

## 练习题

1. 类、对象、实例、实例化有什么关系？
2. 类属性和实例属性有什么区别？
3. 写个实际使用类属性的场景代码
4. 自己设计场景并写个封装的代码
5. 自己设计场景并写个继承的代码
6. 自己设计场景并写个多态的代码
7. 自己设计场景写个类组合的关系 代码，比如 cs游戏，人是一个类，枪是一个类，人可以选择不同的枪。

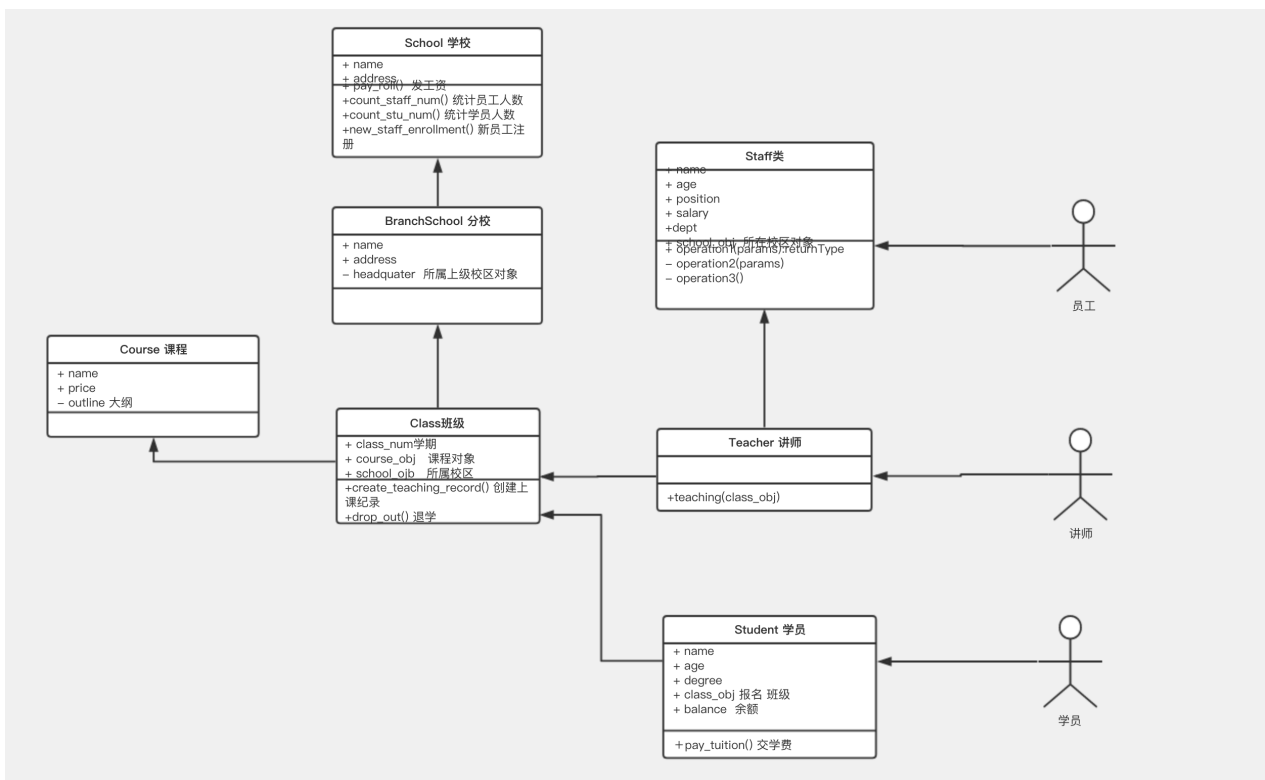
## 作业

### 校园管理系统

设计一个培训机构管理系统，有总部、分校，有学员、老师、员工，实现具体如下需求：

1. 有多个课程，课程要有定价
2. 有多个班级，班级跟课程有关联
3. 有多个学生，学生报名班级，交这个班级对应的课程的费用
4. 有多个老师，可以分布在不同校区，上不同班级的课
5. 有多个员工，可以分布在不同校区在总部可以统计各校区的账户余额、员工人数、学员人数
6. 学生可以转校、退学

用到的类及类与类的结构了解一下。



类图地址: <https://www.processon.com/view/link/5940bf76e4b04d4c799c4f9f>

看不懂看下面说明:

