

练习题

1. 类、对象、实例、实例化有什么关系？
2. 类属性和实例属性有什么区别？
3. 写个实际使用类属性的场景代码
4. 自己设计场景并写个封装的代码
5. 自己设计场景并写个继承的代码
6. 自己设计场景并写个多态的代码
7. 自己设计场景写个类组合的关系 代码，比如 cs游戏，人是一个类，枪是一个类，人可以选择不同的枪。

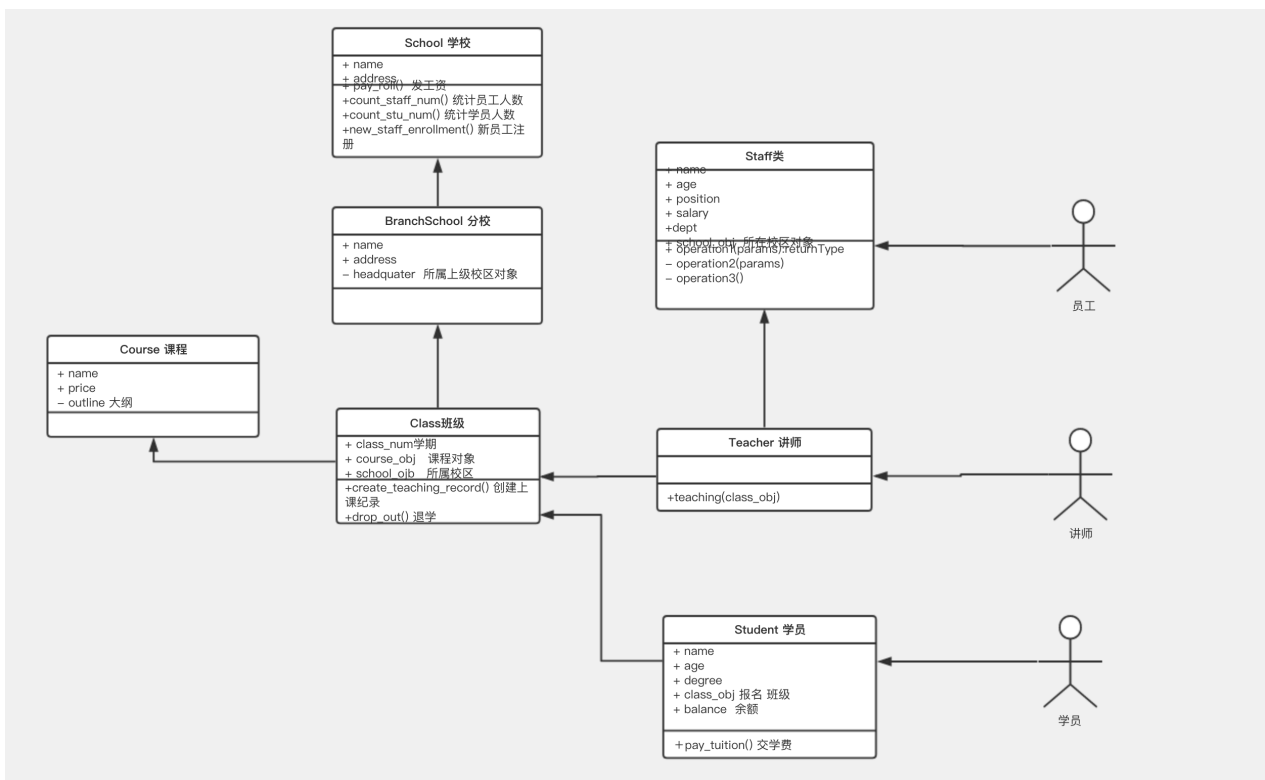
作业

校园管理系统

设计一个培训机构管理系统，有总部、分校，有学员、老师、员工，实现具体如下需求：

1. 有多个课程，课程要有定价
2. 有多个班级，班级跟课程有关联
3. 有多个学生，学生报名班级，交这个班级对应的课程的费用
4. 有多个老师，可以分布在不同校区，上不同班级的课
5. 有多个员工，可以分布在不同校区在总部可以统计各校区的账户余额、员工人数、学员人数
6. 学生可以转校、退学

用到的类及类与类的结构了解一下。



类图地址: <https://www.processon.com/view/link/5940bf76e4b04d4c799c4f9f>

看不懂看下面说明:

