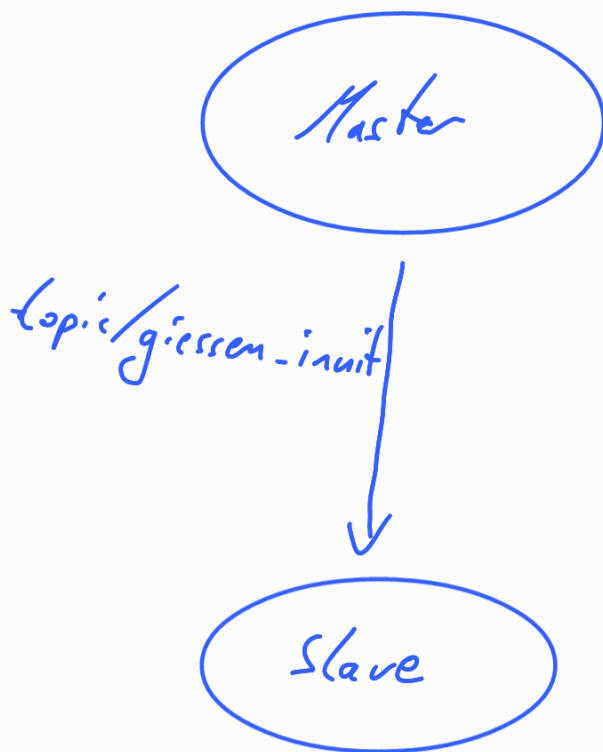


- 16-Array :
- Gegenstand gefunden
 - Gegenstand gegriffen
 - Gegenstand in Position
 - Eingießen fertig
 - Abgesetzt
 - Reserve
 - Reserve
 - Reserve

0 Bit-Array

Unit: 1 = Master = Flasche
0 = Slave = Glas



- Kontrolle 1 = angekommen
- Status
- Master/Slave
- + Reserve

16 Bit array

start Server / start Client → in main()

server → Kontrolle [1, 0, ...]

←
client [1, 0, ...]

Objekterkennung starten: server → [1, 1, ...]

client $\leftarrow [1, 1, \dots]$

timer 10s?

if true: server $\rightarrow [1, 2, 0/1, \dots]$

Vergleich i.O.: client $\leftarrow [1, 2, 0/1, \dots]$

Vergleich u. i.O.: client $\leftarrow [0, 2, 0/1, \dots]$

