Универзитет у Београду

Факултет организационих наука

Лабараторија за софтверско инжињерство
Предмет: Пројектовање софтвера

Семинарски рад

Тема: Развој софтверског система за организацију рада козметичког салона у Јава окружењу

Ментор: Студент: Драгица Љубисављевић Николина Барош 2020/0128

Београд, 2024.

Садржај

1.		Прикупљање корисничких захтева	3
	1.	.1. Вербални опис	3
	1.2	.2. Случајеви коришћења	3
		СК1: Случај коришћења - Креирање клијента	4
		СК2: Случај коришћења - Претраживање клијента	5
		СКЗ: Случај коришћења - Измена података клијента	6
		СК4: Случај коришћења - Брисање клијента	7
		СК5: Случај коришћења - Креирање услуге	8
		СК6: Случај коришћења - Брисање услуге	9
		СК7: Случај коришћења -Креирање резервације (сложен СК)	. 10
		СК8: Случај коришћења - Измена резервације (сложен СК)	. 11
		СК9: Случај коришћења - Претраживање резервације	. 12
		СК10: Случај коришћења - Отказивање резервације	
2.		Анализа	
		.1. Системски дијаграми секвенци	
		ДС1: Дијаграм секвенце случаја коришћења - Креирање клијента	
		ДС2: Дијаграм секвенце случаја коришћења - Претраживање клијента	
		ДС3: Дијаграм секвенце случаја коришћења - Измена података клијента	
		ДС4: Дијаграм секвенце случаја коришћења - Брисање клијента	
		ДС5: Дијаграм секвенце случаја коришћења - Креирање услуге	
		ДС6: Дијаграм секвенце случаја коришћења - Брисање услуге	
		ДС7: Дијаграм секвенце случаја коришћења - Креирање резервације (сложен СК)	
		ДС8: Дијаграм секвенце случаја коришћења - Измена резервације	
		ДС9: Дијаграм секвенце случаја коришћења - Претраживање резервације	. 28
		ДС10: Дијаграм секвенце случаја коришћења - Отказивање резервације	. 30
	2.2	.2. Понашање софтверског система – Дефинисање уговора о системским операција	33
	2.3	.3. Структура софтверског система – Концептуални (доменски) модел	. 35
		.4. Структура софтверског система – Релациони модел	
3.		Пројектовање	
		.1. Архитектура софтверског система	
		.2. Пројектовање корисничког интерфејса	
		3.2.1. Пројектовање екранских форми	
		СК1: Случај коришћења - Креирање клијента	. 44

	СК2: Случај коришћења - Претраживање клијента	47
	СКЗ: Случај коришћења - Измена података клијента	51
	СК4: Случај коришћења - Брисање клијента	56
	СК5: Случај коришћења - Креирање услуге	61
	СК6: Случај коришћења - Брисање услуге	64
	СК7: Случај коришћења -Креирање резервације (сложен СК)	69
	СК8: Случај коришћења - Измена резервације (сложен СК)	72
	СК9: Случај коришћења - Претраживање резервације	77
	Назив СК	77
	СК10: Случај коришћења - Отказивање резервације	80
	Назив СК	80
	3.2.2 Пројектовање контролера корисничког интерфејса	84
	3.3 Пројектовање апликационе логике	84
	3.3.1 Део за комуникацију са клијентима	84
	3.3.2 Контролер апликационе логике	84
	3.3.3. Пословна логика	85
	3.3.4 Брокер базе података	93
	3.3.5 Пројектовање складишта података	
4	I. Имплементација	
	4.1 Клијент пројекат	
	4.2 Сервер пројекат	
_	4.3 Заједнички пројекат	98 98
1	A LOCTUDALO	ux

1. Прикупљање корисничких захтева

1.1. Вербални опис

Потребно је направити апликацију која ће олакшати организацију пословања козметичког салона кроз вођење евиденције о клијентима, услугама које се нуде у салону и свим направљеним резервацијама.

Апликација омогућава менаџеру козметичког салона да унесе податке о новом клијенту приликом његове прве резервације или да обрише неког постојећег клијента из система. Менаџер може извршити и претрагу свих постојећих клијената у систему или променити податаке о неком од клијената уколико за то има потребе. Такође, систем ће омогућити и лако управљање услугама тако што ће менаџер салона моћи да додаје или брише различите врсте услуга које салон нуди.

Кроз апликацију је могуће чувати све направљене резервације које менаџер може лако претраживати (по датуму или неком другом критеријуму), мењати (менаџер може да дода белешку о непојављивању клијента на заказани термин или промени неке друге детаље резервације) или отказати (избрисати резервацију из система). Ове функционалности знатно олакшавају управљање резервацијама и самим тим организацију рада самог салона.

1.2. Случајеви коришћења

У овој апликацији идентификовано је десет случајева коришћења:

- 1. Креирање клијента
- 2. Претраживање клијента
- 3. Измена података клијента
- 4. Брисање клијента
- 5. Креирање услуге
- 6. Брисање услуге
- 7. Креирање резервације (сложен СК)
- 8. Измена резервације (сложен СК)
- 9. Претраживање резервације
- 10. Отказивање резервације



Слика 1 - Модел случајева коришћења

СК1: Случај коришћења – Креирање клијента

Назив СК

Креирање клијента

Актори СК

Менаџер

Учесници СК

Менаџер и систем (програм)

Предуслов: Систем је укључен и менаџер је улогован под својом шифром. Систем приказује форму за рад са клијентом.

Основни сценарио СК

- 1. Менаџер уноси податке у клијента. (АПУСО)
- 2. Менаџер контролише да ли је исправно унео податке у клијента. (АНСО)
- 3. Менаџер позива систем да запамти податке о клијенту. (АПСО)
- 4. Систем памти податке о клијенту. (СО)
- 5. Систем приказује менаџеру запамћеног клијента и поруку: "Систем је запамтио клијента". (ИА)

Алтернативна сценарија

5.1. Уколико систем не може да запамти податке о клијенту он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да запамти клијента". (ИА)

СК2: Случај коришћења – Претраживање клијента

Назив СК

Претраживање клијента

Актори СК

Менаџер

Учесници СК

Менаџер и систем (програм)

Предуслов: Систем је укључен и менаџер је улогован под својом шифром. Систем приказује форму за рад са клијентом.

Основни сценарио СК

- 1. Менаџер уноси вредност по којој претражује клијенте. (АПУСО)
- 2. Менаџер позива систем да нађе клијенте по задатој вредности. (АПСО)
- 3. Систем тражи клијенте по задатој вредности . (СО)
- 4. Систем приказује менаџеру податке о клијентима и поруку : "Систем је нашао клијенте по задатој вредности". (ИА)
- 5. Менаџер бира клијента. (АПУСО)
- 6. Менаџер позива систем да учита клијента. (АПСО)
- 7. Систем **учитава** клијента. (CO)
- 8. Систем приказује менаџеру податке о клијенту и поруку: "Систем је учитао клијента". (ИА)

- 4.1. Уколико систем не може да нађе клијенте он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да нађе клијенте по задатој вредности". Прекида се извршење сценарија. (ИА)
- 8.1. Уколико систем не може да учита клијента он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да учита клијента ". (ИА)

СК3: Случај коришћења – Измена података клијента

Назив СК

Измена података клијента

Актори СК

Менацер

Учесници СК

Менаџер и систем (програм)

Предуслов: Систем је укључен и менаџер је улогован под својом шифром. Систем приказује форму за рад са клијентом.

Основни сценарио СК

- 1. Менаџер уноси вредност по којој претражује клијенте. (АПУСО)
- 2. Менаџер позива систем да нађе клијенте по задатој вредности. (АПСО)
- 3. Систем тражи клијенте по задатој вредности . (СО)
- 4. Систем приказује менаџеру податке о клијентима и поруку : "Систем је нашао клијенте по задатој вредности". (ИА)
- 5. Менаџер бира клијента. (АПУСО)
- 6. Менаџер позива систем да учита клијента. (АПСО)
- 7. Систем **учитава** клијента. (CO)
- 8. Систем приказује менаџеру податке о клијенту и поруку: "Систем је учитао клијента ". (ИА)
- 9. Менаџер уноси (мења) податке о клијенту. (АПУСО)
- 10. Менаџер контролише да ли је исправно унео податке о клијенту. (АНСО)
- 11. Менаџер позива систем да запамти податке о клијенту. (АПСО)
- 12. Систем памти податке о клијенту. (СО)
- 13. Систем приказује менаџеру запамћеног клијента и поруку: "Систем је запамтио клијента ". (ИА)

- 4.1. Уколико систем не може да нађе клијенте он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да нађе клијенте по задатој вредности". Прекида се извршење сценарија. (ИА)
- 8.1. Уколико систем не може да учита клијента он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да учита клијента". Прекида се извршење сценарија. (ИА)
- 13.1. . Уколико систем не може да запамти податке о клијенту он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да запамти клијента". (ИА)

СК4: Случај коришћења – Брисање клијента

Назив СК

Брисање клијента

Актори СК

Менаџер

Учесници СК

Менаџер и систем (програм)

Предуслов: Систем је укључен и менаџер је улогован под својом шифром. Систем приказује форму за рад са клијентом.

Основни сценарио СК

- 1. Менаџер уноси вредност по којој претражује клијенте. (АПУСО)
- 2. Менаџер позива систем да нађе клијенте по задатој вредности. (АПСО)
- 3. Систем тражи клијенте по задатој вредности . (СО)
- 4. Систем приказује менаџеру податке о клијентима и поруку : "Систем је нашао клијенте по задатој вредности". (ИА)
- 5. Менаџер бира клијента. (АПУСО)
- 6. Менаџер позива систем да учита клијента. (АПСО)
- 7. Систем учитава клијента. (СО)
- 8. Систем приказује менаџеру податке о клијенту и поруку: "Систем је учитао клијента ". (ИА)
- 9. Менаџер позива систем да обрише податке о клијенту. (АПСО)
- 10. Систем брише податке о клијенту. (СО)
- 11. Систем приказује менаџеру поруку: "Систем је избрисао податке о клијенту ". (ИА)

- 4.1. Уколико систем не може да нађе клијенте он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да нађе клијенте по задатој вредности". Прекида се извршење сценарија. (ИА)
- 8.1. Уколико систем не може да учита клијента он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да учита клијента". Прекида се извршење сценарија. (ИА)
- 11.1. Уколико систем не може да избрише податке о клијенту он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да избрише клијента". (ИА)

СК5: Случај коришћења – Креирање услуге

Назив СК

Креирање услуге

Актори СК

Менаџер

Учесници СК

Менаџер и систем (програм)

Предуслов: Систем је укључен и менаџер је улогован под својом шифром. Систем приказује форму за рад са услугом. Учитана је листа типова услуга.

Основни сценарио СК

- 1. Менаџер уноси податке у услугу. (АПУСО)
- 2. Менаџер контролише да ли је исправно унео податке у услугу. (АНСО)
- 3. Менаџер позива систем да запамти податке о услузи. (АПСО)
- 4. Систем памти податке о услузи. (СО)
- 5. Систем **приказује** менаџеру запамћену услугу и поруку: "Систем је запамтио услугу". (ИА)

Алтернативна сценарија

5.1. Уколико систем не може да запамти податке о услузи он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да запамти услугу". (ИА)

СК6: Случај коришћења – Брисање услуге

Назив СК

Брисање услуге

Актори СК

Менаџер

Учесници СК

Менаџер и систем (програм)

Предуслов: Систем је укључен и менаџер је улогован под својом шифром. Систем приказује форму за рад са услугом.

Основни сценарио СК

- 1. Менаџер уноси вредност по којој претражује услуге. (АПУСО)
- 2. Менацер позива систем да нађе услуге по задатој вредности. (АПСО)
- 3. Систем тражи услуге по задатој вредности . (СО)
- 4. Систем приказује менаџеру податке о услугама и поруку : "Систем је нашао услуге по задатој вредности". (ИА)
- 5. Менаџер бира услугу. (АПУСО)
- 6. Менаџер позива систем да учита услугу. (АПСО)
- 7. Систем учитава услугу. (СО)
- 8. Систем **приказује** менаџеру податке о клијенту и поруку: "Систем је учитао услугу ". (ИА)
- 9. Менаџер позива систем да обрише податке о услузи. (АПСО)
- 10. Систем брише податке о услузи. (СО)
- 11. Систем приказује менаџеру поруку: "Систем је избрисао податке о услузи ". (ИА)

- 4.1. Уколико систем не може да нађе услуге он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да нађе услуге по задатој вредности". Прекида се извршење сценарија. (ИА)
- 8.1.Уколико систем не може да учита услугу он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да учита услугу ". Прекида се извршење сценарија (ИА)
- 11.1.Уколико систем не може да избрише податке о услузи он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да избрише услугу". (ИА)

СК7: Случај коришћења –Креирање резервације (сложен СК)

Назив СК

Креирање резервације

Актори СК

Менаџер

Учесници СК

Менаџер и систем (програм)

Предуслов: Систем је укључен и менаџер је улогован под својом шифром. Систем приказује форму за рад са резервацијом. Учитана је листа клијената, листа услуга и листа попуста .

Основни сценарио СК

- 1. Менаџер уноси податке у резервацију. (АПУСО)
- 2. Менаџер контролише да ли је исправно унео податке у резервацију. (АНСО)
- 3. Менаџер позива систем да запамти податке о резервацији. (АПСО)
- 4. Систем памти податке о резервацији. (СО)
- 5. Систем приказује менаџеру запамћену резервацију и поруку: "Систем је запамтио резервацију". (ИА)

Алтернативна сценарија

5.1.Уколико систем не може да запамти податке о резервацији он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да запамти резервацију ". (ИА)

СК8: Случај коришћења – Измена резервације (сложен СК)

Назив СК

Измена података резервације

Актори СК

Менаџер

Учесници СК

Менаџер и систем (програм)

Предуслов: Систем је укључен и менаџер је улогован под својом шифром. Систем приказује форму за рад са резервацијом. Учитана је листа клијената, листа услуга и листа попуста.

Основни сценарио СК

- 1. Менацер уноси вредност по којој претражује резервације. (АПУСО)
- 2. Менаџер позива систем да нађе резервације по задатој вредности. (АПСО)
- 3. Систем тражи резервације по задатој вредности . (СО)
- 4. Систем приказује менаџеру податке о резервацијама и поруку : "Систем је нашао резервације по задатој вредности". (ИА)
- 5. Менаџер бира резервацију. (АПУСО)
- 6. Менаџер позива систем да учита резервацију. (АПСО)
- 7. Систем учитава резервацију. (СО)
- 8. Систем приказује менаџеру податке о резервацији и поруку: "Систем је учитао резервацију ". (ИА)
- 9. Менаџер уноси (мења) податке о резервацији. (АПУСО)
- 10. Менаџер контролише да ли је исправно унео податке о резервацији. (АНСО)
- 11. Менаџер позива систем да запамти податке о резервацији. (АПСО)
- 12. Систем памти податке о резервацији. (СО)
- 13. Систем приказује менаџеру запамћену резервацију и поруку: "Систем је запамтио резервацију ". (ИА)

- 4.1. Уколико систем не може да нађе резервације он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да нађе резервације по задатој вредности". Прекида се извршење сценарија. (ИА)
- 8.1.Уколико систем не може да учита резервацију он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да учита резервацију ". Прекида се извршење сценарија. (ИА)
- 13.1. Уколико систем не може да запамти податке о резервацији он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да запамти резервацију ". (ИА)

СК9: Случај коришћења – Претраживање резервације

Назив СК

Претраживање резервације

Актори СК

Менаџер

Учесници СК

Менаџер и систем (програм)

Предуслов: Систем је укључен и менаџер је улогован под својом шифром. Систем приказује форму за рад са резервацијом.

Основни сценарио СК

- 1. Менаџер уноси вредност по којој претражује резервације. (АПУСО)
- 2. Менаџер позива систем да нађе резервације по задатој вредности. (АПСО)
- 3. Систем тражи резервације по задатој вредности . (СО)
- 4. Систем приказује менаџеру податке о резервацијама и поруку : "Систем је нашао резервације по задатој вредности". (ИА)
- 5. Менаџер бира резервацију. (АПУСО)
- 6. Менаџер позива систем да учита резервацију. (АПСО)
- 7. Систем учитава резервацију. (СО)
- 8. Систем приказује менаџеру податке о клијенту и поруку: "Систем је учитао резервацију ". (ИА)

- 4.1.Уколико систем не може да нађе резервације он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да нађе резервације по задатој вредности". Прекида се извршење сценарија. (ИА)
- 8.1.Уколико систем не може да учита резервацију он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да учита резервацију ". (ИА)

СК10: Случај коришћења – Отказивање резервације

Назив СК

Отказивање резервације

Актори СК

Менаџер

Учесници СК

Менаџер и систем (програм)

Предуслов: Систем је укључен и менаџер је улогован под својом шифром. Систем приказује форму за рад са резервацијом.

Основни сценарио СК

- 1. Менаџер уноси вредност по којој претражује резервације. (АПУСО)
- 2. Менаџер позива систем да нађе резервације по задатој вредности. (АПСО)
- 3. Систем тражи резервације по задатој вредности . (СО)
- 4. Систем приказује менаџеру податке о резервацијама и поруку : "Систем је нашао резервације по задатој вредности". (ИА)
- 5. Менаџер бира резервацију. (АПУСО)
- 6. Менаџер позива систем да учита резервацију. (АПСО)
- 7. Систем учитава резервацију. (СО)
- 8. Систем приказује менаџеру податке о резервацији и поруку: "Систем је учитао резервацију". (ИА)
- 9. Менаџер позива систем да обрише податке о резервацији. (АПСО)
- 10. Систем брише податке о резервацији. (СО)
- 11. Систем приказује поруку: "Систем је избрисао податке о резервацији". (ИА)

- 4.1.Уколико систем не може да нађе резервације он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да нађе резервације по задатој вредности". Прекида се извршење сценарија. (ИА)
- 8.1 Уколико систем не може да учита резервацију он приказује менаџеру поруку:"Систем не може да учита резервацију".Прекида се извршење сценарија. (ИА)
- 11.1. Уколико систем не може да избрише податке о резервацији он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да избрише резервацију". (ИА)

2. Анализа

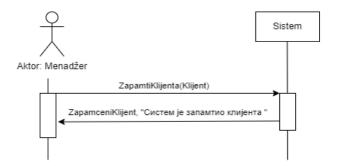
У фаза анализе описује се пословна логика софтверског система. Пословна логика софтверског система састоји се из описа структуре система и понашања система. Понашање система описујемо преко системских дијаграма секвенци и системских операција, а структуру система преко концептуалног и релационог модела.

