

מבוא

מה לומדים? מה מחשבים מסוגלים לפתור ובאיזה מחיר (זמן, שטח, אקראיות).

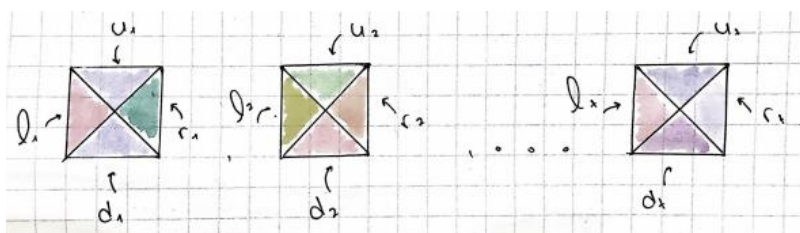
הקורס מחולק לשלושה נושאים:

1. **מודלים חישוביים** (אוטומטים).
2. **חישוביות** – מה המחשב מסוגל לפתור ומה לא, מה ניתן לחשב.
3. **סיבוכיות** – מה המחיר של פתרון הבעיות.

חישוביות

דוגמה 1: בעיית הריצוף.

קלט מס' סופי של אריחים, כל אריח מסומן בארבעה צבעים באופן הבא:

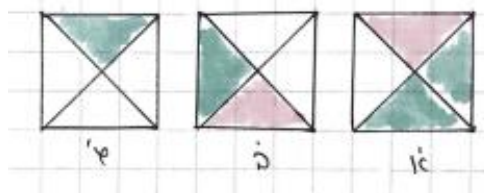


פלט האם ניתן לרצף ריבוע $n \times n$ באופן חוקי לכל $n \geq 1$.

דוגמה:

בקלט זה יש פתרון לכל n :

א					
ג	א				
ב	ג	א			
א	ב	ג	א		
ג	א	ב	ג	א	



אלגוריתם כללי לפתרון הבעיה מכריע בהינתן T (קב' אריחים) האם קיים ריצוף חוקי $n \times n$ לכל $n \geq 1$.
לא קיים אלגוריתם.

דוגמה 2: בעיית העצירה.

בהינתן P תכנית מחשב ו- X קלט לתוכנית, האלגוריתם מכריע האם קיימת תכנית מחשב שמקבלת את X, P ומחזירה האם P עוצרת על X .
מימוש נאיבי: הרצת P עם X , אם P עוצרת תוך 20 דק' נחזיר כן, אחרת נחזיר לא.
לא קיים אלגוריתם.

דוגמה 1: מעגל אוילר בגרף.

מעגל אוילר הוא מעגל העובר בכל קשתות הגרף ובכל קשת בדיוק פעם אחת. נרצה לפתח אלגוריתם כאשר בהינתן גרף מכריע אם קיים בו מעגל אוילר. לבעיה קיים אפיון מתמטי ולכן יש אלגוריתם פולינומיאלי.

דוגמה 2: מעגל המילטון בגרף.

מעגל המילטון הוא מעגל אשר עובר בכל קדקודי הגרף ובכל קדקוד בדיוק פעם אחת. עדיין אין אפיון מתמטי לבעיה, ולכן לא ידוע אם קיים אלגוריתם פולינומיאלי.

באופן כללי, בהינתן בעיה, נסווג אותה לפי:

1. לא כריעה.
2. כן כריעה, ואז סיווג לפי סיבוכיות.

מודלים חישוביים

אוטומטים

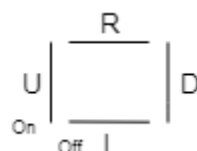
מהו מודל החישוב?

דוגמה: יש עט דיגיטלי וניתן לתת לעט 6 פקודות – {On, Off, Up, Down, Right, Left}.

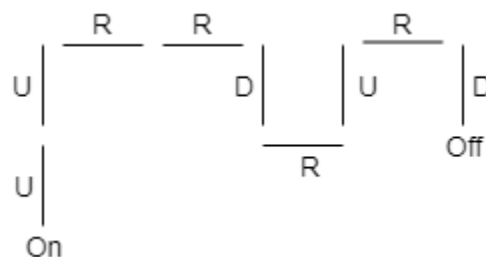
סדרת פקודות לעט היא חוקית אם:

1. הסדרה מתחילה ב-On ומסתיימת ב-Off.
2. מציירת קו רקיע משמאל לימין.

סדרה לא חוקית:



סדרה חוקית:



אוטומט שמגדיר סדרות חוקיות: גרף שקדקודיו הם מצבים, ומכל מצב נאמר לאן להתקדם (ע"י חץ שיוצא מהמצב) בקריאת פקודה (אות) שכתובה על המעבר. הגרף מתחיל ממצב התחלתי (חץ נכנס) ובעל קבוצה של מצבים מקבלים. האוטומט מקבל סדרת אותיות ורץ על הקלט. סדרת הפקודות חוקית אם היא מסתיימת במצב מקבל.

א"ב – קבוצה סופית של אותיות המסומנת ע"י $\Sigma = \{\zeta_1, \zeta_2, \dots, \zeta_n\}$.

מילה – סדרה של אותיות. קבוצת כל המילים מעל Σ מסומנת ע"י $\Sigma^* = \{w: w \text{ מילה מעל } \Sigma\}$.

ε – המילה הריקה.

שפה – קב' של מילים $L \subseteq \Sigma^*$.

אוטומט סופי דטרמיניסטי A הינו חמישייה:

$$A = \langle Q, \Sigma, \delta, q_0, F \rangle$$

Q – קבוצת מצבים

Σ – א"ב

δ – מעברים

q_0 – מצב התחלתי

F – קבוצת מצבים מקבלים

$$q_0 \in Q$$

$$F \subseteq Q$$

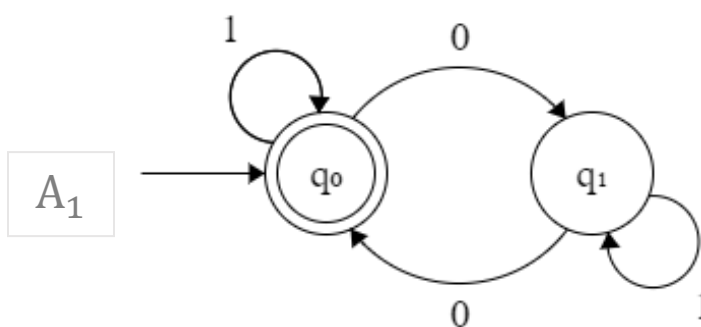
$$\delta: Q \times \Sigma \rightarrow Q$$

דוגמה 1:

$$\Sigma = \{0, 1\}$$

$$Q = \{q_0, q_1\}$$

$$F = \{q_0\}$$



δ	0	1
q_0	q_1	q_0
q_1	q_0	q_1

ריצה של A על מילה w – בהינתן מילה $w = \zeta_1, \zeta_2, \dots, \zeta_n$, $\delta_i \in \Sigma$, $w \in \Sigma^*$, היא סדרה של מצבים

$$\zeta = q_0, q_1, \dots, q_n \text{ כך ש-}$$

1. q_0 הוא המצב ההתחלתי של A .

2. לכל $0 \leq i < n$ מתקיים $q_{i+1} = \delta(q_i, \zeta_{i+1})$.

• מהדוגמה, ריצה של A על 0010 תהיה q_0, q_1, q_0, q_0, q_1 , וריצה על 11 תהיה q_0, q_0, q_0 .

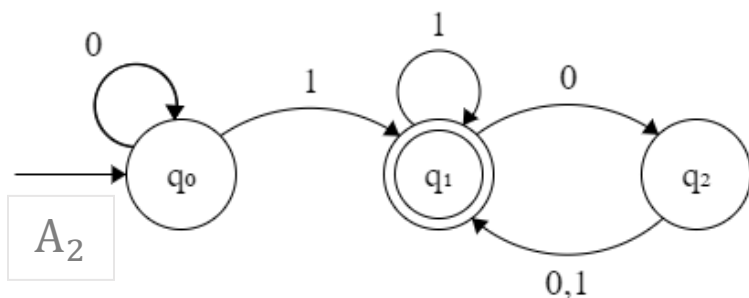
הריצה ζ היא **ריצה מקבלת** אם q_n (המצב האחרון בריצה) מצב מקבל ($q_n \in F$).

האוטומט A מקבל את המילה w אם הריצה של A על w היא ריצה מקבלת. (יש ריצה אחת של אוטומט על מילה)

השפה של A – $L(A) = \{w: w \text{ מקבל את } A\}$

- מהדוגמה, יש ל- w מספר זוגי של 0-ים: $L(A_1) = \{w\}$. הוכחה נעשית באינדוקציה על אורך המילה.

דוגמה 2:



$$\Sigma = \{0,1\}$$

נבדוק שהאוטומט אכן מוגדר היטב. צ"ל $\delta: Q \times \Sigma \rightarrow Q$, ואכן מתקיים.

נרצה להגדיר את השפה של A . נשים לב שכדי שלמילה יהיה סיכוי להתקבל, היא צריכה להכיל 1.

כמו כן, תמיד כשנבקר ב- q_1 , אחרי הקריאה ל-1 האחרון, מספר ה-0-ים זוגי. (למשל, אם נקרא אחרי q_1 ל- q_2 , ואז בחזרה ל- q_1 דרך 0, קיימים שני אפסים בקריאה. אם דרך 1, אז הוא ה-1 האחרון ומספר האפסים אחריו הוא אפס).

$$L(A_2) = \{w \mid \text{יש ב- } w \text{ לפחות 1 אחד, ואחרי ה-1 האחרון יש מס' זוגי של 0-ים}\}$$

דוגמה 3:

נבנה A_3 כך ש- w מכיל את 001: $L(A_3) = \{w \mid 001 \text{ מכיל את } w\}$.

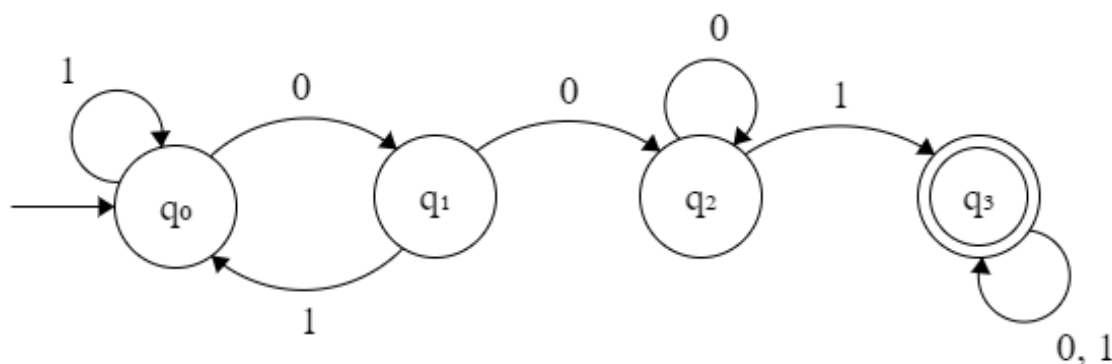
01010010 תתקבל.

00100111001 תתקבל.

1101 לא תתקבל.

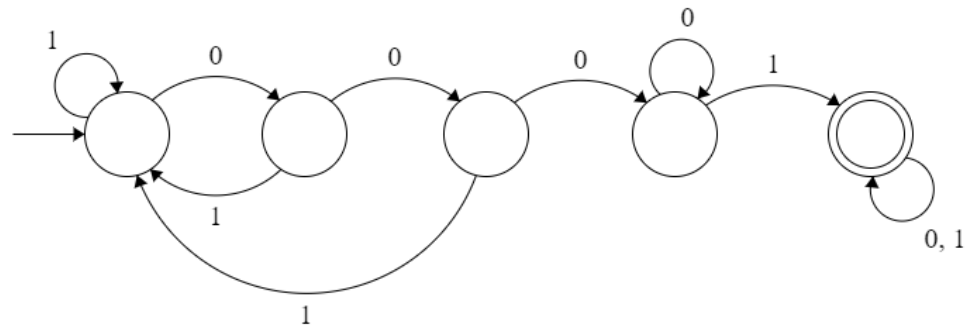
סטטוס:

1. q_0 : לפני 001. המצב לא מקבל כי המילה הריקה לא בשפה.
2. q_1 : ראינו 0, ממתינים ל-01.
3. q_2 : ראינו 00, ממתינים ל-1. כשנקרא ל-0 נישאר ב- q_2 כדי לא לשנות את הסטטוס.
4. q_3 : ראינו 001, **בור מקבל**. ברגע שראינו לראשונה 001, ההמשך לא משנה.

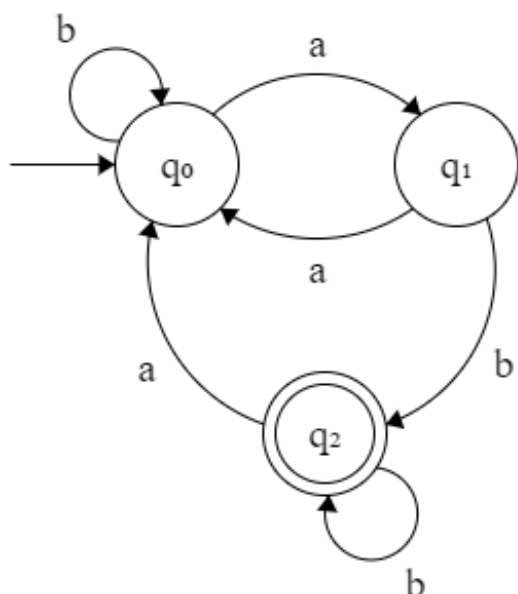


- ריצה על 0001 תהיה q_0, q_1, q_2, q_2, q_3 .

אם נרצה לבנות אוטומט A_4 כך ש- $\{w \mid w \text{ מכיל את } 0001\}$, $L(A_4)$, הוא יהיה דומה לאוטומט A_3 , וייראה כך:



בהינתן האוטומט A , איך נדע מה השפה שלו?



• תזכורת מהתרגול - $\delta^*(q, w)$ מייצגת לאן נגיע בקריאת w מ- q .

נוכיח שלכל מילה $w \in \Sigma^*$ מתקיים:

1. $\delta^*(q_0, w) = q_0 \Leftrightarrow \#_a w = 0$ (מספר ה- a ים ב- w) זוגי.

2. $\delta^*(q_0, w) = q_1 \Leftrightarrow \#_a w = 1$ מסתיימת ב- a .

3. $\delta^*(q_0, w) = q_2 \Leftrightarrow \#_a w = 2$ מסתיימת ב- b .

נסיק $L(A) = \{w : w \text{ מסתיימת ב-} b, \text{ ו-} w \text{ זוגי, ו-} w \text{ מסתיימת ב-} b\}$

הוכחה באינדוקציה על $|w|$

בסיס: $|w| = 0$ (כלומר $w = \varepsilon$). במקרה זה $\delta^*(q_0, w) = q_0$ וגם $\#_a w = 0$ זוגי.

צעד: נניח שתנאים 1-3 מתקיימים עבור $w \in \Sigma^*$ ונוכיח שמתקיימים עבור המילה $w \cdot a$ והמילה $w \cdot b$.

נראה עבור $w \cdot a$ –

1. $\delta^*(q_0, w) \in \{q_1, q_2\} \Leftrightarrow \delta^*(q_0, w \cdot a) = q_0 \Leftrightarrow \#_a w \in \{1, 2\}$ (מהנחת האינדוקציה ואפיון 2 ו-3) $\#_a w$ אי זוגי.

2. $\delta^*(q_0, w) = q_0 \Leftrightarrow \delta^*(q_0, w \cdot a) = q_1 \Leftrightarrow \#_a w = 0$ (מהנחת האינדוקציה ואפיון 1) $\#_a w$ זוגי $\Leftrightarrow \#_a w \cdot a$ מסתיים ב- a .

3. תנאי 3 מתקיים באופן ריק: $\delta^*(q_0, w \cdot a) = q_2$ לא אפשרי.

פעולות על שפות רגולריות

1. **איחוד** (Union)

$$L_1 \cup L_2 = \{w : w \in L_1 \vee w \in L_2\}$$

2. **שרשור** (Concatenation)

$$L_1 \cdot L_2 = \{w_1 \cdot w_2 : w_1 \in L_1, w_2 \in L_2\}$$

כאשר עבור המילים

$$w_1 = \zeta_1 \zeta_2 \dots \zeta_n \quad w_2 = \zeta'_1 \zeta'_2 \dots \zeta'_n$$

מתקיים

$$w_1 \cdot w_2 = \zeta_1 \zeta_2 \dots \zeta_n \zeta'_1 \zeta'_2 \dots \zeta'_n$$

3. כוכב (Star)

$$L^* = \{w_1 \cdot w_2 \cdot \dots \cdot w_k : k \geq 0, w_i \in L \quad \forall 1 \leq i \leq k\}$$

נשים לב - $\varepsilon \in L^*$ שרשור ריק.

אם $L = \emptyset \vee L = \{\varepsilon\}$ אז $L^* = \{\varepsilon\}$.

אם $L \neq \emptyset \wedge L \neq \{\varepsilon\}$ אז L^* קבוצה אינסופית.

דוגמה:

$$\Sigma = \{1,2,3,4\} \quad L_1 = \{1, 333\} \quad L_2 = \{22, 4444\}$$

$$L_1 \cup L_2 = \{1, 22, 333, 4444\}$$

$$L_1 \cdot L_2 = \{122, 14444, 33322, 3334444\}$$

$$L_1^* = \{\varepsilon, 1, 11, 13331, 3333331, \dots\}$$

פעולות סגור עבור שפות רגולריות

משפט: השפות הרגולריות סגורות לאיחוד סופי.

הוכחה: בהינתן $A_1 = \langle Q, \Sigma, \delta, q_0, F \rangle$, $A_2 = \langle Q, \Sigma, \delta, q_0, F \rangle$ (כאשר ניתן להגדיר את Σ כ- $\Sigma = \Sigma_1 \cup \Sigma_2$)

נבנה DFA – A כך ש- $L(A) = L(A_1) \cup L(A_2)$ (בהוכחה נעשה שימוש בהנחה שיש להם את אותו א"ב).

משפט: אם L_1 רגולרית ו- L_2 רגולרית אז $L = L_1 \cup L_2$ רגולרית.
(השפות הרגולריות סגורות לאיחוד סופי.)

הוכחה: בהינתן $A_1 = \langle Q_1, \Sigma, \delta_1, q_1^0, F_1 \rangle$ עבור L_1 , $A_2 = \langle Q_2, \Sigma, \delta_2, q_2^0, F_2 \rangle$ עבור L_2 , נבנה DFA – A כך ש- $L(A) = L(A_1) \cup L(A_2)$ עבור $A = \langle Q, \Sigma, \delta, q_0, F \rangle$.
נשים לב:

1. L_1, L_2 מוגדרים מעל אותו א"ב (Σ) , אחרת היינו לוקחים $\Sigma = \Sigma_1 \cup \Sigma_2$.
2. δ_1, δ_2 שלמות (מוגדרות לכל מצב ואות). ניתן להשלים ע"י מעבר לבור דוחה. לכן ניתן להניח ששתי השפות מעל אותו א"ב.

הגדרת A (אוטומט המכפלה) -

הרעיון: לעקוב אחרי שתי הריצות של האוטומטים בו זמנית.

$$Q = Q_1 \times Q_2 = \langle q_1, q_2 : q_1 \in Q_1, q_2 \in Q_2 \rangle$$

$$q_0 = \langle q_1^0, q_2^0 \rangle$$

$$\delta(\langle q_1, q_2 \rangle, \varsigma) = \langle \delta_1(q_1, \varsigma), \delta_2(q_2, \varsigma) \rangle$$

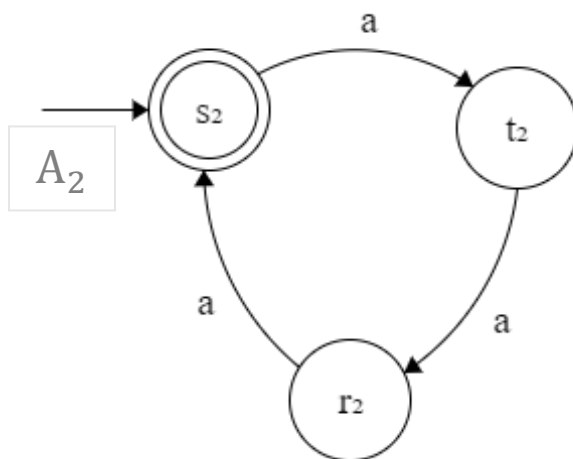
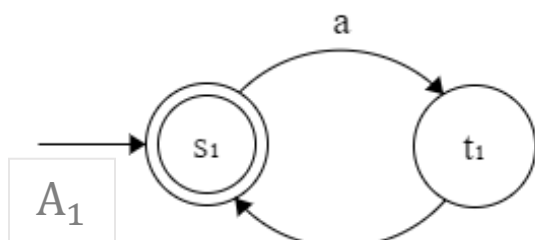
$$F = (F_1 \times Q_2) \cup (Q_1 \times F_2) = \{ \langle q_1, q_2 \rangle : q_1 \in F_1 \text{ או } q_2 \in F_2 \}$$

דוגמה:

$$\Sigma = \{a\}$$

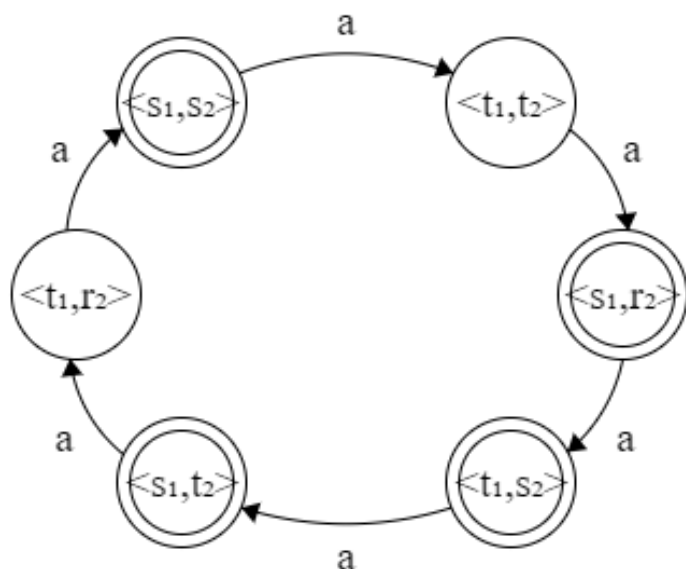
$$L_1 = \{w : |w| \bmod 2 = 0\}$$

$$L_2 = \{w : |w| \bmod 3 = 0\}$$



אוטומט המכפלה:

$$L(A) = \{w: |w| = 0 \bmod 2 \vee |w| = 0 \bmod 3\}$$



$$L(A) = L(A_1) \cup L(A_2)$$

שלב א': $L(A) \subseteq L(A_1) \cup L(A_2)$. נראה שלכל $w \in \Sigma^*$, אם הריצה של A על w מקבלת, אז הריצה של A_1 על w מקבלת, או הריצה של A_2 על w מקבלת.

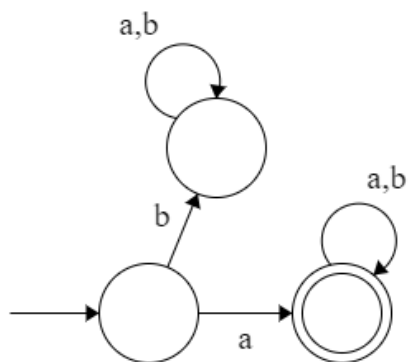
תהי $q_i = \langle q_1^i, q_2^i \rangle$, $r = q_0, q_1, \dots, q_n = \langle q_1^0, q_2^0 \rangle, \langle q_1^1, q_2^1 \rangle, \dots, \langle q_1^n, q_2^n \rangle$

מהגדרת A : $r_1 = q_1^0, q_1^1, q_1^2, \dots, q_1^n$ (ההטלה של r על Q_1) הריצה של A_1

$r_2 = q_2^0, q_2^1, q_2^2, \dots, q_2^n$ הריצה של A_2

r מקבלת $\Leftrightarrow \langle q_1^n, q_2^n \rangle \in F \Leftrightarrow q_1^n \in F_1, q_2^n \in F_2 \Leftrightarrow r_1$ מקבלת או r_2 מקבלת $\Leftrightarrow w \in L(A_1)$ או $w \in L(A_2)$.

שלב ב': $L(A_1) \cup L(A_2) \subseteq L(A)$. הוכחה דומה.



** בור – לא משנה איזה אות נקרא, תמיד נישאר בו. בור דוחה מבטיח שאף פעם לא נגיע למצב מקבל. בדוגמה בור דוחה באוטומט על כל המילים שמתחילות ב- a .

משפט: השפות הרגולריות סגורות לחיתוך.

הוכחה: בהינתן DFA A_1 ו-DFA A_2 , נבנה DFA A כך ש- $L(A) = L(A_1) \cap L(A_2)$.

אוטומט המכפלה יהיה עם $F = F_1 \times F_2$.

r תהיה ריצה מקבלת אמ"מ r_1 מקבלת וגם r_2 מקבלת.

• נשים לב כי הגודל של אוטומט המכפלה הוא $|Q_1| \cdot |Q_2|$.

מהדוגמה הקודמת,

$$L(A) = \{w: |w| = 0 \bmod 6\}, F = \{< s_1, s_2 >\}$$

משפט: השפות הרגולריות סגורות להשלמה.

• פעולת השלמה: $L = \Sigma^* - L = \{w: w \notin L\}$

הוכחה: בהינתן DFA A נבנה DFA A' כך ש- $L(A) = L(\bar{A})$.

יהי $A = \langle Q, \Sigma, \delta, Q_0, F \rangle$ ונגדיר $A' = \langle Q, \Sigma, \delta, Q_0, F' \rangle$ כך ש- $F' = Q \setminus F$.

לכל מילה w , הריצה של A' על w מגיעה למצב מקבל אמ"מ הריצה של A על w לא הגיעה למצב מקבל.

• אין הגדלה של מס' המצבים.

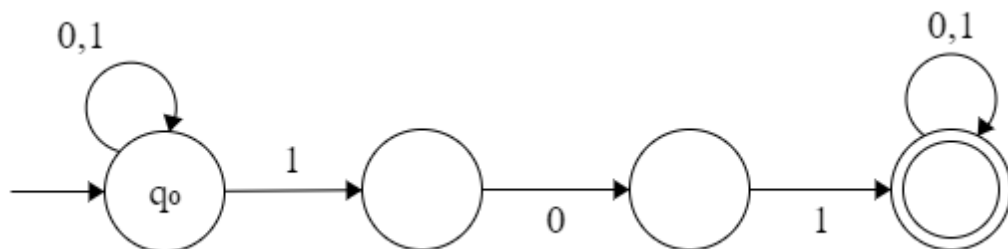
סגור לשרשור: אם L_1 רגולרית ו- L_2 רגולרית, אז גם $L_1 \cdot L_2 = \{w_1 \cdot w_2: w_1 \in L_1, w_2 \in L_2\}$.

רעיון בניית האוטומט עבור ההוכחה - לקיחת המצבים המקבלים של והמצב ההתחלתי של , ולהקפיץ את הריצה ביניהם.

נוכל לממש את הרעיון אם נוסיף אי-דטרמיניזם.

אוטומטים אי-דטרמיניסטיים (nondeterministic NFA)

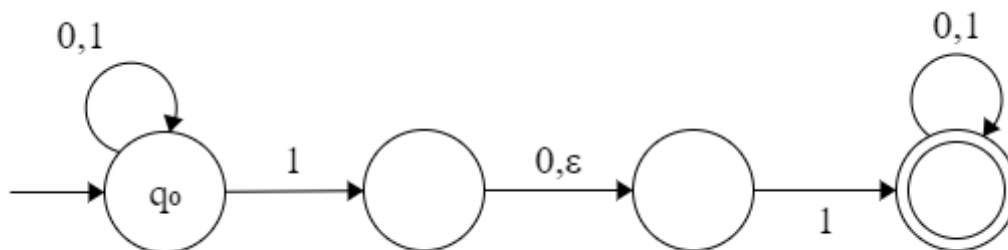
דוגמה:



$$L(A) = \{w: w \text{ מכיל את הרצף } 101\}$$

- לאוטומט עשויות להיות מס' ריצות על מילת הקלט, "מנחש לאן כדאי לו להתקדם".
- לאוטומט מותר לעבור ממצב למצב בלי לקרוא את מילת הקלט (מעברי ϵ).

מהדוגמה הקודמת,

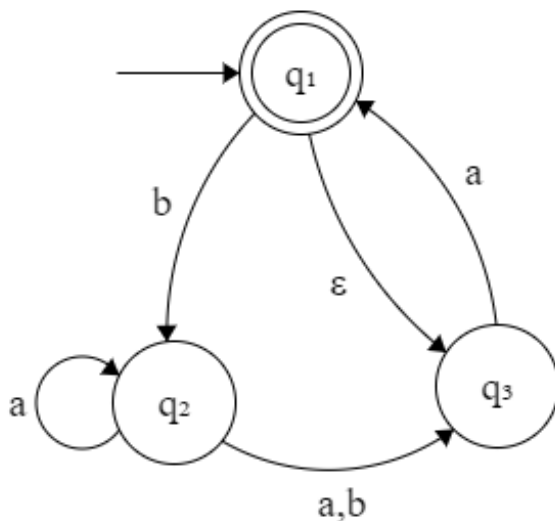


$$L(A) = \{w: w \text{ מכיל את הרצף } 101 \text{ או } 11\}$$

דוגמה:

מקבל: $\epsilon, a, baba, baaaa, bbaa$.

לא מקבל: $b, babba$.



הגדרות

אוטומט סופי אי-דטרמיניסטי $A = \langle Q, \Sigma, \delta, Q_0, F \rangle$ כך ש:

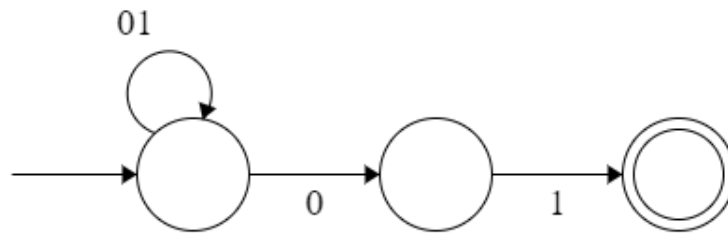
- $Q_0 \subseteq Q$ קב' מצבים התחלתיים.

- $\delta: Q \times (\Sigma \cup \{\epsilon\}) \rightarrow 2^Q$.

ריצה של A על מילה $w = \zeta_1, \zeta_2, \dots, \zeta_n$ היא סדרה של מצבים q_0, q_1, \dots, q_m , $n \leq m$, כך שניתן לכתוב את w כ-
 $w = y_1 y_2 \dots y_m \quad y_i \in \Sigma \cup \{\epsilon\}$

- $q_0 \in Q_0$
- $\forall 1 \leq i \leq m \quad q_{i+1} \in \delta(q_i, y_{i+1})$

דוגמה:



$0011 \notin L(A)$

$001 \in L(A)$

$L(A) = \{w: \text{מסתיימת ב-01}\}$

משפט: לכל NFA יש DFE שקול.

הוכחה: בהינתן NFA A , נבנה DFA A' כך ש- $L(A') = L(A)$. (חרצון/דטרמיניזציה)

נניח של- A אין צעדי ε (הצדקה: כי בתרגול נראה שבהינתן NFA עם צעדי ε , ניתן לבנות בקלות NFA שקול ללא צעדי ε).

הרעיון: A' מגיע אחרי קריאת w למצב $S \in 2^Q$ $\Leftrightarrow A$ יכול להגיע בקריאת w לכל המצבים ב- S .

נבנה A באופן הבא:

$$Q' = 2^Q$$

$$q'_0 = Q_0 \in 2^Q$$

$$\delta'(\delta, \zeta) = \bigcup_{s \in S} \delta(s, \zeta) = \{t: t \in \delta(s, \zeta) \text{ } s \in S \text{ קיים}\}$$

$$F' = \{S: S \cap F \neq \emptyset\}$$

משפט: לכל NFA A יש DFA שקול A' ($L(A) = L(A')$).

הוכחה: יהי $A = \langle Q, \Sigma, \delta, Q_0, F \rangle$, $\delta: Q \times \Sigma \rightarrow 2^Q$ בהנחה שאין צעדי ε .

נבנה $A' = \langle 2^Q, \Sigma, \delta', Q_0, F' \rangle$ ($Q_0 \in 2^Q$ מצב יחיד כי $Q_0 \in 2^Q$).

הרעיון: A' נמצא במצב $S \in 2^Q$ אחרי קריאת w $\Leftrightarrow A$ עשוי להיות במצב S אחרי קריאת w .

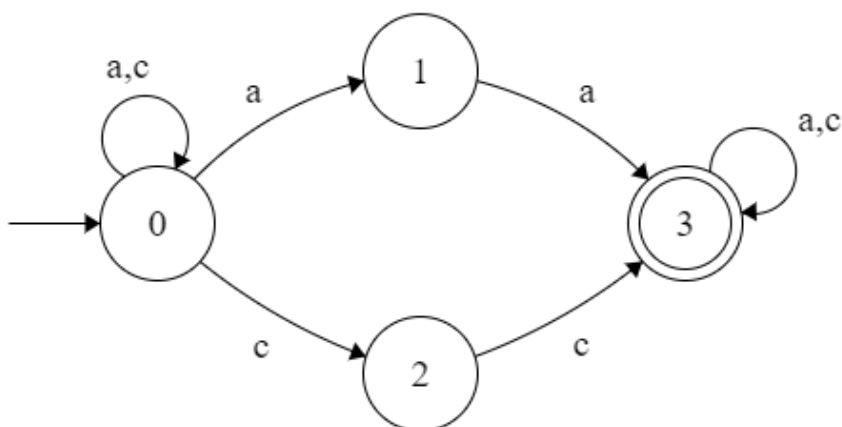
$$\delta'(s, a) = \bigcup_{s \in S} \delta(s, a)$$

$$F' = \{S: S \cap F \neq \emptyset\}$$

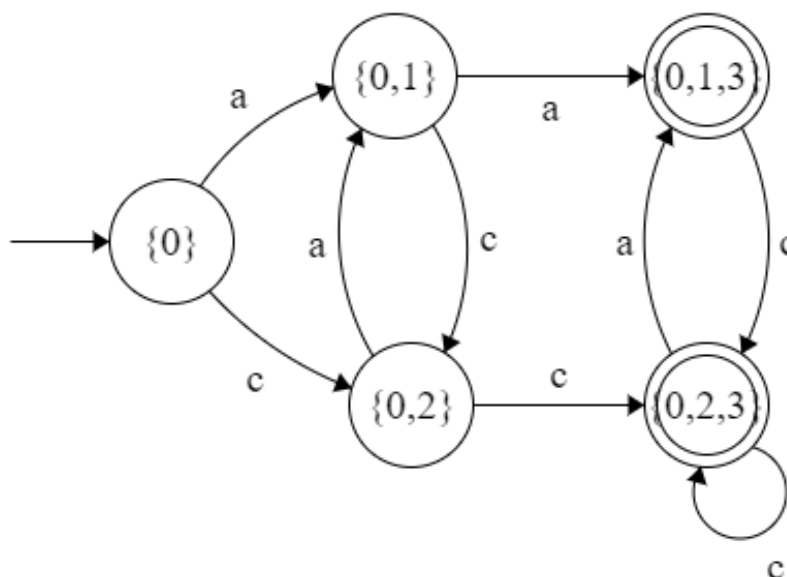
דוגמה:

$\Sigma = \{a, c\}, L = \{w: w \text{ מכילה את הרצף } aa \text{ או } cc\}$

אוטומט לא דטרמיניסטי מנחש האם יהיה הרצף aa או cc ומתי הרצף מתחיל.



בניית DFA מתאים:



****** אם, למשל, נסתכל על $\{2\}$, האוטומט הדטרמיניסטי (אם היה מכיל את הקבוצה בתור מצב) ייאלץ להתקדם בהינתן a לקבוצה $\{0,1\}$. הקבוצה הריקה תהיה כמו בור דוחה כי אין לה שום מצב ב- S .

הוכחת הרעיון:

סימון: עבור פונקציית מעברים אי-דטרמיניסטית $\delta: Q \times \Sigma \rightarrow 2^Q$, נרחיב את δ ל-

1. קבוצות של מצבים.

2. מילים.

כלומר $\delta: 2^Q \times \Sigma^* \rightarrow 2^Q$. **אינטואיציה:** $\delta(S, w) = S'$ - האוטומט באחד המצבים ב- S , ואחרי קריאת w יגיע לאחד המצבים ב- S' . (הפונקציה לוקחת קבוצה של מצבים ומילה, וממפה אותן לקבוצה של מצבים).

$$1. \delta(S, \varepsilon) = S$$

$$2. \delta(S, a) = \bigcup_{s \in S} \delta(s, a)$$

$$3. \delta(S, y \cdot a) = \delta(\delta(S, y), a)$$

$$\text{טענה: בבנייה שראינו, } \delta'(Q_0^{(1)}, w) = \delta(Q_0^{(2)}, w)$$

(1) Q_0 הוא המצב היחיד שהוא איזשהו $S \in 2^Q$ ש- A' מגיע אליו אחרי קריאת w .

(2) Q_0 היא קבוצת המצבים ש- A עשוי לבקר בהם אחרי קריאת w .

הוכחת הטענה באינדוקציה על $|w|$.

בסיס: $\delta'(Q_0, \varepsilon) = Q_0 = \delta(Q_0, \varepsilon)$ (לכן הגדרנו את המצב ההתחלתי של A' להיות Q_0)

$$\text{צעד: } \delta'(Q_0, y \cdot a) \stackrel{(1)}{=} \delta'(\delta'(Q_0, y), a) \stackrel{(2)}{=} \bigcup_{s \in \delta'(Q_0, y)} \delta(s, a) \stackrel{(3)}{=} \delta(\delta(Q_0, y), a) \stackrel{(4)}{=} \delta(Q_0, y \cdot a)$$

(1) מהרחבת δ' למילים ב-3.

(2) מהגדרת δ' כפונקציית המעברים של האוטומט הדטרמיניסטי- אם נסמן $\delta'(Q_0, y) = S$, ראינו ב-2 את המעבר.

(3) מהגדרת δ (הנחת האינדוקציה?)

(4) מ-3.

נשים לב –

חדשות טובות ☺ – אי-דטרמיניזם לא מוסיף לכוח ההבעה של אוטומטים.

חדשות רעות ☹ – $|A'| = 2^{|A|}$, כלומר מספר המצבים ב- A' הוא אקספוננציאלי למספר המצבים ב- A . (חסם עליון)

נוכיח חסם תחתון!

נוכיח קיימות שפות שהאוטומט הלא דטרמיניסטי עבורן אקספוננציאלית קטן מהאוטומט הדטרמיניסטי.

חרצון אכן כרוך בפיוץ אקספוננציאלי.

הוכחה שגויה: נראה שפה L כך שיש ל- L NFA עם 5 מצבים, והאוטומט הדטרמיניסטי הקטן ביותר עבור L צריך לפחות 32 מצבים.

למה לא חסם תחתון?

ההוכחה:

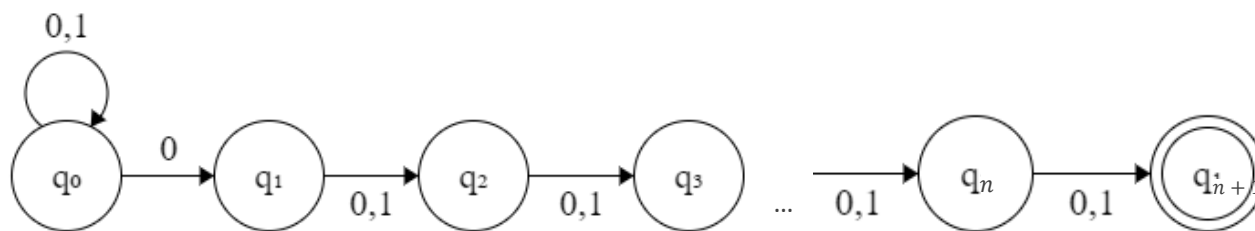
נראה משפחה של שפות $\{L_1, L_2, \dots, L_n\}$ כך ש:

1. ל- L_n יש NFA עם $O(n)$ מצבים.
2. כל DFA עבור L_n דורש לפחות 2^n מצבים.

במקום ה- $n+1$ מהסוף יש 0: $\Sigma = \{0,1\}$, $L_n = \{w : 0 \text{ מהסוף יש } n+1\}$

נראה אח"כ ש- $L_n = (0+1)^n 0(0+1)^*$.

1. NFA עבור L_n בעל $n+2$ מצבים.



2. נניח בשלילה שיש DFA A_n שמזהה את L_n ויש לו פחות מ- 2^n מצבים.

מעקרון שובר היונים (כי יש 2^n מילים ופחות מ- 2^n מצבים), יש שתי מילים $w_1, w_2 \in (0+1)^n$ כך ש- A_n בקריאת w_1 ו- w_2 מגיע לאותו המצב:

$$A_n = \langle Q, \{0,1\}, \delta, q_0, F \rangle \quad \delta(q_0, w_1) = \delta(q_0, w_2) \quad w_1 \neq w_2$$

יהי i אינדקס כך ש- $w_1[i] \neq w_2[i]$, $i \in \{1, \dots, n\}$. נניח בה"כ:

$$w_1[i] = 0, w_2[i] = 1$$

נתבונן במילים עם שרשור 1^i . לדוגמה,

$$w_1 = 00010 \cdot 111$$

$$w_2 = 00100 \cdot 111$$

במצב זה $i=3, n=5$.

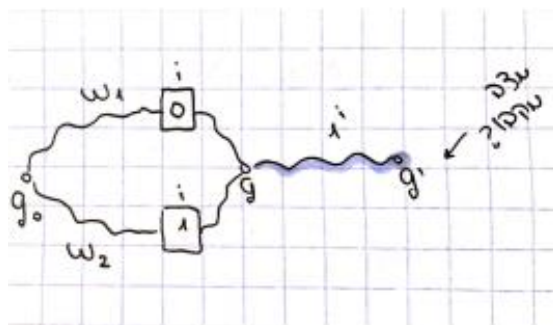
אבל לפי האוטומט:

$$q' \in F \Leftrightarrow w_2 \cdot 1^i \text{ מקבל את } A \Leftrightarrow w_1 \cdot 1^i \text{ מקבל את } A \quad \begin{cases} \delta(q_0, w_1 \cdot 1^i) = q' \\ \delta(q_0, w_2 \cdot 1^i) = q' \end{cases}$$

אבל $w_2 \cdot 1^i \notin L_n$, $w_1 \cdot 1^i \in L_n$ כלומר A טעה.

מסקנה: אין בניית חרצון פולינומיאלית.

עבור NFA עם n מצבים לא ניתן להעביר ל-DFA עם $p(n)$ כלשהו כי $p(n) < 2^n$ (לכל $p: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ קיים n_0 כך ש- $p(n_0) < 2^{n_0}$ והוכחנו חסם תחתון).



ביטויים רגולריים

ביטוי רגולרי מעל א"ב Σ :

1. $\emptyset, \varepsilon, \sigma \in \Sigma$ הם ביטויים רגולריים.
 2. אם r_1 ו- r_2 הם ביטויים רגולריים, כך גם $r_1 + r_2, r_1 \cdot r_2, r_1^*$.
- כל ב"ר r מגדיר שפה $L(r)$:

$$L(\sigma) = \sigma, L(\varepsilon) = \varepsilon, L(\emptyset) = \emptyset \quad 1.$$

$$L(r_1 + r_2) = L(r_1) \cup L(r_2) \quad 2.$$

$$L(r_1 \cdot r_2) = L(r_1) \cdot L(r_2)$$

$$L(r_1^*) = (L(r_1))^*$$

משפט: $L \subseteq \Sigma^*$ היא רגולרית $\Leftrightarrow L$ ניתנת להגדרה ע"י ביטוי רגולרי.

הוכחה בתרגול.

דוגמאות:

1. כל המילים שמסתיימות ב-1: $(0 + 1)^* \cdot 1$
2. L_n שראינו מקודם: $L_n = (0 + 1)^* 0 (0 + 1)^n$
3. מילים שיש בהן בדיוק 1 יחיד: $0^* 1 0^*$
4. מילים שיש בהן לפחות 1 יחיד: $0^* 1 (0 + 1)^* = (0 + 1)^* 1 (0 + 1)^*$
5. מילים שאין בהן את הרצף 00 או 11: $(\varepsilon + 0)(10)^*(1 + \varepsilon)$

נגדיר יחס $\sim_L \subseteq \Sigma^* \times \Sigma^*$ (שקול L) עבור $L \subseteq \Sigma^*$:

לכל $x, y \in \Sigma^*$ מתקיים $x \sim_L y$ (שקול y) \Leftrightarrow

$$\forall z \in \Sigma^* (x \cdot z \in L \Leftrightarrow y \cdot z \in L)$$

** כלומר, אין ל- x ול- y זנב מפריד – לא משנה איזה זנב נחבר להן, אם נחבר את אותו זנב שתיהן יהיו יחד (או לא) בשפה.

דוגמה: $L = (0 + 1)^* 0 (0 + 1)^*$

• האם $11 \sim_L 11$?

$$\forall z \in \Sigma^* 11 \cdot z \in L \Leftrightarrow z \in L \Leftrightarrow 11 \cdot z \in L$$

• האם $11 \sim_L 10$?

אכן קיים z מפריד – כל z באורך 1. למשל עבור $z = 1$:

$$10 \cdot 1 \in L \text{ אבל } 11 \cdot 1 \notin L$$

\sim_L הוא יחס שקילות:

1. רפלקסיבי -

לכל $x \in \Sigma^*$ מתקיים $x \sim_L x$

2. סימטרי -

לכל $x, y \in \Sigma^*$ מתקיים $x \sim_L y \Leftrightarrow y \sim_L x$

3. טרנזיטיבי -

לכל $x, y, v \in \Sigma^*$ אם $x \sim_L y$ ו- $y \sim_L v$ אז $x \sim_L v$

ואכן, אם יש z כך שבה"כ $x \cdot z \notin L$, $v \cdot z \in L$ אז נתהה האם $y \cdot z \in L$ ונקבל סתירה לכך ש- $x \sim_L y$, ואם לא אז זאת סתירה לכך ש- $y \sim_L v$.

מחלקות שקילות

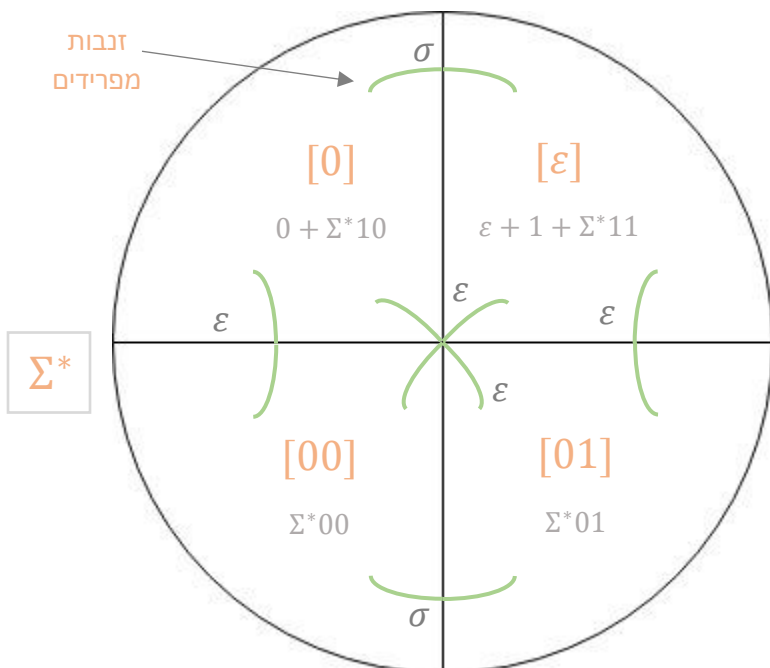
סימון: $[w]$ = המחלקה של w .

מחלקות שקילות עבור $L = (0 + 1)^* 0 (0 + 1)^*$:

• האם $1 \sim_L 0$? לא, כי כל מילה באורך 1 מפרידה.

• $1 \sim_L \varepsilon$, אין זנב מפריד ולכן יהיו באותה מחלקת שקילות.

• $00 \sim_L \varepsilon$ כי $\varepsilon \in L$ אבל $\varepsilon \cdot \varepsilon \notin L$.



משפט Myhill Nerode: לכל שפה $L \subseteq \Sigma^*$: $L \leq \Sigma^*$ רגולרית \Leftrightarrow (2) מס' מחלקות השקילות של L הוא סופי.

מוטיבציה: $L = \{0^n \cdot 1^n : n \geq 0\}$, נראה שיש לה אינסוף מחלקות שונות ולכן היא לא רגולרית:
לכל $i \neq j$, $0^i \not\sim_L 0^j$, זנב מפריד למשל יהיה 1^i .

הוכחה:

(1 \Leftarrow 2) יהי $A = \langle Q, \Sigma, \delta, q_0, F \rangle$ DFA עבור L . נגדיר יחס $\sim_A \subseteq \Sigma^* \times \Sigma^*$:

לכל $x, y \in \Sigma^*$ מתקיים $x \sim_A y \Leftrightarrow \delta(q_0, x) = \delta(q_0, y)$.

טענה: מס' מחלקות השקילות של $\sim_A \leq$ מס' מחלקות השקילות של \sim_L .

(נראה של יחס \sim_A יש יותר מחלקות שקילות מל- \sim_L)

מס' מחלקות השקילות של \sim_A שווה למס' מצבי האוטומט A ($|Q|$ סופי), וזאת כי כל מחלקה מתאימה למצב.

לכל $x, y \in \Sigma^*$ אם $x \sim_A y$ אז $x \sim_L y$:

$x \sim_A y \Leftrightarrow \delta(q_0, x) = \delta(q_0, y) \Leftrightarrow x \sim_L y$ לכל $z \in \Sigma^*$ $\Leftrightarrow \delta(q_0, x \cdot z) = \delta(q_0, y \cdot z)$

$(x \sim_L y \Leftrightarrow (x \cdot z \in L \Leftrightarrow y \cdot z \in L))$.

(1 \Leftarrow 2) נגדיר DFA $A = \langle Q, \Sigma, \delta, q_0, F \rangle$ עבור L :

מחלקות השקילות של L $Q = L$

$q_0 = [\varepsilon]$

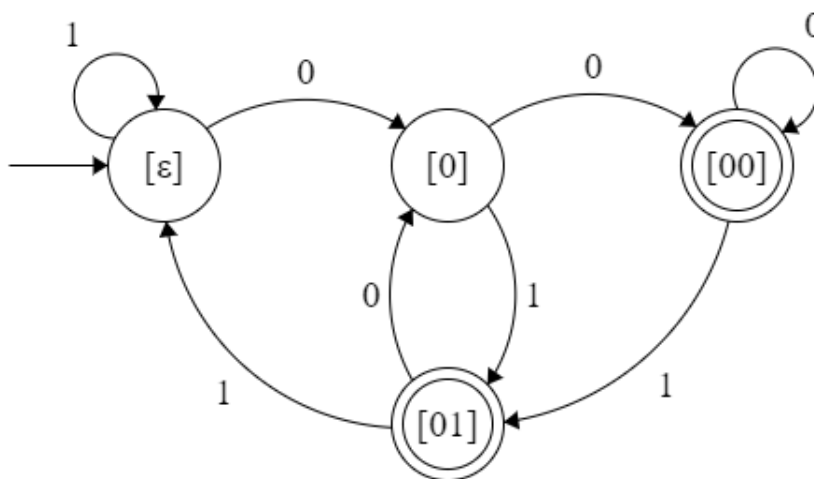
$\forall w \in \Sigma^*, \sigma \in \Sigma \quad \delta([w], \sigma) = [w \cdot \sigma]$

$F = \{[w] : w \in L\}$ (כל המצבים שהנציג שלהם בשפה)

הגדרת δ לא תלויה בבחירת הנציג: אם $x \sim_L y$ אז לכל $a \in \Sigma$ $x \cdot a \sim_L y \cdot a$.

גם בהגדרת F בחירת הנציג לא חשובה, כי אם $w \in L$ אז $v \in L$ לכל $v \in [w]$, אחרת ε היה זנב מפריד.

מהדוגמה הקודמת:



ניתן להוכיח באינדוקציה על $|w|$ ש- $\delta(q_0, w) = [w]$ לכן $L(A) = L$ רגולרית.

שימוש במשפט:

$$L = \{0^i 1^j : \gcd(i, j) = 1\}$$

האם L רגולרית? נראה שיש אינסוף מחלקות ולכן אינה רגולרית.

לכל שני ראשונים $p_1, p_2 \in \mathbb{N}$, $0^{p_1} \not\sim_L 0^{p_2}$, למשל 1^{p_1} זנב מפריד: $0^7 \cdot 1^7 \in L, 0^{11} \cdot 1^7 \notin L$.

טענה: השפה $L = \{0^n 1^n : n \geq 0\}$ איננה רגולרית.

ראינו מ-Myhill Nerode שהשפה לא רגולרית.

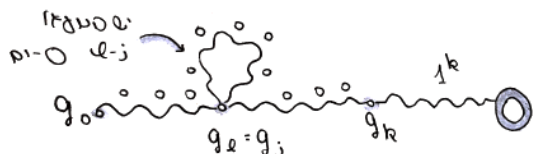
הוכחה: נניח בשלילה שיש DFA עבור L . יהי k מספר מצבי A . נתבונן בריצה של A על $0^k 1^k \in L$:

$$r = q_0, q_1, \dots, q_{2k} \quad q_{2k} \in F$$

ברישא q_0, \dots, q_k יש מצב שחוזר על עצמו (שובר היונים): יש $0 \leq l < j \leq k$ כך ש- $q_l = q_j$.

אבל אז, גם המילה $0^{k-(j-l)} 1^k$ מתקבלת, ובעצם

לכל $0 \leq i$ המילה $0^{k+i-(j-l)} 1^k$ מתקבלת.



למת הניפוח לשפות רגולריות: אם $L \subseteq \Sigma^*$, אז קיים $p \geq 1$ (קבוע ניפוח) כך שלכל $w \in L$, אם $|w| \geq p$ אז קיימת

חלוקה $w = x \cdot y \cdot z$ כך ש:

$$1. |y| > 0$$

$$2. |x \cdot y| \leq p$$

$$3. \text{ לכל } i \geq 0: x \cdot y^i \cdot z \in L$$

דוגמה:

$L = (0 + 1)^* 0 (0 + 1)$, נראה שתנאי למת הניפוח מתקיימים: ניקח $p = 3$. נראה שלכל $w \in L$, אם $|w| \geq 3$, יש

חלוקה כנדרש. נגדיר - הסיפא באורך $|w| - 1$, $z = |w| - 1$, $|y| = 1$, $x = \varepsilon$.

$$1. |y| = 1 > 0$$

$$2. |x \cdot y| = 1 \leq 3$$

$$3. \text{ לכל } i \geq 0: x \cdot y^i \cdot z \in L \quad \text{למה? } |z| \geq 2, \text{ ולכן הניפוח לא משפיע על האות הלפני האחרונה.}$$

הוכחת הלמה:

יהי $A = \langle Q, \Sigma, \delta, q_0, F \rangle$ DFA עבור L . נבחר $p = |Q|$ ונתבונן במילה $w = w_1 \dots w_n$ עבור $n \geq p$.

תהי $r = q_0, q_1, \dots, q_n$ הריצה המקבלת של A על w . מכיוון שבריצה יש $n + 1 > p$

מצבים, יש מצב שחוזר על עצמו.

לכן משובר היונים קיימים $0 \leq l < j \leq n$ כך ש- $q_l = q_j$. נחלק את w באופן הבא:



$$\overbrace{w_1 \dots w_l}^x \quad \overbrace{w_{l+1} \dots w_j}^y \quad \overbrace{w_{j+1} \dots w_n}^z$$

נראה שעבור חלוקה זו מתקיימים התנאים:

$$1. |y| > 0 \quad \text{כי } j - l \geq 1$$

$$2. |x \cdot y| \leq p \quad \text{נבחר את } q_l = q_j \text{ להיות המצב הראשון שחוזר על עצמו, ונקבל בוודאות } |x \cdot y| \leq |Q| = p$$

$$3. \text{ לכל } i \geq 0: x \cdot y^i \cdot z \in L \quad \text{כי ניתן לנפח את הריצה המקבלת.}$$

שימוש בלמת הניפוח (כדי להראות ששפה נתונה היא לא רגולרית)

מבנה הלמה: אם L רגולרית, אז β . שימוש: אם $\neg\beta$ אז L לא רגולרית.

$\beta \Leftarrow$ קיים p כך שלכל $w \in L$, $|w| \geq p$, קיימת חלוקה $w = x \cdot y \cdot z$ כך ש- $1 \wedge 2 \wedge 3$.

$\neg\beta \Leftarrow$ לכל p קיימת $w \in L$, $|w| \geq p$, ולכל חלוקה $w = x \cdot y \cdot z$ אם 1 ו-2 אז 3- \neg .

כדי להראות ש- L אינה רגולרית נראה שלכל p קיימת $w \in L$ כך ש- $|w| \geq p$ ולכל חלוקה $w = x \cdot y \cdot z$ אם:

$$1. |y| > 0 \quad 2. |x \cdot y| \leq p \quad \Leftarrow \text{אז קיים } i \geq 0 \text{ כך ש-} x \cdot y^i \cdot z \notin L$$

דוגמה 1:

$L = \{0^n 1^n : n \geq 0\}$, לא רגולרית.

הוכחה:

בהינתן $p \geq 1$, נתבונן במילה $w = 0^p 1^p \in L$, $|w| > p$, ונראה שלכל חלוקה $w = x \cdot y \cdot z$ אם $|y| > 0$ ו- $|x \cdot y| \leq p$, קיים i כך ש- $x \cdot y^i \cdot z \notin L$.

זה נכון, כי בכל חלוקה כזו $y \in 0^+$ (שרשרת לא ריקה של 0-ים). כלומר $y = 0^l$ עבור $l \geq 1$

$$x \cdot y^2 \cdot z = 0^{p+l} 1^p$$

ומלמת הניפוח, L היא לא רגולרית.

דוגמה 2:

$L = \{w : \#_0 w = \#_1 w\}$, לא רגולרית.

הוכחה א':

מתכונת סגור: $L \cap 0^* 1^* = \{0^n 1^n : n \geq 0\}$.

מכיוון שהרגולריות סגורות לחיתוך ו- $0^* 1^*$ רגולרית ו- $\{0^n 1^n : n \geq 0\}$ לא רגולרית, אז בהכרח L לא רגולרית.

הוכחה ב':

יש אינסוף מחלקות MN - ל- 0^i ו- 0^j עבור $i \neq j$ יש זנב מפריד 1^i .

הוכחה ג':

בהינתן p נתבונן במילה $0^p 1^p$. כמו בהוכחה הקודמת, כל חלוקה של $x \cdot y \cdot z$ שמקיימת את תנאים 1 ו-2, אז $y \in 0^+$ ולכן $x \cdot y^2 \cdot z \notin L$.

דוגמה 3:

$L = \{w \cdot w : w \in (0 + 1)^*\}$, לא רגולרית.

הוכחה:

בהינתן $p \leq 1$ נתבונן במילה $w = 0^p 10^p 1$.

$\forall w \in L \quad \forall |w| \geq p \quad \forall$ לכל חלוקה שמקיימת את תנאים 1 ו-2, מתקיים $y \in 0^+$ ולכן $x \cdot y^2 \cdot z = 0^{p+l} 10^p 1 \notin L$ עבור $l \geq 1$.

דוגמה 4:

$L = \{0^{n^2} : n \geq 1\}$, $\Sigma = \{0\}$, לא רגולרית.

הוכחה:

בהינתן $p \leq 1$ נתבונן במילה $w = 0^{p^2}$.

$$|w| \geq p \vee w \in L$$

נבדוק בחלוקה $x \cdot y \cdot z$ שמקיימת $|y| > 0$ ו- $|x \cdot y| \leq p$, ונראה שמתקיים $x \cdot y^2 \cdot z \notin L$.

$$|xy^2z| = p^2 + l, \text{ אז } |y| = l$$

נראה ש- $p^2 < p^2 + l < (p+1)^2$, וזה כי $p^2 + l < (p+1)^2$ כי $|x \cdot y| \leq p$ ו- $l \leq p$.

נסיק שאין n כך ש- $p^2 + l = n^2$, ואז נסיק ש- $x \cdot y^2 \cdot z \notin L$.

בעיות הכרעה על אוטומטים

1. **בעיית הריקנות** – בהינתן NFA או DFA A , להחליט האם $L(A) = \emptyset$.

2. **בעיית הכלת השפות** – בהינתן NFA-ים או DFA-ים A ו- B , להחליט האם $L(A) \subseteq L(B)$.

** הבעיה הראשונה היא מקרה פרטי של השנייה: $L(A) \subseteq \emptyset \Leftrightarrow L(A) = \emptyset$.

1. **ריקנות** – טענה: $L(A) \neq \emptyset$ אם ומב-גרף המושרה מ- A יש מסלול מ- Q_0 ל- F .

גרף מושרה - $G_A = \langle Q, E_\delta \rangle$ גרף מכוון המקיים $\langle q_1, q_2 \rangle \in E_\delta \Leftrightarrow$ יש אות σ כך ש- $q_2 \in \delta(q_1, \sigma)$.

הוכחה: יש מסלול כזה אם ומ"מ יש מילה וריצה מקבלת עליה.

סיבוכיות: בהינתן גרף, כמה עולה להכריע האם השפה שלו ריקה? **לינארית** ב- $|A|$, ע"י BFS או DFS לבדיקת ישיגות.

(אותו דבר ל-DFA ול-NFA).

2. **הכלה** – בהינתן אוטומטים A ו- B , האם $L(A) \subseteq L(B)$?

$$\alpha \subseteq \beta \Leftrightarrow \alpha \cap \bar{\beta} = \emptyset$$

נרצה לבדוק אם $L(A) \cap \overline{L(B)} = \emptyset \Leftrightarrow$ בדיקת ריקנות של $P = A \times \bar{B}$, אוטומט המקבל מילים שיש ב- A ולא ב- B .

סיבוכיות: פולינומיאלי אם B הוא DFA – אז $|P| = |A| \times |B|$ כי \bar{B} מתקבל מ- B ע"י דואליזציה של F .

(גם אם A הוא NFA).

אקספוננציאלי אם B הוא NFA – אז $|\bar{B}| = 2^{|B|}$ ואז $|P| = |A| \times 2^{|B|}$.

שפות חסרות הקשר context free languages

שפות חסרות הקשר מוגדרות ע"י דקדוק חסר הקשר G . לדוגמה:

$$G: A \rightarrow 0A1$$

$$A \rightarrow B$$

$$B \rightarrow \#$$

כאשר יש בדקדוק: משתנים (A, B) .

טרמינלים $(0, 1, \#)$.

חוקי גזירה (למשל מ- A נוכל להפוך ל- $0A1$).

משתנה התחלתי (המשתנה השמאלי בחוק הראשון).

גזירה של מילה בשפה:

- מתחילים מהמשתנה ההתחלתי.

- כל עוד יש משתנים, מפעילים חוק רלוונטי.

למשל:

$$\underline{A} \rightarrow 0\underline{A}1 \rightarrow 00\underline{A}11 \rightarrow 00\underline{B}11 \rightarrow 00\#11$$

הגדרות

דקדוק חסר הקשר –

$$G = \langle V, \Sigma, R, S \rangle$$

V – משתנים

Σ – א"ב (טרמינלים – אי אפשר לגזור אותם)

R – חוקים

S – משתנה התחלתי

$$\bullet S \in V$$

$$\bullet R: V \rightarrow (V \cup \Sigma)^*$$

דוגמה:

$$G = \langle \{S, A\}, \{0, 1\}, R, S \rangle$$

$$S \rightarrow A1A, \quad A \rightarrow 1A \mid 0A \mid \varepsilon$$

ייצור – אם $u, v, w \in (V \cup \Sigma)^*$ (מילים שהן ערבוב של משתנים ואותיות) ו- $A \rightarrow W$ חוק בדקדוק, אז נאמר ש- $uAv \Rightarrow uw$ (מייצר את w).

