

Strategi Pencegahan Dan Penanganan Kecanduan Judi Online Di Kalangan Remaja Di Wilayah Desa Ungaran

Firdous Rizqi Imtihan¹, Dany Miftahul Ula²

Universitas Terbuka, Universitas Insan Budi Utomo²

ABSTRAK

ARTICLE INFO

Article history:

Received Mei 2024

Revised Mei 2024

Accepted Juni 2024

Available online Juni 2024

Kata kunci: Judi Online, Penyebab Judi, Solusi, Desa Ungaran.



*This is an open access article under the [CC BY-SA](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/) license.
Copyright © 2023 by Author. Published by Triwikrama*

Manusia adalah makhluk yang sangat memiliki keinginan untuk memenuhi kebutuhan nya, entah itu kebutuhan sehari-hari maupun kebutuhan lain,. Jenis penelitian ini adalah kualitatif dengan pendekatan deskriptif, pengumpulan sampel menggunakan teknik Purposive sampling dengan melakukan wawancara dan observasi yang kemudian dianalisis serta disajikan dalam bentuk penelitian deskriptif. Dari hasil penelitian yang telah dilakukan ternyata banyak sekali para pemuda dan juga sebagian kecil orang tua yang selalu mengikuti judi online banyak dari mereka yang mengikuti judi online di lebih dari dua website. Faktor-faktor yang melatarbelakangi masyarakat bandarjo melakukan praktek judi online adalah adanya sifat ikut-ikutan terhadap sesuatu yang viral terjadi kemudian karena kebanyakan masyarakat di Desa Bandarjo sudah bekerja maka ada rasa tenang yang mereka rasakan karena mereka mendapatkan

uang untuk berjudi dari gaji pekerjaan yang mereka lakukan Banyaknya warga mengikuti praktek judi online ini timbul banyak sekali dampak sosial yaitu banyaknya anak muda yang jarang bersosialisasi dengan warga sekitar kemudian tingkat religiusitas yang rendah sehingga kesadaran masyarakat dalam beribadah cenderung sangat rendah. Solusi yang harus dilakukan untuk menghilangkan praktek judi online di desa ungaran yaitu melakukan sosialisasi terhadap masyarakat yang menjadi pemain judi online tentang dampak judi online serta akibat fatal yang terjadi, serta perlu penegakan hukum yang kuat untuk memberantas tindak pidana judi online.

Kata kunci: Judi Online, Penyebab Judi, Solusi, Desa Ungaran



PENDAHULUAN

Kebutuhan adalah segala sesuatu yang diperlukan manusia untuk mencapai kebahagiaan dan mengembangkan kesejahteraan. Ketika kebutuhan tersebut tidak terpenuhi, orang cenderung merasa kurang bahagia. Kebutuhan merupakan salah satu aspek penting dalam kehidupan manusia sehingga keberadaannya menjadi sebuah kebutuhan. Tanpa kebutuhan, manusia tidak mempunyai tujuan hidup dan berkembang. Tanpa kebutuhan, kehidupan manusia tidak akan sejahtera.

Kebutuhan itu sendiri mencakup berbagai aspek kehidupan, mulai dari kebutuhan dasar seperti makanan, air dan tempat tinggal hingga kebutuhan psikologis seperti rasa aman, cinta dan penghargaan. Pemenuhan kebutuhan tersebut berperan penting dalam menunjang kesehatan fisik dan mental seseorang. Ketika kebutuhan dasar seperti kekurangan makan dan minum tidak terpenuhi, seseorang dapat mengalami gangguan kesehatan fisik seperti kurang gizi atau sakit. Sebaliknya jika kebutuhan psikologis tidak terpenuhi dapat menimbulkan stres, kecemasan dan banyak masalah mental lainnya.

Dalam konteks pemenuhan kebutuhan, uang memegang peranan penting. Uang memegang peranan penting dalam memenuhi berbagai kebutuhan dan keinginan masyarakat. Dengan uang, masyarakat dapat dengan mudah memenuhi kebutuhan tersebut, mulai dari kebutuhan pokok hingga kebutuhan yang lebih kompleks dan konsumsi. Uang memungkinkan orang untuk membeli barang dan jasa yang diperlukan atau diinginkan, serta mengakses peluang yang dapat meningkatkan kualitas hidup mereka. Dengan terpenuhinya kebutuhannya maka masyarakat dapat mencapai kesejahteraan dan kebahagiaan.