2.1. Системски дијаграми секвенци

У наставку су приказани дијаграми секвенци за све случајеве коришћења идентификоване у фази прикупљања корисничких захтева. Сваки дијаграм секвенце приказује интеракцију између актора и софтверског система кроз догађаје у одређеном редоследу.

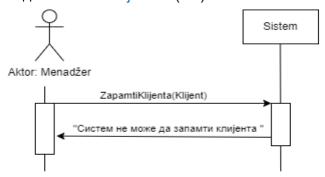
ДС1: Дијаграм секвенце случаја коришћења – Креирање клијента

- **1.** Менаџер **позива** систем да запамти податке о клијенту. (АПСО)
- **2.** Систем **приказује** менаџеру запамћеног клијента и поруку: "Систем је запамтио клијента". (ИА)



Алтернативна сценарија

2.1. Уколико систем не може да запамти податке о клијенту он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да запамти клијента". (ИА)

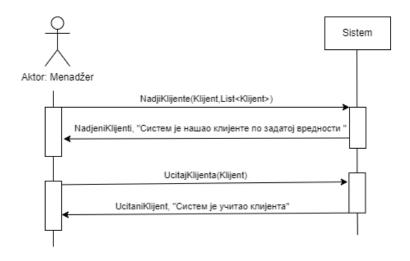


Са наведених секвенцних дијаграма уочава се 1 системска операција:

1. Signal ZapamtiKlijenta(Klijent).

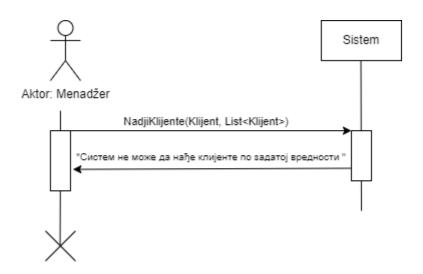
ДС2: Дијаграм секвенце случаја коришћења – Претраживање клијента

- 1. Менаџер позива систем да нађе клијенте по задатој вредности. (АПСО)
- 2. Систем приказује менаџеру податке о клијентима и поруку : "Систем је нашао клијенте по задатој вредности". (ИА)
- 3. Менаџер позива систем да учита клијента. (АПСО)
- 4. Систем **приказује** менаџеру податке о клијенту и поруку: "Систем је учитао клијента". (ИА)

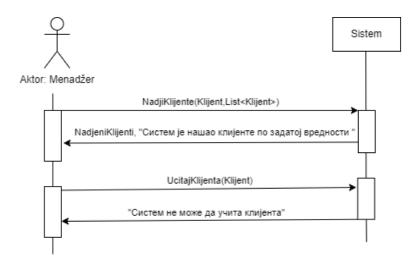


Алтернативна сценарија

2.1.Уколико систем не може да нађе клијенте он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да нађе клијенте по задатој вредности". Прекида се извршење сценарија. (ИА)



4.1. Уколико систем не може да учита клијента он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да учита клијента ". (ИА)

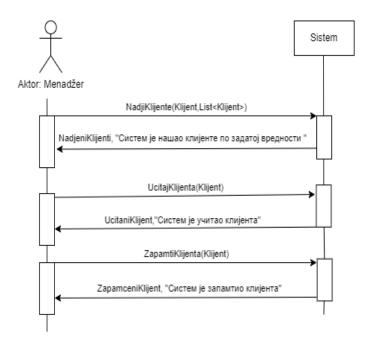


Са наведених секвенцних дијаграма уочавају се 2 системске операције:

- 1. Signal NadjiKlijente(Klijent, List<Klijent>);
- 2. Signal UcitajKlijenta(Klijent).

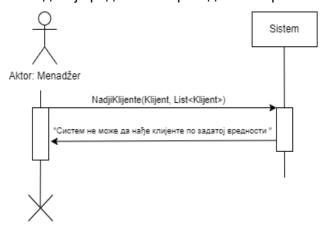
ДС3: Дијаграм секвенце случаја коришћења – Измена података клијента

- 1. Менаџер позива систем да нађе клијенте по задатој вредности. (АПСО)
- 2. Систем приказује менаџеру податке о клијентима и поруку : "Систем је нашао клијенте по задатој вредности". (ИА)
- 3. Менаџер позива систем да учита клијента. (АПСО)
- 4. Систем **приказује** менаџеру податке о клијенту и поруку: "Систем је учитао клијента ". (ИА)
- 5. Менаџер позива систем да запамти податке о клијенту. (АПСО)
- 6. Систем приказује менаџеру запамћеног клијента и поруку: "Систем је запамтио клијента ". (ИА)

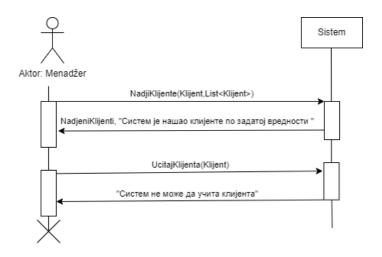


Алтернативна сценарија

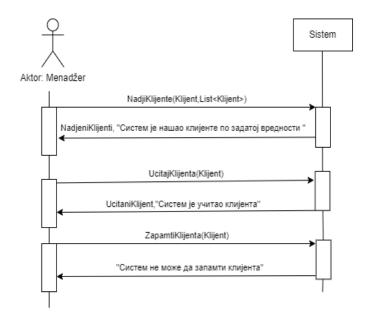
2.1. Уколико систем не може да нађе клијенте он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да нађе клијенте по задатој вредности". Прекида се извршење сценарија. (ИА)



4.1.Уколико систем не може да учита клијента он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да учита клијента". Прекида се извршење сценарија. (ИА)



6.1. Уколико систем не може да запамти податке о клијенту он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да запамти клијента". (ИА)

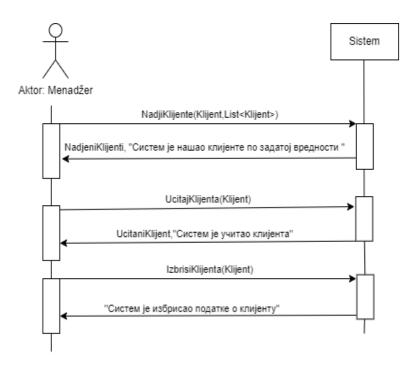


Са наведених секвенцних дијаграма уочавају се 3 системске операције:

- 1. Signal NadjiKlijente(Klijent, List<Klijent>);
- 2. Signal UcitajKlijenta(Klijent);
- 3. Signal ZapamtiKlijenta(Klijent).

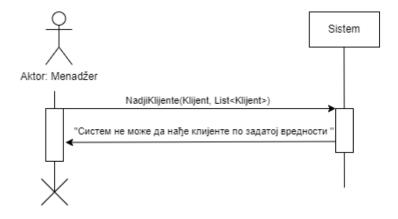
ДС4: Дијаграм секвенце случаја коришћења – Брисање клијента

- 1. Менаџер позива систем да нађе клијенте по задатој вредности. (АПСО)
- 2. Систем приказује менаџеру податке о клијентима и поруку : "Систем је нашао клијенте по задатој вредности". (ИА)
- 3. Менаџер позива систем да учита клијента. (АПСО)
- 4. Систем **приказује** менаџеру податке о клијенту и поруку: "Систем је учитао клијента ". (ИА)
- 5. Менаџер позива систем да обрише податке о клијенту. (АПСО)
- 6. Систем приказује менаџеру поруку: "Систем је избрисао податке о клијенту ". (ИА)

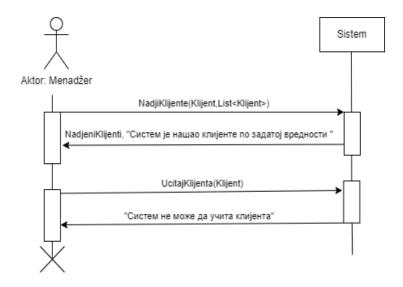


Алтернативна сценарија

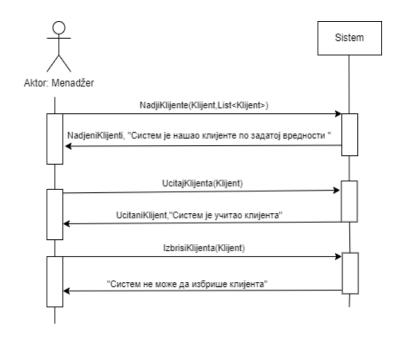
2.1. Уколико систем не може да нађе клијенте он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да нађе клијенте по задатој вредности". Прекида се извршење сценарија. (ИА)



4.1. Уколико систем не може да учита клијента он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да учита клијента". Прекида се извршење сценарија. (ИА)



6.1. Уколико систем не може да избрише податке о клијенту он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да избрише клијента". (ИА)

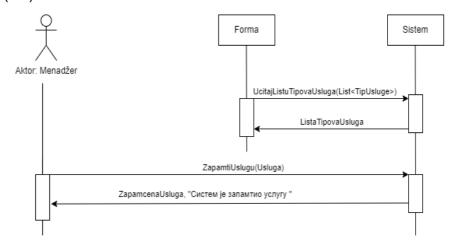


Са наведених секвенцних дијаграма уочавају се 3 системске операције:

- 1. Signal NadjiKlijente(Klijent, List<Klijent>);
- 2. Signal UcitajKlijenta(Klijent);
- 3. Signal IzbrisiKlijenta(Klijent).

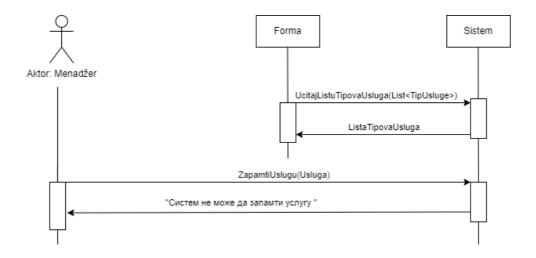
ДС5: Дијаграм секвенце случаја коришћења – Креирање услуге

- 1. Форма позива систем да учита листу типова услуга. (АПСО)
- 2. Систем враћа форми листу типова услуга. (ИА)
- 3. Менаџер позива систем да запамти податке о услузи. (АПСО)
- 4. Систем **приказује** менаџеру запамћену услугу и поруку: "Систем је запамтио услугу". (ИА)



Алтернативна сценарија

4.1. Уколико систем не може да запамти податке о услузи он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да запамти услугу". (ИА)

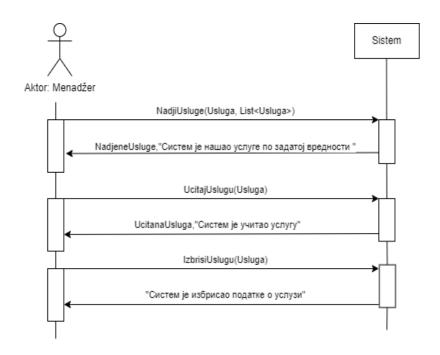


Са наведених секвенцних дијаграма уочава се 2 системске операције:

- 1.Signal UcitajListuTipovaUsluga(List<TipUsluge>);
- 2. Signal **ZapamtiUslugu(Usluga)**.

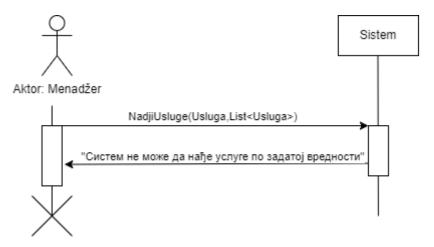
ДС6: Дијаграм секвенце случаја коришћења – Брисање услуге

- 1. Менаџер позива систем да нађе услуге по задатој вредности. (АПСО)
- 2. Систем приказује менаџеру податке о услугама и поруку : "Систем је нашао услуге по задатој вредности". (ИА)
- 3. Менаџер позива систем да учита услугу. (АПСО)
- 4. Систем **приказује** менаџеру податке о услузи и поруку: "Систем је учитао услугу ". (ИА)
- 5. Менаџер **позива** систем да обрише податке о услузи. (АПСО)
- 6. Систем приказује менаџеру поруку: "Систем је избрисао податке о услузи ". (ИА)

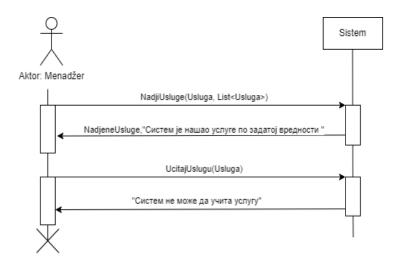


Алтернативна сценарија

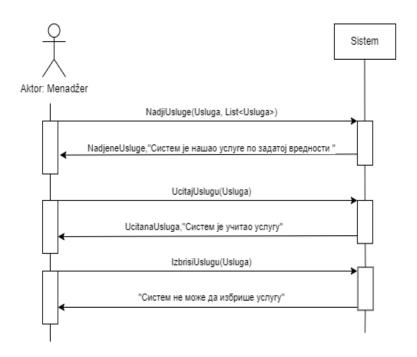
2.1.Уколико систем не може да нађе услуге он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да нађе услуге по задатој вредности". Прекида се извршење сценарија. (ИА)



4.1.Уколико систем не може да учита услугу он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да учита услугу ". Прекида се извршење сценарија (ИА)



6.1.Уколико систем не може да избрише податке о услузи он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да избрише услугу". (ИА)

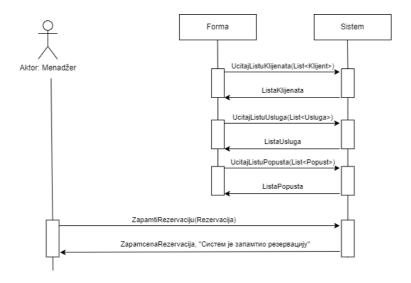


Са наведених секвенцних дијаграма уочавају се 3 системске операције:

- 1. Signal NadjiUsluge(Usluga, List<Usluga>);
- 2. Signal UcitajUslugu(Usluga);
- 3. Signal IzbrisiUslugu(Usluga).

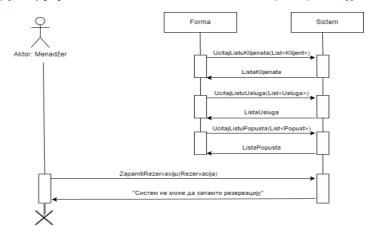
ДС7: Дијаграм секвенце случаја коришћења – Креирање резервације (сложен СК)

- 1. Форма позива систем да учита листу клијената. (АПСО)
- 2. Систем враћа форми листу клијената. (ИА)
- 3. Форма позива систем да учита листу услуга. (АПСО)
- 4. Систем враћа форми листу услуга. (ИА)
- 5. Форма позива систем да учита листу попуста. (АПСО)
- 6. Систем враћа форми листу попуста. (ИА)
- 7. Менаџер позива систем да запамти податке о резервацији. (АПСО)
- 8. Систем приказује менаџеру запамћену резервацију и поруку: "Систем је запамтио резервацију". (ИА)



Алтернативна сценарија

6.1.Уколико систем не може да запамти податке о резервацији он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да запамти резервацију ". (ИА)

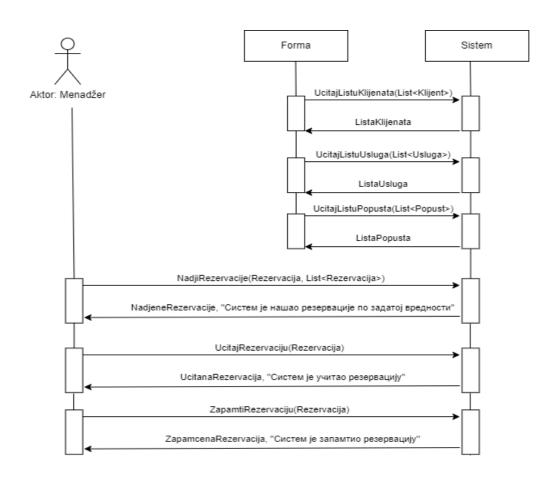


Са наведених секвенцних дијаграма уочавају се 4 системске операције:

- 1. Signal UcitajListuKlijenata(List<Klijent>);
- 2. Signal UcitajListuUsluga(List<Usluga>);
- 3. Signal UcitajListuPopusta(List<Popust>);
- 4. Signal ZapamtiRezervaciju(Rezervacija).

