Полиномы Хованова

Глобальная задача:

Найти инварианты узлов, которые бы позволили различать их между собой. Привести эффективный алгоритм их вычисления.

Локальная задача:

...

1 Пара слов о скобке Кауфмана

В предыдущий раз было предложено рассмотреть следующую конструкцию построения скобки Кауфмана:

$$\langle \rangle \rangle = a \cdot \langle \rangle \langle \rangle + b \cdot \langle \rangle \rangle$$
 (1)

$$\langle \bigcirc \rangle = c$$
 (2)

$$\langle L_1 \cup L_2 \rangle = d \cdot \langle L_1 \rangle \langle L_2 \rangle \tag{3}$$

И подобрать коэффициенты a,b,c,d исходя из инваринатности относительно всех ходов Рейдемейстера.

Получаем три решения:

$$a = b = -1, \quad cd = -2$$
 (4)

$$a = e^{\pm \frac{i\pi}{3}}, \quad b = e^{\mp \frac{i\pi}{3}}, \quad cd = 1$$
 (5)

Данные полиномы оказываются слабыми: (4) различает только количество компонент зацепления, а (5) даёт одинаковые результаты для кружка, трилистника и зацепления Хопфа.

2 Переход от полинома Джонса к полиному Хованова. Гиперкуб, морфизмы

Напомним, что под отрицательным сглаживанием (или 0сглаживанием) будем понимать первое разрешение в (1), а положительным (или 1-сглаживанием) - второе. Пользуясь этой терминологией мы построили ненормализованный полином Джонса в виде статсуммы:

$$\langle L \rangle = \sum_{\alpha} (-q)^r (q + q^{-1})^k \tag{6}$$

Основная идея дальнейших рассуждений - заменить полиномы на вектроные пространства нужной градуировки, получив тем самым уже объект гомологической алгебры.

Для дальнейших рассуждений полезно ориантироваться на Рис. 1, а также ввести следующие определения:

Def 2.1. Квантовой размерностью градуированного векторного пространства $W=\bigoplus_m W_m$ будем называть $q\dim W=\sum_m q^m\dim W_m$

Def 2.2. Будем называть $\{l\}$ операцией сдвига степени на градуированных векторных пространствах, если $W_m\{l\} = W_{m+l}$. Нам важно, что тогда $q \dim W\{l\} = q^l \cdot q \dim W$

Определение 2.1 даёт нам возможность ассоциировать с кружочком градуированное простанство $V = V_{+1} \oplus V_{-1}$:

$$\langle \bigcirc \rangle = q \dim V = q + q^{-1} \tag{7}$$

Пусть χ - множество всех перекрестков, $|\chi|=n$. Тогда вектора $\alpha\in\{0,1\}^\chi$ естественным образом кодируют все разрешения. При потсроении гиперкуба мы начинаем с нулевого вектора (т.е. все перекрестки сглажены отрицательно). В следующем слое находятся вектора, отличающиеся от нулевого заменой одного из нулей на единицу. Будем продолжать по аналогии и у нас получатся 2^n вершин, каждая из которых соединена с другими ровно n-1 ребром - именно поэтому будем называть получившуюся конструкцию гиперкубом.

Если бы в каждой вершине мы посчитали бы скобку Кауфмана и сложили результаты с учётом знаков, мы получили бы в точности (6) и опять полином Джонса. Но теперь, каждой вершине мы припишем векторное пространство $V_{\alpha} = V^{\otimes k}\{r\}$, где k - количество кружочков, $r = |\alpha|$ - количество положительных сглаживаний.

Теперь будем двигаться в сторону построения цепного комплекса. В качестве цепных групп возьмем $[\![L]\!]^r = \bigoplus_{\alpha:r=|\alpha|} V_\alpha$

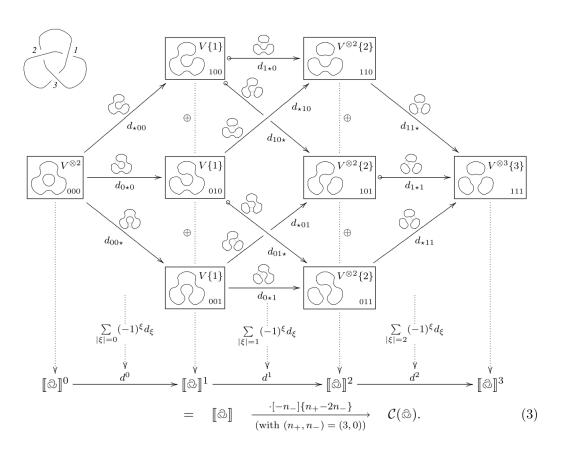


Рис. 1: Пояснение к построению полинома Хованова (bar-natan)