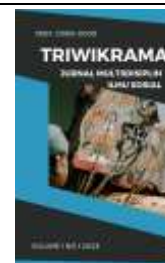
Judi online merupakan salah satu jenis perjudian yang saat ini sangat populer karena tidak hanya memiliki variasi permainan yang banyak dan mudah dimainkan, tetapi juga karena dapat dimainkan dimana saja. Di berbagai tempat seperti kantor, rumah, kafe, dll. Permainan judi ini bisa dimainkan dilaptop atau smartphone saja. Pesatnya perkembangan Internet bukanlah hal yang aneh saat ini. Karena perkembangan Internet berbanding lurus dengan perkembangan bisnis perjudian melalui Internet (Internet Gambling). Faktanya, hal ini disebabkan oleh semakin banyaknya situs perjudian dan orang-orang mencari berbagai jenis



permainan yang dapat mereka mainkan di situs perjudian tersebut karena semua jenis permainan dapat dengan mudah ditemukan dan tidak dapat dilacak di internet terpisah. Realitas gaya hidup yang saat ini cenderung konsumtif, apalagi ditambah dengan naiknya harga barang kebutuhan sehari-hari akibat pesatnya inflasi ekonomi, dibarengi dengan keinginan untuk mencapai segala sesuatu secara realistis dan segera, atau mudah dilakukan sesuai keinginan. Sayangnya, para penjudi sering kali berjudi di tempat umum seperti pasar dan warung, atau membentuk kelompok di lokasi tertentu.

Maraknya perjudian online dapat menyebabkan orang-orang yang menikmati perjudian online menjadi kecanduan perjudian online. Dalam bermain judi online tidak selalu bisa mendapatkan keuntungan, namun ada kalanya orang yang bermain judi online kalah dan mengalami kerugian. Oleh karena itu, jika seseorang yang bermain judi online mengalami kerugian maka dana yang dipertaruhkan pada permainan tersebut akan hangus, dan akibatnya orang tersebut akan berusaha mengumpulkan dana kembali untuk dapat bermain judi online tersebut. Penjudi online dapat menggunakan uang yang mereka peroleh kembali untuk mencari dana lagi. Namun terkadang tidak ada lagi uang yang tersisa untuk dijadikan modal, dan para penjudi online akan melakukan apa saja termasuk mencuri untuk mendapatkan modal untuk berjudi kembali. Akibat inilah dari Judi online yang memberikan dampak yang merugikan bagi masyarakat.

Kehadiran perjudian online yang membawa dampak negative di bidang elektronik harus di teliti dari berbagai perspektif karena hasil perjudian ini dapat di sebarakan untuk penggunaanya dan tentunya terdapat efek perjudiandan menjadi lebih terang lagi apabila para pemain dapat menyadari akan kerugian yang mereka buat akan semakin fatal. Dari segi psikologis, orang yang kecanduan judi online dapat mengalami banyak hal seperti depresi, stres, perasaan putus asa, tidak berdaya bahkan kemampuan untuk merugikan diri sendiri dan orang lain. Satu-satunya alasan mengapa judi online harus diberantas adalah judi online merugikan pikiran masyarakat terutama generasi muda (remaja), dan membuat orang yang menggunakan judi online menjadi malas dan mendapatkan keuntungan tanpa kerja keras.



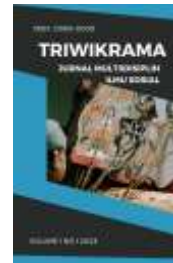
METODE PENELITIAN

Penelitian ini dapat dikategorikan sebagai penelitian kualitatif karena metode yang digunakan menyajikan data deskriptif berupa gambaran tentang sesuatu dan perilaku yang diamati dalam bentuk yang terlihat. Menurut Imam Gunawan, penelitian kualitatif adalah penelitian yang tidak bermula dari teori yang telah dipersiapkan sebelumnya, melainkan dari suatu bidang yang didasarkan pada lingkungan alami (Iman Gunawan 2013).

Oleh karena itu, menurut pendapat diatas, penelitian kualitatif atau naturalistik adalah jenis penelitian yang menitikberatkan pada proses dan makna yang belum diteliti dan diukur secara tepat melalui data di lapangan. Dalam penelitian ini, peristiwa digambarkan sebagai sesuatu yang dapat didengar, dirasakan, atau diterjemahkan sebagai sebuah cerita atau teks deskriptif. Jenis penelitian ini bersifat alamiah atau sesuai dengan sifat fenomena yang terjadi di wilayah tersebut.

Berdasarkan pengertian di atas dapat dijelaskan bahwa penelitian yang menggunakan teknik pengumpulan data nonnumerik dapat disebut dengan penelitian kualitatif. Oleh karena itu, dapat dikatakan penelitian ini ditulis berdasarkan penelitian deskriptif kualitatif. Hal ini dikarenakan data yang digunakan dan diperoleh dalam penelitian ini merupakan fenomena yang sering terjadi di masyarakat dan tidak menggunakan angka atau statistik untuk menjelaskan hasil penelitian yang dilakukan. Fenomena praktek judi online, dampak social yang ditimbulkannya dan juga faktor-faktor apa saja yang menjadi pemicu maraknya praktek judi online di Desa Ungaran Kabupaten Semarang.

Apa pun jenis penelitian yang dilakukan, perlu adanya proses pengumpulan data oleh peneliti. Saat mengumpulkan data, penting untuk mempersempit fokus penelitian berdasarkan pertanyaan penelitian dan melanjutkan pengumpulan data berdasarkan fokus tersebut. Teknik purposive sampling digunakan dalam penelitian ini. Teknik purposive sampling sendiri merupakan teknik yang sangat sering digunakan dalam penelitian kualitatif. Purposive sampling sendiri merupakan teknik pengumpulan sampel data dengan menggunakan pertimbangan tertentu yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan. Pertimbangan yang relevan di sini didasarkan pada masyarakat yang memang aktif terlibat dalam praktek judi



online di Desa Ungaran, Kabupaten Semarang dan memiliki pengetahuan khusus tentang praktek judi online.

PEMBAHASAN

Dalam kehidupan seorang manusia pasti tidak lepas dari sebuah kebutuhan terlepas dari apapun itu, dan juga kebutuhan ini tidak hanya bersifat pokok namun juga kebutuhan yang bersifat batin, Kebutuhan memiliki peranan yang sangat penting bagi kehidupan manusia karena apabila kebutuhan tersebut bisa terpenuhi maka akan timbul rasa bahagia dan puas dari manusia tersebut

Kebutuhan sendiri mencakup berbagai aspek kehidupan, mulai dari kebutuhan dasar seperti pangan, air, dan tempat tinggal hingga kebutuhan psikologis seperti rasa aman, cinta, dan rasa hormat. Pemenuhan kebutuhan ini memainkan peran penting dalam meningkatkan kesehatan fisik dan mental seseorang. Ketika kebutuhan dasar seperti kekurangan makan dan minum tidak terpenuhi, maka dapat terjadi gangguan kesehatan fisik seperti gizi buruk dan penyakit.

Ketika kita mempunyai sebuah kebutuhan namun pada akhirnya kebutuhan tersebut tidak dapat terpenuhi maka akan timbul perasaan sedih, stress, marah dan bahkan yang lebih parah lagi bisa menyebabkan depresi hingga keinginan untuk mengakhiri hidup.

Risnawati, Prakoso dan Prihatini (2015) berpendapat bahwa dampak dari pertumbuhan dan pesatnya informasi teknologi serta komunikasi di dunia maya juga mempengaruhi sisi kebutuhan manusia, dimana disaat era internet yang semakin pesat ini kebutuhan manusia akan kesenangan juga ikut muncul salah satunya adalah dengan mengikuti perjudian secara online yang bertujuan untuk memenuhi kesenangan/kebutuhan psikologis dari manusia tersebut.

1. Perjudian Online

Menurut Pasal 303 ayat (3) KUHP perjudian di definisikan sebagai Permainan untung-untungan dimana semua permainan yang pada umumnya kemungkinan memperoleh keuntungan hanya bergantung pada keberuntungan saja, juga karena pemainnya lebih terlatih atau lebih ahli. Dimana dalam permainan judi tersebut memuat berbagai peraturan serta



Keputusan dari permainan tersebut dimana semua pemainnya harus mengikuti aturan tersebut. Judi online merupakan permainan yg dilakukan memakai uang menjadi taruhan menggunakan ketentuan permainan dan jumlah taruhan yg dipengaruhi sang pelaku perjudian online dan memakai media elektro menggunakan akses internet menjadi perantara

