1 Hermes

Zur Kommunikation zweier getrennter ROS-Systeme wird eine zusätzliche UDP-Verbindung verwendet. Deren Verwendung und Aufbau wird im folgenden erläutert.

1.1 Hermes Aufbau

Bei einer TCP/IP-Verbindung muss jedes Paket ankommen, dass verzögert den Datenaustausch. Im Gegensatz dazu erlaubt es die UDP/IP-Verbindung nur die aktuellen Pakete zu lesen. Deshalb ist nur die UDP/IP-Verbindung für eine Echtzeit-Kommunikation geeignet und wird auch in diesem Fall angewendet. Siehe Abbildung 1, Abbildung 2 und Anhang Seite 10.

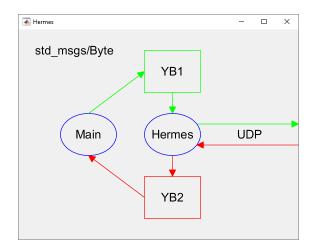


Abbildung 1: Hermes MATLAB figure.

Beim Ausführen des Hermes Scriptes wird eine Figure geöffnet. Diese dient dem Benutzter als Hilfe zum Verständnis und um das Programm kontrolliert zu beenden, mittels schließen diese Fensters. In der Abbildung 1 ist diese Figure abgebildet. In den quadratischen Boxen sind die ROS Topics dargestellt, in den Kreisen die MATLAB Programme, Hermes.m und Hauptprogramm (Main.m). Rechts ist die UDP-Verbindung angedeutet. Diese UDP-Verbindung sendet Daten von dem Hermes Script des eigenen youBots und empfängt die des anderen youBots.

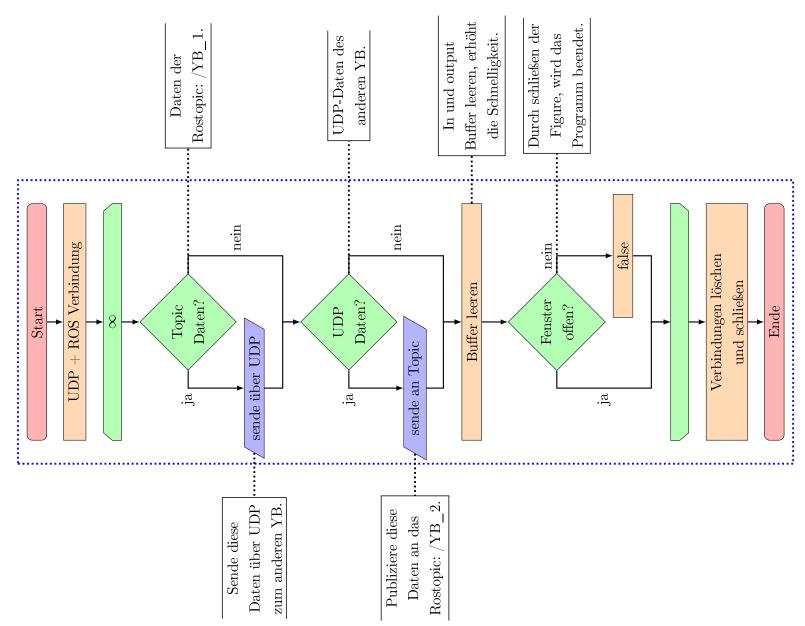


Abbildung 2: PAP des Datenaustausches.

1.2 Timer Funktionen

• Kommunikation mit Hermes:

Teil des Hauptprogrammes welches die Kommunikation mit Hermes bereitstellt. Wird durch den Timer alle X-Sekunden aufgerufen, siehe Anhang Seite 8.

• Daten aus Hermes lesen:

Teil des Hauptprogrammes welches die gesendeten Daten aus Hermes liest, siehe Anhang Seite 9.

Anhang

Initialisierung

```
% RSY Projekt Tyr, Initialisierung.
  % Westfaelische Hochschule - FB Maschinenbau
  % Labor fuer Mikroelektronik und Robotik
  % Martin Kondring
  % Sebastian Flores
  % Karsten Flores
10
  % Initialisierung.m
11
  % Erst Erstellung : 8.01.2019
12
  % Teil des Hauptprogrammes welches alle Verbindungen startet und Variablen
14
  % setzt sowie den Timer erstellt und startet.
15
  16
17
  %% ROS starten und alle Verbindungen erstellen
18
  Erstellung = true;
  while Erstellung == true
     if ~exist('ROS','var')
21
         ROS = runROS();
22
     else
^{23}
         fprintf('ROS wurde bereits erstellt, es wurden keine neue Verbindung angelegt. \n');
^{24}
         Erstellung=false;
25
     end
26
```

```
27
   end
28
   %% Timer erstellen und konfigurieren
29
   % Timer starten, dieser sendet immer die letzte Nachricht an Hermes
30
   delete(timerfindall); % Loescht evtl. bestehende Timer
31
   KomTimer = timer;
32
   KomTimer.TimerFcn = @KomFcn;
33
   KomTimer.Period = 0.5;
34
   KomTimer.ExecutionMode = 'fixedRate';
35
   KomTimer.UserData.send = '00000000';
36
   KomTimer.UserData.receive = '00000000';
37
   KomTimer.UserData.ROS = ROS;
38
   start(KomTimer);
39
40
   %% Variablen initialisieren
41
   % Konstanten
42
                                            % Dicke Kollisionsebene [mm]
   Abstand = 30;
43
   AbstandPrePos = Abstand + 10;
                                            % Abstand der VorPos zur Kollisionsebene [mm]
44
                                            % Abstand beider Symbole zum Referenzpunkt des YB-Arms [mm]
   AbstandRefPunkt = 120;
45
   AbstandObj = 20;
                                            % Sicherheitsabstand vom Objekt in Z-Achse [mm]
46
   minAbstandGehaeuse = 275;
                                            % Abstand vom Gehaeuse zur Schonnung der Kamera [mm]
47
   epsilon = 0.01;
                                            % Toleranz zwischen Achswinkel |Soll-Ist| [rad]
48
   Schrittweite = 0.1;
                                            % max. Schrittweite bei der linearen Interpolation [mm]
49
   run = ' ';
                                            % Hauptschleifen Laufbedingung
   Master = false;
                                            % Teilnehmer Rang (false = Slave, true = Master)
51
   ROS.Debug.Bild = true;
                                            % Wenn true -> Ausgabe Livebild
52
   ROS.Debug.Komm = true;
                                            % Wenn true -> Kommunikation vorgaugeln
   GreiferAuf = 20;
                                            % Greifer ist offen [mm]
   GreiferZu = 7;
                                            % Greifer soweit zusammen, dass das Objekt gegriffen wird [mm]
55
   PosKameraYB = [0, 0, 500, -pi/4, 0];
                                            % Postition des Armes um den anderen YouBot zu erkennen [mm, mm, mm, rad, rad]
57
   % Winkel des Armes um das Objekt und den Ablagenort des Objekts zu erkennen
```

```
if strcmp(ROS.User.Name, 'youbot-02') % in Abhaengigkeit des YouBots-Namen (Rechts und Links vom YouBot greifen)
WinkelKameraObj = [90, 0, 0, 0, 0];
elseif strcmp(ROS.User.Name, 'youbot-03')
WinkelKameraObj = [-90, 0, 0, 0, 0];
else
error('Kameraposition fuer diesen YB nicht bekannt!')
end
```

Master-Slave Entscheidung

```
% RSY Projekt Tyr, Master Slave Entscheidung.
  % Westfaelische Hochschule - FB Maschinenbau
  % Labor fuer Mikroelektronik und Robotik
  % Martin Kondring
  % Sebastian Flores
  % Karsten Flores
10
  % Master_Slave_Entscheidung.m
11
  % Erst Erstellung : 7.01.2019
12
13
  % Teil des Hauptprogrammes welches entscheidet ob dieser youBot Slave oder
14
  % Master ist.
  16
17
  %% Kameraposition Objekterkennung anfahren
19 fprintf('Kameraposition Objekterkennung anfahren. \n')
```

```
GelenkPos(ROS, WinkelKameraObj); % Anfahren der Kameraposition, um das Objekt zu erkennen
   fprintf('Suche Objekt! \n')
21
^{22}
   %% Bildaufnahme auswerten ob Master oder Slave
23
   while 1
24
       % Senswert anpassen um gegebenfalls andere Kreise auszuschliessen
25
       Ausgabe = KreisErkennung(ROS,'w','1',21,'Dtol',1,'Sens',0.7);
26
       if length(Ausgabe) == 1 && ~isempty(Ausgabe(1).X)
27
28
           try
               % Anpassung so das das Objekt besser gegriffen wird
29
               if strcmp(ROS.User.Name, 'youbot-02') % in Abhaengigkeit des YouBots-Namen (Rechts und Links vom YouBot greifen)
30
                   Obj_Pos = [(-Ausgabe.X) (Ausgabe.Y) (Ausgabe.Z) pi 0];
31
               elseif strcmp(ROS.User.Name, 'youbot-03')
32
                   Obj_Pos = [(Ausgabe.X) (-Ausgabe.Y) (Ausgabe.Z) pi 0];
33
               else
34
                   error ('Kameraposition fuer diesen YB nicht bekannt!')
35
               end
36
               % minimaler Abstand vom Gehaeuse zur Schonnung der Kamera
37
               if abs(Obj_Pos(2)) > abs(minAbstandGehaeuse)
38
                   pre_Obj_Pos = Obj_Pos;
39
                   % vor position nach oben verschieben
40
                   pre_Obj_Pos(3) = pre_Obj_Pos(3) + AbstandObj;
41
42
                   pfad_theta_ges_temp=calc_winkel(pre_Obj_Pos);
43
                   pre_Obj_Pos_pfad_theta=kontrolle(pfad_theta_ges_temp);
44
                   fprintf('Objekt erkannt. Position betraegt: X: %.3f, Y: %.3f, Z: %.3f. \n',Obj_Pos(1), Obj_Pos(2), Obj_Pos(3));
45
                   Master = true;
46
                   % Senden das ich Master bin
47
                   KomTimer.UserData.send = '00000001';
48
                   fprintf('Dieser youBot ist jetzt Master. \n')
49
                   break;
50
               else
51
```

```
warning('Objekt zu nah am Gehaeuse!')
52
53
               end
           catch
54
               warning('Objekt ausserhalb des Greifbereiches!')
55
           end
56
       else
57
           % Abfrage, bin ich Slave? Wenn ja break
58
           lauschen = readHermes(ROS);
59
           if strcmp(lauschen,'00000001')
60
               fprintf('Kein Objekt gefunden. Anderer youBot hat ein Objekt erkannt. Dieser youBot ist jetzt Slave. \n')
61
               Master = false;
62
               break;
63
           end
64
       end
65
   end
66
   pause(1);
```

Kommunikation mit Hermes

```
RSY Projekt Tyr, Daten aus Hermes lesen.

RSY Projekt Tyr, Daten aus Hermes lesen.

RSY Projekt Tyr, Daten aus Hermes lesen.

RESY Projekt Tyr, Daten aus Hermes lesen.

RESY Projekt Tyr, Daten aus Hermes lesen.

RESY Projekt Tyr, Daten aus Hermes lesen.
```

```
% KomFcn.m
11
  % Erst Erstellung : 11.12.2018
13
  % Teil des Hauptprogrammes welches die Kommunikation mit Hermes
14
  % bereitstellt. Wird durch den Timer alle X-Sekunden aufgerufen
15
  16
17
18
  function KomFcn(timer, ∼)
19
  timer.UserData.ROS.Hermes.Nach.Data = bin2dec(timer.UserData.send);
  send(timer.UserData.ROS.Hermes.Pub,timer.UserData.ROS.Hermes.Nach);
21
22
  end
```

Daten aus Hermes lesen

```
RSY Projekt Tyr, Daten aus Hermes lesen.

**RSY Projekt Tyr, Daten
```

```
15
16
17
   function receiveData = readHermes(ROS)
18
19
   try
       if ∼ROS.Debug.Komm
20
           SubData = receive(ROS.Hermes.Sub, 1);
^{21}
           tempReceive = dec2bin(SubData.Data);
22
       else
23
           sBuffer = input("Nachricht vom anderen youBot [0, 1, 3, 4, 9, 16]: ",'s');
24
           tempReceive = dec2bin(str2double(sBuffer));
^{25}
       end
26
       tempStr = '';
27
       for i=1:8-length(tempReceive)
^{28}
           tempStr = strcat(tempStr,'0');
^{29}
30
       end
       receiveData = strcat(tempStr,tempReceive);
31
   catch
32
       receiveData = "00000000";
33
   end
34
35
   end
```

Hermes

```
% Karsten Flores
  % Sebastian Flores
  % Hermes.m
10
  % Version vom 10.12.2018
11
12
  % Daten Byte Austausch der YouBots
13
  % - /ComByte_YB2
                   Kommunikationsbyte vom anderen YB (empfangen UDP)
14
  % - /ComByte YB1
                  Kommunikationsbyte vom eigenen YB (senden UDP)
15
16
17
  % im Terminal starten
  % cd Dokumente/MATLAB/Grundbefehle
18
  % /usr/local/MATLAB/R2018b/bin/matlab -nodesktop -nosplash -r Hermes
19
  20
  warning off;
21
  ^{22}
                             ROS Init
^{23}
  24
  rosshutdown;
^{25}
  rosinit('NodeName', 'Hermes');
26
  Publisher=rospublisher('/YB2','std_msgs/Byte'); % an Main
27
  Nachricht=rosmessage(Publisher);
28
  Subscriber=rossubscriber('/YB1','std_msqs/Byte'); % von Main
29
30
31
32
  33
  fontsz = 18;
34
  HermesFenster=figure('Name','Hermes','NumberTitle','off','MenuBar','none');
  textcreate(0.45,0.7,0.2,0.2,'YB1',fontsz,'center','middle','gre');
  textcreate(0.45,0.1,0.2,0.2,'YB2',fontsz,'center','middle','red');
```

```
textcreate(0.55,0.5,0.0,0.0,'Hermes',fontsz,'center','middle','tra');
  ellipsecreate(0.45,0.4,0.2,0.2,'blu');
39
  textcreate(0.25,0.5,0.0,0.0,'Main',fontsz,'center','middle','tra');
40
  ellipsecreate(0.15,0.4,0.2,0.2,'blu');
41
42 | arrowcreate (0.55, 0.4, 0.55, 0.3, 'red');
  arrowcreate (0.45, 0.2, 0.25, 0.4, 'red');
43
  arrowcreate(1,0.45,0.637,0.45,'red');
44
  arrowcreate(0.55,0.7,0.55,0.6,'gre');
45
  arrowcreate(0.25,0.6,0.45,0.8,'gre');
46
  arrowcreate(0.637,0.55,1,0.55,'gre');
47
  textcreate(0.825,0.5,0.0,0.0,'UDP',fontsz,'center','middle','tra');
48
  textcreate(0.2,0.9,0.0,0.0,'std\_msgs/Byte',fontsz,'center','middle','tra');
49
50
51
52
                                     UDP
53
   ipS = '192.168.0.20'; % Ip des anderen PCs
   % Verbindungsinfos
  portS = 9091;
57
  portM = 9190;
  % Verbinden
59
  udpVerbindung = udp(ipS,portS,'LocalPort',portM);
60
  udpVerbindung.InputBufferSize=100;
  fopen(udpVerbindung);
62
63
   64
                  Loop der Daten lesen, schreiben und publishen
65
66
  run=true;
  while run
68
      % eigene Info auslesen und senden
```

```
70
      try
          Sub_Data=receive(Subscriber, 0.1);
71
          fprintf(udpVerbindung, '%s', num2str(Sub_Data.Data));
72
      catch
73
74
          disp('ROS no data')
      end
75
      % andere Info empfangen und publishen
