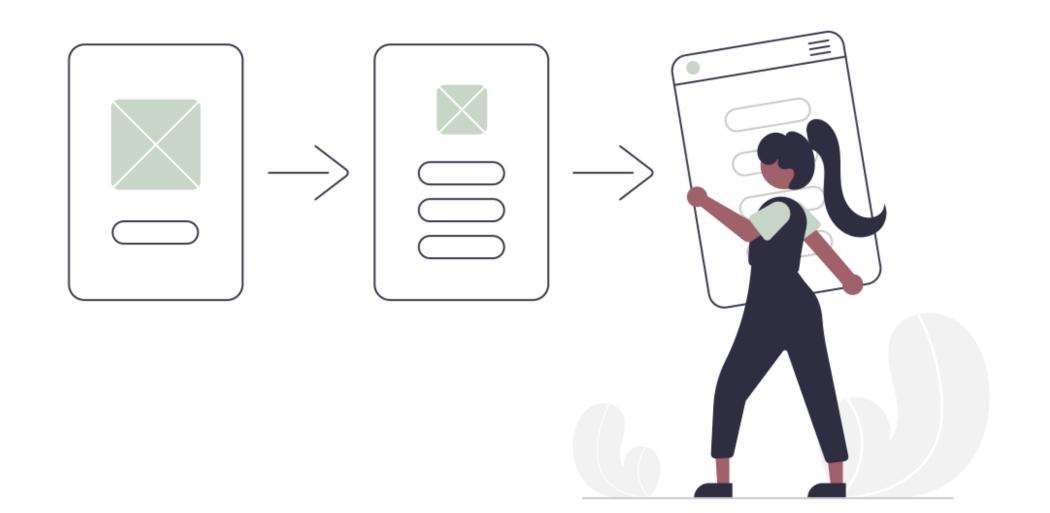
Endpräsentation

Interface Design

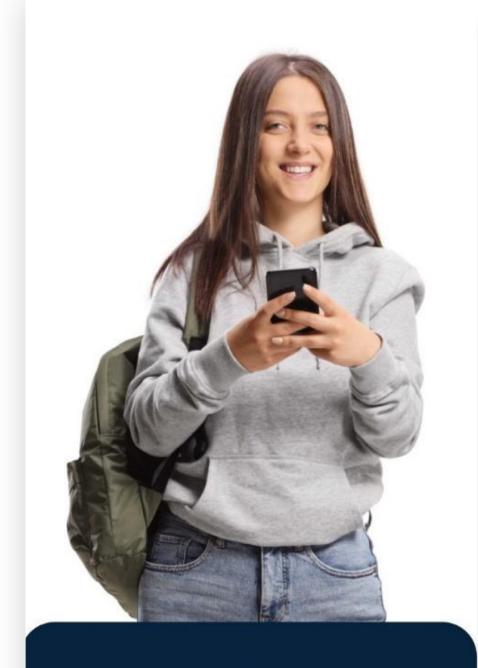


Nina Franczewski

Inhalt

- 1. Persona
- 2. Idee
- 3. Konzeption
- 4. High Fid Prototyp

1. Persona Schülerin



Laura Liebherr

Schülerin

"Phantasie ist wichtiger als Wissen, denn Wissen ist begrenzt."

- A 16 Jahre
- ländlich

Charaktereigenschaften

extrovertiert überlegt

wahrnehmend

intuitiv emotional urteilend

Motivatoren

Preis

Kreativität Effizienz

Bedienbarkeit

Erwartungen

rational

- Individuelle und kreative Lösungen
- Transparente Kommunikation
- Ansprechendes Design

Frustrationen

introvertiert

- Aufdringliche Werbung und grelle Farben
- Unstrukturierte Informationen

Ziele

- Grafikdesign Studium in einer Großstadt
- Neue Menschen kennenlernen
- Reisen

Social Media









NETFLIX



Etsy

① Internetnutzung im Tagesverlauf



Marken

Smartphone []

Tablet Laptop/Desktop 🖵



1. Persona

Schülerin - Laura Lieber

- iPhone App
- Schnellen Zugriff über die Menüleiste
- Pastellfarbtöne
- Kreatives Design
- Übersichtliche Darstellung der Informationen
- Teilen über Social Media Kanäle