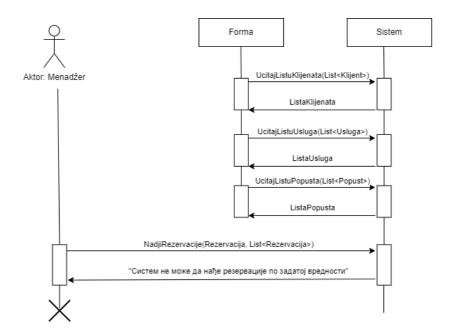
ДС8: Дијаграм секвенце случаја коришћења – Измена резервације (сложен СК)

- 1. Форма позива систем да учита листу клијената. (АПСО)
- 2. Систем враћа форми листу клијената. (ИА)
- 3. Форма позива систем да учита листу услуга. (АПСО)
- 4. Систем враћа форми листу услуга. (ИА)
- 5. Форма позива систем да учита листу попуста. (АПСО)
- 6. Систем враћа форми листу попуста. (ИА)
- 7. Менаџер позива систем да нађе резервације по задатој вредности. (АПСО)
- 8. Систем приказује менаџеру податке о резервацијама и поруку : "Систем је нашао резервације по задатој вредности". (ИА)
- 9. Менаџер позива систем да учита резервацију. (АПСО)
- 10. Систем приказује менаџеру податке о резервацији и поруку: "Систем је учитао резервацију ". (ИА)
- 11. Менаџер позива систем да запамти податке о резервацији. (АПСО)
- 12. Систем приказује менаџеру запамћену резервацију и поруку: "Систем је запамтио резервацију ". (ИА)

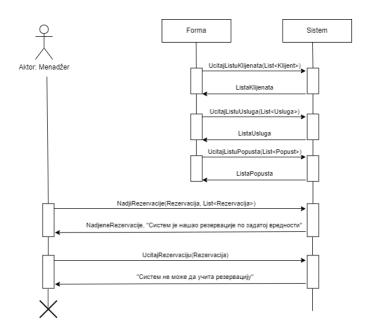


Алтернативна сценарија

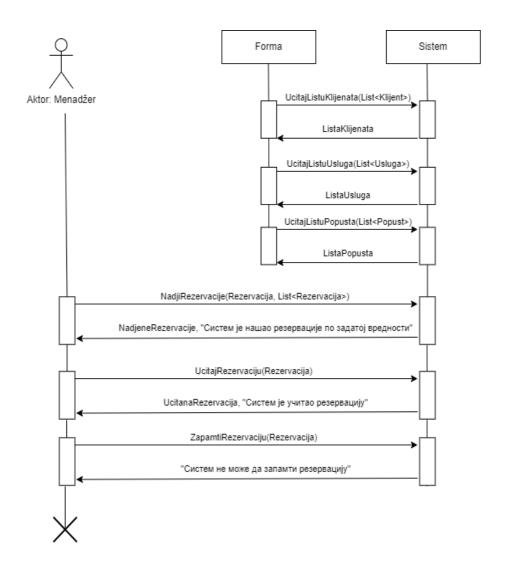
6.1. Уколико систем не може да нађе резервације он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да нађе резервације по задатој вредности". Прекида се извршење сценарија. (ИА)



8.1.Уколико систем не може да учита резервацију он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да учита резервацију ". Прекида се извршење сценарија. (ИА)



10.1. Уколико систем не може да запамти податке о резервацији он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да запамти резервацију ". (ИА)

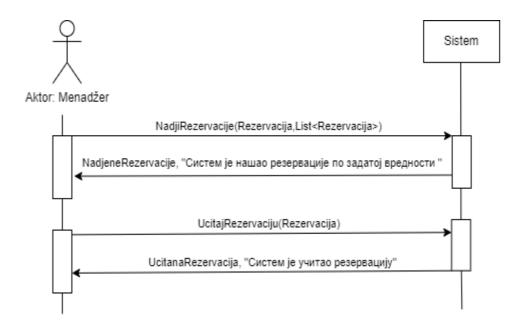


Са наведених секвенцних дијаграма уочава се 6 системских операција:

- 1. Signal UcitajListuKlijenata(List<Klijent>);
- 2. Signal UcitajListuUsluga(List<Usluga>);
- 3. Signal NadjiRezervacije(Rezervcija, List <Rezervacija>);
- 4. Signal UcitajRezervaciju(Rezervacija);
- 5. Signal ZapamtiRezervaciju(Rezervacija)
- Signal UcitajListuPopusta(List<Popust>);

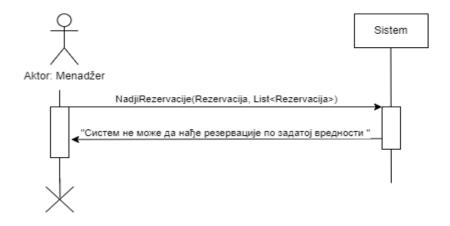
ДС9: Дијаграм секвенце случаја коришћења – Претраживање резервације

- 1. Менаџер позива систем да нађе резервације по задатој вредности. (АПСО)
- 2. Систем приказује менаџеру податке о резервацијама и поруку : "Систем је нашао резервације по задатој вредности". (ИА)
- 3. Менаџер позива систем да учита резервацију. (АПСО)
- 4. Систем приказује менаџеру податке о резервацији и поруку: "Систем је учитао резервацију ". (ИА)

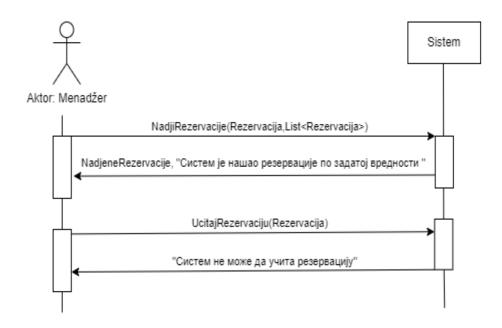


Алтернативна сценарија

2.1.Уколико систем не може да нађе резервације он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да нађе резервације по задатој вредности". Прекида се извршење сценарија. (ИА)



4.1.Уколико систем не може да учита резервацију он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да учита резервацију ". (ИА)

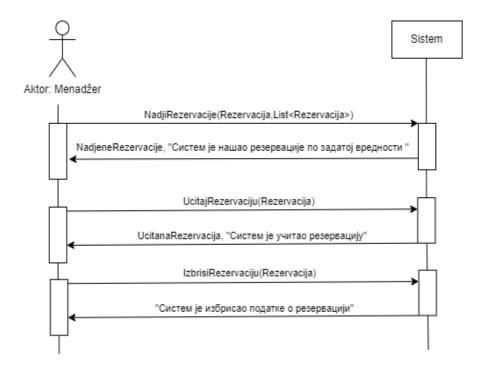


Са наведених секвенцних дијаграма уочавају се 2 системске операције:

- 1. Signal NadjiRezervacije(Rezervcija, List <Rezervacija>);
- 2. Signal UcitajRezervaciju(Rezervacija).

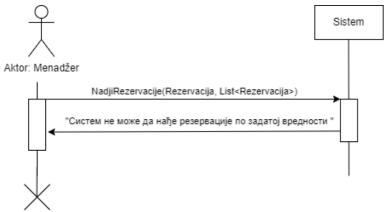
ДС10: Дијаграм секвенце случаја коришћења – Отказивање резервације

- 1. Менаџер позива систем да нађе резервације по задатој вредности. (АПСО)
- 2. Систем приказује менаџеру податке о резервацијама и поруку : "Систем је нашао резервације по задатој вредности". (ИА)
- 3. Менаџер позива систем да учита резервацију. (АПСО)
- 4. Систем **приказује** менаџеру податке о резервацији и поруку: "Систем је учитао резервацију". (ИА)
- 5. Менаџер позива систем да обрише податке о резервацији. (АПСО)
- 6. Систем приказује поруку: "Систем је избрисао податке о резервацији". (ИА)

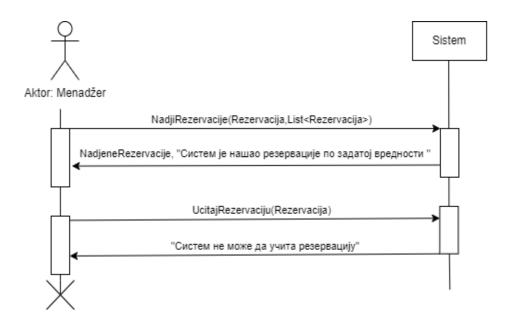


Алтернативна сценарија

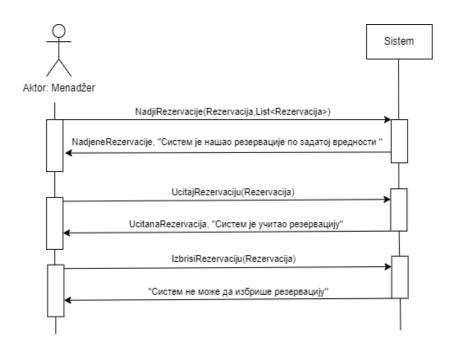
2.1.Уколико систем не може да нађе резервације он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да нађе резервације по задатој вредности". Прекида се извршење сценарија. (ИА)



4.1.Уколико систем не може да учита резервацију он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да учита резервацију".Прекида се извршење сценарија. (ИА)



6.1.Уколико систем не може да избрише податке о резервацији он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да избрише резервацију". (ИА)



Са наведених секвенцних дијаграма уочавају се 3 системске операције:

- 1. Signal NadjiRezervacije(Rezervcija, List <Rezervacija>);
- 2. Signal UcitajRezervaciju(Rezervacija);
- 3. Signal IzbrisiRezervaciju(Rezervacija).

На основу анализе сценарија добијено је 16 системских операција:

- 1. Signal ZapamtiKlijenta(Klijent);
- 2. Signal NadjiKlijente(Klijent, List<Klijent>);
- 3. Signal UcitajKlijenta(Klijent);
- 4. Signal IzbrisiKlijenta(Klijent);
- 5. Signal ZapamtiUslugu(Usluga);
- 6. Signal UcitajListuTipovaUsluga(List<TipUsluge>);
- 7. Signal UcitajListuPopusta(List<Popust>);
- 8. Signal NadjiUsluge(Usluga, List<Usluga>);
- 9. Signal UcitajUslugu(Usluga);
- 10. Signal IzbrisiUslugu(Usluga);
- 11. Signal UcitajListuKlijenata(List<Klijent>);
- 12. Signal UcitajListuUsluga(List<Usluga>);
- 13. Signal ZapamtiRezervaciju(Rezervacija);
- 14. Signal NadjiRezervacije(Rezervcija, List <Rezervacija>);
- 15. Signal UcitajRezervaciju(Rezervacija);
- 16. Signal IzbrisiRezervaciju(Rezervacija).

2.2. Понашање софтверског система – Дефинисање уговора о системским операцијама

Уговор се прави за сваку системску операцију. Сваки уговор састоји се из везе са случајевима коришћења, операције, услова који морају бити задовољени пре почетка извршења системске операције и условима који морају бити задовољени након извршења операције. У наставку су приказани уговори за све претходно идентификоване системске операције.

Уговор УГ1: ZapamtiKlijenta(Klijent) Signal;

Веза са СК: СК1, СК3

Предуслови: Вредносна и структурна ограничења над објектом **Klijent** морају бити

задовољена.

Постуслови: Подаци о клијенту су запамћени.

Уговор УГ2: NadjiKlijente(Klijent, List<Klijent>) Signal;

Веза са СК: СК2, СК3, СК4

Предуслови: Постуслови:

Уговор УГ3: UcitajKlijenta(Klijent) Signal;

Веза са СК: СК2, СК3, СК4

Предуслови: Постуслови:

Уговор УГ4: IzbrisiKlijenta(Klijent) Signal;

Веза са СК: СК4

Предуслови: Структурна ограничења над објектом **Klijent** морају бити задовољена.

Постуслови: Избрисани су подаци о изабраном клијенту.

Уговор УГ5: ZapamtiUslugu(Usluga) Signal;

Веза са СК: СК5

Предуслови: Вредносна и структурна ограничења над објектом **Usluga** морају бити

задовољена.

Постуслови: Подаци о услузи су запамћени.

Уговор УГ6: UcitajListuTipovaUsluga(List<TipUsluge>) Signal;

Веза са СК: СК5 Предуслови: Постуслови:

Уговор УГ7: NadjiUsluge(Usluga,List<Usluga>) Signal;

Веза са СК: СК6 Предуслови: Постуслови: Уговор УГ8: UcitajUslugu(Usluga) Signal;

Веза са СК: СК6 Предуслови: Постуслови:

Уговор УГ9: IzbrisiUslugu(Usluga) Signal;

Веза са СК: СК6

Предуслови: Структурна ограничења над објектом **Usluga** морају бити задовољена.

Постуслови: Избрисани су подаци о изабраној услузи.

Уговор УГ10: UcitajListuKlijenata(List<Klijent>) Signal;

Веза са СК: СК7, СК8

Предуслови: Постуслови:

Уговор УГ11: UcitajListuUsluga(List<Usluga>) Signal;

Веза са СК: СК7, СК8

Предуслови: Постуслови:

Уговор УГ12: ZapamtiRezervaciju(Rezervacija) Signal;

Веза са СК: СК7, СК8

Предуслови: Вредносна и структурна ограничења над објектом **Rezervacija** морају бити

задовољена.

Постуслови: Подаци о резервацији су запамћени.

Уговор УГ13: NadjiRezervacije(Rezervacija,List<Rezervacija>) Signal;

Веза са СК: СК8, СК9, СК10

Предуслови: Постуслови:

Уговор УГ14: UcitajRezervaciju(Rezervacija) Signal;

Beза са СК: СК8, СК9, СК10

Предуслови: Постуслови:

Уговор УГ15: IzbrisiRezervaciju(Rezervacija) Signal;

Веза са СК: СК10

Предуслови: Структурна ограничења над објектом **Rezervacija** морају бити задовољена.

Постуслови: Избрисани су подаци о изабраној резервацији.

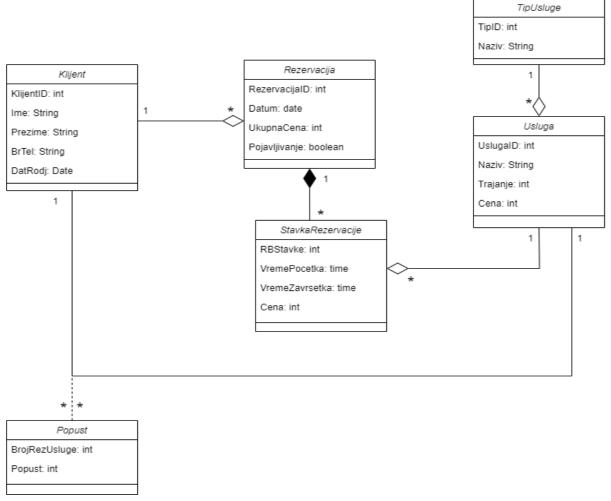
Уговор УГ16: UcitajListuPopusta(List<Popust>) Signal;

Веза са СК: СК7, СК8

Предуслови: Постуслови:

2.3. Структура софтверског система – Концептуални (доменски) модел

Концептуални модел софтверског система заједно са релационим моделом описује структуру система. Он се састоји од концептуалних класа и веза између њих. Концептуални модел софтверског система козметичког салона приказан је на слици испод.



Слика 2 - Концептуални модел

2.4. Структура софтверског система – Релациони модел

Релациони модел софтверског система представља основу за пројектовање релационе базе података. Релациони модел софтверског система за организацију рада козметичког салона наведен је у наставку. Овај релациони модел креиран је у складу са концептуалним моделом са слике (Слика 2).

Релациони модел:

Klijent(KlijentID, Ime, Prezime, BrTel, DatRodj)

Usluga(<u>UslugaID</u>,Naziv,Trajanje,Cena, *TipID*)

TipUsluge(<u>TipID</u>,Naziv)

Rezervacija(<u>RezervacijaID</u>, Datum, UkupnaCena,Pojavljivanje,*KlijentID*)

StavkaRezervacije(*RezervacijaID*,RBStavke, VremePocetka,VremeZavrsetka,Cena,*UslugaID*)

Popust(*KlijentID*, *UslugaID*, BrojRezUsluge, Popust)

Tabela Klijent		Prosto vrednosno ograničenje		Složeno vredno	Strukturno ograničenje	
	Ime	Tip atributa	Vrednost atributa	Međuzavisnost atributa jedne tabele	Međuzavisnost atributa više tabela	INSERT /
	KlijentID	Integer	not null and >0			UPDATE CASCADES Rezervacija, Popust DELETE
Atributi	Ime	String	not null			
	Prezime	String	not null			
	BrTel	String	not null			RESTRICTED Rezervacija,
	DatRodj	Date	not null			Popust

Tabela Usluga		Prosto vrednosno ograničenje		Složeno vredno	Strukturno ograničenje	
Atributi	Ime	Tip atributa	Vrednost atributa	Međuzavisnost atributa jedne tabele	Međuzavisnost atributa više tabela	INSERT RESTRICTED TipUsluge
	UslugaID	Integer	not null and >0			UPDATE
	Naziv	String	not null			CASCADES StavkaRezervacije,
	Trajanje	Integer	not null and >0			Popust
	Cena	Integer	not null and >=0			UPDATE RESTRICTED TipUsluge
	TipID	Integer	not null and >0			DELETE RESTRICTED StavkaRezervacije, Popust

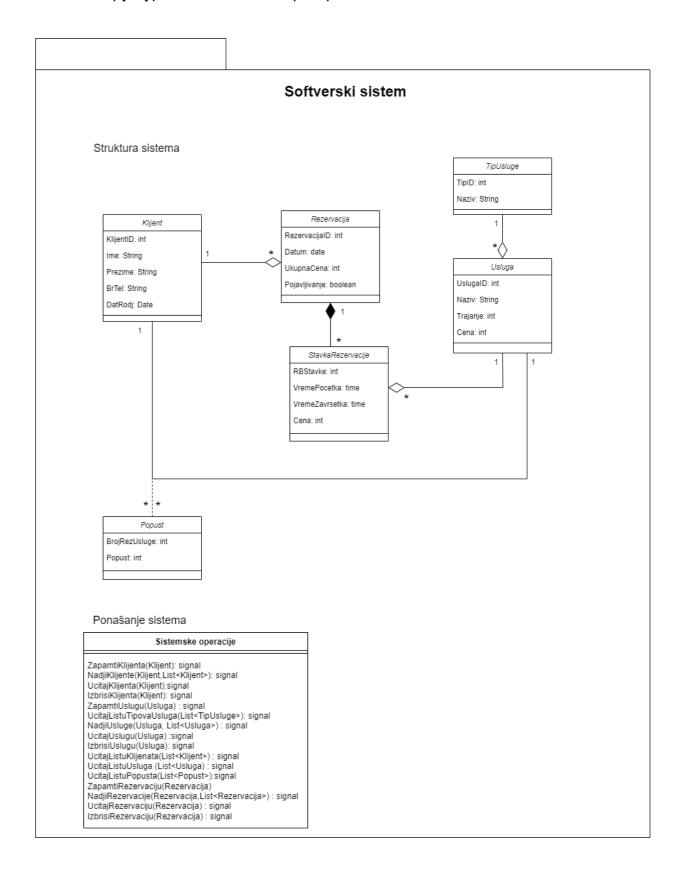
Tabela TipUsluge		Prosto vrednosno ograničenje		Složeno vredno	Strukturno ograničenje	
	Ime	Tip atributa	Vrednost atributa	Međuzavisnost atributa jedne tabele	Međuzavisnost atributa više tabela	INSERT / UPDATE
Atributi	TipID	Integer	not null and >0			CASCADES Usluga DELETE
	Naziv	String	not null			RESTRICTED Usluga

Tabela Rezervacija		Prosto vrednosno ograničenje		Složeno vrednosno ograničenje		Strukturno ograničenje
Atributi	Ime	Tip atributa	Vrednost atributa	Međuzavisnost atributa jedne tabele	Međuzavisnost atributa više tabela	INSERT RESTRICTED Klijent UPDATE RESTRICTED Klijent
	RezervacijalD	Integer	not null and >0			
	Datum	Date	not null			
	UkupnaCena	Integer	not null			
	Pojavljivanje	Boolean	not null			UPDATE
						CASCADES StavkaRezervacije
	KlijentID	Integer	not null and >0			DELETE CASCADES StavkaRezervacije

Tabela StavkaRezervacije		Prosto vrednosno ograničenje		Složeno vrednosno ograničenje		Strukturno ograničenje
Atributi	Ime	Tip atributa	Vrednost atributa	Međuzavisnost atributa jedne tabele	Međuzavisnost atributa više tabela	INSERT RESTRICTED Rezervacija, Usluga UPDATE RESTRICTED Rezervacija,Usluga
	RezervacijaID	Integer	not null and >0			
	RBStavke	Integer	not null and >0			
	VremePocetka	Time	not null			
	VremeZavrsetka	Time	not null			
	Cena	Integer	not null			DELETE /
	UslugaID	Integer	not null and >0			

Tabela Popust		Prosto vrednosno ograničenje		Složeno vrednosno ograničenje		Strukturno ograničenje
Atributi	Ime	Tip atributa	Vrednost atributa	Međuzavisnost atributa jedne tabele	Međuzavisnost atributa više tabela	INSERT RESTRICTED
	KlijentID	Integer	not null and >0			Klijent, Usluga
	UslugalD	Integer	not null and >0			UPDATE RESTRICTED
	BrojRezUsluge	Integer	not null			Klijent,Usluga
	Popust	Integer	not null			DELETE /

Као резултат анализе сценарија СК и прављења концептуалног модела добија се логичка структура и понашање софтверског система:



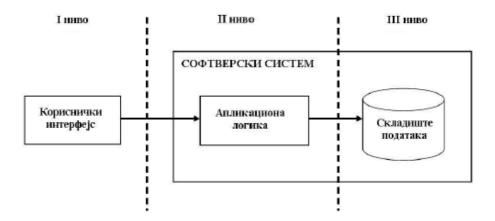
3. Пројектовање

У фази пројектовања описујемо архитектуру софтверског система. Архитектура софтверског система обухвата физичку структуру и понашање софтверског система.

3.1. Архитектура софтверског система

При пројектовању софтверског система, користићемо класичну тронивојску архитектуру софтверског система. Тронивојска архитектура састоји се од 3 нивоа:

- 1. Кориснички интерфејс за комуникацију са клијентом
- 2. Апликациона логика
- 3. Складиште података



Слика 3 - Тронивојска архитектура¹

Апликациона логика састоји се од контролера, пословне логике и брокера базе података. Контролер прихвата захтев за извршење системске операције и прослеђује га до пословне логике. Брокер базе података служи за комуникацију између пословне логике и наше базе података. Сви ови елементи биће пројектовани у оквиру нашег софтверског система.



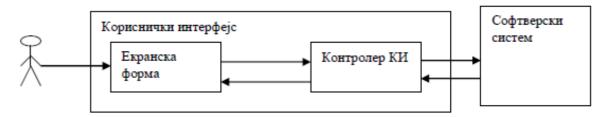
Слика 4 - Структура апликационе логике1

40

¹ Синиша Влајић, Пројектовање софтвера(скрипта), Београд 2015.

3.2. Пројектовање корисничког интерфејса

Коринички интерфејс је реализација улаза и/или излаза софтверског система. Састоји се од екранске форме и контролера корисничког интерфејса који комуницира са сервером. Структура корисничког интерфејса приказана је на слици испод.

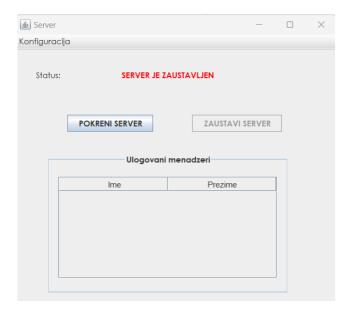


Слика 5 - Структура корисничког интерфејса²

3.2.1. Пројектовање екранских форми

Кориснички интерфејс чини скуп екранских форми. Екранске форме одговорне су за прихватање података и догађаја које актор уноси, позивање контролера графичког интерфејса и послеђивање прихваћених података до њега. Исто тако, екранска форма приказује кориснику податке добијене од контролера графичког интерфејса.² У наставку ће бити приказане екранске форме пројектоване у оквиру софтверског система за организацију рада козметичког салона.

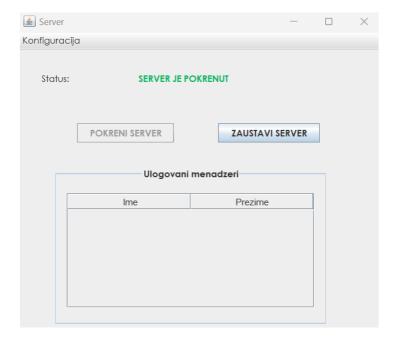
На серверској страни програма пројектована је екранска форма која изгледа овако:



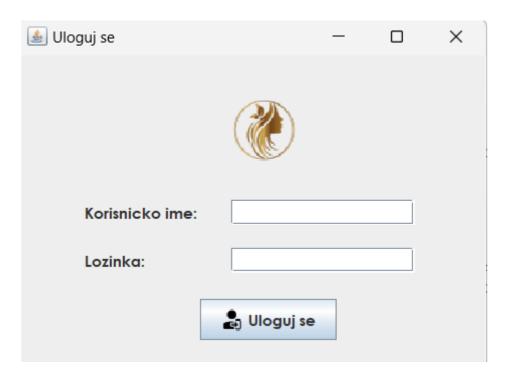
² Синиша Влајић, Пројектовање софтвера(скрипта), Београд 2015.

41

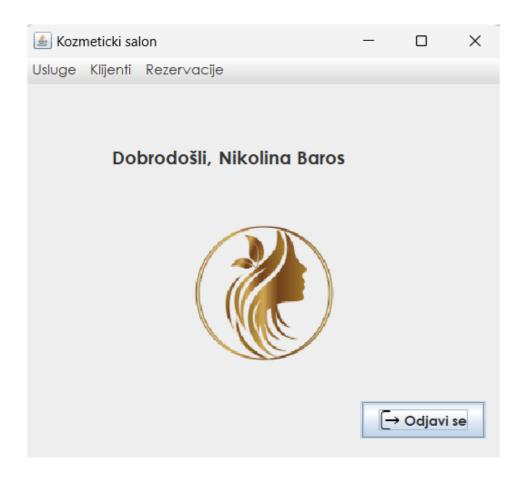
Након покретања сервера, серверска форма изгледа овако:



На клијентској страни, потребно је прво да се корисник пријави пре коришћења апликације. Форма за пријављивање приказана је на слици испод.



Након успешног пријављивања, кориснику ће бити приказана главна екранска форма преко којих он може приступити свим осталим екранским формама. Ова екранска форма изгледа овако:



Кликом на дугме за одјаву, корисник ће бити одјављен са система и биће му поново приказана форма за пријаву.

СК1: Случај коришћења – Креирање клијента

Назив СК

Креирање клијента

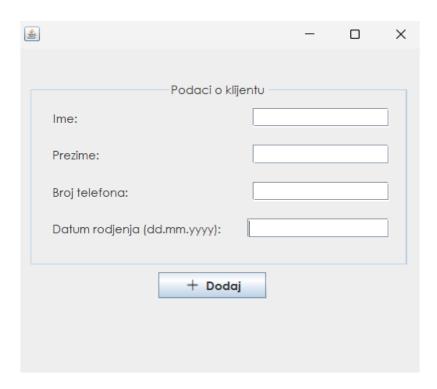
Актори СК

Менаџер

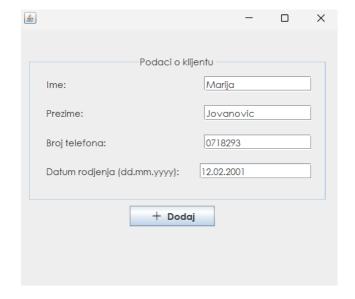
Учесници СК

Менаџер и систем (програм)

Предуслов: Систем је укључен и менаџер је улогован под својом шифром. Систем приказује форму за рад са клијентом.



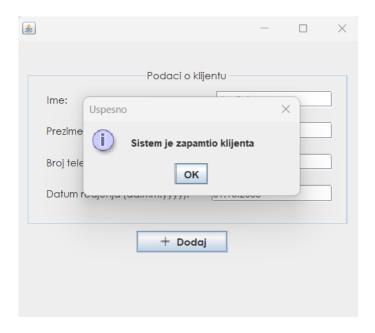
6. Менаџер уноси податке у клијента. (АПУСО)



- 7. Менаџер контролише да ли је исправно унео податке у клијента. (АНСО)
- 8. Менаџер позива систем да запамти податке о клијенту. (АПСО)

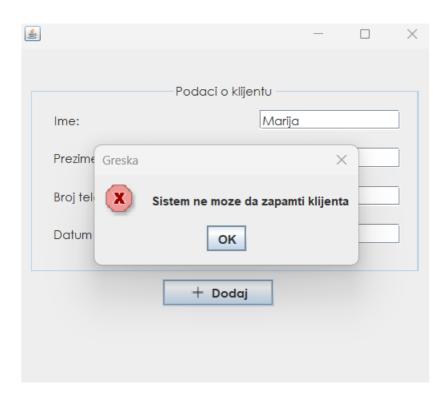
Опис акције: Менаџер кликом на дугме "Додај" позива системску операцију **ZapamtiKlijenta(Klijent)**

9. Систем **памти** податке о клијенту. (CO) 10.Систем **приказује** менаџеру запамћеног клијента и поруку: "Систем је запамтио клијента". (ИА)



Алтернативна сценарија

10.1.Уколико систем не може да запамти податке о клијенту он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да запамти клијента". (ИА)



СК2: Случај коришћења – Претраживање клијента

Назив СК

Претраживање клијента

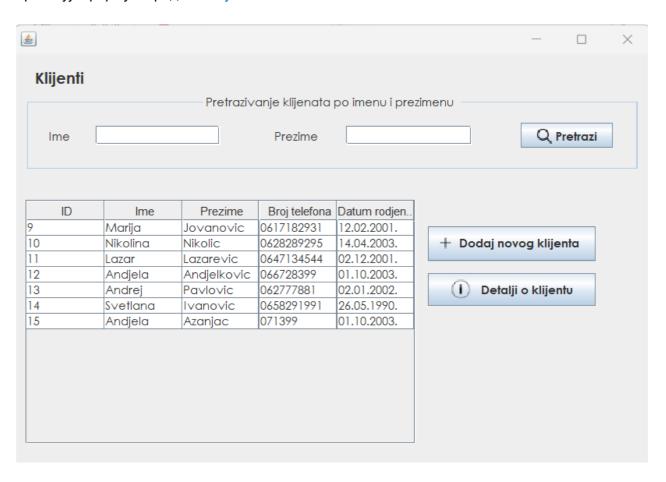
Актори СК

Менаџер

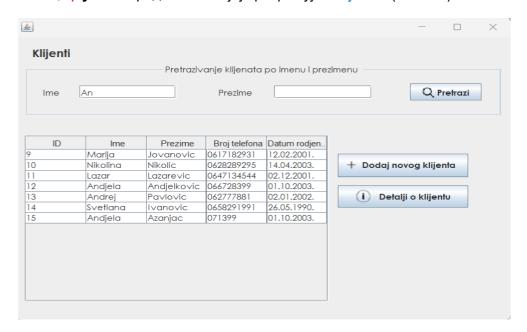
Учесници СК

Менаџер и систем (програм)

Предуслов: Систем је укључен и менаџер је улогован под својом шифром. Систем приказује форму за рад са клијентом.



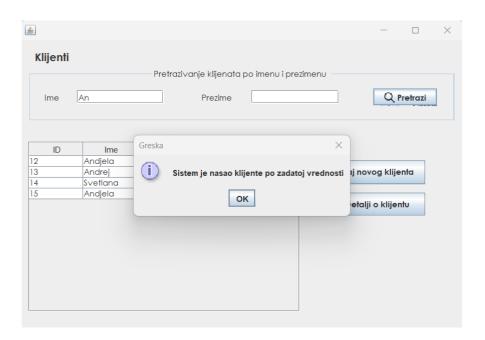
1. Менаџер уноси вредност по којој претражује клијенте. (АПУСО)



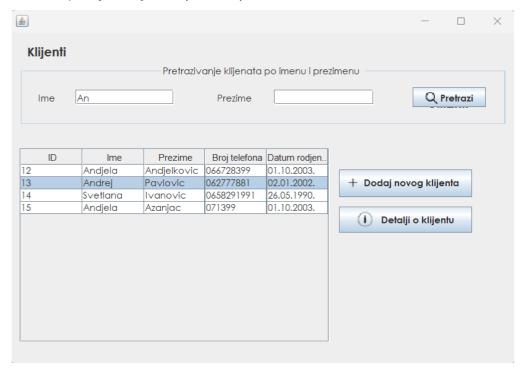
2. Менаџер позива систем да нађе клијенте по задатој вредности. (АПСО)

Опис акције: Менаџер кликом на дугме "Претражи" позива системску операцију NadjiKlijente(Klijent,List<Klijent>)

- 3. Систем тражи клијенте по задатој вредности . (СО)
- 4. Систем **приказује** менаџеру податке о клијентима и поруку : "Систем је нашао клијенте по задатој вредности". (ИА)



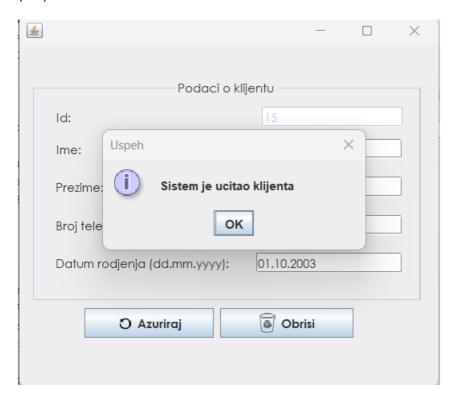
5. Менаџер бира клијента. (АПУСО)



6. Менаџер позива систем да учита клијента. (АПСО)

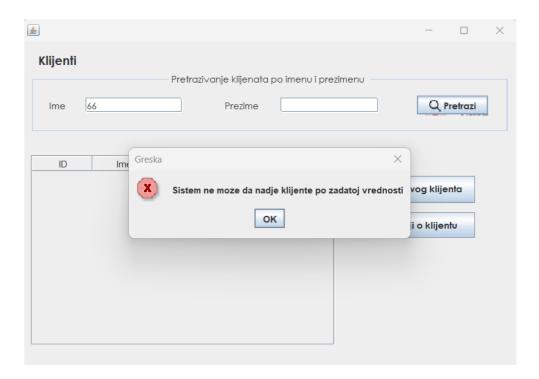
Опис акције: Менаџер кликом на дугме "Детаљи о клијенту" позива системску операцију UcitajKlijenta(Klijent)

- 7. Систем учитава клијента. (СО)
- 8. Систем **приказује** менаџеру податке о клијенту и поруку: "Систем је учитао клијента". (ИА)

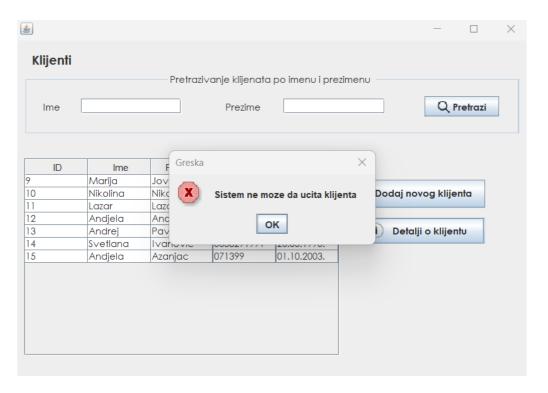


Алтернативна сценарија

4.2. Уколико систем не може да нађе клијенте он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да нађе клијенте по задатој вредности". Прекида се извршење сценарија. (ИА)



8.2. Уколико систем не може да учита клијента он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да учита клијента ". (ИА)



СК3: Случај коришћења – Измена података клијента

Назив СК

Измена података клијента

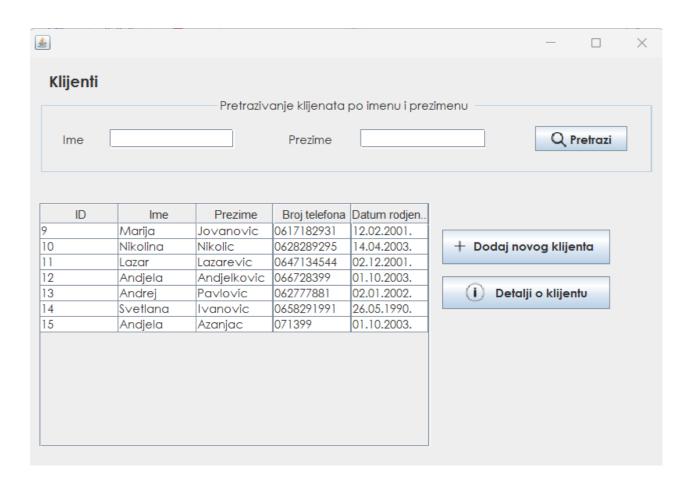
Актори СК

Менаџер

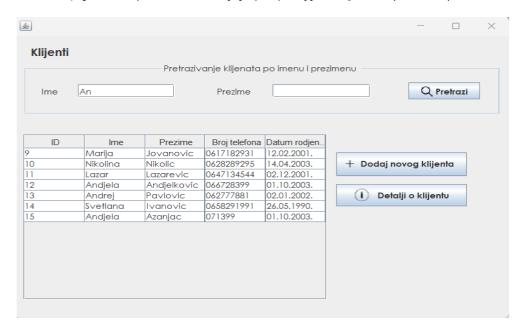
Учесници СК

Менаџер и систем (програм)

Предуслов: Систем је укључен и менаџер је улогован под својом шифром. Систем приказује форму за рад са клијентом.