Menurut data Badan Pusat Statistik di Ungaran Lembaga Pemasyarakatan Menurut Jenis Kejahatan/Pelanggaran dan Status Penahanan di Kabupaten Semarang Tahun 2018 didapati tahanan yang melakukan tindak criminal perjudian sebanyak lebih dari 43 orang, jumlah ini tergolong banyak karena populasi penduduk di Desa Ungaran ini hanya mencapai 300 jiwa dan hampir sebagian besarnya didominasi oleh usia produktif serta didapati informasi bahwa mayoritas penduduk di Desa Ungaran bermata pencaharian di sektor industri pengolahan sebesar 100 jiwa Sedangkan mata pencaharian terendah di Kabupaten Semarang adalah industri pertambangan.

2. Faktor pemicu judi online

Masyarakat di Desa Ungaran cenderung memiliki sifat yang latah, dimana mereka ini sering sekali ikut-ikutan dalam mengikuti tren yang sedang ada. Maka pada saat awal kali perjudian secara online muncul, mereka kemudian tertarik dalam melakukan perjudian secara online tersebut, karena sebagian besar masyarakat di dominasi oleh kawula muda, maka tentu jumlah penikmat judi online ini sangat besar, faktor selanjutnya adalah adanya perasaan tenang karena mereka telah memiliki pekerjaan maka mereka merasa bahwa gaji yang mereka dapatkan bisa mereka gunakan sesuai keinginan mereka, maka dari itu mereka memilih untuk menggunakan uang mereka untuk melakukan perjudian secara online terlebih lagi mereka gampang sekali termakan iming-iming kekayaan yang bisa mereka dapatkan setelah melakukan perjudian tersebut secara instan dan cepat, inilah yang membuat mereka seolah olah tidak peduli dengan kerugian atau dampak akibat yang akan terjadi setelah mereka melakukan judi online tersebut.

3. Factor Situasional



Masyarakat dikondisikan untuk menjadi konsumen dan menghasilkan uang secara instan dan mudah, hal ini didukung dengan pemasaran yang selalu membuat berita atau meliput permainan judi yang sukses sehingga banyak yang berminat.

4. Faktor yakin bisa menang

Pemain yang merasa sangat ahli dalam satu atau lebih jenis permainan judi akan cenderung mengaitkan keberhasilan/kemenangannya dalam permainan judi dengan keterampilan yang dimilikinya. Mereka seringkali tidak dapat membedakan antara perolehan yang dihasilkan dari keterampilan dan perolehan yang hanya bersifat insidental. Bagi mereka, kekalahan judi tidak pernah dihitung sebagai kekalahan tetapi dianggap “akan menang”, sehingga mereka terus mencari kemenangan yang menurut mereka pasti akan didapat.

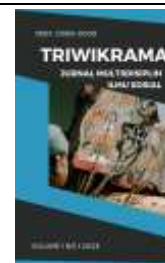
5. Dampak sosial yang timbul akibat maraknya perjudian online

Banyak sekali ditemui kasus perjudian online yang dilakukan oleh penduduk Desa Ungaran ini dapat menimbulkan dampak sosial karena dampak ini sangat dirasakan oleh penduduk yang tidak melakukan judi online. Ada 2 orang penduduk yang saya temui yaitu seorang pria berumur 20 tahun dengan inisial nama A dan juga seorang remaja laki laki berusia 27 tahun berinisial C yang telah saya amati serta perilaku mereka yang saya dapat dengan melakukan pendekatan kepada keluarga dari kedua pria ini

A adalah seorang mahasiswa yang sedang menempuh pendidikan sarjana nya dengan menjadi mahasiswa jurusan ekonomi di sebuah universitas di Kota Semarang, dia hampir setiap Minggu melakukan perjudian secara online lewat sebuah situs judi di Internet.

C adalah seorang karyawan di sebuah swalayan di Kota Semarang, dia selalu menggunakan Sebagian gajinya untuk mengikuti judi online dia mengatakan bahwa dengan mengikuti judi online ini dia bisa menghilangkan kesedihan nya.