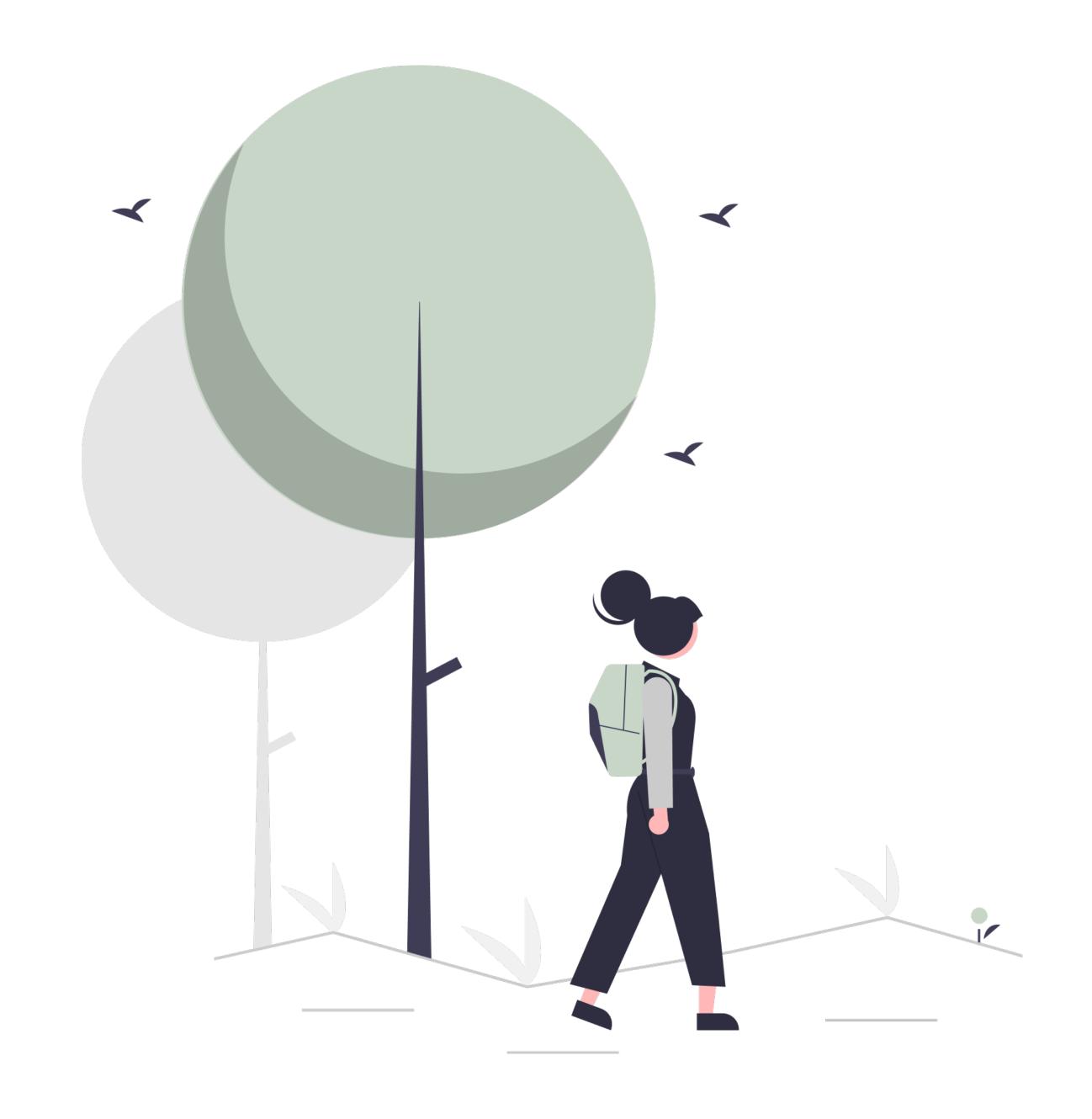
2. Idee

Plantree App

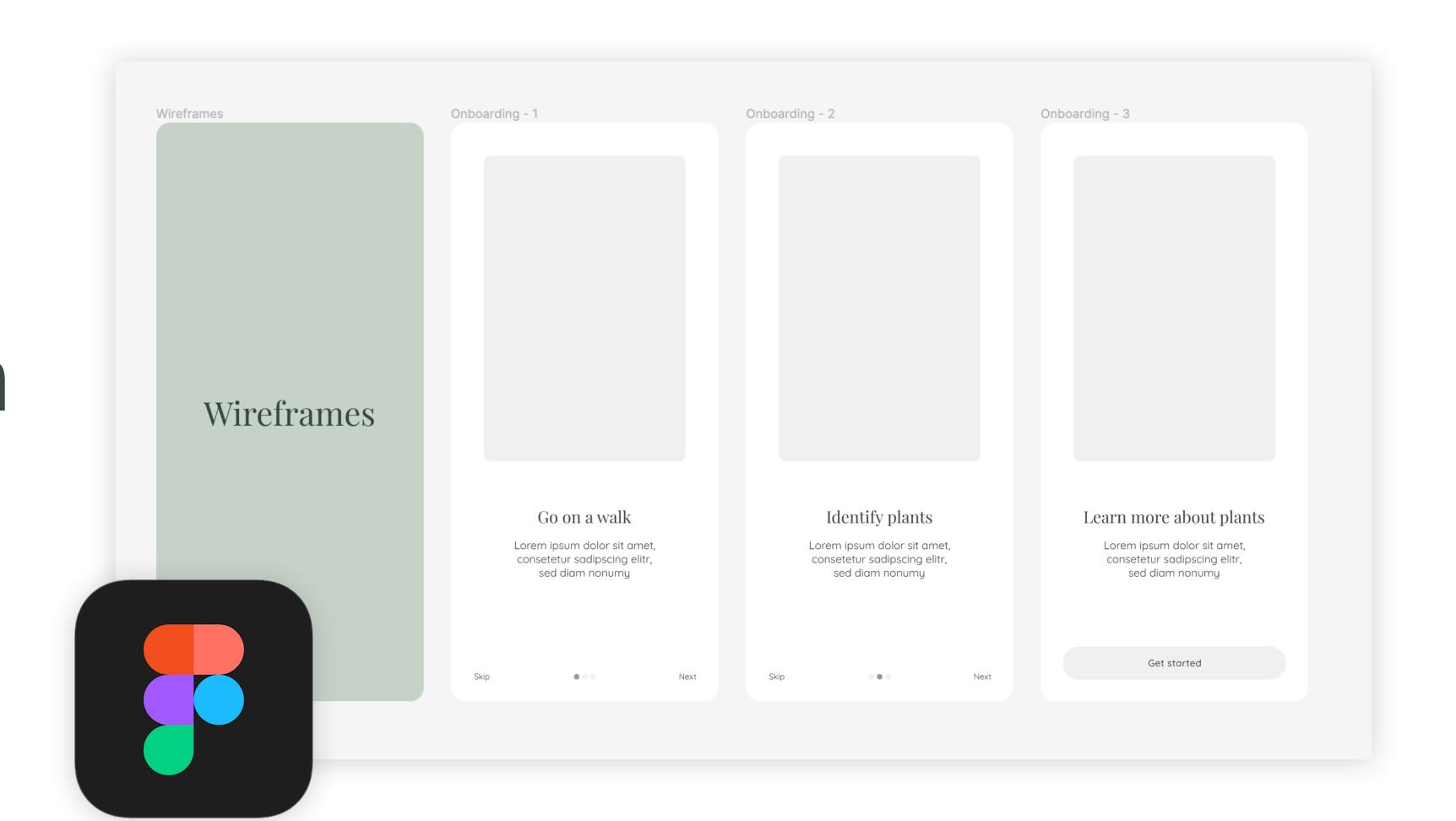
Bäume scannen und dafür Punkte erhalten, um einen echten Baum in der Welt pflanzen zu können.

Zusätzliche Features:

- Route aufzeichnen
- Informationen zu verschiedenen Baumarten
- Eigene Sammlung
- Artikel rund um das Thema Wald



3. Konzeption Figma



4. High-Fid Prototyp

Link zum Prototyp