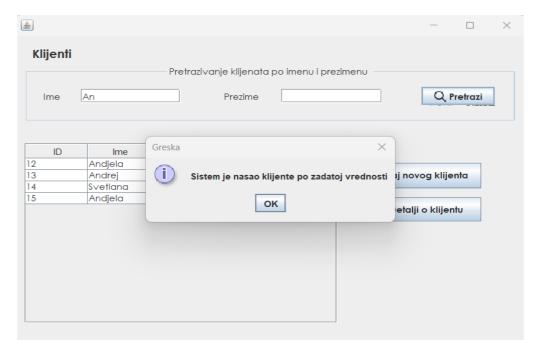
1. Менаџер уноси вредност по којој претражује клијенте. (АПУСО)



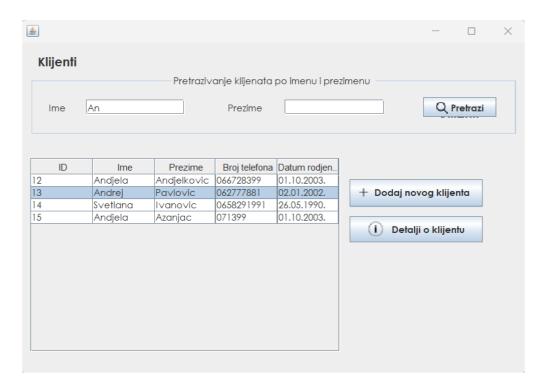
2. Менаџер позива систем да нађе клијенте по задатој вредности. (АПСО)

Опис акције: Менаџер кликом на дугме "Претражи" позива системску операцију NadjiKlijente(Klijent,List<Klijent>)

- 3. Систем тражи клијенте по задатој вредности . (СО)
- 4. Систем **приказује** менаџеру податке о клијентима и поруку : "Систем је нашао клијенте по задатој вредности". (ИА)



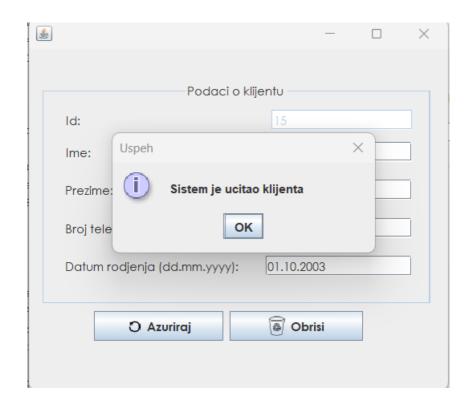
5. Менаџер бира клијента. (АПУСО)



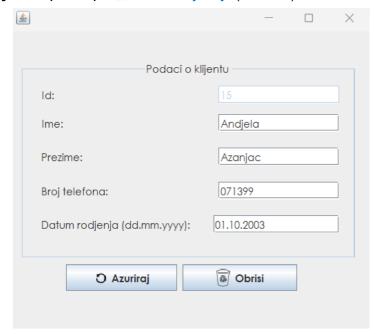
6. Менаџер позива систем да учита клијента. (АПСО)

Опис акције: Менаџер кликом на дугме "Детаљи о клијенту" позива системску операцију UcitajKlijenta(Klijent)

- 7. Систем учитава клијента. (СО)
- 8. Систем приказује менаџеру податке о клијенту и поруку: "Систем је учитао клијента ". (ИА)



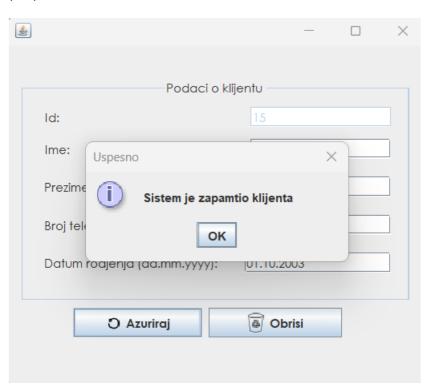
9. Менаџер уноси (мења) податке о клијенту. (АПУСО)



- 10. Менаџер контролише да ли је исправно унео податке о клијенту. (АНСО)
- 11. Менаџер позива систем да запамти податке о клијенту. (АПСО)

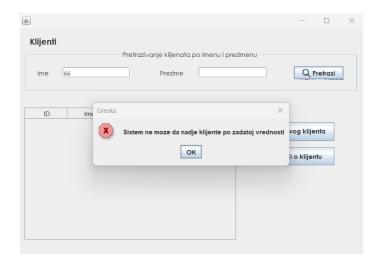
Опис акције: Менаџер кликом на дугме "Ажурирај" позива системску операцију ZapamtiKlijenta(Klijent)

- 12. Систем памти податке о клијенту. (СО)
- 13. Систем приказује менаџеру запамћеног клијента и поруку: "Систем је запамтио клијента ". (ИА)

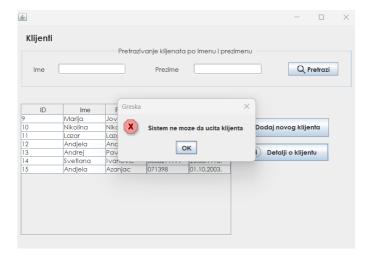


Алтернативна сценарија

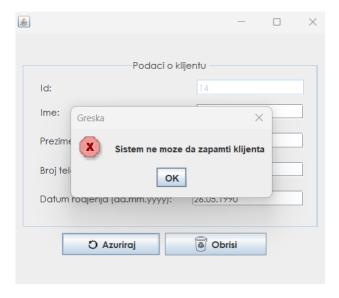
4.1. Уколико систем не може да нађе клијенте он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да нађе клијенте по задатој вредности". Прекида се извршење сценарија. (ИА)



8.2. Уколико систем не може да учита клијента он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да учита клијента". Прекида се извршење сценарија. (ИА)



13.2. . Уколико систем не може да запамти податке о клијенту он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да запамти клијента". (ИА)



СК4: Случај коришћења – Брисање клијента

Назив СК

Брисање клијента

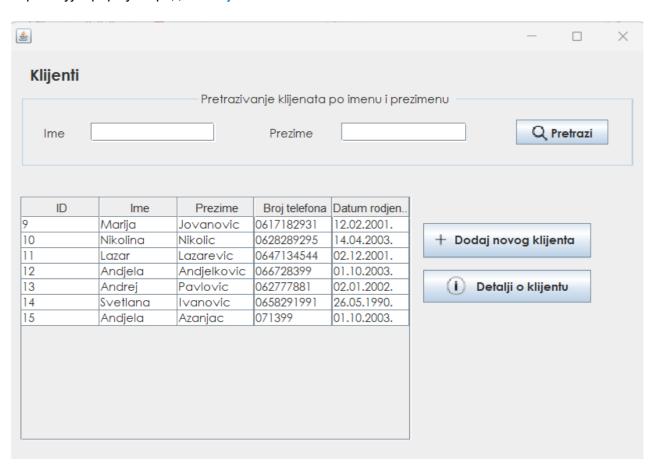
Актори СК

Менаџер

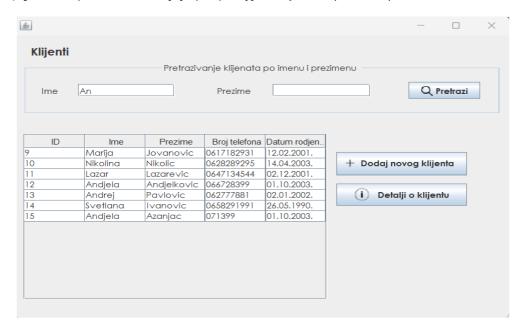
Учесници СК

Менаџер и систем (програм)

Предуслов: Систем је укључен и менаџер је улогован под својом шифром. Систем приказује форму за рад са клијентом.



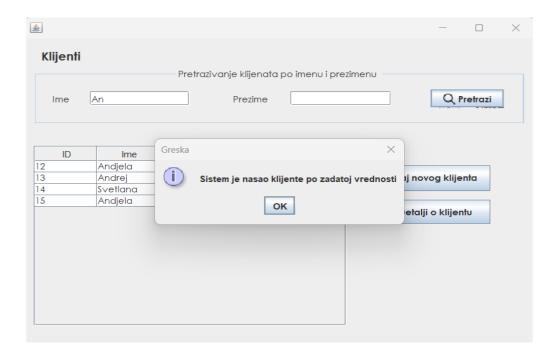
1. Менаџер уноси вредност по којој претражује клијенте. (АПУСО)



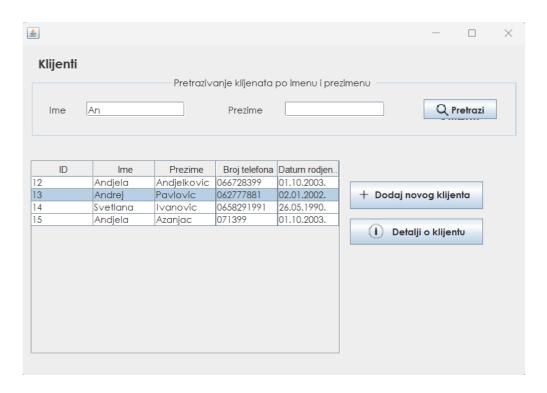
2. Менаџер позива систем да нађе клијенте по задатој вредности. (АПСО)

Опис акције: Менаџер кликом на дугме "Претражи" позива системску операцију NadjiKlijente(Klijent,List<Klijent>)

- 3. Систем тражи клијенте по задатој вредности . (СО)
- 4. Систем **приказује** менаџеру податке о клијентима и поруку : "Систем је нашао клијенте по задатој вредности". (ИА)



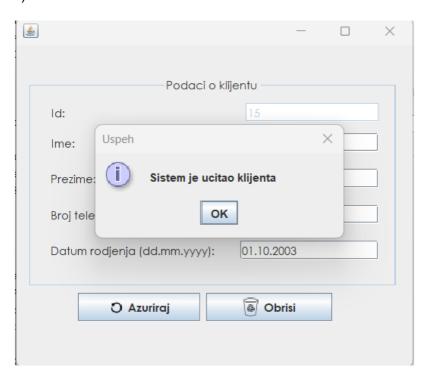
5. Менаџер бира клијента. (АПУСО)



6. Менаџер позива систем да учита клијента. (АПСО)

Опис акције: Менаџер кликом на дугме "Детаљи о клијенту" позива системску операцију **UcitajKlijenta(Klijent)**

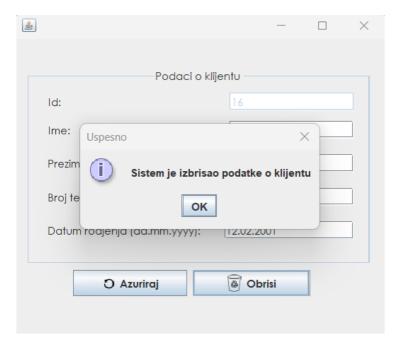
- 7. Систем учитава клијента. (СО)
- 8. Систем приказује менаџеру податке о клијенту и поруку: "Систем је учитао клијента ". (ИА)



9. Менаџер позива систем да обрише податке о клијенту. (АПСО)

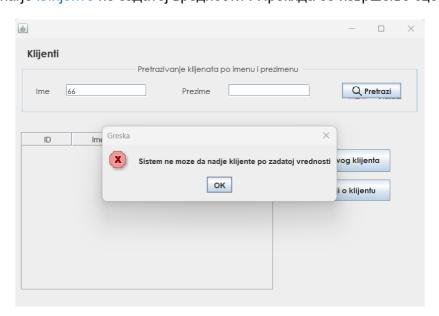
Опис акције: Менаџер кликом на дугме "Обриши" позива системску операцију IzbrisiKlijenta(Klijent)

- 10. Систем брише податке о клијенту. (СО)
- 11. Систем приказује менаџеру поруку: "Систем је избрисао податке о клијенту ". (ИА)

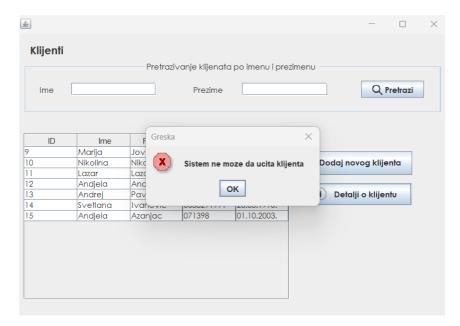


Алтернативна сценарија

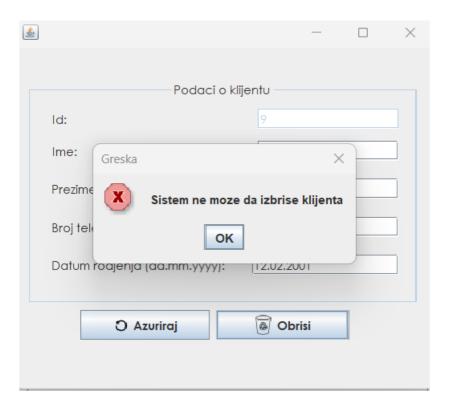
4.1. Уколико систем не може да нађе клијенте он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да нађе клијенте по задатој вредности". Прекида се извршење сценарија. (ИА)



8.1. Уколико систем не може да учита клијента он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да учита клијента". Прекида се извршење сценарија. (ИА)



11.1 Уколико систем не може да избрише податке о клијенту он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да избрише клијента". (ИА)



СК5: Случај коришћења – Креирање услуге

Назив СК

Креирање услуге

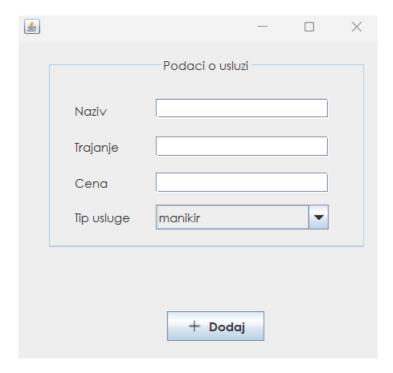
Актори СК

Менаџер

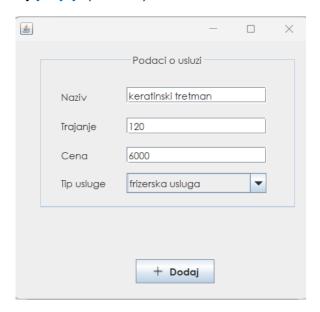
Учесници СК

Менаџер и систем (програм)

Предуслов: Систем је укључен и менаџер је улогован под својом шифром. Систем приказује форму за рад са услугом. Учитана је листа типова услуга.