- אם $u, v \in (V \cup \Sigma)^*$ גם משתנים וגם אותיות כך ש- $u \Rightarrow^* v$ (ניתן לייצר את v מ- u בכמה פעולות) אז קיימת סדרה $u = u_1 \Rightarrow u_2 \Rightarrow u_3 \Rightarrow \dots \Rightarrow u_k = v$ כך ש- $u_1, u_2, \dots, u_k \in (V \cup \Sigma)^*$.

$$L(G) = \{w: w \in \Sigma^* S \Rightarrow^* w\} - G \text{ השפה של הדקדוק}$$

חזרה לדוגמה:

$$S \rightarrow \underline{A}1A \rightarrow 0\underline{A}1A \rightarrow 01\underline{A}1A \rightarrow 011\underline{A} \rightarrow 011$$

כל המילים שיש בהן $L(G) = 1$

עץ גזירה

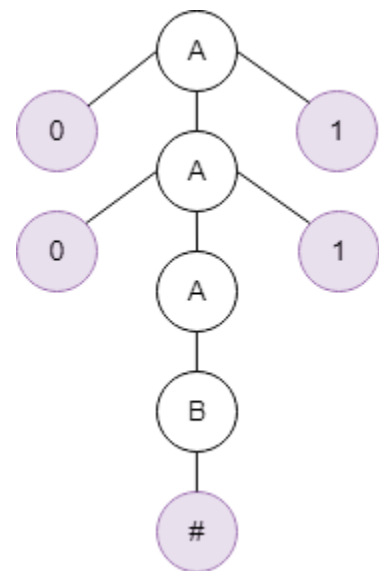
מהדוגמה הקודמת:

$$A \rightarrow 0A1 \mid B$$

$$B \rightarrow \#$$

$$\underline{A} \rightarrow 0\underline{A}1 \rightarrow 00\underline{A}11 \rightarrow 00\underline{B}11 \rightarrow 00\#11$$

ניתן לתיאור ע"י העץ:



כאשר העלים של העץ זו המילה.

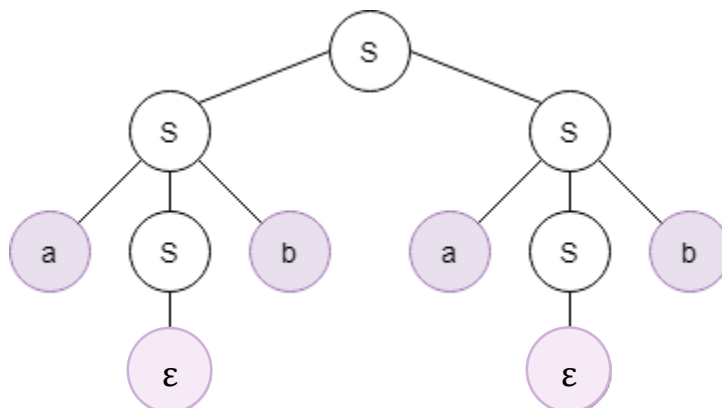
דוגמאות:

$$G = \langle \{S\}, \{a, b\}, R, S \rangle \quad 1.$$

$$S \rightarrow aSb \mid SS \mid \varepsilon$$

abab

$$S \rightarrow \underline{S}S \xrightarrow{S \rightarrow aSb} a\underline{S}bS \xrightarrow{S \rightarrow \varepsilon} ab\underline{S} \xrightarrow{S \rightarrow aSb} aba\underline{S}b \xrightarrow{S \rightarrow \varepsilon} abab$$



✓ aababbb

- נסתכל על השפה מעל $\{ (,) \}$ במקום - שפת הסוגריים המקוננים.
- השפה לא רגולרית: $L(G) \cap a^*b^* = \{a^n b^n : n \geq 0\} \notin \text{REG}$

מסקנה: $\text{CFL} \not\subseteq \text{REG}$.

2. איחוד דקדוקים:

$$\{0^n 1^n : n \geq 0\} \cup \{1^n 0^n : n \geq 0\}$$

$$L(S_1) = \{0^n 1^n : n \geq 0\}, \quad S_1 \rightarrow 0S_1 1 \mid \varepsilon$$

$$L(S_2) = \{1^n 0^n : n \geq 0\}, \quad S_2 \rightarrow 1S_2 0 \mid \varepsilon$$

נגדיר: $S \rightarrow S_1 \mid S_2$

משפט: CFL סגור לאיחוד.

3. דקדוק עבור שפת הפלינדרומים מעל $\{a, b\}$:

$$w = w_1 \dots w_k \text{ s.t. } w_i = w_{(k-i)+1}$$

$$S \rightarrow aSa \mid bSb \mid a \mid b \mid \varepsilon$$

הוכחה באינדוקציה על סך ההפעלות של כל גזירה שהיינו צריכים בשביל המילה.

$$L = \{0^n 1^n 2^n : n \geq 0\} \quad 4.$$

$$L_1 = \{0^n 1^n 2^i : n, i \geq 0\}$$

$$L_2 = \{0^i 1^n 2^n : n, i \geq 0\}$$

$$L = L_1 \cap L_2 \notin \text{CFL}$$

CFL לא סגור לחיתוך.

בהינתן DFA $A = \langle Q, \Sigma, \delta, q_0, F \rangle$ נבנה $G = \langle V, \Sigma, R, S \rangle$ כך ש- $L(A) = L(G)$.

הרעיון:

$$V = Q$$

$$w \Rightarrow^* q \text{ אמ"מ } w \in L(A^q) \text{ כלומר } w \in F$$

$$S = q_0$$

A^q - A עם מצב התחלתי q .

החוקים: לכל מצב q ואות σ כך ש- $\delta(q, \sigma) = q'$, נוסיף ל- R את החוק $q \rightarrow \sigma q'$,

אם $q \in F$ נוסיף ל- R את החוק $q \rightarrow \varepsilon$.

נוכיח שאכן $w \Rightarrow^* q_0 \Leftrightarrow \delta(q_0, w) \in F$

\Leftarrow תהי $w = w_1 \dots w_n$, הריצה של A על w תהיה q_0, q_1, \dots, q_n כך ש- $\delta(q_i, w_{i+1}) = q_{i+1}$.

לכן $q_i \rightarrow w_{i+1} q_{i+1}$ חוק בדקדוק, לכן $w q_n \Rightarrow \dots \Rightarrow w_1 q_1 \Rightarrow w_1 w_2 q_2 \Rightarrow w_1 w_2 w_3 q_3 \Rightarrow \dots \Rightarrow q_0$ סדרת גזירות חוקית.

$w \in L(A) \Leftarrow q_n \in F \Leftarrow q_n \rightarrow \varepsilon \Leftarrow w q_n \Rightarrow w$ ולכן $w \Rightarrow^* q_0, w \in L(G)$.

\Rightarrow כיוון שני זהה, סדרת הגזירות משרה ריצה מקבלת.

****** אם יהיה בור דוחה נגזור לנצח ולא נגיע למילה טרמינלית: $S \rightarrow \sigma S \rightarrow \sigma \sigma S \rightarrow \dots$

דקדוק לינארי ימני: כל החוקים מהצורה $\varepsilon \mid \sigma B \rightarrow A$ (אפשר להוכיח שהם בדיוק השפות הרגולריות)

חיתוך CFL ו-REG

$$L_1 \in CFL \quad L_2 \in REG \quad L_1 \cap L_2 \notin REG$$

דוגמה נגדית: $L_1 = CFL \setminus REG, L_2 = \Sigma^*$

$$L_1 \cap L_2 = L_1 \notin REG$$

משפט: אם $L_1 \in CFL$ ו- $L_2 \in REG$ אז $L_1 \cap L_2 \in CFL$.

****** אם שפה L לא ח"ה וניתן להציג אותה כ- $L_1 \cap L_2$ כך ש- L_1 רגולרית ניתן להסיק ש- L_2 איננה ח"ה.

הוכחה: בהינתן דקדוק $G = \langle V, \Sigma, R, S \rangle$ עבור L_1 , עבור $A = \langle Q, \Sigma, \delta, Q_0, F \rangle$ DFA, נבנה דקדוק חדש G' כך ש- $L(G') = L(G) \cap L(A)$.

הנחות:

1. G נתון בצורה נורמלית של חומסקי:

כלומר כל החוקים הם מהצורה -

$$A \rightarrow BC$$

$$A \rightarrow \sigma$$

וייתכן $\varepsilon \rightarrow S$.

ניתן להניח זאת לפי משפט שאומר שלכל CFL יש CFL שקול בצורה נורמלית של חומסקי.

2. ל- A יש מצב מקבל יחיד.

הצדקה להנחה: כל שפה רגולרית ניתנת לייצוג כאיחוד של שפות שניתנות לזיהוי ע"י DFA עם מצב מקבל יחיד.

$$L(A) = \bigcup_{f \in \{q\}} A_f$$

A_f סימון חדש: A עם מצב מקבל יחיד q .

$$L_1 \cap L_2 = L_1 \cap (\bigcup_i L_2^i) = \bigcup_i L_1 \cap L_2^i$$

ולכן סגור לאיחוד, ולכן CFL

הגדרת G' :

$$G' = \langle V', \Sigma, R', S' \rangle$$

המשתנים: $V' = Q \times V \times Q$, כל המשתנים מהצורה $[qAq']$.

הרעיון הוא ש- w ניתנת לייצוג מ- $[qAq']$ אם $w \Rightarrow^* A$ וגם אם $\delta(q, w) = q'$.

המשתנה ההתחלתי: $[q_0 S q_f]$, המצב המקבל היחיד באוטומט.

החוקים:

- לכל חוק $V \rightarrow V_1 V_2$ ב- R ולכל $q, p, r \in Q$ יהיה חוק ב- R' : $[pVr] \rightarrow [pV_1r][pV_2r]$.
- לכל חוק $\sigma \rightarrow V$ ב- R יהיה חוק $[pVq]$ לכל $q, p \in Q$ כך ש- $\delta(p, \sigma) = q$.

דקדוקים חסרי הקשר

תזכורות

דוגמה:

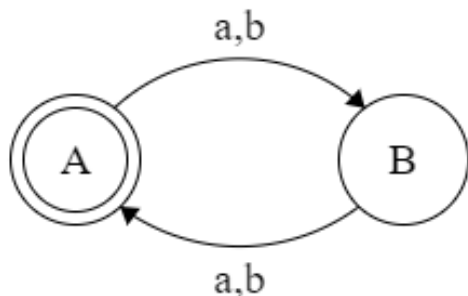
$\Sigma = \{a, b\}$, השפה: כל המילים באורך זוגי.

$$A \rightarrow aaA \mid abA \mid baA \mid bbA \mid \varepsilon$$

אם היינו מתרגמים את האוטומט לדקדוק היינו מקבלים **דקדוק לינארי ימני** והיינו מקבלים:

$$A \rightarrow aB \mid bB \mid \varepsilon$$

$$B \rightarrow aA \mid bA \mid \varepsilon$$



דקדוק לינארי שמאלי:

$$A \rightarrow B\sigma \mid \varepsilon$$

בצורה נורמלית של חומסקי (לפי הדוגמה):

A המשתנה ההתחלתי.

$A \rightarrow BA \mid \varepsilon$ המשתנה ההתחלתי ייצור את כל הצפים האפשריים של מילים באורך 2.

$$B \rightarrow CC$$

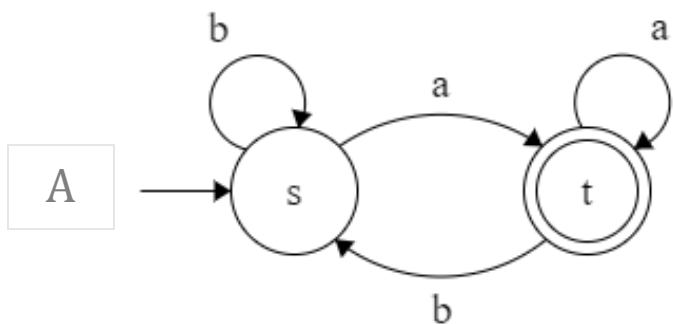
$$C \rightarrow a \mid b$$

משפט: אם $L_1 \in CFL$, $L_2 \in REG$ אז $L_1 \cap L_2 \in CFL$ – המשך

נתון: דקדוק $G = \langle V, \Sigma, R, S \rangle$ בצורה נורמלית של חומסקי, $A = \langle Q, \Sigma, \delta, Q_0, F \rangle$ עם מצב מקבל יחיד,

נגדיר $G' = \langle V', \Sigma, R', S' \rangle$ כך ש- $L(G') = L(G) \cap L(A)$.

דוגמה:



$$G = \begin{cases} A \rightarrow BA \mid \varepsilon \\ B \rightarrow CC \\ C \rightarrow a \mid b \end{cases}$$

G = מגדיר מילים באורך זוגי, A = מגדיר מילים שמסתיימות ב- a .

החיתוך הוא כל המילים באורך זוגי שמסתיימות ב- a .

משתנה התחלתי: $[sAt]$

מצבים: $V' = Q \times V \times Q$ $[q, A, p]$

הרעיון: $\delta(q, w) = p$ וגם $A \Rightarrow^* w \Leftrightarrow [q, A, p] \Rightarrow^* w$.

משתנה התחלתי: $[q_0, S, q_f]$, המצב המקבל היחיד באוטומט.

ואכן, רוצים לגזור מילים שנגזרות מ- S ומעבירות את A מ- q_0 ל- q_f .

1. (גזירת ε) אם $q_0 = f$ וגם $\varepsilon \rightarrow S$ נוסף חוק $[q_0, S, q_f] \rightarrow \varepsilon$
2. על כל חוק מהצורה $A \rightarrow BC$ בדקדוק G נוסף ל- R' את החוקים:
 $[pAq] \rightarrow [pBr][rCq]$

עבור כל שלושה מצבים $p, r, q \in Q$.

מהדוגמה:

$$[sAt] \rightarrow [sBs][tAt] \mid [sBt][sAt]$$

$$[sBs] \rightarrow [sCs][tCs] \mid [sCt][sCs]$$

3. על כל חוק מהצורה $A \rightarrow \sigma$ בדקדוק G ולכל מעבר $p = \delta(q, \sigma)$ נוסף ל- R' חוק: $[qAp] \rightarrow \sigma$.

מהדוגמה:

$$[sCs] \rightarrow b$$

$$[tCs] \rightarrow b$$

$$[sCt] \rightarrow a$$

טענה: $\delta(q, w) = p$ וגם $A \Rightarrow^* w \Leftrightarrow [q, A, p] \Rightarrow^* w$

הוכחה: באינדוקציה על $|w|$.

$|w| = 0$ מהגדרת החוק היחיד שגוזר את ε .

$|w| = 1$ מהגדרת החוקים שגוזרים אותיות.

$|w| > 1$ מהרצת החוק עבור $A \rightarrow BC$.

ריבוי משמעות Ambiguity

אינטואיציה:

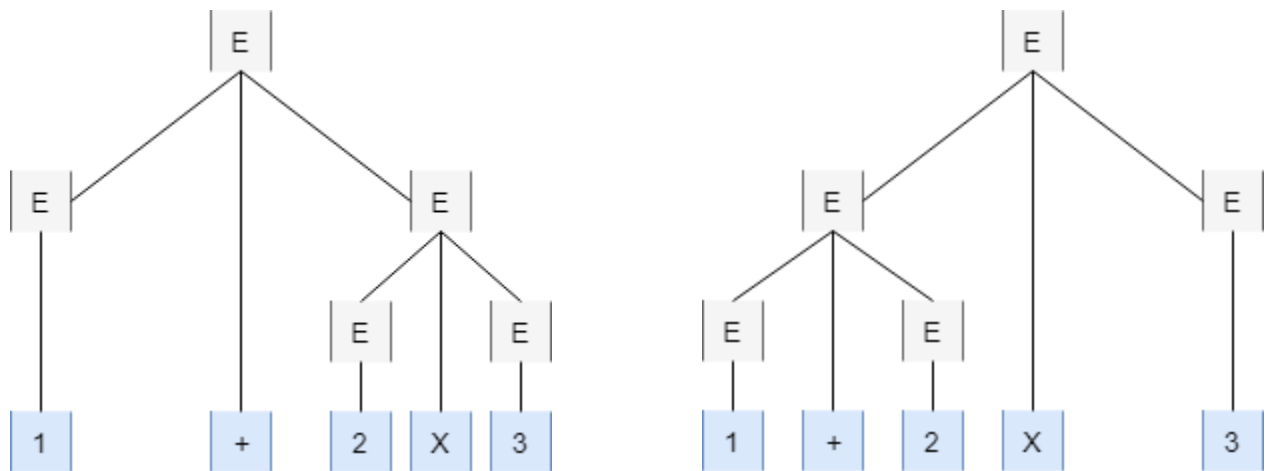
- הילדה נגעה בילד עם הפרח.
- $3 + 5 \times 8 \rightarrow (3 + 5) \times 8$ או $3 + (5 \times 8)$

דוגמה:

$$\Sigma = \{+, \times, 1, 2, 3, 0\} \quad E \rightarrow E + E \mid E \times E \mid 0 \mid 1 \mid 2 \mid 3$$

ועבור המילה $1 + 2 \times 3$ יש שני עצי גזירה שונים:

אחד למילה $(1 + 2) \times 3$ ואחד למילה $1 + (2 \times 3)$.



← **דקדוק רב משמעי** – דקדוק כך שיש מילה שניתן לגזור ע"י שני עצי גזירה שונים.
נשים לב שזה שונה מדקדוק בו יש מילה שניתן לגזור ע"י שתי סדרות גזירה שונות.

דוגמה:

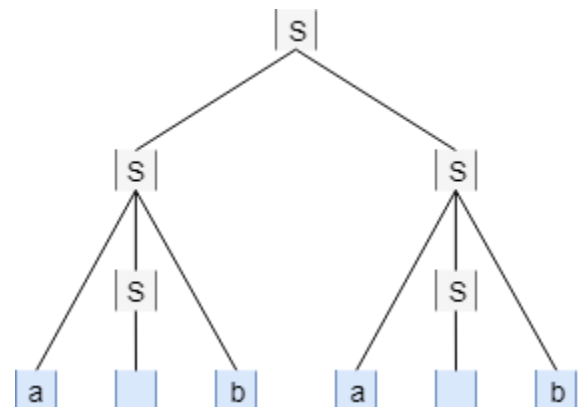
$$S \rightarrow aSb \mid SS \mid \varepsilon$$

שתי גזירות שונות ל- $abab$:

$$S \rightarrow SS \rightarrow aSbS \rightarrow aSbaSb \rightarrow abaSb \rightarrow abab$$

$$S \rightarrow SS \rightarrow aSbS \rightarrow aSbaSb \rightarrow aSbab \rightarrow abab$$

אבל עץ גזירה יחיד:



← **גזירה שמאלית ביותר** – גזירה שבה בכל שלב גוזרים את המשתנה הכי שמאלי.

$$S \rightarrow SS \rightarrow aSab \rightarrow abS \rightarrow abaSb \rightarrow abab$$

← **שקול** – דקדוק מילה שניתן לגזור ע"י שתי סדרות גזירה שמאלית ביותר שונות.

תורת החישוביות

מכונת טיורינג Turing machine

מכונת טיורינג מטיילת על מילה, עוברת ממצב למצב ומחליטה האם לקבל אותה או לא.

מה ההבדל בין מכונת טיורינג לבין אוטומט רגיל?

1. סרט העבודה הוא אינסופי.

2. ניתן להזיז את הראש הקורא שמאלה וימינה.

3. יכולת לכתוב על הסרט.

4. מצב מקבל ומצב דחה.

דוגמה:

M מ"ט עבור $L = \{w\#w : w \in \{0,1\}^*\}$ פועלת כך:

1. סורקת את הסרט ומוודאת שהקלט מהצורה $(0+1)^*\#(0+1)^*$.

2. מזגזגת במיקומים תואמים ומוודאת שהם מסומנים באותה האות:

2.1 – מחוק את התו הנוכחי, כתוב בו x , זכור האם היה 0 או 1.

2.2 – לך לתא הלא מחוק הראשון מימין ל-#.

2.3 – אם תוכנו שווה למה שזכרת, מחק אותו. אחרת דחה.

2.4 – לך שמאלה, עקוף את ה-#, התקדם עד ל- x , ולך צעד אחד ימינה.

אם #, לך ל-2.5. אם 0 או 1, עבור ל-2.1.

2.5 – לך ימינה עד 0, 1 או ____ . אם 0 או 1, דחה. אם __, קבל.

³
הגדרות (עבור מכונת טיורינג דטרמיניסטית)

$$M = \langle Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, q_{acc}, q_{rej} \rangle$$

Σ – א"ב הקלט, לא כולל את האות ____.

Γ – א"ב העבודה (אותיות שמכונת טיורינג עשויה לכתוב על הסרט).

• $_ \in \Gamma$

• $\Sigma \subseteq \Gamma$

$$Q \ni \begin{cases} q_0 - \text{מצב התחלתי} \\ q_{acc} - \text{מצב מקבל} \\ q_{rej} - \text{מצב דחה} \end{cases}$$

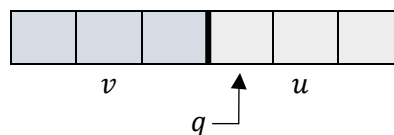
$$\delta: Q \times \Gamma \rightarrow Q \times \Gamma \times \{L, R\}$$

אם $\delta(q, a) = (q', b, L)$, אז כש-M במצב q וקוראת a , M עוברת ל- q' , כותבת b במקום a , ומזיזה את הראש תא אחד שמאלה.

קונפיגורציה של M –

- המצב הנוכחי
- תוכן הסרט
- מיקום הראש

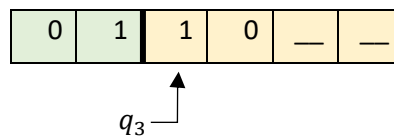
כלומר קונפיגורציה vuq עבור $u, v \in \Gamma^*, q \in Q$:



- המצב הנוכחי: q .
- תוכן הסרט: vu .
- מיקום הראש: האות הראשונה של u .

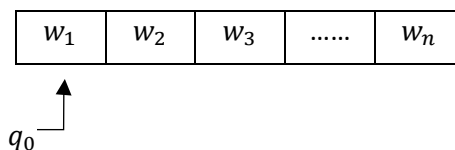
דוגמה:

קונפיגורציה $01q_310$ תיראה כך:



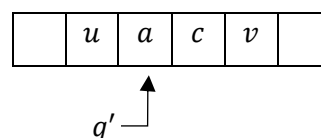
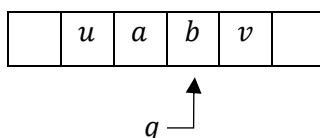
ריצה – ריצה של M על $w \in \Sigma^*$ היא סדרה של קונפיגורציות.