76
      try
77
          if udpVerbindung.BytesAvailable>0
78
             UDP_Data=fscanf(udpVerbindung);
79
             Nachricht.Data = str2double(UDP_Data);
80
             send(Publisher, Nachricht);
81
          end
82
      catch
83
          disp('UDP no data')
84
85
      end
86
      % in und output buffer loeschen
87
      flushinput(udpVerbindung);
88
      flushoutput(udpVerbindung);
89
90
      % falls Fenster geschlossen wird, run=false
91
      if ishandle(HermesFenster) == 0
92
          run=false;
93
      end
94
      pause(0.0001);
95
96
   end
97
       ------
98
                           ENDE der Verbindungen
99
   100
101 fclose(udpVerbindung);
```

```
delete(udpVerbindung);
102
   rosshutdown;
103
104
   disp('---Flores---')
105
   % exit();
106
107
108
                                Fenster Funktion
109
   110
   function textcreate(x,y,v,w,txt,fsize,HorAli,VerAli,theme)
111
   switch theme
112
       case 'red'
113
           color.edge=[1 0 0];
114
           color.back=[0.94 0.94 0.94];
115
          color.font=[0 0 0];
116
117
       case 'gre'
          color.edge=[0 1 0];
118
           color.back=[0.94 0.94 0.94];
119
           color.font=[0 0 0];
120
       case 'blu'
121
           color.edge=[0 0 1];
122
           color.back=[0.94 0.94 0.94];
123
          color.font=[0 0 0];
124
       case 'tra'
125
           color.edge=[0.94 0.94 0.94];
126
           color.back=[0.94 0.94 0.94];
127
128
           color.font=[0 0 0];
       otherwise
129
   end
130
   annotation('textbox',...
       [x y v w],...
132
       'String',txt,...
133
```

```
'FontSize', fsize,...
134
        'FontName', 'Arial',...
135
        'HorizontalAlignment', HorAli, ...
136
        'VerticalAlignment', VerAli, ...
137
        'LineStyle','-',...
138
        'EdgeColor',color.edge,...
139
        'LineWidth',1,...
140
        'BackgroundColor', color.back,...
141
        'Color', color.font);
142
   end
143
144
   function ellipsecreate(x,y,v,w,theme)
145
    switch theme
146
        case 'red'
147
            color.edge=[1 0 0];
148
        case 'gre'
149
            color.edge=[0 1 0];
150
        case 'blu'
151
            color.edge=[0 0 1];
152
        otherwise
153
   end
154
   annotation('ellipse',...
155
        [x y v w],...
156
       'LineStyle','-',...
157
        'LineWidth',1,...
158
        'Color', color.edge);
159
160
   end
161
   function arrowcreate(x1, y1, x2, y2, theme)
162
    switch theme
163
        case 'red'
164
            color.arrow=[1 0 0];
165
```

```
line.style = '-';
166
            line.width = 1;
167
            line.head = 'plain';
168
       case 'gre'
169
            color.arrow=[0 1 0];
170
            line.style = '-';
171
            line.width = 1;
172
            line.head = 'plain';
173
        otherwise
174
    end
175
   annotation('textarrow',...
176
        [x1 x2],[y1 y2],...
177
        'LineStyle', line.style, ...
178
        'LineWidth', line.width, ...
179
        'HeadStyle', line.head, ...
180
        'Color', color.arrow);
181
182 end
```