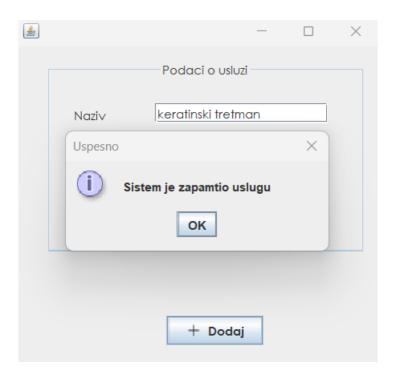
1. Менаџер уноси податке у услугу. (АПУСО)



- 2. Менаџер контролише да ли је исправно унео податке у услугу. (АНСО)
- 3. Менаџер позива систем да запамти податке о услузи. (АПСО)

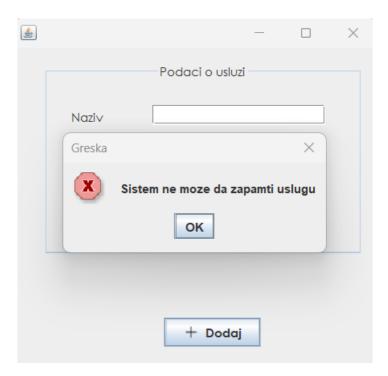
Опис акције: Менаџер кликом на дугме "Сачувај" позива системску операцију **ZapamtiUslugu(Usluga)**

- 4. Систем памти податке о услузи. (СО)
- 5. Систем **приказује** менаџеру запамћену услугу и поруку: "Систем је запамтио услугу". (ИА)



Алтернативна сценарија

5.1. Уколико систем не може да запамти податке о услузи он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да запамти услугу". (ИА)



СК6: Случај коришћења – Брисање услуге

Назив СК

Брисање услуге

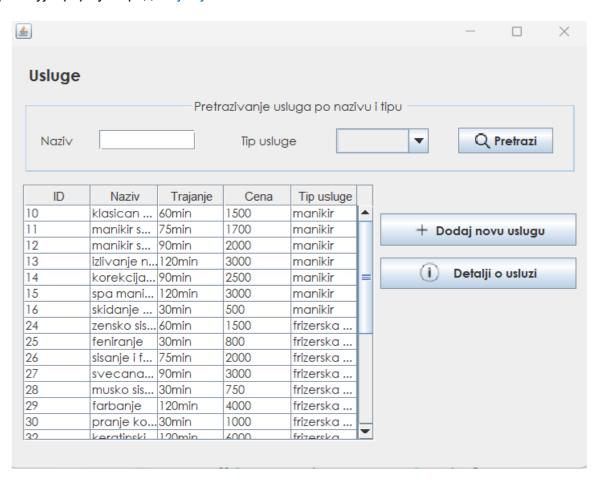
Актори СК

Менаџер

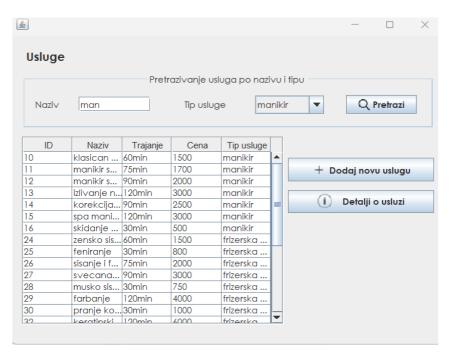
Учесници СК

Менаџер и систем (програм)

Предуслов: Систем је укључен и менаџер је улогован под својом шифром. Систем приказује форму за рад са услугом.



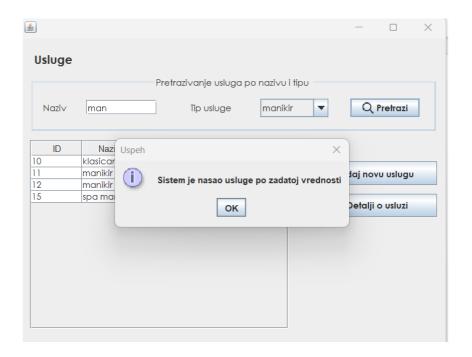
1. Менаџер уноси вредност по којој претражује услуге. (АПУСО)



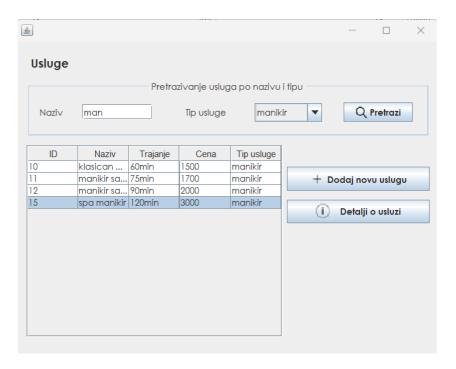
2. Менаџер позива систем да нађе услуге по задатој вредности. (АПСО)

Опис акције: Менаџер кликом на дугме "Претражи" позива системску операцију NadjiUsluge (Usluga,List<Usluga>)

- 3. Систем тражи услуге по задатој вредности . (СО)
- 4. Систем **приказује** менаџеру податке о услугама и поруку : "Систем је нашао услуге по задатој вредности". (ИА)



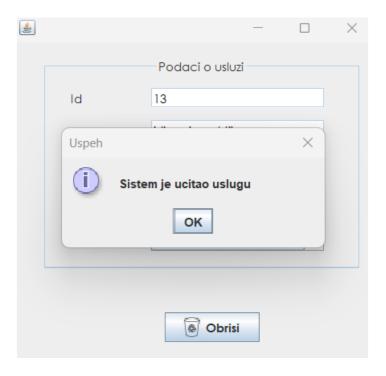
5. Менаџер бира услугу. (АПУСО)



6. Менаџер позива систем да учита услугу. (АПСО)

Опис акције: Менаџер кликом на дугме "Детаљи о услузи" позива системску операцију **UcitajUslugu (Usluga)**

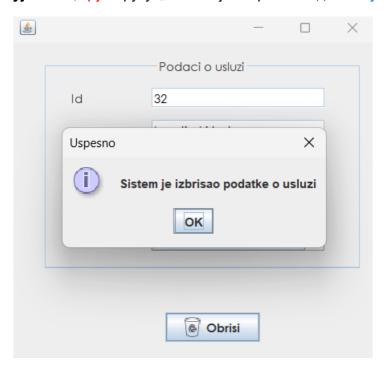
- 7. Систем учитава услугу. (СО)
- 8. Систем **приказује** менаџеру податке о клијенту и поруку: "Систем је учитао услугу". (ИА)



Менаџер позива систем да обрише податке о услузи. (АПСО)

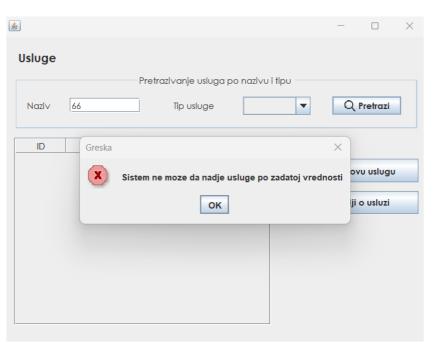
Опис акције: Менаџер кликом на дугме "Обриши" позива системску операцију IzbrisiUslugu (Usluga)

- 9. Систем брише податке о услузи. (СО)
- 10. Систем приказује менаџеру поруку: "Систем је избрисао податке о услузи ". (ИА)

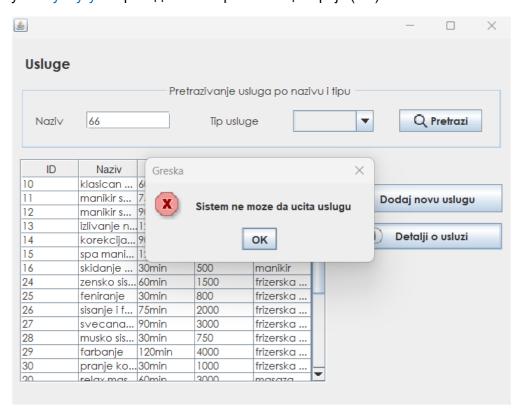


Алтернативна сценарија

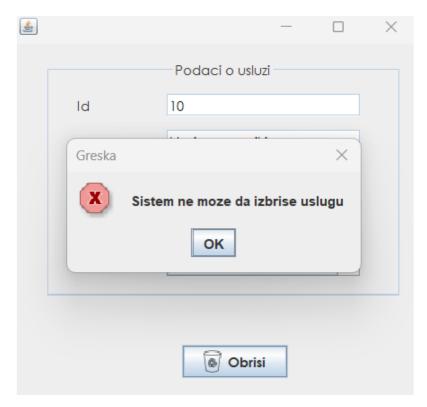
4.2. Уколико систем не може да нађе услуге он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да нађе услуге по задатој вредности". Прекида се извршење сценарија. (ИА)



8.1.Уколико систем не може да учита услугу он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да учита услугу ". Прекида се извршење сценарија (ИА)



11.1.Уколико систем не може да избрише податке о услузи он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да избрише услугу". (ИА)



СК7: Случај коришћења –Креирање резервације (сложен СК)

Назив СК

Креирање резервације

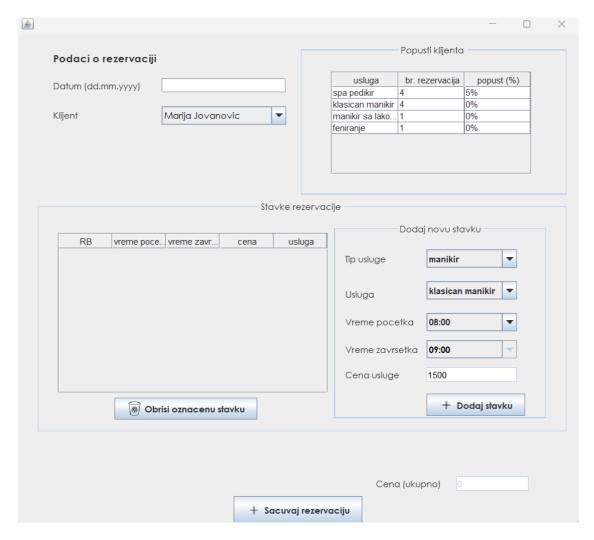
Актори СК

Менаџер

Учесници СК

Менаџер и систем (програм)

Предуслов: Систем је укључен и менаџер је улогован под својом шифром. Систем приказује форму за рад са резервацијом. Учитана је листа клијената, листа услуга и листа попуста.



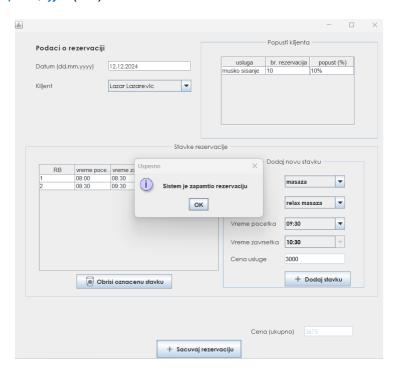
6. Менаџер уноси податке у резервацију. (АПУСО)



- 7. Менаџер контролише да ли је исправно унео податке у резервацију. (АНСО)
- 8. Менаџер позива систем да запамти податке о резервацији. (АПСО)

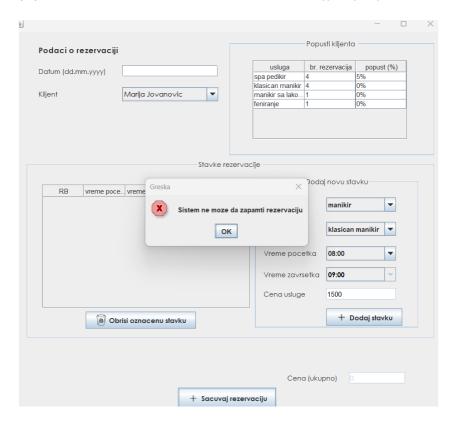
Опис акције: Менаџер кликом на дугме "Сачувај резервацију" позива системску операцију **ZapamtiRezervaciju (Rezervacija)**

- 9. Систем памти податке о резервацији. (СО)
- 10. Систем приказује менаџеру запамћену резервацију и поруку: "Систем је запамтио резервацију". (ИА)



Алтернативна сценарија

5.1.Уколико систем не може да запамти податке о резервацији он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да запамти резервацију ". (ИА)



СК8: Случај коришћења – Измена резервације (сложен СК)

Назив СК

Измена података резервације

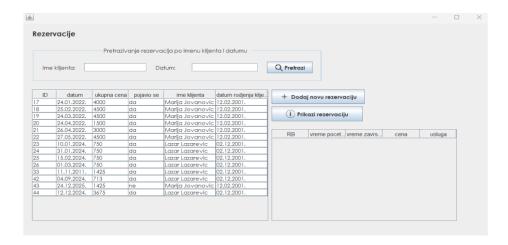
Актори СК

Менаџер

Учесници СК

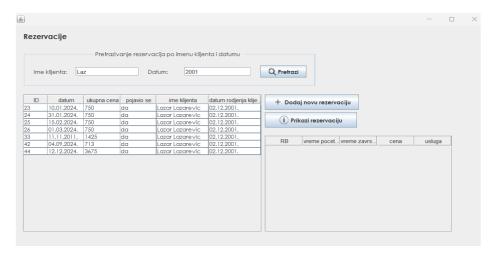
Менаџер и систем (програм)

Предуслов: Систем је укључен и менаџер је улогован под својом шифром. Систем приказује форму за рад са резервацијом. Учитана је листа клијената, листа услуга и листа попуста.



Основни сценарио СК

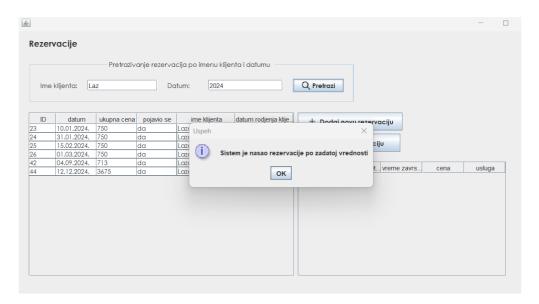
1. Менаџер уноси вредност по којој претражује резервације. (АПУСО)



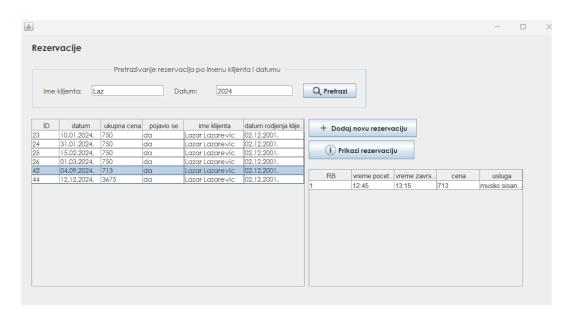
2. Менаџер позива систем да нађе резервације по задатој вредности. (АПСО)

Менаџер кликом на дугме "Претражи " позива системску операцију **NadjiRezervacije** (Rezervacija,List<Rezervacija>)

- 3. Систем тражи резервације по задатој вредности . (СО)
- 4. Систем приказује менаџеру податке о резервацијама и поруку : "Систем је нашао резервације по задатој вредности". (ИА)



5. Менаџер бира резервацију. (АПУСО)

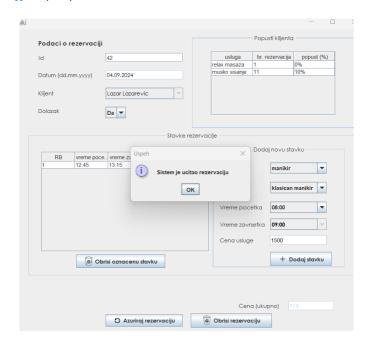


6. Менаџер позива систем да учита резервацију. (АПСО)

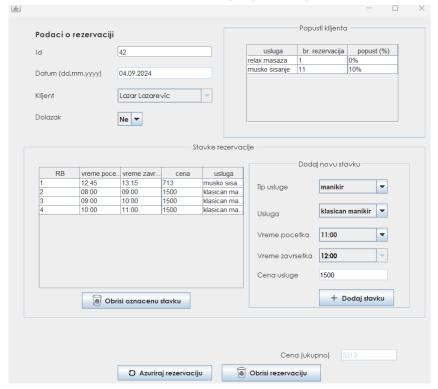
Менаџер кликом на дугме "Прикажи резервацију " позива системску операцију UcitajRezervaciju (Rezervacija)

7. Систем учитава резервацију. (СО)

8. Систем приказује менаџеру податке о резервацији и поруку: "Систем је учитао резервацију ". (ИА)



9. Менаџер уноси (мења) податке о резервацији. (АПУСО)

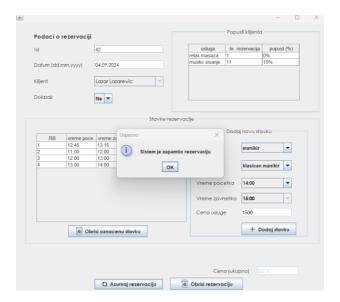


- 10. Менаџер контролише да ли је исправно унео податке о резервацији. (АНСО)
- 11. Менаџер позива систем да запамти податке о резервацији. (АПСО)

Менаџер кликом на дугме "Ажурирај резервацију " позива системску операцију **ZapamtiRezervaciju (Rezervacija)**

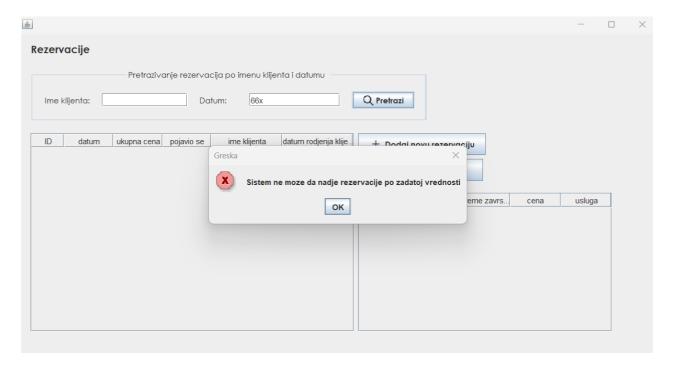
12. Систем памти податке о резервацији. (СО)

13. Систем приказује менаџеру запамћену резервацију и поруку: "Систем је запамтио резервацију ". (ИА)

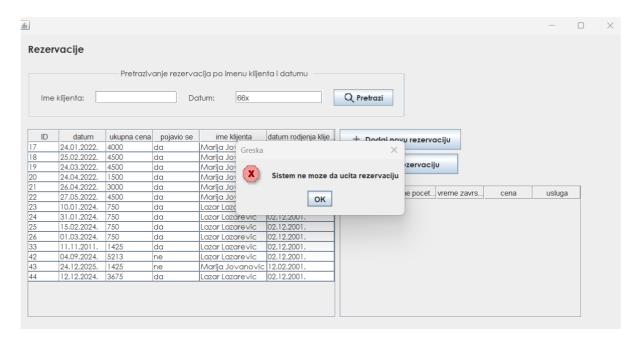


Алтернативна сценарија

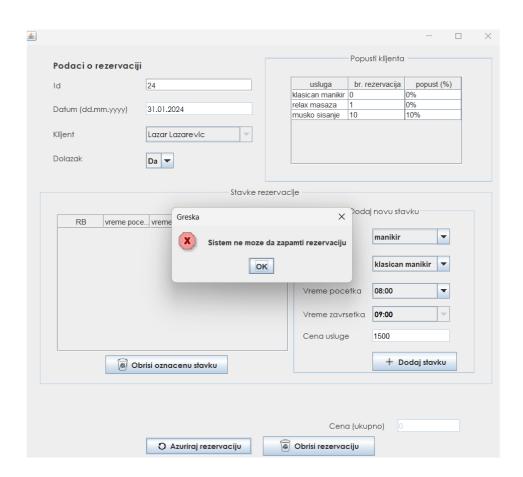
4.1. Уколико систем не може да нађе резервације он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да нађе резервације по задатој вредности". Прекида се извршење сценарија. (ИА)



8.1.Уколико систем не може да учита резервацију он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да учита резервацију ". Прекида се извршење сценарија. (ИА)



13.1. Уколико систем не може да запамти податке о резервацији он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да запамти резервацију ". (ИА)



СК9: Случај коришћења – Претраживање резервације

Назив СК

Претраживање резервације

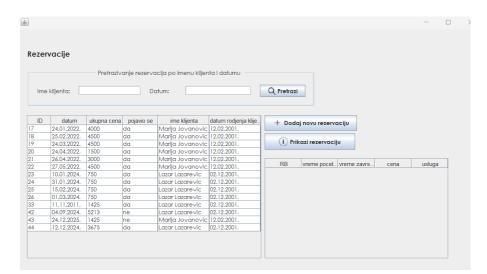
Актори СК

Менаџер

Учесници СК

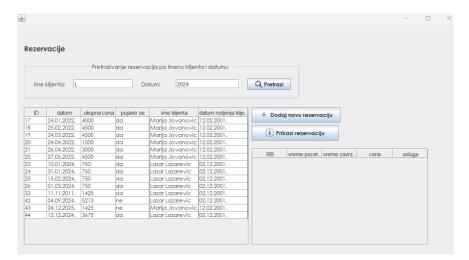
Менаџер и систем (програм)

Предуслов: Систем је укључен и менаџер је улогован под својом шифром. Систем приказује форму за рад са резервацијом.



Основни сценарио СК

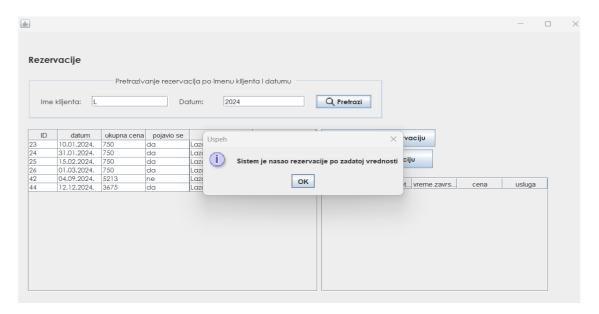
1. Менаџер уноси вредност по којој претражује резервације. (АПУСО)



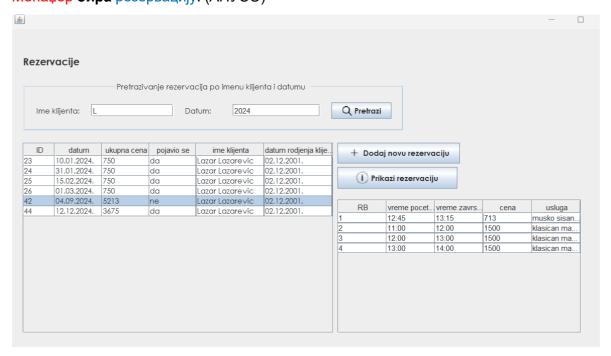
2. Менаџер позива систем да нађе резервације по задатој вредности. (АПСО)

Менаџер кликом на дугме "Претражи" позива системску операцију NadjiRezervacija(Rezervacija,List<Rezervacija>)

- 3. Систем тражи резервације по задатој вредности . (СО)
- 4. Систем приказује менаџеру податке о резервацијама и поруку : "Систем је нашао резервације по задатој вредности". (ИА)



5. Менаџер бира резервацију. (АПУСО)

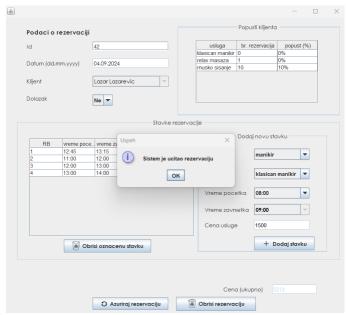


6. Менаџер позива систем да учита резервацију. (АПСО)

Менаџер кликом на дугме "Прикажи резервацију " позива системску операцију UcitajRezervaciju (Rezervacija)

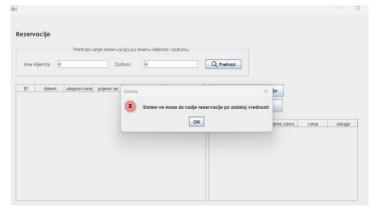
7. Систем учитава резервацију. (СО)

8. Систем **приказује** менаџеру податке о клијенту и поруку: "Систем је учитао резервацију ". (ИА)

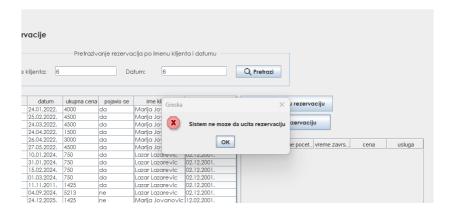


Алтернативна сценарија

4.1.Уколико систем не може да нађе резервације он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да нађе резервације по задатој вредности". Прекида се извршење сценарија. (ИА)



8.1.Уколико систем не може да учита резервацију он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да учита резервацију ". (ИА)



СК10: Случај коришћења - Отказивање резервације

Назив СК

Отказивање резервације

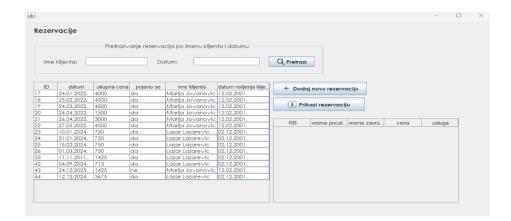
Актори СК

Менаџер

Учесници СК

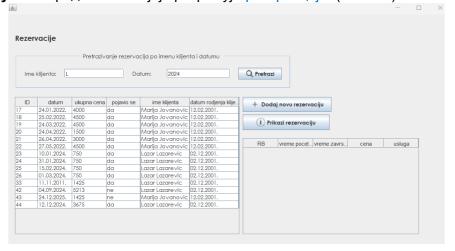
Менаџер и систем (програм)

Предуслов: Систем је укључен и менаџер је улогован под својом шифром. Систем приказује форму за рад са резервацијом.



Основни сценарио СК

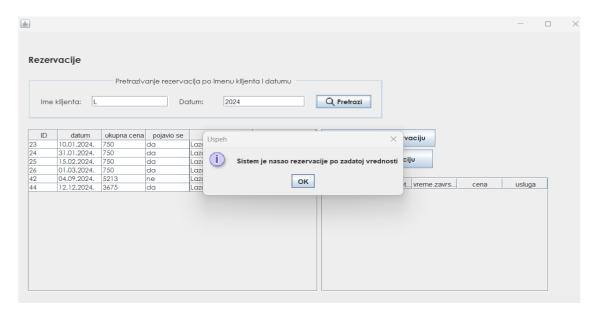
1. Менаџер уноси вредност по којој претражује резервације. (АПУСО)



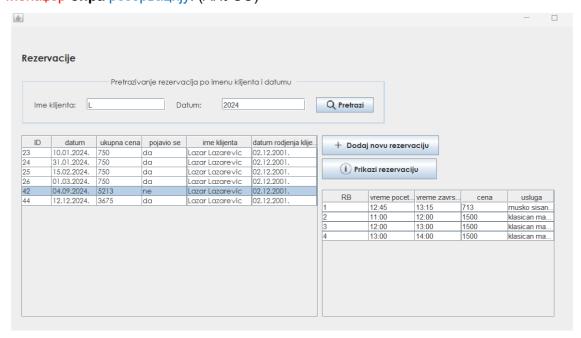
2. Менаџер позива систем да нађе резервације по задатој вредности. (АПСО)

Менаџер кликом на дугме "Претражи" позива системску операцију NadjiRezervacija(Rezervacija,List<Rezervacija>)

- 3. Систем тражи резервације по задатој вредности . (СО)
- 4. Систем приказује менаџеру податке о резервацијама и поруку : "Систем је нашао резервације по задатој вредности". (ИА)



5. Менаџер бира резервацију. (АПУСО)

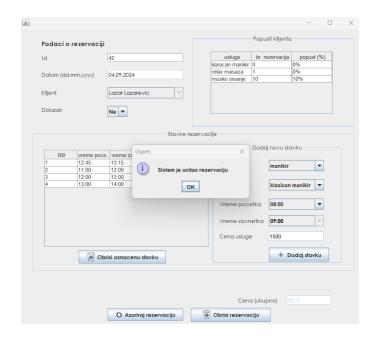


6. Менаџер позива систем да учита резервацију. (АПСО)

Менаџер кликом на дугме "Прикажи резервацију " позива системску операцију UcitajRezervaciju (Rezervacija)

7. Систем учитава резервацију. (СО)

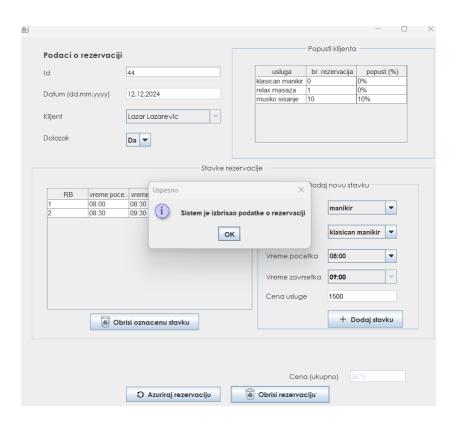
8. Систем **приказује** менаџеру податке о резервацији и поруку: "Систем је учитао резервацију". (ИА)



9. Менаџер позива систем да обрише податке о резервацији. (АПСО)

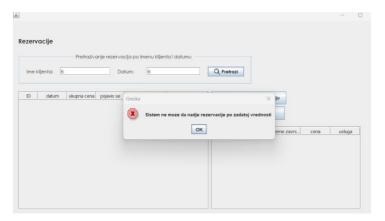
Менаџер кликом на дугме "Обриши резервацију" позива системску операцију IzbrisiRezervaciju(Rezervacija)

- 10. Систем брише податке о резервацији. (СО)
- 11. Систем приказује поруку: "Систем је избрисао податке о резервацији". (ИА)

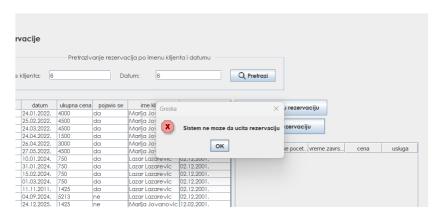


Алтернативна сценарија

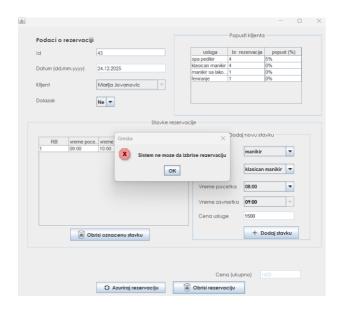
4.1.Уколико систем не може да нађе резервације он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да нађе резервације по задатој вредности". Прекида се извршење сценарија. (ИА)



8.2 Уколико систем не може да учита резервацију он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да учита резервацију". Прекида се извршење сценарија. (ИА)



11.2. Уколико систем не може да избрише податке о резервацији он приказује менаџеру поруку: "Систем не може да избрише резервацију". (ИА)



3.2.2 Пројектовање контролера корисничког интерфејса

Контролер корисничког интерфејса одговоран је за³:

- Прихватање графичких објеката од екранске форме
- Конвертовање података који се налазе у графичким објектима у доменске објекте који ће бити прослеђени преко мреже до апликационог сервера
- Конвертовање доменских објеката у графичке објекте и прослеђивање истих до екранске форме

3.3 Пројектовање апликационе логике

Апликациони сервери одговорни су да обезбеде сервисе који ће да омогуће реализацију апликационе логике софтверског система. Пројектовани апликациони сервер садржи³:

- Део за комуникацију са клијентима
- Контролер апликационе логике
- Део који садржи пословну логику
- Део за комуникацију са складиштем података (брокер базе података).

3.3.1 Део за комуникацију са клијентима

Део за комуникацију подиже серверски сокет који ослушкује мрежу. Када клијентски сокет успостави конекцију са серверским сокетом, тада сервер генерише нит која ће успоставити двосмерну комуникацију са клијентом. Слање и примање података од клијента се обавља разменом објеката класе KlijentskiZahtev i ServerskiOdgovor и остварује се преко сокета. Клијент шаље захтев за извршење неке од системских операција до одговарајуће нити која је повезана са тим клијентом. Та нит прихвата захтев и прослеђује га до контролера апликационе логике. Након извршења системске операције, резултат се преко контролера апликационе логике враћа до нити клијента која тај резултат шаље назад до клијента.³

3.3.2 Контролер апликационе логике

Контролер апликационе логике прихвата захтев за извршење системске операције од нити клијента и даље га преусмерава до класа које су одговорне за извршење системских операција. Након извршења системске операције контролер апликационе логике прихвата резултат и прослеђује га позиваоцу (нити клијента). ³

³ Синиша Влајић, Пројектовање софтвера(скрипта), Београд 2015.

3.3.3. Пословна логика

3.3.3.1 Пројектовање понашања софтверског система - системске операције

За сваку системску операцију треба направити концептуална решења која су директно повезана са логиком проблема. За сваки уговор пројектује се концептуално решење.

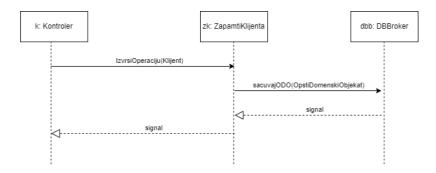
Уговор УГ1: ZapamtiKlijenta(Klijent) Signal;

Веза са СК: СК1, СК3

Предуслови: Вредносна и структурна ограничења над објектом **Klijent** морају бити

задовољена.

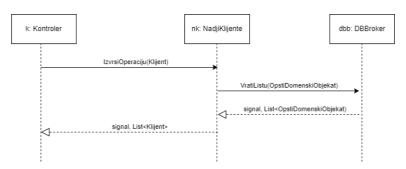
Постуслови: Подаци о клијенту су запамћени.



Уговор УГ2: NadjiKlijente(Klijent, List<Klijent>) Signal;

Веза са СК: СК2, СК3, СК4

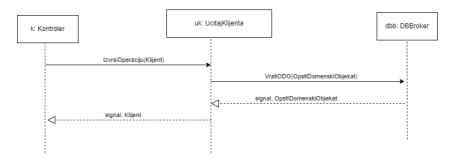
Предуслови: Постуслови:



Уговор УГ3: UcitajKlijenta(Klijent) Signal;

Веза са СК: СК2, СК3, СК4

Предуслови: Постуслови:

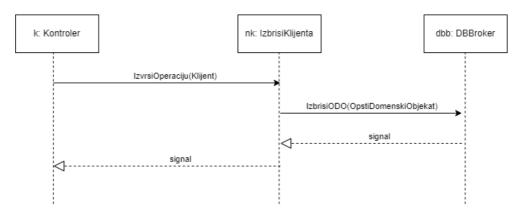


Уговор УГ4: IzbrisiKlijenta(Klijent) Signal;

Веза са СК: СК4

Предуслови: Структурна ограничења над објектом **Klijent** морају бити задовољена.

Постуслови: Избрисани су подаци о изабраном клијенту.



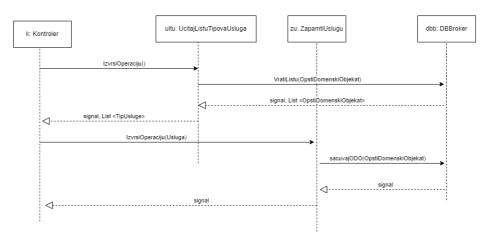
Уговор УГ5: ZapamtiUslugu(Usluga) Signal;

Веза са СК: СК5

Предуслови: Вредносна и структурна ограничења над објектом **Usluga** морају бити

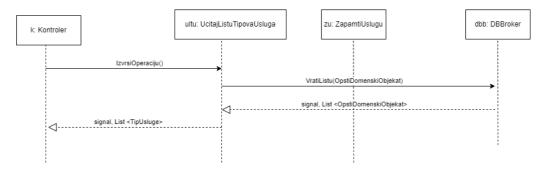
задовољена.

Постуслови: Подаци о услузи су запамћени.



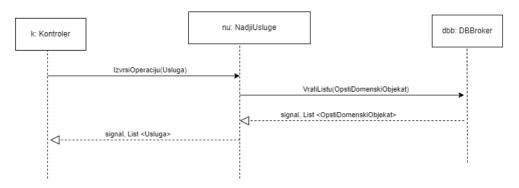
Уговор УГ6: UcitajListuTipovaUsluga(List<TipUsluge>) Signal;

Веза са СК: СК5 Предуслови: Постуслови:



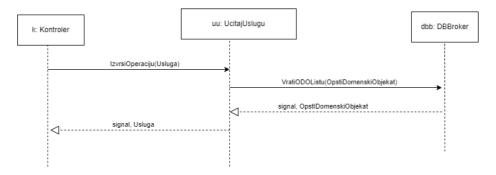
Уговор УГ7: NadjiUsluge(Usluga,List<Usluga>) Signal;

Веза са СК: СК6 Предуслови: Постуслови:



Уговор УГ8: UcitajUslugu(Usluga) Signal;

Веза са СК: СК6 Предуслови: Постуслови:

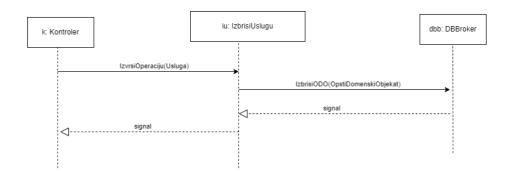


Уговор УГ9: IzbrisiUslugu(Usluga) Signal;

Веза са СК: СК6

Предуслови: Структурна ограничења над објектом **Usluga** морају бити задовољена.