- הקונפיגורציה ההתחלתית היא q_0w .



- קונפיגורציה מקבלת – קונפיגורציה שהמצב שלה הוא q_{acc} .
- קונפיגורציה דוחה – קונפיגורציה שהמצב שלה הוא q_{rej} .
- קונפיגורציות עוקבות – נתבונן בקונפיגורציה $uaqbv$ עבור $u, v \in \Gamma^*, a, b \in \Gamma, q \in Q$. לזיהוי הקונפיגורציה העוקבת:

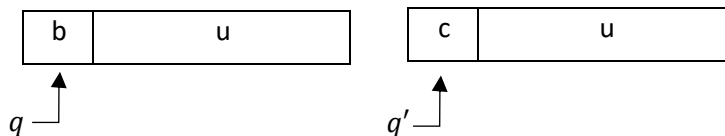
- אם $\delta(q, b) = (q', c, L)$, $q' \in Q, c \in \Gamma$: $uaqbv \rightarrow uq'acv$
- אם $\delta(q, b) = (q', c, R)$: $uaqbv \rightarrow uacq'v$



~ חזרה על שיעור קודם ~

מקרה מיוחד – הראש הקורא נמצא על התא השמאלי בסרט.

$\delta(q, b) = (q', c, L)$ - נשארים במקום כשפונק' המעברים מזיזה שמאלה: $qbu \rightarrow q'cu$.



- **M מקבלת את w** אם קיימת סדרת קונפיגורציות c_0, \dots, c_k כך ש-

1. c_0 קונפיגורציה התחלתית של M על w (כלומר $w_0 = c_0$).

2. לכל $0 \leq i < k$, c_{i+1} עוקבת ל- c_i .

3. c_k קונפיגורציה מקבלת (q_{acc}).

- **השפה של M** – $L(M) = \{w \in \Sigma^* : w \text{ מקבלת את } M\}$

- נאמר ש-M **מזהה** את L אם $L \subseteq \Sigma^*$ ו- $L(M) = L$.

- שפה L היא **Recursively enumerable (RE-ב)**, אם קיימת מ"ט שמזהה את L.

נשים ♥ : לריצה של M על w יש שלושה גורלות אפשריים:

1. קבלה (הגעה ל- q_{acc}).

2. דחייה (הגעה ל- q_{rej}).

3. אי עצירה (לא מגיעים לעולם ל- q_{acc} או ל- q_{rej}). המכונה לא דווקא עוברת על אותה קונפיגורציה פעמיים.

דוגמה לשפה ב-RE: $L = \{P : P \text{ עוצרת על הקלט } 0, 1, 2\}$ היא תוכנת מחשב שמוגדת על הקלטים 0, 1, 2.

בהינתן P, מ"ט M שמזהה את L תריץ את P על 0.

אם P עוצרת, אז M עוצר ומקבלת.

אם P לא עוצרת, M לא עוצרת.

- נאמר ש-M **מכריעה** את L אם $L(M) = L$ ובנוסף M עוצרת על כל קלט.

- שפה L היא **Recursive (R-ב)**, אם קיימת מ"ט שמכריעה את L.

$$L : R \subseteq RE \iff M \text{ מכריעה את } L \iff M \text{ מזהה את } L$$

דוגמה:

מ"ט שמכריעה את $L = \{0^{2^n} : n \geq 0\} = \{0, 00, 0^4, 0^8, 0^{16}, \dots\}$ (ראינו לא רגולרית ולא ח"ה)

הרעיון: נתבונן בפרודוקט $\text{good} \subseteq \mathbb{N}$.

$$\text{good}(k) \Leftrightarrow k = 1 \vee \text{good}\left(\frac{k}{2}\right) \text{ and } k \text{ is even}$$

האלגוריתם:

0. אם הסרט ריק, דחה.

0.5. סמן את התא הראשון ב- $_$.

1. סרוק את הסרט משמאל לימין, מחק כל 0 שני (הפוך אותו ל-X).

2. אם היה בקלט 0 יחיד, קבל.

3. אם היה בקלט מס' אי זוגי של 0-ים, דחה.

4. חזור עם הראש הקורא לתחילת הסרט (עד ל- $_$).

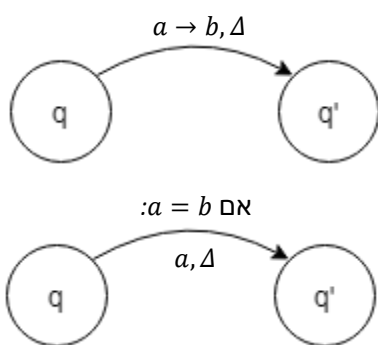
5. לך לשלב 1.

• $w \in \Sigma^*$ לכן סרט הקלט סופי וזה מבטיח עצירה.

$$\Sigma = \{0\} \quad \Gamma = \{0, x, _ \}$$

סימנים על הקשתות

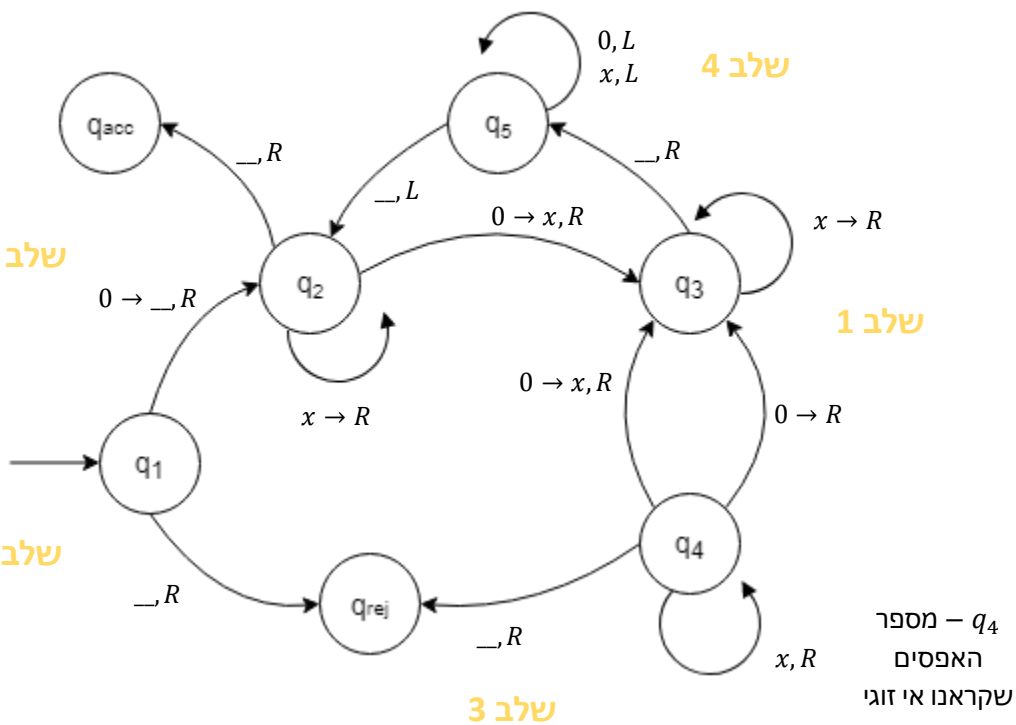
$$\delta(q, a) = (q', b, \Delta)$$



שלב 0.5

q_2 – ראינו 0 אחד עד עכשיו

שלב 0



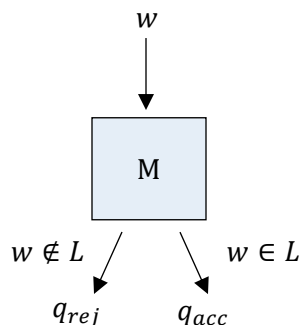
q_4 – מספר האפסים שקראנו אי זוגי

- **coRE** – המשלים של RE.

$L \in \text{coRE}$ אם $\bar{L} \in \text{RE}$

אם יש M מ"ט שמזהה את L , M עוצרת ודוחה מילים שאינן ב- L .

M מקבלת או לא עוצרת על מילים ב- L .



דוגמה: בעיית הריצוף.

קלט קבוצה סופית של אריחים.

פלט האם יש ריצוף חוקי (אריחים שכנים שמסכימים על הצבע בצלע המשותפת) $n \times n$ לכל n .

משפט: $\text{RE} \cap \text{coRE} = R$

הוכחה:

1. $R \subseteq \text{RE} \cap \text{coRE}$

$R \subseteq \text{RE}$ כי אם M מכריעה את L אז M מזהה את L .

$R \subseteq \text{coRE}$ תהי $L \in R$ ותהי M מ"ט מכריעה את L אז M מזהה את L .

נתבונן במ"ט \tilde{M} שמתקבלת מ- M ע"י החלפת q_{acc} עם q_{rej} .

קל לראות $L(\tilde{M}) = \bar{L}(M)$ \Leftrightarrow יש מ"ט \tilde{M} שמכריעה את \bar{L} אז \tilde{M} מזהה את \bar{L} $\Leftrightarrow L \in \text{co-RE}$

2. $\text{RE} \cap \text{coRE} \subseteq R$

תהי $L \in \text{RE} \cap \text{coRE}$. יש מ"ט M_1 שעוצרת ומקבלת מילים ב- L .

יש מ"ט M_2 שעוצרת ודוחה מילים לא ב- L .

רעיון ההוכחה: הרצה במקביל.

נגדיר מ"ט M שמכריעה את L : עבור $i = 1, 2, 3, \dots$

• M מריצה את M_1 i צעדים על w .

• M מריצה את M_2 i צעדים על w .

✓ אם M_1 קיבלה את w , M מקבלת.

✗ אם M_2 דחתה את w , M דוחה.

מכיוון ש- $w \in L$ או $w \notin L$, מובטח שקיים i שבו M_1 תקבל את w או M_2 תדחה את $w \leftarrow M$ תעצור.

Enumerates ספרן

מודל שקול ל-RE.

Enumerator – מ"ט עם מדפסת.

השפה של ספרן E , $L(E)$, היא קבוצת המילים שאי פעם מודפסות. ייתכן ש- E לא יעצור, וייתכן שידפיס מילה מסוימת אינסוף פעמים.

משפט: $L \in RE$ אם ומ"מ יש ספרן E כך ש- $L(E) = L$.

הוכחה:

\Leftarrow נניח שיש ספרן E כך ש- $L(E) = L$.

נבנה מ"מ M עבור L :

M מריצה את E . כל פעם ש- E מדפיסה מילה, בודקת האם זו w . אם כן, עוצרת ומקבלת. אם לא, הספרן ממשיך להדפיס.

מובטח: אם $w \in L$, E ידפיס את $w \leftarrow M$ תעצור ותקבל את $w \leftarrow M$ מזהה את w .

~ המשך בשיעור הבא ~

הוכחה:

\Leftarrow אם ספרן E כך ש- $L(E) = L$, אז יש מ"מ M שמזהה את L – ראינו בשיעור קודם.

\Rightarrow נניח שיש מ"מ M שמזהה את L , נרצה להוכיח שיש ספרן ששפתו היא L .

ניסיון רע ☹️ - $\Sigma = \{0,1\}$ ונסתכל על סידור $\Sigma^* \infty$ 01, 00, 1, 0, ε .

נריץ את M על ε . אם קיבלה, נדפיס את ε . אם לא, נריץ את M על 0, וכן הלאה.

אבל נשים לב שהיא יכולה להיתקע – אם לא מקבלת את ε למשל, יכול להיות שהיא תיתקע, ואז

האנומרטור ידפיס כלום. אם יש לנו מכונה שרק מזהה, לא נוכל להגיד מה היא תעשה אחרי שהיא תידחה מילה.

ניסיון טוב ☺️ - E יפעל כך:

יהי w_1, w_2, w_3, \dots סידור של המילים ב- Σ^* . נחזיק מונה $i = 1$ ובכל איטרציה E יריץ את M על w_i במשך i

צעדים. אם M קיבלה את w_j עבור $1 \leq j \leq i$, נדפיס את w_j . נגדיל את המונה בסוף כל איטרציה: $i + 1$.

טענה: $L(E) = L(M)$

1. קל לראות שאם E מדפיס מילה w , אז $w \in L(M)$.

2. תהי $w \in L(M)$ יש ל- M ריצה מקבלת על w .

יהי m מספר הצעדים בריצה. נדפיס את w בכל איטרציה שבה $m \leq i$ והאינדקס של w בסידור קטן מ- i .

• למעשה כל המילים ב- $L(M)$ מודפסות אינסוף פעמים.

1900 הבעיה ה-10 של Hilbert: לתאר אלגוריתם שבהינתן פולינום במס' משתנים יכריע האם יש לו שורש שלם.

אלגוריתם לפי כוונתו – תהליך איתו אפשר להכריע אחרי מספר סופי של פעולות.

אין אלגוריתם!

1936 התזה של Church ו-Turing: ניתן להכריע (יש אלגוריתם) \Leftrightarrow יש מכונת טיורינג שמכריעה. (לפי Turing)

Λ - calcs - לוגיקה מסדר גבוה (לפי Church).

למשל, עבור הבעיה של הילברט נגדיר שפה P פולינום שיש לו פתרון בשלמים: $D = \{ \langle P \rangle \}$.

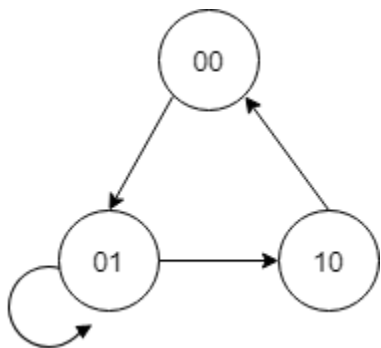
$\langle P \rangle$ - קידוד של פולינומים.

מ"מ יכולה לקבל בקלט:

✓ גרפים:

G גרף, $\langle G \rangle$ קידוד לגרף. ולדוגמה מכונת טיורינג שמקבלת גרף ומכריעה אם הוא קשיר. עבור הגרף בדוגמה, סרט הקלט: (מחולק לפי צבעים לקדקודים ולצלעות)

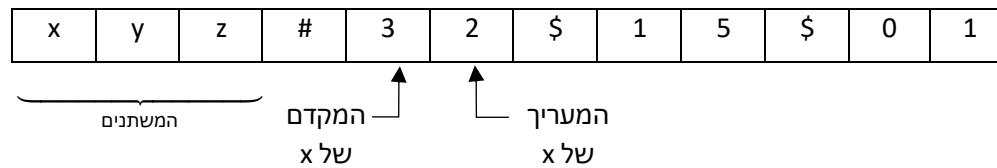
0	0	#	0	1	#	1	0	#	\$	0	0	#	1	0	\$	0	0	#	1	0	\$...
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	---	---	---	---	---	----	---	---	---	---	---	----	-----



✓ פולינומים:

למשל הפולינום: $3x^2y^5$

סרט הקלט:

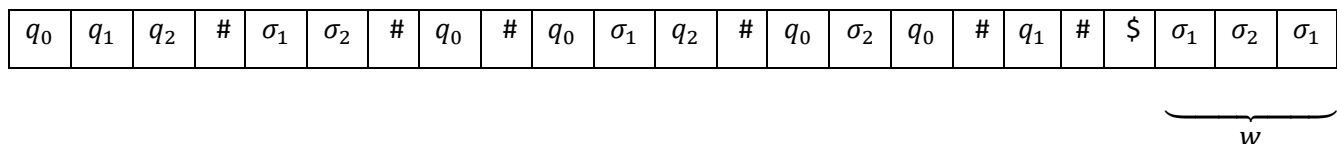


נשים לב $D \in RE$: M תעבור על כל ההשמות האפשריות בשלמים לכל המשתנים. אם ההשמה מהווה שורש, תקבל. אם הפולינום במשתנה אחד, ניתן להכריע.

✓ אוטומטים:

$$A_{DFA} = \{ \langle A \rangle, w : w \in L(A) \mid A \text{ הוא DFA} \} \in R$$

סרט הקלט:



✓ מ"ט

משפט: יש שפה ב- $RE \setminus R$.

$$A_{TM} = \{ \langle M \rangle, w : M \text{ מקבלת את } w \}$$

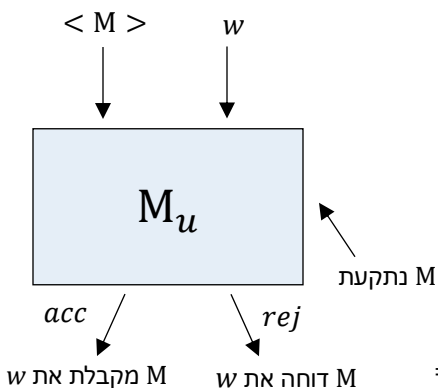
הוכחה:

$$A_{TM} \in RE$$

נשתמש במ"ט אוניברסלית M_u שמקבלת כקלט $\langle M \rangle$ ומריצה את M על w .

M_u פועלת כך: למכונה שני סרטים -

1. סרט הקלט של M_u (תיאור המכונה M):



$$\Rightarrow \underbrace{0\#01\#10}_{Q_0} \underbrace{0\#1}_{\Sigma} \underbrace{0\#1\#_a}_{\Gamma} \underbrace{00}_{q_0} \underbrace{00\#0\#01\#0\#L\&\dots\&\dots}_{\delta} \underbrace{00}_{q_{acc}} \underbrace{00}_{q_{rej}} w$$

$$\delta(00,0) = (01,0,L)$$

2. סרט הסימולציה. בכל איטרציה כתובה קונפיגורציה בריצה של M על w .

M_u מעדכנת את סרט הסימולציה:

מחפשת בסרט הקלט את המעבר הרלוונטי ומפעילה אותו.

אם M_u מגיעה לקונפיגורציה מקבלת, אז היא עוצרת ומקבלת. אם הגיעה לקונפיגורציה דוחה היא עוצרת ודוחה.

ייתכן ש- M לא עוצרת על w ואז M_u גם לא עוצרת.

00	$w = 0w_1 \dots w_n$
----	----------------------	-------

עבור q_0 תחפש באזור של δ איפה יש $00\#0$.

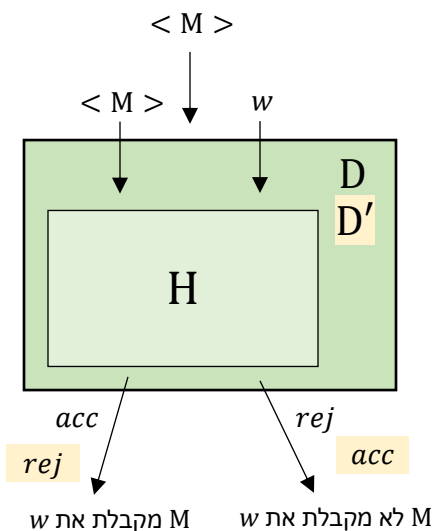
$$A_{TM} \notin R$$

- נניח בשלילה שיש מ"ט H שמכריעה את A_{TM} ,

$$H(\langle M \rangle, w) = \begin{cases} acc, & M \text{ acc } w \\ rej, & M \text{ rej } w \end{cases}$$

- נבנה מ- H מ"ט D שמקבלת כקלט מ"ט $\langle M \rangle$ ופועלת כך:

$$D(\langle M \rangle) = \begin{cases} acc & M \text{ acc } \langle M \rangle \\ rej & M \text{ not acc } \langle M \rangle \end{cases}$$



הבהרות:

- $\Sigma^* = \{0,1,\#, \$\}^*$ מילה ב- Σ^* $\langle M \rangle$.
- הקלט ל- H : $\langle M \rangle$ מילה מעל Σ^* , w מילה מעל Σ^* .
- הסבר על D : היא מקבלת תיאור מ"ט כקלט עם ומריצה אותה על עצמה, בעצם הופכת אותה לקלט ל- H .
 H תבדוק האם המכונת טיורינג שקיבלה עוצרת על קידוד של עצמה.

- נבנה מ- D מ"ט D' שמקבלת כקלט מ"ט $\langle M \rangle$ ופועלת כך:

$$D'(\langle M \rangle) = \begin{cases} acc & M \text{ not acc } \langle M \rangle \\ rej & M \text{ acc } \langle M \rangle \end{cases}$$

D' מתקבלת מ- D ע"י החלפת q_{acc} ו- q_{rej} .

- נתבונן בריצה של D' על $\langle D' \rangle$:

$$D'(\langle D' \rangle) = \begin{cases} acc & D' \text{ not acc } \langle D' \rangle \\ rej & D' \text{ acc } \langle D' \rangle \end{cases}$$

סתירה.

מסקנה: אין מ"ט H כזו $A_{TM} \notin R$

הוכחה אלטרנטיבית לפי שיקולי ספירה:

- כמה שפות מעל $\{0,1\}$ יש?
- יש α_0 מילים מעל $\{0,1\}$ \leftarrow יש 2^{α_0} שפות מעל $\{0,1\}$.
 אותה ספירה ניתן לעשות עבור $\{0,1,\$, \#\}$
- כמה מכונות טיורינג יש?
- יש α_0 מ"ט (מ"ט משרה מילים מעל $\{0,1,\$, \#\}$) $\leftarrow \alpha_0 > 2^{\alpha_0} \Leftarrow$ יש שפה שאין לה מכונה.

$$\overline{A_{TM}} = \{(\langle M \rangle, w) : w \text{ לא עוצרת } M\} \notin RE$$

$$RE \cap coRE = R \text{ כי}$$

$$A_{TM} \in RE \text{ אבל } A_{TM} \notin R \text{ ולכן המשלימה שלה לא יכולה להיות ב-} coRE$$

~ הבהרה לגבי ההוכחה משיעור קודם ~

$$A_{TM} \in RE/R$$

$$A_{TM} = \{ \langle M, w \rangle : M \text{ מקבלת את } w \}$$

$$A_C = \{ \langle P, w \rangle : P \text{ תוכנית (פונקציה) ב-} C \text{ שמחזירה כן על } w \}$$

נניח בשלילה שיש תוכנית ב- C , H שמכריעה את A_C :

$function H(P: string, w: string): Boolean$ (קידוד לתוכנית)

← אז אם יש כזאת H , יש גם תוכנית D :

$function D(P: string): Boolean$

$$H(P, P)$$

שקוראת ל- H עם:

← D' מתקבלת ע"י החלפת $return yes \leftrightarrow return no$.

