

Materia: Laboratorio de computación I

Apellido:		Fecha:	8/10/2019
Nombre:		Docente ⁽²⁾ :	Scarafilo
División:	1°C	Nota ⁽²⁾ :	
Legajo:		Firma ⁽²⁾ :	
Instancia ⁽¹⁾ :	<input type="checkbox"/> PP <input checked="" type="checkbox"/> X <input type="checkbox"/> RPP <input type="checkbox"/> SP <input type="checkbox"/> RSP <input type="checkbox"/> FIN		

(1) Las instancias validas son: 1^{er} Parcial (PP), Recuperatorio 1^{er} Parcial (RPP), 2^{do} Parcial (SP), Recuperatorio 2^{do} Parcial (RSP), Final (FIN) .Marque con una cruz.

(2) Campos a ser completados por el docente.

Desarrollar en ANSI C:

Se necesita administrar los alquileres de juegos infantiles, y para ello se deberá realizar un programa de acuerdo a lo siguiente:

Película:

- Código
- Descripción
- Duración
- **idGenero**

Género:

- id
- Descripción (máximo 51 caracteres) (Accion, Terror, Romance, Suspenso)

Actor:

- Código (autoincremental)
- Nombre (máximo 51 caracteres) **Validar**
- Apellido(máximo 51 caracteres)**Validar**
- Sexo **Validar**

Elenco:

- Código de reparto(autoincremental)
- Código de película **Validar**
- Código de actor **Validar**
- Valor contrato

Realizar un menú con las siguientes opciones:

1) **Gestión de Actores:**

- A) Altas: No es necesario el ingreso de todos los actores.
- B) Modificar: Se ingresará el **Código del actor**, permitiendo en un submenú modificar:
 - Nombre
 - Apellido
 - Sexo
- C) Baja: Se ingresará el **Código de Actor** y se realizará una baja lógica.
- D) Listar: Hacer un único listado de todos los Actores ordenados por apellido y nombre.

2) **Gestión de Elencos:**

- A) **Generar elenco:** Se dará de alta cada ocurrencia de Elenco (puede ser uno o varios actores para una película), relacionando Película – Actor, Valor de contrato. Verificar que no se repita el par película-actor.
- B) **Listar Elencos (Con sus datos relacionados). Ordenados por Película y ante igualdad de criterio, por actor.**

NOTAS:

- I. Se deberá desarrollar bibliotecas por cada entidad, las cuales contendrán las funciones Alta, Baja, Modificar y Listar.
- II. Las validaciones deberán estar en una biblioteca aparte.
- III. El código deberá tener comentarios con la documentación de cada una de las funciones y respetar las reglas de estilo de la cátedra.