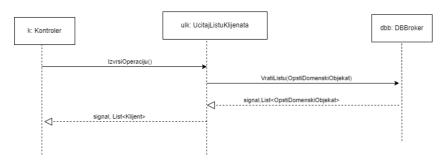
Постуслови: Избрисани су подаци о изабраној услузи.



Уговор УГ10: UcitajListuKlijenata(List<Klijent>) Signal;

Веза са СК: СК7, СК8

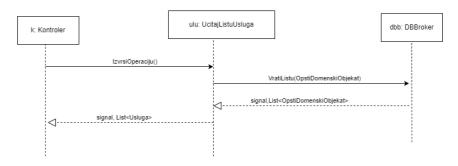
Предуслови: Постуслови:



Уговор УГ11: UcitajListuUsluga(List<Usluga>) Signal;

Веза са СК: СК7, СК8

Предуслови: Постуслови:



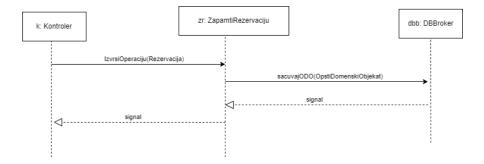
Уговор УГ12: ZapamtiRezervaciju(Rezervacija) Signal;

Beзa ca CK: CK7, CK8

Предуслови: Вредносна и структурна ограничења над објектом **Rezervacija** морају бити

задовољена.

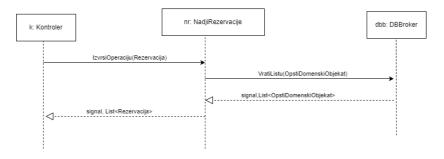
Постуслови: Подаци о резервацији су запамћени.



Уговор УГ13: NadjiRezervacije(Rezervacija,List<Rezervacija>) Signal;

Beзa ca CK: CK8, CK9, CK10

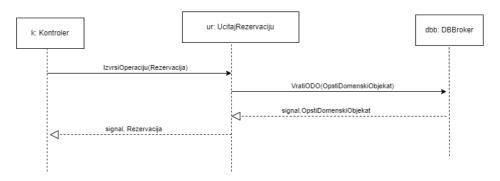
Предуслови: Постуслови:



Уговор УГ14: UcitajRezervaciju(Rezervacija) Signal;

Веза са СК: СК8, СК9, СК10

Предуслови: Постуслови:

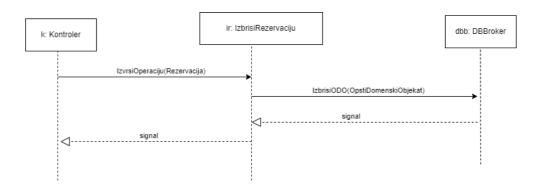


Уговор УГ15: IzbrisiRezervaciju(Rezervacija) Signal;

Веза са СК: СК10

Предуслови: Структурна ограничења над објектом **Rezervacija** морају бити задовољена.

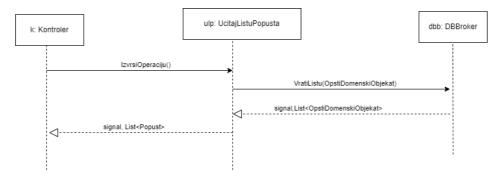
Постуслови: Избрисани су подаци о изабраној резервацији.



Уговор УГ16: UcitajListuPopusta(List<Popust>) Signal;

Веза са СК: СК7, СК8

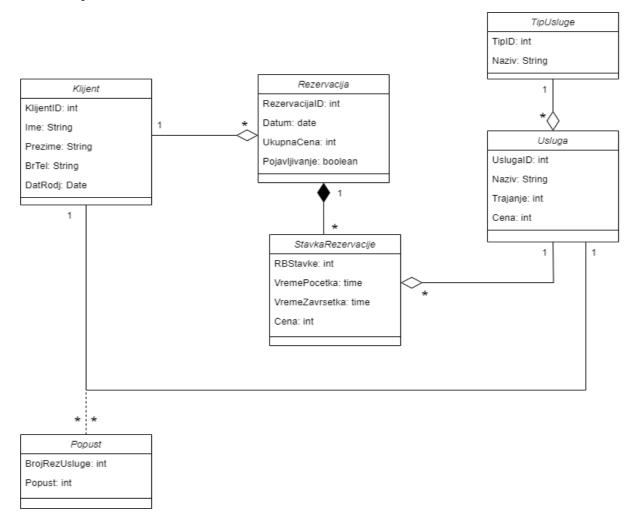
Предуслови: Постуслови:



3.3.3.2 Пројектовање структуре софтверског система

На основу концептуалних класа праве се софтверске класе структуре.

Концептуалне класе:



Софтверске класе структуре:

```
public class Klijent implements OpstiDomenskiObjekat {
   private int klijentId;
   private String ime;
   private String prezime;
   private String brTel;
   private Date datRodj;
   public Klijent(int klijentId, String ime, String prezime, String brTel,
           Date datRodj) {
        this.klijentId = klijentId;
       this.ime = ime;
       this.prezime = prezime;
       this.brTel = brTel;
       this.datRodj = datRodj;
public class TipUsluge implements OpstiDomenskiObjekat {
    private int tipId;
    private String naziv;
    public TipUsluge(int tipId, String naziv) {
        this.tipId = tipId;
        this.naziv = naziv;
    }
public class Usluga implements OpstiDomenskiObjekat {
   private int uslugaId;
   private String naziv;
   private int trajanje;
   private int cena;
   private TipUsluge tip;
   public Usluga() {
   }
   public Usluga(int uslugaId, String naziv, int trajanje, int cena, TipUsluge tip) {
      this.uslugaId = uslugaId;
       this.naziv = naziv;
       this.trajanje = trajanje;
      this.cena = cena;
       this.tip = tip;
```

```
public class Popust implements OpstiDomenskiObjekat {
    private Klijent klijent;
    private Usluga usluga;
    private int brojRezUsluge;
    //popust u procentima
    private int popust;
    public Popust() {
    public Popust(Klijent klijent, Usluga usluga, int brojRezUsluge, int popust)
         this.klijent = klijent;
         this.usluga = usluga;
         this.brojRezUsluge = brojRezUsluge;
         this.popust = popust;
public class StavkaRezervacije implements OpstiDomenskiObjekat {
    private int RBStavke;
    private Rezervacija rezervacija;
    private LocalTime vremePocetka;
    private LocalTime vremeZavrsetka;
    private int cena;
    private Usluga usluga;
    public StavkaRezervacije(int RBStavke, Rezervacija rezervacija,
           LocalTime vremePocetka, LocalTime vremeZavrsetka, int cena,
           Usluga usluga) {
        this.RBStavke = RBStavke;
        this.rezervacija = rezervacija;
        this.vremePocetka = vremePocetka;
        this.vremeZavrsetka = vremeZavrsetka;
        this.cena = cena;
        this.usluga = usluga;
public class Rezervacija implements OpstiDomenskiObjekat {
   private int rezervacijaId;
   private Date datum;
   private int ukupnaCena;
   private boolean pojavljivanje;
   private Klijent klijent;
   private List<StavkaRezervacije> stavke = new ArrayList<>();
   public Rezervacija() {
   public Rezervacija(int rezervacijaId, Date datum, int ukupnaCena, boolean pojavljivanje, Klijent klijent) {
      this.rezervacijaId = rezervacijaId;
      this.datum = datum;
      this.ukupnaCena = ukupnaCena;
      this.pojavljivanje = pojavljivanje;
      this.klijent = klijent;
```

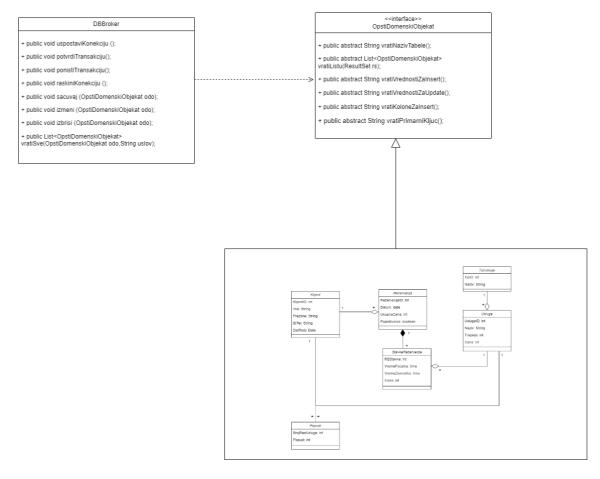
3.3.4 Брокер базе података

Класа DBBroker представља перзистентан оквир који посредује у свим операцијама над базом података и реализује следеће методе:

- public void uspostaviKonekciju ();
- public void potvrdiTransakciju();
- public void ponistiTransakciju();
- public void raskiniKonekciju ();
- public void sacuvaj (OpstiDomenskiObjekat odo);
- public void izmeni (OpstiDomenskiObjekat odo);
- public void izbrisi (OpstiDomenskiObjekat odo);
- public List<OpstiDomenskiObjekat> vratiSve(OpstiDomenskiObjekat odo,String uslov);

Све методе класе DBBroker су пројектоване као генеричке, што значи да могу да прихвате различите доменске објекте преко параметара. Ово је остварено дефинисањем интерфејса OpstiDomenskiObjekat кога имплементирају све доменске класе. Овај интерфејс садржи потписе следећих метода:

- public abstract String vratiNazivTabele();
- public abstract List<OpstiDomenskiObjekat> vratiListu(ResultSet rs);
- public abstract String vratiVrednostiZaInsert();
- public abstract String vratiVrednostiZaUpdate();
- public abstract String vratiKoloneZaInsert();
- public abstract String vratiPrimarniKljuc();

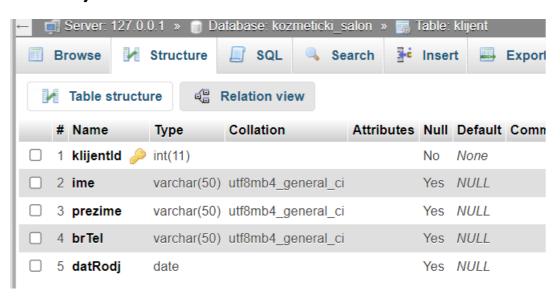


Слика 6 - Веза општег доменског објекта са брокером базе података

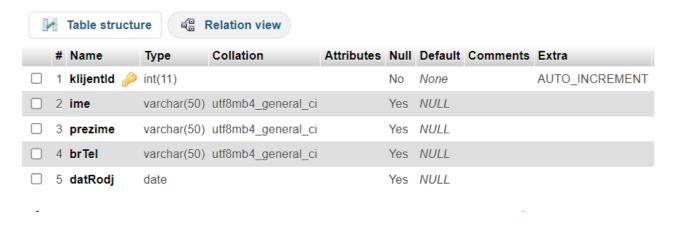
3.3.5 Пројектовање складишта података

На основу доменских класа софтвера пројектоване су табеле (складишта података) релационог система за управљање базом података. Систем за управљање базом података који је коришћен у студијском примеру је MySQL.

Табела Klijent



Табела **Popust**



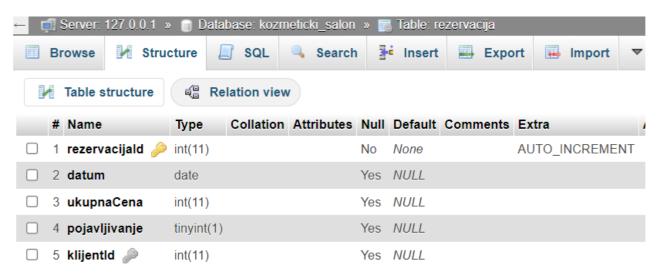
Табела TipUsluge



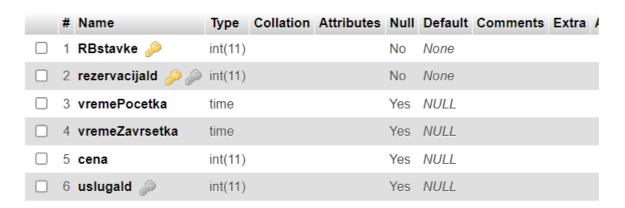
Табела Usluga



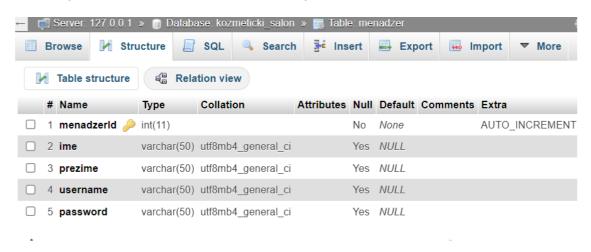
Табела Rezervacija



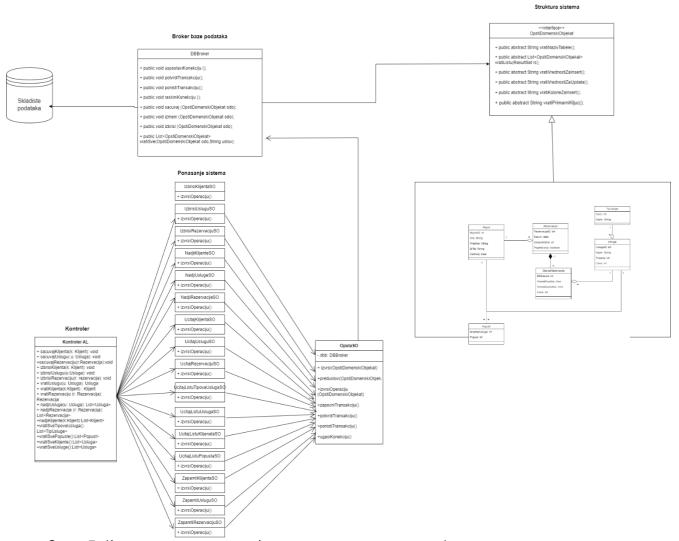
Табела StavkaRezervacije



Додата је и табела **Menadzer** са креденцијалима за почетно логовање на систем.



На основу претходних целина, може се саставити цела архитектура софтверског система за праћење рада козметичког салона. Она је приказана на слици испод.



Слика 7 - Комплетна архитектура софтверског система за организацију рада козметичког салона

4. Имплементација

Софтверски систем је развијан у програмском језику "Java". Систем је пројектован као клијент-сервер апликација. Као систем за управљање базом података коришћен је MySQL, док је развојно окружење "NetBeans IDE 15". На основу архитектуре софтверског система добијене су следеће софтверске класе у оквиру три пројекта:

4.1 Клијент пројекат

- forme/DodajKlijentaForma
- forme/DodajRezervacijuForma
- forme/DodajUsluguForma
- forme/GlavnaForma
- forme/LoginForma
- forme/PregledKlijenataForma
- forme/PregledRezervacijaForma
- forme/PregledUslugaForma
- forme/TipForme
- modeli/ModelTabeleKlijent
- modeli/ModelTabelePopust
- modeli/ModelTabeleRezervacije
- modeli/ModelTabeleStavkeRezervacije
- modeli/ModelTabeleUsluga
- komunikacija/Komunikacija
- kontroler/DodajKlijentaKontroler
- kontroler/DodajRezervacijuKontroler
- kontroler/DodajUsluguKontroler
- kontroler/GlavnaFormaKontroler
- kontroler/LoginKontroler
- kontroler/PregledKlijenataKontroler
- kontroler/PregledRezervacijaKontroler
- kontroler/PregledUslugaKontroler
- kontroler.glavni/GlavniKontroler
- main/Main

4.2 Сервер пројекат

- forme/FormaKonfiguracijaPort
- forme/FormaKonfiguracijaBaza
- forme/ServerskaForma
- modeli/ModelTabeleMenadzer
- controller/Controller
- konfiguracija/Konfiguracija
- niti/ObradaKlijentskihZahteva
- repozitorijum/Repozitorijum
- repozitorijum.db/DbConnectionFactory
- repozitorijum.db/DbRepozitorijumGenericki
- server/Server
- so/IzbrisiKlijentaSO
- so/IzbrisiRezervacijuSO
- so/IzbrisiUsluguSO
- so/LoginSO

- so/NadjiKlijenteSO
- so/NadjiRezervacijeSO
- so/NadjiUslugeSO
- so/OpstaSO
- so/UcitajKlijentaSo
- so/UcitajListuKlijenataSO
- so/UcitajListuPopustaSO
- so/UcitajListuTipovaUslugaSO
- so/UcitajListuUslugaSO
- so/UcitajRezervacijuSO
- so/UcitajUsluguSO
- so/ZapamtiKlijentaSO
- so/ZapamtiRezervacijuSO
- so/ZapamtiUsluguSO

4.3 Заједнички пројекат

- config/Operacija
- domen/Klijent
- domen/Menadzer
- domen/OpstiDomenskiObjekat
- domen/Popust
- domen/Rezervacija
- domen/StavkaRezervacije
- domen/TipUsluge
- domen/Usluga
- transfer/Odgovor
- transfer/Posiljalac
- transfer/Primalac
- transfer/Zahtev

5. Тестирање

Сваки од имплементираних случајева коришћења је тестиран. Приликом тестирања сваког случаја коришћења, поред унетих правилних података, уношени су и неправилни подаци да би се утврдило какав ће бити резултат извршења. Након фазе тестирања, софтвер је спреман за коришћење од стране крајњег корисника.

6. Литература

1. Проф.др. Синиша Влајић, Пројектовање софтвера(скрипта), Београд 2015.