

JavaScript - Основе програмирања

Перановић Цвијан Бобичић Душан

Садржај

1. Променљиве

2. Гранања

3. Петље

Променљиве

- Шта су променљиве?
- Како се декларишу?
- \bullet const, var, let

Променљиве

- Како се направљене променљиве користе?
- Како можемо исписати њихове вредности?
- Разлика између const, var, let

```
\begin{array}{l} {\rm const}\; b=2;\\ b=3;\\ {\rm console.log}(b); \end{array} \qquad \begin{array}{l} {\rm const}\; b=2;\\ {\rm console.log}(b); \end{array}
```

```
\begin{tabular}{ll} \end{tabular} \begin{tabular}{ll} \end{tabular} & \end{tabular} \begin{tabular}{ll} \end{tabular} & \end{tabular} \begin{tabular}{ll} \end{tabular} & \end{tabular} \begin{tabular}{ll} \end{tabular} & \end{tabular} & \end{tabular} \begin{tabular}{ll} \end{tabular} & \end{tabular}
```

Аритметичке операције

- Операције над бројевима: + , , / , % , *
- Можемо правити и сложене изразе:

$$-(3+x)/2$$
 $-x*x+3*2+v$

- Додела вредности се врши са =
 - x = y + 5 поставља вредност променљиве x на y + 5

Питања?

Садржај

1. Променљиве

2. Гранања

Петље

Гранања

• Желимо да нам се програм извршава на више начина, у односу на неки услов

```
var b = 2;

if (b > 5){

    console.log(b);

}

else {

    console.log("Број није већи од 5");

}
```

Поређења

- Причаћемо више када будемо радили типове података
- За сада нам је битно да бројеве можемо да поредимо како смо навикли
- > , < , == , <= , >= , !=

Када будемо радили типове,причаћемо и о разлици између == и ===

Како можемо да реализујемо гранања?

```
switch(x)
                     if (x > 5){
                                              case 0:
                        b = 3;
                                                b = 5;
if (x > 5){
 b = 3;
                     else if(x < 10){
                                             case 1:
                        b = 5;
                                                b = 3:
  b = 5
                        b = 7;
                                                b = 0;
```

Питања?

Садржај

1. Променљиве

2. Гранања

3. Петље

Петље

• Зашто су петље корисне?

```
 \begin{array}{ll} \text{let } x=0;\\ \text{while}(x<5)\{ & \text{for}(\text{let } x=0;\, x<5\;;\, x++)\{\\ \text{console.log}(x); & \text{console.log}(x);\\ x++; & \}\\ \} \end{array}
```

Хвала на пажњи!

Питања? 1

¹ Ако приметите грешку, пријавите је овде: cvijanperanovic@aol.com