

Tarea 3 - EYP3407

Profesor: Mauricio Castro **Ayudante:** Leonardo Medina

1. (30%) La Figura 1 representa una red neuronal de 2 capas, con dos neuronas en la capa oculta (t=2), y una sola neurona en la capa de salida (s=1). La capa de entrada tiene dos inputs (r=2). Asuma que $\eta=0.1$ y que el sesgo en cada capa es +1. Considere una función de activación sigmoidea logística en cada capa.

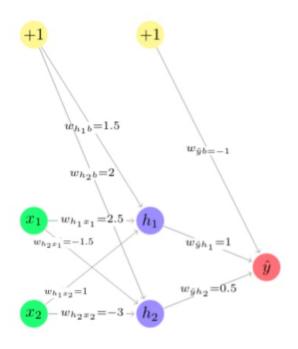


Figure 1: Red neuronal de dos capas

(a) 10% Obtenga los valores de las neuronas h_1 , h_2 , y \tilde{y} para la red, considerando los siguientes inputs $x_1 = 0$ y $x_2 = 1$. Muestre todos los pasos en sus cálculos.

- (b) **20%** Obtenga un paso del algoritmo Backpropagation. En este caso, considere $x_1 = 0$, $x_2 = 1$ y y = 1. La función de error a considerar es $E = 2^{-1}(y \tilde{y})^2$. Obtenga los pesos actualizados para la capa oculta y de salida usando el descenso por gradiente. Muestre todos los pasos en sus cálculos.
- 2. (70%) Descargue el conjunto de datos train.csv. Esta base contiene información sobre algunas características de 4532 jugadores de las ligas Europeas. Las variables Country_Club y Club_Position representan el país del equipo del jugador y su posición en el campo respectivamente. Además de estas variables principales, existen otras características disponibles. El conjunto de datos test.csv contiene información sobre las características de 500 jugadores sin las columnas correspondientes a las variables Country_Club y Club_Position.
 - (a) (30%) Entrenar un clasificador para determinar en el conjunto de datos de testeo la posición en la cual el jugador juega. Utilice una red neuronal para esto y compárela con otros clasificadores que Ud. conozca.
 - (b) (40%) Basado en las características de los jugadores en el conjunto de datos de testeo, recomiende 3 países apropiados para que el jugador juegue.

Aspectos a evaluar en la presentación oral (si corresponde): Cada grupo deberá presentar sus principales hallazgos en una presentación de 10 minutos. Solo se evaluará la presentación (calidad, duración, claridad de la exposición, contenido) y si el código funciona o no en vivo (programación).