← לקבלת סתירה התבוננו ב- $D'(D)$, כי D' אמורה להחזיר yes .

דוקציות

כלי להוכחת אי כריעות.

דוגמה:

$$HALT_{TM} = \{ \langle M, w \rangle : M \text{ עוצרת על } w \}$$

$HALT_{TM} \notin R$ ← נראה שלו הייתה מכונה T שמכריעה את $HALT_{TM}$,

היינו יכולים לבנות מכונה S שמכריעה את A_{TM} .

S פועלת כך:

על קלט $\langle M, w \rangle$ נריץ את T על $\langle M, w \rangle$.

אם T עצרה ודחתה (סימן ש- M לא עוצרת על w , אז M לא מקבלת את w), אז S תדחה.

אם T עוצרת ומקבלת, סימן ש- M עוצרת על w , אז נריץ את M על w , מובטח שנעצור, ונענה כמזה.

מסקנה: אין T כזו, ולכן $HALT_{TM} \notin R$.

הגדרות

פונקציה $f: \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$ תקרא **פונקציה ניתנת לחישוב**, אם קיימת מ"ט M_f שעל קלט $w \in \Sigma^*$ עוצרת עם $f(w)$ על הסרט.

דוגמאות:

$$add: (0+1)^* \rightarrow (0+1)^*$$

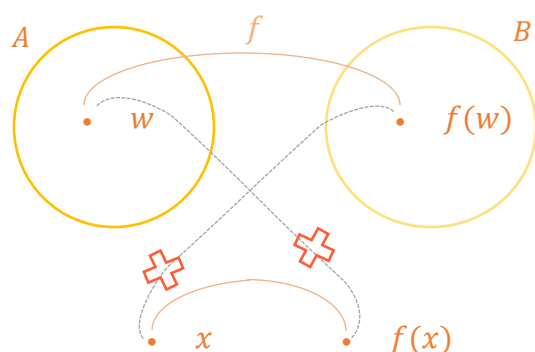
$$add(111011) = 11111$$

$$add(010\#1100) = 14$$

$$M' \xrightarrow{f} M'' \text{ מ"ט } f: M, f \text{ מחזירה } M' \text{ כך ש-} L(M) = L(M') \text{ ו-} M' \text{ לעולם לא מגיעה ל-} q_{rej}.$$

M' תתקבל מ- M ע"י כיוון המעברים שהולכים ל- q_{rej} למצב חדש - q_{loop} , שחוזר על עצמו.

רדוקציית מיפוי – שפה $A \subseteq \Sigma^*$ ניתנת לרדוקציית מיפוי לשפה $B \subseteq \Sigma^*$, ונסמן $A \leq_m B$, אם קיימת פונקציה ניתנת



לחישוב $f: \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$ כך שלכל $w \in \Sigma^*$, $f(w) \in B \Leftrightarrow w \in A$.

דוגמה:

$$A = \{x: |x| \leq 5\}, B = \{x: |x| \leq 10\}, \quad f(x) = 2x$$

אינטואיציה: A יותר קלה מ- B -
אם אפשר לפתור את B ,
אפשר לפתור את A .

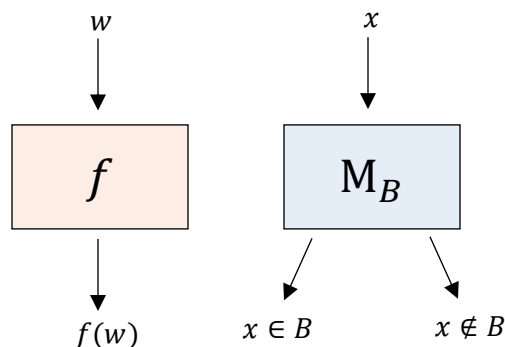
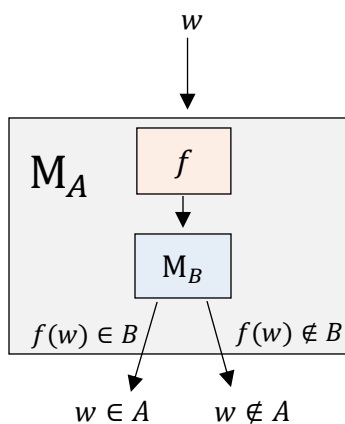
משפט הרדוקציה: אם $A \leq_m B$ ו- $A \in R$ אז $B \in R$.

הוכחה: נבנה מ"ט M_A שמכריעה את A .

M_A תפעל כך:

תהי f פונקציה ניתנת לחישוב שמעידה ש- $A \leq_m B$.

בהינתן קלט w , תחשב את $f(w)$ ותריץ את M_B (המכונה שמכריעה את B) על $f(w)$ ותענה כמוה.



מסקנה חשובה: אם $A \leq_m B$ ו- $A \notin R$ אז $B \notin R$.

דוגמאות

1. $HALT_{TM} \notin R$

נראה $A_{TM} \leq_m HALT_{TM}$, ומכיוון שהוכחנו $A_{TM} \notin R$ נסיק ש- $HALT_{TM} \notin R$.

אם היינו מצליחים להכריע את $HALT_{TM}$ היינו מצליחים להכריע את A_{TM} .

נראה: קלט ל- $HALT_{TM}$ \rightarrow קלט ל- A_{TM} f כך ש $f(< M >, w) = (< M' >, w')$

כך ש- M מקבלת את w אם M' עוצרת על w' .

f תפעל כמו הפונקציה בדוגמה 2. כש- M הולכת ל- q_{rej} אז M' הולכת ל- q_{loop} , $w = w'$.

אם M קיבלה את w אז M' תעצור על w .

אם לא, יש שתי אפשרויות –

- M נתקעה ואז גם M' .
- M הגיעה ל- q_{rej} אז M' הולכת ל- q_{loop} .

2. $HALT_{TM}^\varepsilon = \{ \langle M \rangle : M \text{ halts on } \varepsilon \} \notin R$ (עוצרת על הסרט הריק)

נראה ש- $HALT_{TM}^\varepsilon \leq_m HALT_{TM}$ ונסיק $HALT_{TM}^\varepsilon \notin R$.

רוצים: מ"ט \rightarrow מילה + מ"ט: $f: \langle M \rangle, w \rightarrow M'$ כן ש $f(\langle M \rangle, w) = M'$ עוצרת על הסרט הריק אם M עוצרת על w . תפעל כך:

כותבת w על הסרט הריק, חוזרת עם הראש הקורא לתחילת הסרט ומריצה את M .
ומתקיים - M' עוצרת על הסרט הריק $\Leftrightarrow M$ עוצרת על w .

3. $INF_{TM} = \{ \langle M \rangle : L(M) \text{ אינסופית} \} \notin R$

$A_{TM} \leq_m INF_{TM}$

נראה פונקציה מ"ט \rightarrow מילה + מ"ט: $f: \langle M \rangle, w \rightarrow M'$ כן ש $f(\langle M \rangle, w) = M'$ מקיימת:

- אם M מקבלת את w אז $L(M)$ אינסופית.
- אם M לא מקבלת את w אז $L(M)$ סופית.

פועלת כך:

בהינתן $x \in (0 + 1)^*$, M' מריצה את M על w (מתעלמת מ- x), ועונה כמוה.

אם M מקבלת את w אז M' תקבל את כל ה- $x \in (0 + 1)^*$, $L(M) = (0 + 1)^*$, אז $M' \in INF_{TM}$.

- הפונקציה f (שמחשבת את M' בהינתן M ו- w) ניתנת לחישוב:

התהליך בו בהינתן M ו- w כותב את M' עוצר תמיד. העובדה שיינתן M לא עוצרת על w לא מטרידה אותנו.

4. $REG_{TM} = \{ \langle M \rangle : L(M) \text{ רגולרית} \} \notin R$

$A_{TM} \leq_m REG_{TM}$

מ"ט מעל $(0, 1)$ \rightarrow מילה + מ"ט: $f: \langle M \rangle, w \rightarrow M'$ כן ש $f(\langle M \rangle, w) = M'$ רגולרית אם M מקבלת את w .

פועלת כך:

בהינתן $x \in (0 + 1)^*$ אם $x \in (0^n 1^n : n \geq 0)$ אז M' מקבלת.

אחרת, M' מריצה את M על w ומשיבה כמוה.

מתקיים:

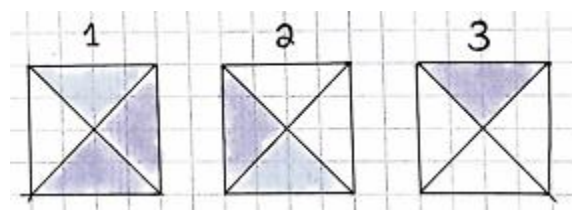
אם M מקבלת את w אז $M' \in REG_{TM} \Leftarrow L(M') = (0 + 1)^*$

אם M לא מקבלת את w אז $M' \notin REG_{TM} \Leftarrow L(M') = (0^n 1^n : n \geq 0)$

קלט:

- T – קבוצה סופית של אריחים.
- $H, V \subseteq T \times T$.
- $\text{vertical condition} = V$ – רשימת זוגות שמספרת איזה אריח יכולה לבוא מעל אריח.
- $\text{horizontal condition} = H$ – תנאי שכנות. רשימה של זוגות כך שניתן לשים אריח אחד במאונך לשני.
- $t_{init} \in T$

דוגמה:



$H = \{(2,1), (2,1), (2,3), (3,1)\}$ ניתן לשים את אריח 2 במאונך לאריח 1.

$V = \{(1,2), (2,3), (3,1)\}$ אפשר לשים את 1 מעל 3.

$$t_{init} = 3$$

פלט:

האם יש ריצוף חוקי $n \times n$ לכל $n \geq 1$?

ריצוף חוקי $n \times n$ – פונקציה $f: \{1, \dots, n\} \times \{1, \dots, n\} \rightarrow T$ כך ש:

$$f(1,1) = t_{init}$$

$$1 \leq i < n, 1 \leq j \leq n \text{ לכל } H(f(i,j), f(i+1,j))$$

$$H(f(i,j), f(i+1,j))$$

$$1 \leq i \leq n, 1 \leq j < n \text{ לכל } V(f(i,j), f(i,j+1))$$

$$V(f(i,j), f(i,j+1))$$

מהדוגמה:

3				
2	3			
1	2	3		
3	1	2	3	

השפה: $\{T, H, V, t_{init} : 1 \leq n \text{ לכל } n \times n \text{ חוקי}\}$
 נשים \heartsuit $TILE \in coRE$ – יש מ"ט שמזהה קלטים שאינם ב- $TILE$.

נוכיח באמצעות דוקציה ש- $TILE \notin RE$

נראה דוקציה $\overline{HALT_{TM}^\varepsilon} \leq_m TILE$

$$HALT_{TM}^\varepsilon = \{ \langle M \rangle : M \text{ עוצרת על הסרט הריק} \} \in RE$$

$$HALT_{TM} \in RE$$

למה?

- ראינו בדוקציה $A_{TM} \leq_m HALT_{TM}$ ש- $HALT_{TM} \notin R$.
- $HALT_{TM} \leq_m HALT_{TM}^\varepsilon$ אז נרצה פונקציה $f(\langle M \rangle, w) = M'$ כך ש- M' עוצרת על הסרט הריק אם ומ"מ M עוצרת על w . וראינו? $A_{TM} \leq_m A_{TM}^\varepsilon$.

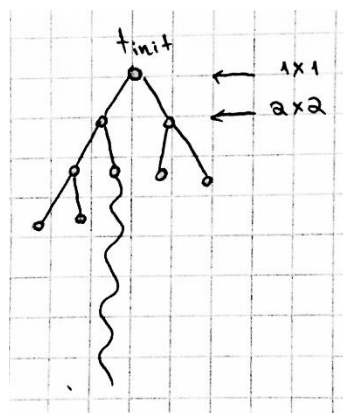
נראה:

$$f(\langle M \rangle) = \langle T, H, V, t_{init} \rangle \Leftarrow f: \overline{HALT_{TM}^\varepsilon} \rightarrow \text{קלטים ל-}TILE$$

כך ש- M לא עוצרת על הסרט הריק $\Leftrightarrow \langle T, H, V, t_{init} \rangle$ מאפשרים ריצוף חוקי $n \times n$ לכל $n \geq 1$.

מסקנות:

1. $TILE \notin R$
2. $TILE \notin RE$ - נובע ממסקנה 1, $TILE \in coRE$, ואנחנו יודעים $RE \cap coRE = R$.



למה: יש ריצוף חוקי $n \times n$ לכל $n \geq 1$ אם ומ"מ יש ריצוף חוקי לכל רבע המישור $f: \mathbb{N} \times \mathbb{N} \rightarrow T$

הוכחה:

\Rightarrow קל.

\Leftarrow נובע מהלמה של קניג – בעץ אינסופי בו לכל קדקוד יש דרגת פיצול סופית, יש מסלול אינסופי. ההוכחה תהיה קניג על עץ הריצופים הסופיים.

הרעיון:

ריצה של מכונת טיורינג שלא עוצרת תהיה מתוארת ע"י:

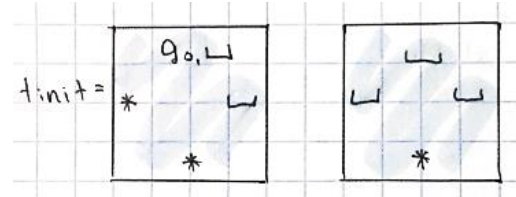
...						
a	a	a	q'a	b	a			
a	a	qb	a	b	a			
					

\rightarrow תיאור קונפיגורציה
 $\delta(q, b) = (q', a, R)$

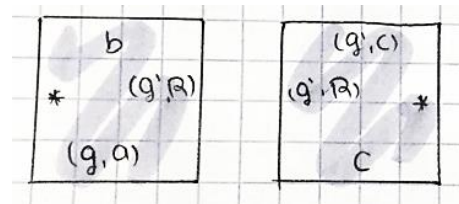
כל קונפיגורציה תהיה שורה בריצוף, ואם מ"ט לא תעצור על הסרט אז יהיה ריצוף אינסופי.

סוגי הבלטות:

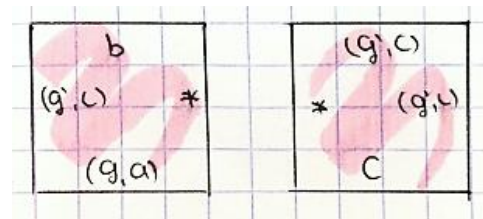
1. אריחי השורה הראשונה.



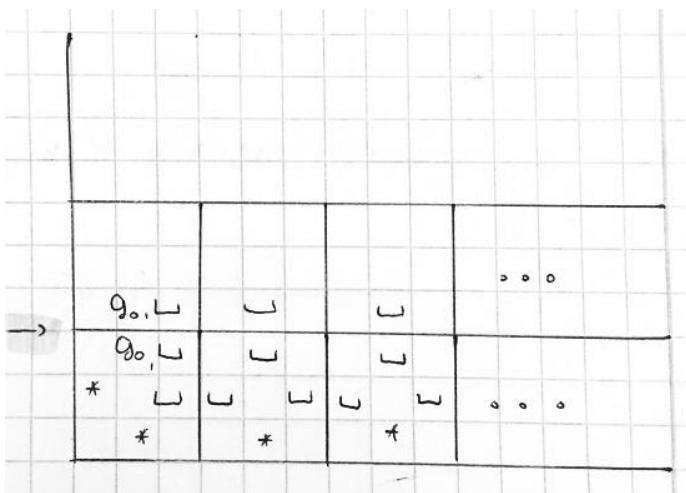
2. R – לכל מעבר $\delta(q, a) = (q', b, R)$ יש אריחים:



L – לכל מעבר $\delta(q, a) = (q', b, L)$ יש אריחים:



~ המשך בשבוע הבא ~



~ תזכורת

רצינו להראות דוקציה $\overline{HALT_{TM}^\varepsilon} \leq_m TILE$, כך ש-

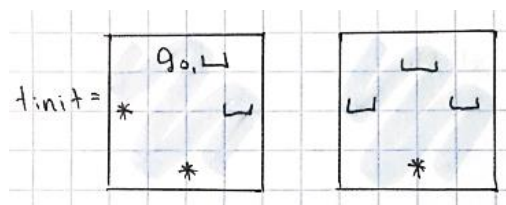
קלטים ל- $TILE \rightarrow$ מ"ט: $f \Leftarrow$ אם $\langle T, H, V, t_{init} \rangle = f(\langle M \rangle)$, לא עוצרת על הסרט הריק \Leftrightarrow יש ריצוף חוקי לרבע הראשון.

ראינו $TILE \in coRE$.

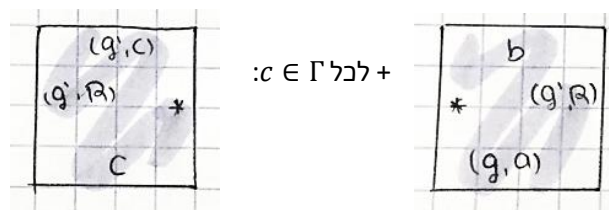
הרעיון - כל קונפיגורציה תהיה שורה בריצוף, ואם מ"ט לא תעצור על הסרט הריק אז יהיה ריצוף אינסופי.

סוגי הבלטות:

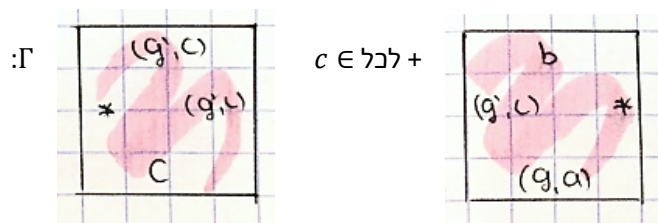
3. אריחי השורה הראשונה:



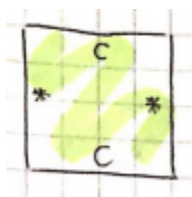
4. R - לכל מעבר $\delta(q, a) = (q', b, R)$, $q \neq \{q_{acc}, q_{rej}\}$:



L - לכל מעבר $\delta(q, a) = (q', b, L)$, $q \neq \{q_{acc}, q_{rej}\}$:



5. לכל $c \in \Gamma$: (מתאים למצב בו לא קורה כלום)



דוגמה:

מ"ט עם מצב מעבר יחיד: $\delta(q_0, _) = (q_0, b, R)$

ריצה על הסרט הריק:

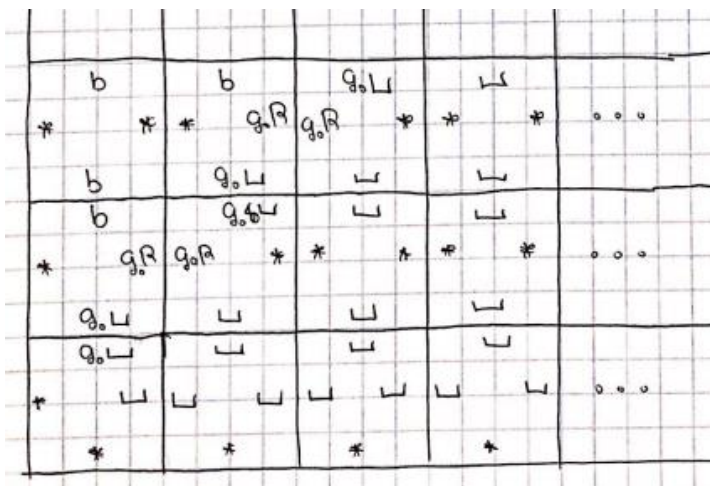
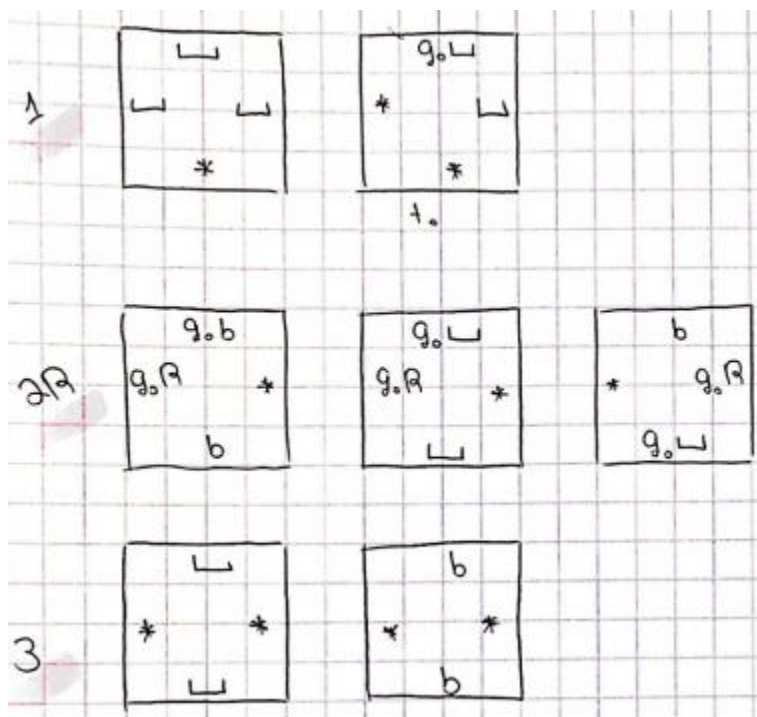
קונפיגורציה התחלתית $\rightarrow q_0, _, _, _, _, _, \dots$

הקונפיגורציה הבאה $\rightarrow b, q_0, _, _, _, _, \dots$

$\rightarrow b, b, q_0, _, _, _, \dots$

המכונה לא תעצור על הסרט הריק.

האריחים שתייצר הרדוקציה נראים כך:



נראה שיש ריצוף חוקי של רבע המישור:

M לא עוצרת על $\varepsilon \Leftarrow$ יש ריצוף חוקי אינסופי.

סדרת הקונפיגורציות האינסופית משרה ריצוף אינסופי.

יש ריצוף חוקי אינסופי \Leftarrow יש ריצה אינסופית $M \Leftarrow$ לא עוצרת.

למה:

0. קומה 1 מקודדת את הקונפיגורציה ההתחלתית.
1. כל קומה מקודדת קונפורמציה – בכל קומה רק בלטה אחת בה יש מצב.
2. קומה $i + 1$ מקודדת קונפורמציה עוקבת לזו שמקודדת בקומה i .

בעיות נוספות

PCP – post correspondence problem

w_2
w_1

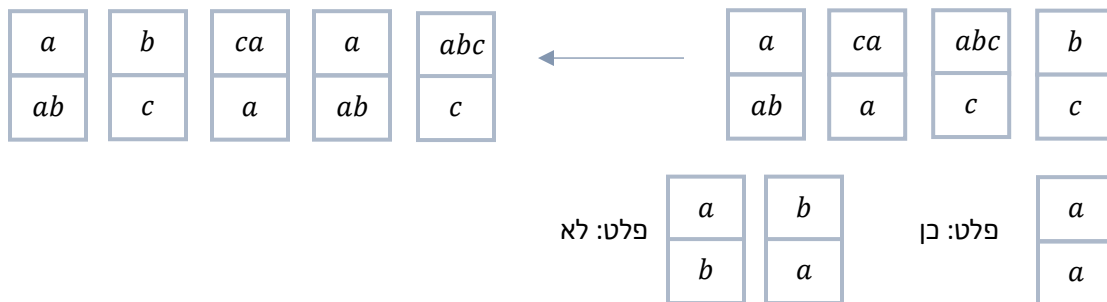
קלט: אוסף אבני דומינו כאשר בכל אבן יש שתי מילים $w_1, w_2 \in \Sigma^*$:

w_2	w_2	w_2	w_2
w_1	w_1	w_1	w_1

דוגמה:

פלט: האם ניתן לארגן match. הרצף בשורה העליונה שווה לרצף בשורה התחתונה.

דוגמאות:



$PCP \in RE$

$L = \{ \langle A_1 \rangle \langle A_2 \rangle : L(A_1) \subseteq L(A_2) \} \in R$ אוטומטים $A_1 A_2$

נשים לב ש- $L \subseteq coRE$, ונוכל לבדוק האם $L(A_1) \cap \overline{L(A_2)} = \emptyset$.

$A_{TM} \leq_m \overline{REG_{TM}}$ נראה $REG_{TM} \notin RE \Leftarrow REG_{TM} \notin coRE \Leftarrow A_{TM} \leq_m REG_{TM}$

נראה $f(< M >, w) = < M' >$ כך ש-M מקבלת את w אם"מ M' איננה רגולרית.

M' על קלט x תפעל כך:

נראה שאם M מקבלת את w $\Leftarrow L(M') = \{0^n 1^n : n \geq 0\}$, ואם M לא מקבלת את w $\Leftarrow L(M') = \emptyset$

• אם $x \in \{0^n 1^n : n \geq 0\}$ אז תריץ את M ותקבל כמוה.

• אם $x \notin \{0^n 1^n : n \geq 0\}$ אז M' דוחה.

$INF_{TM} = \{M : L(M) \text{ אינסופית}\}$, נראה $HALT_{TM} \leq_m \overline{INF_{TM}}$ ומכך נסיק $INF_{TM} \notin RE$.

נראה $f(< M >, w) = < M' >$ כך ש-L(M') סופית אם"מ M עוצרת על w.

M' על קלט x תפעל כך:

• הרץ את M על w $|x|$ צעדים.

• אם M עצרה על w במהלך x הצעדים, דחה.

• אחרת, קבל.

$< M, w > \in HALT_{TM} \Leftarrow$ קיים $l \geq 0$ כך ש-M יוצרת על w תוך l צעדים $\Leftarrow M'$ תקבל את כל המילים באורך

לכל היותר l

$$L(M') = \begin{cases} \Sigma^{<l}, & \text{M עוצרת על w תוך l צעדים} \\ \Sigma^*, & \text{M לא עוצרת} \end{cases}$$

$\Leftarrow L(M')$ סופית אם"מ M עוצרת על w.

סיבוכיות

הקדמה

נרצה לעשות סיווגים לשפות ב-R.

נראה את המשאבים הדרושים להכרעת השפה:

- זמן
- זיכרון
- אקראיות
- תקשורת

ניתוח סיבוכיות של אלגוריתמים

דוגמה:

נרצה למצוא מ"ט שתכריע את השפה $L = \{0^n 1^n : n \geq 0\}$.

בהינתן $w \in (0 + 1)^*$:

1. סרוק את הסרט ווודא שהוא ב- $0^* 1^*$. $O(n)$
2. כל עוד יש 0ים ו-1ים, מחק 0 ראשון ו-1 ראשון. $O(n)$ איטרציות, כל איטרציה $O(n)$.
3. אם ה-0ים וה-1ים הסתיימו יחד, קבל. אחרת, דחה.

סה"כ $O(n^2)$ ניתן להכריע גם ב- $O(n \log n)$.

משפט: אם L ניתנת להכרעה ב- $O(n \log n)$, אז L רגולרית.

מחלקת סיבוכיות זמן

עבור פונקציה $t: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ מחלקת סיבוכיות הזמן:

$$\text{TIME}(t(n)) =$$

$\{L : \text{ניתנת להכרעה ע"י מ"ט דטרמיניסטית בעלת סרט יחיד העוצרת על כל קלט תוך } O(t(n)) \text{ צעדים} : L\}$

$$\{0^n 1^n : n \geq 0\} \in \text{TIME}(n \log n)$$

מכונת טיורינג לא דטרמיניסטית

$$M = \langle \Sigma, \Gamma, Q, Q_0, \delta, q_{acc}, q_{rej} \rangle$$

$Q_0 \subset Q$ קבוצת מצבים התחלתיים.

$$\delta: Q \times \Gamma \rightarrow 2^{Q \times \Gamma \times \{L, R\}}$$

- מ"ט אי דטרמיניסטית M מכריעה את L אם M עוצרת על כל מילה בכל חישוביה, ומקבלת בדיוק את כל המילים ב- L .
- בעץ ריצה על L אין ענף אינסופי.

זמן ריצה של M על w הוא מספר הצעדים בחישוב הכי ארוך (גם אם הוא דוחה).

$$\begin{aligned} \text{TIME}(t(n)) &= \{L \text{ ניתנת להכרעה ע"י מ"ט דטרמיניסטית בעלת סרט יחיד העוצרת על כל קלט תוך } O(t(n)) \text{ צעדים: } L\} \\ \text{NTIME}(t(n)) &= \{L \text{ ניתנת להכרעה ע"י מ"ט אי דטרמיניסטית בעלת סרט יחיד העוצרת על כל קלט תוך } O(t(n)) \text{ צעדים: } L\} \\ &\quad \text{חסם על החישוב הארוך ביותר} \end{aligned}$$

משפט: תהי $t: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ פונקציה המקיימת $t(n) \geq n$.

א. לכל מ"ט דטרמיניסטית עם k סרטים הרצה בזמן $O(t(n))$, יש מ"ט דטרמיניסטית שקולה עם סרט יחיד שרצה בזמן $O(t^2(n))$.

ב. לכל מ"ט אי דטרמיניסטית בעלת סרט יחיד הרצה בזמן $O(t(n))$, יש מ"ט דטרמיניסטית שקולה בעלת סרט יחיד הרצה בזמן $2^{O(t(n))}$.

המחלקות P ו-NP

$$\text{PTIME} = \bigcup_k \text{TIME}(n^k)$$

P (PTIME) – בעיות שניתן להכריע בזמן פולינומיאלי.
(מסלול אוילר, עץ פורש מינימלי, מיון...)

$$\text{NPTIME} = \bigcup_k \text{NTIME}(n^k)$$

NP (NPTIME) – בעיות שניתנות להכרעה בזמן פולינומיאלי ע"י מכונה אי דטרמיניסטית.

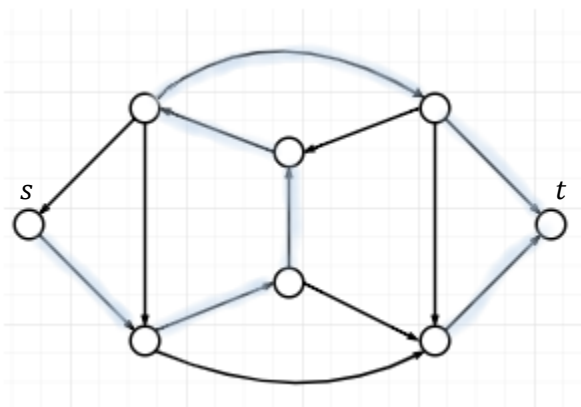
$$\text{EXPTIME} = \bigcup_k \text{NTIME}(2^{n^k})$$

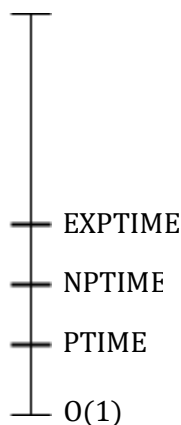
ניתנות להכרעה בזמן אקספוננציאלי.

• $\text{PTIME} \subseteq \text{NPTIME} \subseteq \text{EXPTIME}$ לפי המשפט.

דוגמה 1: מסלול המילטוני בגרף. מסלול העובר בכל קדקודי הגרף, בכל קדקוד בדיוק פעם אחת.

$$\text{D-ST-HAMPATH} = \{ \langle G, s, t \rangle : \text{יש מסלול המילטוני מ-} s \text{ ל-} t \}$$





בהינתן בעיה, נרצה למצוא -

- **חסם עליון:** אלגוריתם.
- **חסם תחתון:** אי אפשר יותר טוב.
- **חסם הדוק:** כשהעליון והתחתון מתלכדים.

מה הסיבוכיות של D-ST-HAMPATH?

1. $D-ST-HAMPATH \in EXPTIME$

בהינתן $\langle G, s, t \rangle$ המכונה תעבור על כל המסלולים מאורך n ($|V| = n$) ותבדוק את המילטוניותם של המסלולים מ- s ל- t .

2. $D-ST-HAMPATH \in NP$

בהינתן $\langle G, s, t \rangle$, נניח ש- $V = \{1, \dots, n\}$, $G = \langle V, E \rangle$.
המכונה תפעל כך:

2.1 נחש (יש למכונה מעברים אי דטרמיניסטים) סדרה p_1, \dots, p_n של מספרים מהקבוצה $\{1, \dots, n\}$.

2.2 אם יש מספר שמופיע פעמיים, דחה.

2.3 אם $p_1 \neq s \vee p_n \neq t$, דחה.

2.4 לכל $1 \leq i \leq n - 1$ אם $\neg E(p_i, p_{i+1})$, דחה.

2.5 קבל.

נשים - ♥ קשה (לא הצלחנו בזמן פולינומיאלי): להכריע האם $\langle G, s, t \rangle$ שייך ל-D-ST-HAMPATH.
קל (פולינומיאלי): לוודא שפתרון נתון עבור D-ST-HAMPATH הוא נכון.

דוגמה 2: {קיימים $p, q > 1$ כך ש $x = p \cdot q$ } $\mathbb{N} \ni \text{COMPOSIME} = \{x : x = p \cdot q\}$ נתון בבסיס בינארי.

נשים - ♥ אם x היה נתון בבסיס בינארי, אז השפה ב-P. כי כשנעבור ונבדוק האם יש $1 < q \leq \sqrt{x}$ שמחלק בלי שארית את $x \leftarrow$ פולינומיאלי ב- x . לגיטימי באורך הקלט.

$\text{COMPOSIME} \in NP$, המכונה תנחש q ותבדוק האם $x \bmod q = 0$.

מוודא

ראינו:

$$PTIME = \bigcup_{k \geq 1} TIME(n^k) \text{ - קל לפתור}$$

$$NPTIME = \bigcup_{k \geq 1} NTIME(n^k) \text{ - קל לוודא שפתרון נתון הוא אכן פתרון}$$

מוודא (verified) עבור שפה $L \subseteq \Sigma^*$ הוא מ"ט דטרמיניסטית V כך ש-

$$L = \{w \mid \exists c \in \Sigma^* \text{ עבור } \langle w, c \rangle \in V\}$$

כאשר c נקרא **certificated** - עד.

סיבוכיות המוודא נמדדת ביחס ל- w :

מוודא פולינומיאלי – רץ על $\langle w, c \rangle$ בזמן פולינומיאלי ב- $|w|$.

$\Leftarrow c$ צריך להיות פולינומיאלי ב- w .

הגדרה אלטרנטיבית למוודא פולי -

$$L = \{w \mid \exists c \in \Sigma^* \text{ עבור } \langle w, c \rangle \in V\}$$

דוגמאות:

1. מוודא עבור D-ST-HAMPATH: מ"ט דטרמיניסטית המקבלת $\langle \underbrace{\langle G, s, t \rangle}_w, \underbrace{\pi}_c \rangle$ אמ"מ π מסלול המילטוני

מ- s ל- t ב- G . אכן V מקבלת את $\langle \langle G, s, t \rangle, \pi \rangle$ עבור π כלשהו: D-ST-HAMPATH =

המוודא פולינומיאלי.

2. $COMPOSITE = \{x \mid x = p \cdot q \text{ כך ש } p, q > 1\}$

אמרנו ש- x נתון בבינארי.

אם היה נתון באונרי, יש $x-1$ ים, אז אם בסרט הקלט כתובים $x-1$ ים מותר לעשות מספר פולי של פעולות שמכריע ב- x , והפרוצדורה הבאה פולי:

read(x):

for $i = 1, \dots, x$:

print " * "

אם x נתון לא באונרי, למשל בבסיס 10, הפרוצדורה אקספוננציאלית.

אם למשל הקלט יהיה 1,000,000 הפרוצדורה תבצע 10^6 צעדים.

• מוודא עבור COMPOSITE: יקבל את $\langle x, p \rangle$ אם $p \neq 1$ ו- $x \bmod p = 0$ בזמן פולינומיאלי.

משפט: $L \in NP \Leftrightarrow$ יש ל- L מודא פולינומיאלי.

\Rightarrow נניח שיש V דטרמיניסטית הרצה בזמן פולי' כך ש-
 $L = \{w: w - \text{ב-} c \in \Sigma^* \text{ עבור } c < w, c > \text{ מקבלת את } V\}$
 מ"ט אי דטרמיניסטית שמכריעה את L בזמן פולי' תפעל כך:
 בהינתן w , תנחש עד c (רק באורך פולי'), ותאכיל את V ב- $< w, c >$.
 אם V תקבל את אחד החישובים, אכן $w \in L$.
 הראינו ש- $L \in NP$.
 \Leftarrow $L \in NP$ אז יש מ"ט אי דטרמיניסטית M שמכריעה את L בזמן פולי'.
 לכל $w \in L$ יש ריצה מקבלת r (סדרה של קונפיגורציות) של M על w .
 V תקבל את $< w, c >$ אם c ריצה מקבלת של M על w , והיא אכן פולינומיאלית.

- ראינו $P \subseteq NP \subseteq EXPTIME$.
- יודעים $P \neq EXPTIME$.
- אז אחת ההכלות היא הכלה ממש, לא יודעים איזו.

שלמות ב-NP

שפה L היא **NP-שלמה** אם $L \in NP$ ⁽¹⁾ נצליח למצוא אלגוריתם פולי' עבור L . יבצע מזה ש- $NP = P$.

נובע מההגדרה:

1. כדי להוכיח $P = NP$, די למצוא שפה אחת L שהיא NP-שלמה ולהוכיח ש- $L \in P$.
2. כדי לקבל מוטיבציה לאלגוריתם לא פולינומיאלי/קירוב עבור L , די להוכיח ש- L היא NP-שלמה (כי מאמינים $P \neq NP$).

משפט קוק ליון: $P = NP \Leftrightarrow 3SAT \in P$

3SAT – ספיקות של נוסחאות מהצורה 3CNF.

רדוקציות פולינומיאליות

נאמר ש- $B \leq_p A$ ($A \subseteq \Sigma^*$ ניתנת לרדוקציה פולי' ל- $B \subseteq \Sigma^*$) אם קיימת $f: \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$ ניתנת לחישוב בזמן פולינומיאלי
 ולכל $w \in \Sigma^*$ $w \in A \Leftrightarrow f(w) \in B$

משפט הרדוקציה: אם $B \in P$ ו- $A \leq_p B$ אז $A \in P$

הוכחה: מ"ט דטרמיניסטית שמכריעה את A בזמן פולי' תפעל כך:
 בהינתן $w \in \Sigma^*$, תחשב את $f(w)$ ותאכיל את המכונה של B ב- $f(w)$.

נשים ♥, $|f(w)|$ פולי' ב- $|w|$.

המחלקה NP-complete – שפה L היא NP-C (NP-שלמה) אם:

1. $L \in \text{NP}$ (חסם עליון)
2. L היא NP-HARD (חסם תחתון): לכל $L' \in \text{NP}$ $L' \leq_p L$.

נשים ♥, אם L היא NP-קשה ו- $L \in \text{NP}$ אז $P = \text{NP}$.

הוכחה: $P \subseteq \text{NP}$ תמיד. בנוסף $\text{NP} \subseteq P$ כי בהינתן $L' \in \text{NP}$ נכריע אותה בזמן פולי' ע"י הורדתה (רדוקציה ממנה) ל- L (ממשפט הרדוקציה).

דוגמה לרדוקציה פולינומיאלית: $3\text{SAT} \leq_p \text{CLIQUE}$

3SAT – ספיקות של נוסחאות ב-3CNF.

- משתנים: $X = \{x_1, \dots, x_n\}$
- ליטרלים: משתנה x או שלילתו \bar{x} .
- פסוקיות: \vee על מס' ליטרלים, למשל: $x_1 \vee x_2 \vee \bar{x}_3$.
- נוסחה ב-3CNF: \wedge על מס' פסוקיות, למשל $\varphi = (x_1 \vee x_1 \vee x_2) \wedge (\bar{x}_1 \vee \bar{x}_2 \vee \bar{x}_3) \wedge (\bar{x}_1 \vee x_2 \vee x_3)$
- **3CNF** – בכל פסוקית יש שלושה ליטרלים.

$3\text{SAT} = \{ \langle \varphi \rangle : \varphi \text{ נוסחה ספיקה ב-3CNF} \}$

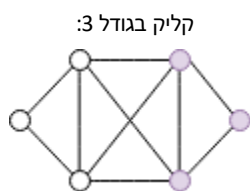
עבור הדוגמה $(x_1 \vee x_2 \vee \bar{x}_3) \wedge (\bar{x}_1 \vee \bar{x}_2 \vee \bar{x}_3)$

עד קצר יהיה השמה מספקת - $\begin{cases} f(x_1) = \mathbb{F} \\ f(x_2) = \mathbb{T} \end{cases}$

CLIQUE – עבור גרף לא מכוון $G = \langle V, E \rangle$, קליקה בגרף היא $U \subseteq V$ כך ש- $E(v_1, v_2)$ לכל $v_1, v_2 \in U$.

$\text{CLIQUE} = \{ \langle G, k \rangle : k \text{ קליקה בגודל } k \text{ ב-} G \}$

- $|V| \geq k$, לא משנה אם נתון באונרי או בבינארי.



נרצה פונקציה שבהינתן נוסחה φ תייצר $\langle G, k \rangle$ בזמן פולי'.

$3\text{SAT} \leq_p \text{CLIQUE}$

$\varphi \rightarrow \langle G, k \rangle$

קל לראות, $3\text{SAT} \leq_m \text{CLIQUE}$. בהינתן φ נבדוק האם ספיקה (ב-R) ונדע להחזיר גרף ומספר בהתאם.

הרדוקציה הפולינומאלית:

תהי $\varphi = (\ell_1^1 \vee \ell_1^2 \vee \ell_1^3) \wedge (\ell_2^1 \vee \ell_2^2 \vee \ell_2^3) \wedge \dots \wedge (\ell_m^1 \vee \ell_m^2 \vee \ell_m^3)$ בעלת m פסוקיות.

נבנה $\langle G, k \rangle$ כך ש- φ ספיקה אמ"מ יש ב- G k -קליק!

- הקדקודים של G :

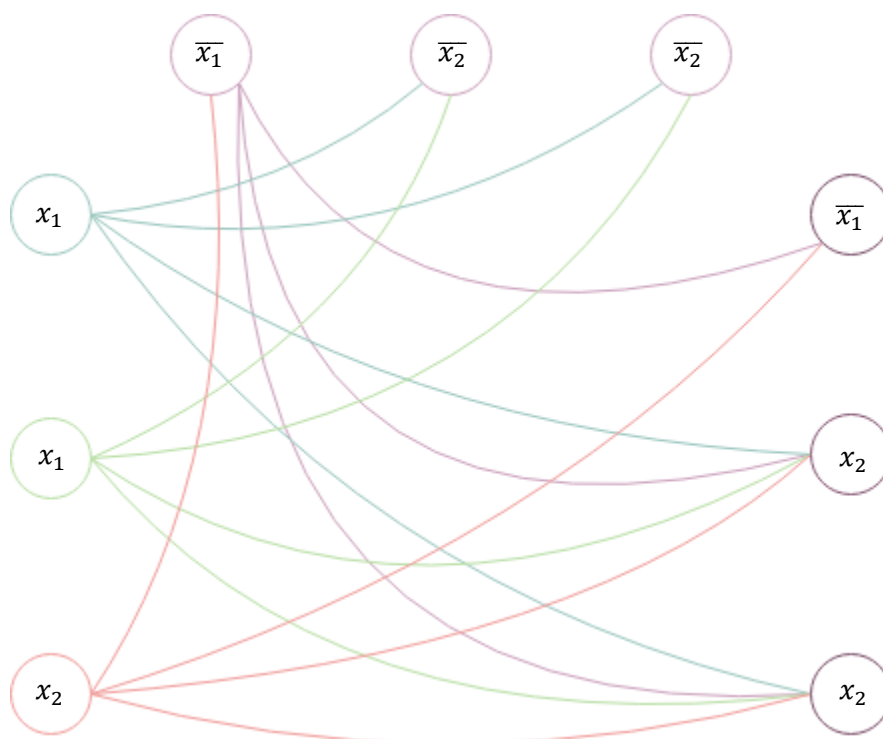
$$V = \{\ell_1^1, \ell_1^2, \ell_1^3, \dots, \ell_m^1, \ell_m^2, \ell_m^3\} \text{ קבוצת כל הליטרלים, } |V| = 3m.$$

- הקשתות של G :

$$V \times V \setminus \{(v_1, v_2) : v_2 - v_1 \text{ מזהים על משתנה ושיליתו}\} \setminus \{(v_1, v_2) : v_2 - v_1 \text{ מזהים עם ליטרלים באותה הפסוקית}\}$$

דוגמה:

$$\varphi = (x_1 \vee x_1 \vee x_2) \wedge (\bar{x}_1 \vee \bar{x}_2 \vee \bar{x}_2) \wedge (x_1 \vee x_2 \vee x_2)$$



** לא כל הצלעות צוירו.

דוגמה לרדוקציה פולינומיאלית: $3SAT \leq_p CLIQUE$

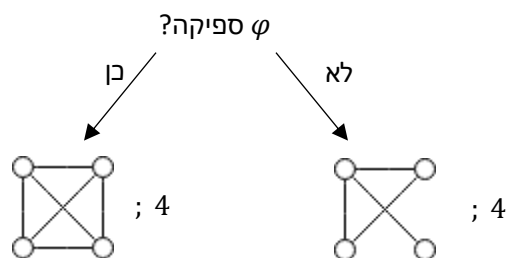
נראה דוגמה לרדוקציה אחרת.

תזכורת:

$$\varphi = C_1 \wedge C_2 \wedge \dots \wedge C_m \quad C_j = \ell_j^1 \vee \ell_j^2 \vee \ell_j^3 \quad X = \{x_1, \dots, x_n\} \quad \langle G, k \rangle$$

$$f: X \rightarrow \{\mathbb{T}, \mathbb{F}\} \leftarrow \text{פולינומיאלית כך ש-}\varphi \text{ ספיקה} \Leftrightarrow \text{יש ב-} G \text{ קליק } k$$

דוגמה לרדוקציה לא פולינומיאלית:



C_j היא מעל שלושה משתנים $X_j = \{x_j^1, x_j^2, x_j^3\}$

יש לכל היותר 8 השמות אמת ל- X_j , מתוכן מספקות את C_j .

נגדיר את F_j בתור הקבוצה של 7 השמות אלה.

הרדוקציה:

$$G = \langle V, E \rangle \quad V = \bigcup_j F_j \rightarrow 7m \text{ קדקודים}$$

$$E = \{(u_1, u_2) : \text{השמות עקביות } u_2 \text{ ו-} u_1\}$$

$$k = m$$

השמה עקבית – אין משתנה שגם u_1 וגם u_2 מתייחסות אליו, ומקבל ערך שונה בהן.

נשים ♥ שהרדוקציה פולי' - $|V| = 7m$, $|E| \leq |V|^2$, והחישוב של k, E, V קל.

נכונות: יש השמה מספקת ל- $\varphi \Leftrightarrow$ יש ב- G קליק k .

\Leftarrow נניח ש- $\varphi \in 3SAT$, תהי $f: X \rightarrow \{0,1\}$ השמה שמספקת את φ .

בכל פסוקית C_j יש קדקוד אחד u_j שמסכים עם f , כלומר לכל $x \in X_j$ מתקיים $u_j(x) = f(x)$.

נראה ש- $u = \{u_1, \dots, u_m\}$ מהווה קליק k .

זהו כי ההשמות u_i, u_j ב- V עקביות עם f ולכן עקביות זו עם זו ולכן $(u_i, u_j) \in E$.

\Rightarrow נניח שיש ב- G קליק k .

טענה א': אין קשתות בין קדקודים ב- F_j לכל $1 \leq j \leq m$.

(כי מדובר בהשמות שונות למשתנים ב- X_j)

מסקנה: לכל פסוקית C_j יש נציג אחד בקליק u_j .

טענה ב': ההשמות ב- $\{u_1, \dots, u_m\}$ עקביות (כי הקדקודים מחוברים בקשת).

מסקנה: ניתן להרחיב אותן להשמה אחת (לכל המשתנים ב- X) והשמה זו מספקת את φ .

(כי היא מורכבת מהשמות שמספקות את כל הפסוקיות)

$$\varphi \in 3SAT \leftarrow$$

Subset Sum

קלט: קבוצה $A = \{a_1, a_2, \dots, a_n\} \subseteq \mathbb{N}$ ומס' יעד $S \in \mathbb{N}$.

פלט: האם יש $B \subseteq A$ כך ש- $S = \sum_{a_i \in B} a_i$.

$$SS = \{ \langle A, s \rangle : \sum_{a_i \in B} a_i = S - \mid B \subseteq A \text{ יש} \}$$

1. $SS \in NP$, בהינתן עד B ניתן לבדוק $B \subseteq A$ ו- $\sum B = S$ בזמן פולי.

2. SS היא NP-קשה. נראה דוקציה מ- $3SAT \leq_p SS$.

הגדרנו: L היא NP-קשה אם לכל $L', L' \in NP$.

שקול: אם קיימת L' שהיא NP-קשה ו- $L' \leq_p L$ (שקול מטרנזיטיביות של דוקציות).

$$SS = \{ \langle A, s \rangle : \sum_{a_i \in B} a_i = S - s \mid B \subseteq A \}$$

נראה דוקציה $3SAT \leq_p SS$

- מספר המשתנים n
- $X = \{x_1, \dots, x_n\}$
- מספר הפסוקיות m

נבנה $2m + 2n$ מספרים שיהיו כל אחד בני $m + n$ ספרות: (בבסיס 10)

לכל משתנה x_i יהיו שני מספרים: t_i, f_i .

- הספרה ה- i ($1 \leq i \leq n$) של t_i ושל f_i היא 1, כל השאר 0.

הספרות יסמנו לנו על כל משתנה ושיליתו באיזה פסוקית מופיע:

- הספרה ה- $n + j$ של t_i עבור $1 \leq j \leq n$ היא 1 אם x_i מופיע חיובי בפסוקית C_j , אחרת 0.

- הספרה ה- $n + j$ של f_i עבור $1 \leq j \leq n$ היא 1 אם x_i מופיע שלילי בפסוקית C_j , אחרת 0.

לכל פסוקית C_j שני מספרים: p_j, q_j .

- לכל $1 \leq j \leq m$ ולכל $1 \leq i \leq n$ המספרים ה- i של p_j ושל q_j תהיה 0.

- לכל $1 \leq j' \leq m$ הספרה ה- $n + j'$ של p_j ושל q_j תהיה 1, השאר 0.

טענה: φ ספיקה אמ"מ יש תת קבוצה של A שסכומה S המוגדר כך:

הספרה ה- $n \leq i \leq 1$ היא 1

הספרה ה- $n + m \leq j \leq n + 1$ היא 3

(בדוגמה 1,113,333)

הוכחה רשמית תעלה למודל.

דוגמה:

$$\varphi = (x_1 \vee x_2 \vee x_3) \wedge (\overline{x_1} \vee \overline{x_2} \vee x_3) \wedge (\overline{x_1} \vee x_2 \vee \overline{x_3}) \wedge (x_1 \vee \overline{x_2} \vee x_3)$$

14 מספרים, 7 ספרות בכל מספר.

	1	2	3	4 (פסוקית ראשונה)	5 (פסוקית שנייה)	6 (פסוקית שלישית)	7 (פסוקית רביעית)
t_1	1	0	0	1	0	0	1
f_1	1	0	0	0	1	1	0
t_2	0	1	0	1	0	1	0
f_2	0	1	0	0	1	0	1
t_3	0	0	1	1	1	0	1
f_3	0	0	1	0	0	1	0
p_1	0	0	0	1	0	0	0
q_1	0	0	0	1	0	0	0
p_2	0	0	0	0	1	0	0
q_2	0	0	0	0	1	0	0
p_3	0	0	0	0	0	1	0
q_3	0	0	0	0	0	1	0
p_4	0	0	0	0	0	0	1
q_4	0	0	0	0	0	0	1
S	1	1	1	3	3	3	3

שפה NP-קשה ראשונה

תזכורת: L כך שלכל $L' \in \text{NP}$ $L' \leq_p L$.

$\text{BA}_{\text{NTM}} = \{ \langle M, w, 1^t \rangle : M \text{ מכונת טיורנג דטרמיניסטית שמקבלת את } w \text{ תוך } t \text{ צעדים} \}$ ($\text{bounded } A_{\text{NTM}}$)

• t נתון באונרית.

BA_{NTM} היא NP-שלמה:

1. $\text{BA}_{\text{NTM}} \in \text{NP}$

בהינתן $\langle M, w, 1^t \rangle$ נריץ את M על w במשך t צעדים ונקבל אם M קיבלה את w .

2. $\text{BA}_{\text{NTM}} \in \text{NP-HARD}$

לכל $L' \in \text{NP}$ מתקיים $L' \leq_p \text{BA}_{\text{NTM}}$.

$f: w \in L' \Leftrightarrow f(w) \in BA_{NTM}$ $w \in \Sigma^*$ כך שלכל פולי' f ניתנת לחישוב בזמן פולי' $L' \in NP$ אז יש מ"ט א"ד M שמכריעה את L' בזמן $p(n)$ עבור פולינום p (מניחים שנתון).

$$f(w) = \langle M, w, 1^{p(|w|)} \rangle$$

הדוקציה אכן פולי' והכל מסתדר. ☺

בעיית הריצוף החסום

$$BTILE = \{T, H, V, t_{init}, t_{fin}, 1^n\}$$

- T קבוצת אריחים.
- $H, V \subseteq T \times T$ תנאי שכנות במאוזן ובמאונך.
- $t_{init}, t_{fin} \in T$

קיים ריצוף חוקי $n \times n$:

$$f: \{1, \dots, n\} \times \{1, \dots, n\} \rightarrow T$$

$$f(1,1) = t_{init} \quad f(1,n) = t_{fin}$$

$BTILE$ היא NP-שלמה:

1. $BTILE \in NP$

בהינתן $I = \langle T, H, V, t_{init}, t_{fin}, 1^n \rangle$ ניתן לוודא בזמן פולי' בקלט שריצוף נתון $n \times n$ הוא חוקי.

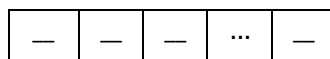
2. $BTILE \in NP\text{-HARD}$

נראה $BA_{NTM} \leq_p BTILE$.

$$\langle M, w, 1^t \rangle \xrightarrow{f} \langle T, H, V, t_{init}, t_{fin}, 1^n \rangle$$

הבנייה תהיה כמו שראינו בדוקציה $TILE \leq \overline{HALT}_{TM}^\varepsilon$ עם השינויים הבאים:

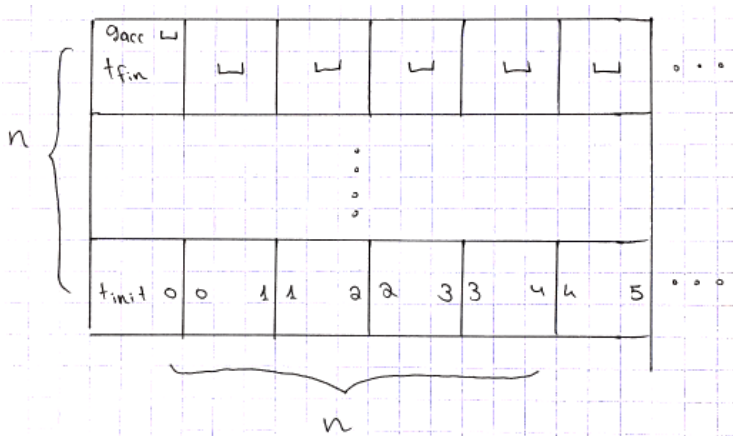
- נניח של- M יש קונפ' מקבלת יחידה $q_{acc}, _, _, \dots$



ההנחה לגיטימית כי כש- M באה לקבל, תעבור למצב q_{acc} שממנו מוחקים את הסרט, וזים עם הראש הקורא שמאלה.

- הגדרת הבלטות עם מספרים.

- האריחים של הקומה שמקודדת את הקונפ' המקבלת יכולים לטפס ללא הגבלה.



3SAT היא NP-קשה

נראה דוקציה $3SAT \leq_p BTILE$.

בהינתן $I = \langle T, H, V, t_{init}, t_{fin}, 1^t \rangle$ נבנה נוסחה ב-CNF כך ש- $\varphi \in CNF \Leftrightarrow I \in BTILE$
(אח"כ נעביר בזמן פולי' את φ ל-3CNF)

j		t	
		i	

הרעיון:

לכל אריח $t \in T$ יהיו n^2 משתנים:

$x_{i,j,t}$ עבור $1 \leq i, j \leq n$. $t \in T$ יקבל ערך אמת $true$ אם $f(i, j) = t$.

דוגמה:

$$I = \langle \underbrace{\{a, b\}}_T, \underbrace{\{(a, b), (a, a)\}}_H, \underbrace{\left\{\begin{pmatrix} b \\ a \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} a \\ a \end{pmatrix}\right\}}_V, \underbrace{a}_{t_{init}}, \underbrace{a}_{t_{fin}}, 11 \rangle$$

- האם קיים ריצוף 2×2 ? כן -

a	a
a	a

- $x_{1,1,a} : \text{האם } (1,1) = a$?

- $f(1,1,a) = \mathbb{T}$ ולא ייתכן שגם $f(1,1,b) = \mathbb{T}$

- $f(1,1,b) = \mathbb{F}$

הנוסחה φ - \wedge של הנוסחאות הבאות:

א. לכל מיקום מותאם לפחות אריח אחד:

$$\theta_{ij} = \bigvee_{t \in T} x_{i,j,t} \quad 1 \leq i, j \leq n$$

ב. לכל מיקום מותאם לכל היותר אריח אחד:

$$\theta'_{ij} = \bigwedge_{t \in T} (x_{i,j,t} \rightarrow \bigwedge_{t' \in T} \overline{x_{i,j,t'}})$$

$$\theta'_{ij} = \bigwedge_{t \in T} \bigwedge_{t' \in T} (x_{i,j,t} \rightarrow \overline{x_{i,j,t'}}) : (\text{ב-CNF})$$

\sim א' + ב' מבטיחים לנו שהשמה מספקת משרה ריצוף.

כי השמה מספקת תתאים לכל קואורדינטה (i, j) רק אריח אחד בנה ש- $\mathbb{T} = x_{i,j,t}$ וכל השאר \mathbb{F} .

ג. התנאים על t_{init} ועל t_{fin} מתקיימים:

$$x_{1,1,t_{init}} \wedge x_{1,n,t_{fin}}$$

ד. מתקיימים תנאי שכנות במאוזן:

$$\{f(i,j), f(i+1,j)\} \in H, \text{ לכל } 1 \leq j \leq n, 1 \leq i \leq n-1$$

$$\theta_{ij}^H = \bigvee_{(t,t') \in H} x_{i,j,t} \wedge x_{i+1,j,t'}$$

לכל קואורדינטה (i,j) חייב להיות איזשהו זוג ב- H (t,t') כך שבמקום ה- (i,j) ממוקם t ובמקום ה- $(i+1,j)$ ממוקם t' .
(הסימון בהתאם לסימונים בהרצאה הבאה ולא לפי ההרצאה הזאת)

באופן שקול (ב-CNF):

$$\bigwedge_t (\overline{x_{i,j,t}} \vee \bigvee_{t':V(t,t')} x_{i+1,j,t'})$$

או שהבלטה t לא נמצאת בקואורדינטה (i,j) , או שהיא בן נמצאת ויש איזשהו $t'..$

~ תזכורת משיעור קודם ~

$$\text{BTILE} = \{T, H, V, t_{init}, t_{fin}, 1^n\}$$

$$3\text{SAT} = \{\varphi: 3\text{CNF} - \text{ב ספיקה ב}\}$$

$$\text{BA}_{\text{NTM}} \leq_p \text{BTILE} \leq_p 3\text{SAT}$$

• ריצוף חוקי: $f: \{1, \dots, n\} \times \{1, \dots, n\} \rightarrow T$

• השמה: $g: X \rightarrow \{0,1\}$

• ספיקה: אכן מתאים לריצוף + חוקי (התקבל מא' + ב')

• המשתנים: $X = \{x_{i,j,t}: 1 \leq i, j \leq n, t \in T\}$

$$f(i, j) = t \Leftrightarrow x_{i,j,t} = 1$$

א. לכל מיקום מותאם לפחות אריח אחד:

$$\theta_{ij} = \bigvee_{t \in T} x_{i,j,t} \quad 1 \leq i, j \leq n$$

ב. לכל מיקום מותאם לכל היותר אריח אחד:

$$\theta'_{ij} = \bigwedge_{t \in T} (x_{i,j,t} \rightarrow \bigwedge_{t' \in T} \overline{x_{i,j,t'}})$$

ג. התנאים על t_{init} ועל t_{fin} מתקיימים:

$$\theta_{border} = x_{1,1,t_{init}} \wedge x_{1,n,t_{fin}}$$

ד. תנאי שכנות במאוזן (כיבוד H)

ה. תנאי שכנות במאונך:

$$\theta_{ij}^V = \bigvee_{(t,t') \in V} x_{i,j,t} \wedge x_{i,j+1,t'}$$

$$\varphi = \underbrace{\bigwedge_{1 \leq i,j \leq n} \theta_{ij}}_A \underbrace{\bigwedge_{1 \leq i,j \leq n} \theta'_{ij}}_B \bigwedge \theta_{border} \bigwedge_{1 \leq i \leq n-1, 1 \leq j \leq n} \theta_{ij}^H \bigwedge_{1 \leq i \leq n, 1 \leq j \leq n-1} \theta_{ij}^V$$

נשים ♥ שהדוקציה פולי' – יש $|T| \cdot n^2$ משתנים, והאורך של φ הוא $O(n^2(|T|^2 + |H| + |V|))$.

נכונות:

$$\langle T, H, V, t_{init}, t_{fin}, 1^n \rangle \in \text{BTILE} \Leftrightarrow \varphi \text{ ספיקה}$$

$$\langle T, H, V, t_{init}, t_{fin}, 1^n \rangle \in \text{BTILE} \Rightarrow$$

תהי g השמה ל- X כך ש- $g(x_{i,j,t}) = 1$ אם $f(i, j) = t$ לכל ריצוף השמה אחת.

קל לראות ש- g השמה מספקת של φ ו- $\varphi \in \text{SAT}$.

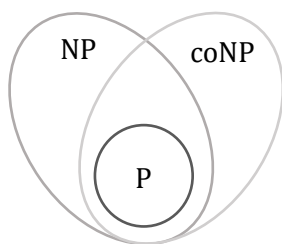
\Leftarrow נניח ש- φ ספיקה ותהי $g: X \rightarrow \{0,1\}$ השמה מספקת.
 א' + ב' מבטיחים שקיים ריצוף f כך ש- $g(x_{i,j,t}) = 1 \Leftrightarrow f(i,j) = t$ (כל השמה מספקת משרה ריצוף יחיד).
 ג' + ד' + ה' מבטיחים שהריצוף הוא חוקי.
 $\Leftarrow \langle T, H, V, t_{init}, t_{fin}, 1^n \rangle \in \text{BTILE}$

המחלקה coNP

שפה $L \subseteq \Sigma^*$ היא ב-coNP אם $\bar{L} \in \text{NP}$.
דוגמה:

$$\text{VAL} = \{\varphi: \text{טאוטולוגיה}\}$$

טאוטולוגיה – כל השמה מספקת את φ .
 φ היא טאוטולוגיה אם $\neg \varphi$ אינה ספיקה.



$P \subseteq \text{coNP}$ כי P סגור למשלים.

א. $P = \text{NP}$ ב. $\text{NP} = \text{coNP}$

האם א' \Leftarrow ב'?

כן, א $P = \text{NP}$ אז $\text{NP} = \text{coNP}$ כי P סגור למשלים, ואז $\bar{P} = \text{NP}$.

האם ב' \Leftarrow א'?

לא יודעים.

יש $L \in \text{NP} \cap \text{coNP}$ שלא יודעים אם $L \in P$.

סיבוכיות זיכרון (שטח) Space complexity

בהינתן מ"ט דטרמיניסטית חד-סרטית M העוצרת על כל קלט, **סיבוכיות הזיכרון** של M היא פונקציה $S: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ כך ש- $S(n)$ הוא חסם על מספר התאים בהם M משתמשת בריצתה על קלט באורך n .

מה עדיף? זמן ריצה $f(n)$ או שטח ריצה $f(n)$? שטח ריצה, כי $\text{TIME}(f(n)) \subseteq \text{SPACE}(f(n))$.

כל מה שניתן להכריע בזמן לינארי ניתן להכריע בשטח לינארי.

כמו כן, $\text{SPACE}(f(n)) \subseteq \text{TIME}(2^{O(f(n))})$ אינטואיציה שתפורמל: אם ייקח יותר זמן מזה, חזרנו על קונפ' ולא נעצור.

\sim המשך בשיעור הבא \sim