Setelah saya datangi keluarga mereka, didapatkan informasi mengenai dampak apa saja yang terjadi dengan kedua pria di atas yaitu:



Pemain	Dampak Material	Dampak Sosial	Dampak Keagamaan
A	Berbohong kepada orang tua tentang situasi keuanganmu (misalnya meminta uang untuk mengerjakan tugas padahal tidak ada tugas sekolah yang harus diselesaikan)	Lebih banyak mengurung diri kurang percaya diri padahal sebelumnya memiliki banyak teman	Sering sekali meninggalkan shalat karena sibuk dengan perjudian yang ia lakukan, kalapun dia shalat itupun di lakukan di akhir waktu
C	Orang tuanya sering sekali mendengar bahwa C memiliki hutang dimana mana akibat judi online	Dinilai sangat kurang dalam bersosialiasi dengan para tetangganya karena selalu menghbiskan waktu untuk judi online	Sangat jarang melakukan shalat, jika ia shalat itupun karena disuruh oleh orang lain

TINDAKAN PENANGANAN

Kegiatan perjudian yang dilakukan secara online ini tentunya sudah sangat meresahkan karena menimbulkan dampak negatif yang sangat merugikan masyarakat karena menimbulkan dampak material yang sangat besar, untuk itu masyarakat di Desa Ungaran telah meminta kepada para aparat untuk membantu mereka dalam menangani kasus judi online. Dari pemerintah sendiri mereka telah melakukan berbagai upaya untuk meredam praktik judi online yang marak terjadi sejak tahun 2018 hingga 6 September 2023, Kementerian Komunikasi dan Informatika memblokir akses situs web dan menghapus 938.106 konten perjudian online. Dari Juli hingga September 2023, akses ke 124.439 konten perjudian online diblokir di berbagai situs web, platform berbagi konten, dan media social, Kementerian Komunikasi dan



Informatika tetap berkomitmen untuk tegas menyikapi perjudian online guna membangun ekosistem digital yang sehat dan produktif. Kami berharap dengan terciptanya dunia digital yang aman, positif dan produktif, tidak akan ada lagi website yang menawarkan perjudian online.

PENCEGAHAN AGAR TIDAK TERJADI JUDI ONLINE

Beberapa hal yang perlu di perhatikan agar tidak ada lagi kasus judi online adalah selalu menanamkan nilai nilai agama dalam diri bahwa tindakan judi secara online ini mengandung dosa yang besar dan juga merugikan kehidupan si pemain itu sendiri dan bahwa tidak selamanya judi online ini selalu membawa kemenangan, bahwa akan ada masa dimana kemenangan itu akan semakin kecil dan di gantikan dengan kekalahan terus menerus yang tentunya berakibat akan kerugian besar secara finansial. Mengatasi kecanduan tidak harus dilakukan sendirian, para pemain dapat mencari dukungan dari keluarga, teman, dan kelompok pendukung. Berbagi pengalaman dengan orang terdekat dapat mengurangi tekanan psikologis. Selain itu kita bisa mencari kegiatan lain yang lebih bermanfaat daripada menghabiskan berjam-jam bermain poker online, kita mampu menelepon anggota famili atau sahabat buat bertemu buat minum kopi, atau kita bisa mengalihkan perhatian kita menggunakan kegiatan misalnya menonton film, melakukan latihan mindfulness misalnya bernapas dalam-dalam atau pulang ke gym.

KESIMPULAN

Kegiatan perjudian ini yang dilakukan secara online benar benar menimbulkan dampak yang sangat merugikan bagi masyarakat di Desa Ungaran karena tingkat produktivitas masyarakatnya semakin menurun, hal ini disebabkan karena hampir sebagian besar penduduknya gemar menghabiskan waktunya hanya untuk melakukan perjudian secara online, sebagai contoh dua pria yang saya temui yaitu A dan C. A yang merupakan seorang pelajar menjadi kehilangan waktunya untuk belajar karena asyik kecanduan judi online, A berpendapat jika melakukan perjudian online ini akan membawa dirinya pada kekayaan secara instan dan cepat, begitu juga dengan C yang merupakan seorang karyawan, dia menjadi seseorang yang



memiliki banyak hutang sana sini dan juga memiliki kepedulian yang rendah terhadap lingkungannya.

SARAN

Perjudian online dengan segala iming iming yang manis tidak akan pernah membuat seseorang menjadi kaya, apalagi secara instan dan cepat, tidak ada yang namanya kaya secara instan, karena semua itu butuh proses dan juga kerja keras yang tidak mudah, semua pihak memiliki tugas yang sama untuk mencegah terjadinya judi online tersebut, mulai sibukan diri dengan kegiatan positif, mendekatkan diri kepada Tuhan dengan rajin beribadah, sibukan diri dengan mengikuti komunitas yang dapat mengupgrade diri serta bijaklah dalam menggunakan sosial media internet agar diri kita tidak terjerumus kepada hal hal yang negatif akibat dari internet itu sendiri. Lebih baik kita meluangkan waktu kita yang berharga ini dengan menghabiskan waktu untuk mengobrol bersama keluarga, sanak saudara, teman atau kerabat kita dengan begitu ikatan silaturahmi akan tetap terjalin dengan erat dan tidak menutup kemungkinan dengan kita bersilaturahmi maka pintu-pintu rezeki akan semakin terbuka lebar sehingga kita bisa mendapatkan uang dengan cara yang halal.

Daftar Pustaka

Kartono, K, 2014. Patologi Sosial 2: Kenakalan Remaja. Jakarta: Rajawali Press

Kamanto, S. 2004. Pengantar Sosiologi. Jakarta : PT Raja Grafindo Persada

Isjoni, I. 2002. Masalah Sosial Masyarakat. Pekanbaru: Unri Press

Chazawi, A. 2005. Tindak Pidana Mengenai Kesopanan. Jakarta : Raja Grafindo Persada

Djam'an Satori dan Aan Komariah. 2010. Metodologi Penelitian Kualitatif. Bandung : Alfabeta.

Iman Gunawan. 2013. Metode Penelitian Kualitatif Teori dan Praktik. Jakarta : PT Bumi Aksara.



Partini, dkk. 2023. Masalah Masalah Sosial. Universitas Terbuka

Anggraeni Primawati, Harun Sitompul. 2019. Sosiologi Perilaku Menyimpang. Universitas Terbuka

Pratiwiningsih, dkk. 2019. Pengantar Sosiologi. Universitas Terbuka

Asriadi, A. (2021). Analisis Kecanduan Judi Online (Studi Kasus Pada Siswa SMK An Nas Mandai Maros Kabupaten Maros) (Doctoral dissertation, Universitas Negeri Makassar).

Febryani, U. (2021). Perilaku Sosial Penggiat Game Higgs Domino Di Kota Makasar (Dalam Tinjauan Post Modern).

Wibowo, Rian Pambudi. 2013. Perilaku Mahasiswa FISIP yang Melakukan Judi Bola Online. Skripsi S1. Tidak diterbitkan: FISIP, Universitas Airlangga.

Dimas Noto Kusumo, Muhammad Rizky Ramadhan, Sulistiyani Febrianti.2022.MARAKNYA JUDI ONLINE DI KALANGAN MASYARAKAT KOTA MAUPUN DESA Jurnal Perspektif (Vol. 2 No. 2) – YJKPB

Achmad Zurohman, Tri Marhaeni Pudji Astuti dan Tjaturahono Budi Sanjoto.2016. Dampak Fenomena Judi Online terhadap Melemahnya Nilai-nilai Sosial pada Remaja (Studi di Campusnet Data Media Cabang Sadewa Kota Semarang) page 157 JESS 5 (2) (2016)

Trisnawati A.P, Prakoso A, Prihatmini S,. 2015. kekuatan pembuktian transaksi elektronik dalam tindak pidana perjudian online dari perspektif undang-undang nomor 11 tahun 2008 tentang informasi dan transaksi elektronik (putusan nomor 140/ pid.b/2013/pn-tb)

Triwikrama: Jurnal Ilmu Sosial

Volume 3, Number 11, 2024 pp 71-82

E-ISSN: 2988-1986

Open Access:



Ekasari, P., & Dharmawan, A. H. 2012. Dampak sosial-ekonomi masuknya pengaruh internet dalam kehidupan remaja di pedesaan. Departemen Sains Komunikasi dan Pengembangan Masyarakat, Fakultas Ekologi Manusia, IPB

Fidyan Hamdi Lubis, Melisa Pane, Irwansyah Irwansyah. 2023. Fenomena Judi Online di Kalangan Remaja dan Faktor penyebab Maraknya Serta Pandangan Hukum Positif dan Hukum Islam (Maqashid Syariah) Jurnal Pendidikan dan Konseling Vol. 5 No. 2 (2023)

<https://semarangkab.bps.go.id/statictable/2015/12/18/149/isi-lembaga-pemasyarakatan-menurut-jenis-kejahatan-pelanggaran-dan-status-penahanan-di-kabupaten-semarang-tahun-2018.html> (Diakses tanggal 3 Juni 2024 pukul 15:48 WIB)