## 47-如何编写Kubernetes资源定义文件?

你好,我是孔令飞。

在接下来的48讲,我会介绍如何基于腾讯云EKS来部署IAM应用。EKS其实是一个标准的Kubernetes集群,在Kubernetes集群中部署应用,需要编写Kubernetes资源的YAML(Yet Another Markup Language)定义文件,例如Service、Deployment、ConfigMap、Secret、StatefulSet等。

这些YAML定义文件里面有很多配置项需要我们去配置,其中一些也比较难理解。为了你在学习下一讲时更轻松,这一讲我们先学习下如何编写Kubernetes YAML文件。

### 为什么选择YAML格式来定义Kubernetes资源?

首先解释一下,我们为什么使用YAML格式来定义Kubernetes的各类资源呢?这是因为YAML格式和其他格式(例如XML、JSON等)相比,不仅能够支持丰富的数据,而且结构清晰、层次分明、表达性极强、易于维护,非常适合拿来供开发者配置和管理Kubernetes资源。

其实Kubernetes支持YAML和JSON两种格式,JSON格式通常用来作为接口之间消息传递的数据格式,YAML格式则用于资源的配置和管理。YAML和JSON这两种格式是可以相互转换的,你可以通过在线工具json2yaml,来自动转换YAML和JSON数据格式。

例如,下面是一个YAML文件中的内容:

```
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
 name: iam-apiserver
spec:
 clusterIP: 192.168.0.231
 externalTrafficPolicy: Cluster
 ports:
  - name: https
   nodePort: 30443
   port: 8443
   protocol: TCP
   targetPort: 8443
  selector:
   app: iam-apiserver
  sessionAffinity: None
  type: NodePort
```

它对应的JSON格式的文件内容为:

```
{
  "apiVersion": "v1",
  "kind": "Service",
  "metadata": {
     "name": "iam-apiserver"
  },
  "spec": {
```

```
"clusterIP": "192.168.0.231",
    "externalTrafficPolicy": "Cluster",
    "ports": [
     {
        "name": "https",
        "nodePort": 30443,
        "port": 8443,
       "protocol": "TCP",
        "targetPort": 8443
   ],
    "selector": {
     "app": "iam-apiserver"
    "sessionAffinity": "None",
   "type": "NodePort"
 }
}
```

我就是通过json2yaml在线工具,来转换YAML和JSON的,如下图所示:

```
JSON
                      JSON to YAML
                                                                                                        1 apiVersion: v1
2 kind: Service
3 metadata:
4 name: iam-apiserver
                                                                                                                                                                                                                                                                              "apiVersion": "v1",
"kind": "Service",
"metadata": {
   "name": "iam-apiserver"
               Convert YAML to JSON online
YAML vs JSON
determine which format is right for you
                                                                                                                 clusterIP: 192.168.0.231
externalTrafficPolicy: Cluster
                                                                                                                                                                                                                                                                                  ,
spec": {
  "clusterIP": "192.168.0.231",
  "externalTrafficPolicy": "Cluster",
  "ports": [
JSON
stands for javascript object notation
                                                                                                                nodePort: 30443
port: 8443
protocol: TCP
targetPort: 8443
selector:
                                                                                                                                                                                                                                                                   10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25 }
                                                                                                                                                                                                                                                                                      ports .
{
    "name": "https",
    "nodePort": 30443,
    "port": 8443,
    "portocol": "TCP",
    "targetPort": 8443

records separated by commas
keys & strings wrapped by double quotes
good choice for data transport

                                                                                                             app: iam-apiserver
sessionAffinity: None
type: NodePort
stands for YAML ain't markup language and is a superset of JSON

lists begin with a hyphen
dependent on whitespace / indentation
better suited for configuration than json

                                                                                                                                                                                                                                                                                  ],
"selector": {
    "app": "iam-apiserver"
    "None
                                                                                                                                                                                                                                                                                   },
"sessionAffinity": "None",
"type": "NodePort"
          analytics and adsense are run on the site which utilize cookies here is a version of the site without adsense and analytics submissions are not stored or logged contact; josnozyami@protonmail.com
```

在编写Kubernetes资源定义文件的过程中,如果因为YAML格式文件中的配置项缩进太深,导致不容易判断 配置项的层级,那么,你就可以将其转换成JSON格式,通过JSON格式来判断配置型的层级。

如果想学习更多关于YAML的知识,你可以参考<u>YAML 1.2 (3rd Edition)</u>。这里,可以先看看我整理的YAML基本语法:

- 属性和值都是大小写敏感的。
- 使用缩进表示层级关系。
- 禁止使用Tab键缩进,只允许使用空格,建议两个空格作为一个层级的缩进。元素左对齐,就说明对齐的两个元素属于同一个级别。
- 使用#进行注释,直到行尾。
- key: value格式的定义中,冒号后要有一个空格。
- 短横线表示列表项,使用一个短横线加一个空格; 多个项使用同样的缩进级别作为同一列表。
- 使用 --- 表示一个新的YAML文件开始。

现在你知道了,Kubernetes支持YAML和JSON两种格式,它们是可以相互转换的。但鉴于YAML格式的各项 优点,我建议你使用YAML格式来定义Kubernetes的各类资源。

### Kubernetes 资源定义概述

Kubernetes中有很多内置的资源,常用的资源有Deployment、StatefulSet、ConfigMap、Service、Secret、Nodes、Pods、Events、Jobs、DaemonSets等。除此之外,Kubernetes还有其他一些资源。如果你觉得Kubernetes内置的资源满足不了需求,还可以自定义资源。

Kubernetes的资源清单可以通过执行以下命令来查看:

IAME	SHORTNAMES	APIVERSION	NAMESPACED	KIND
pindings		v1	true	Binding
componentstatuses	cs	V1	false	ComponentSta
configmaps	cm	v1	true	ConfigMap
endpoints	ер	v1	true	Endpoints
events	ev	V1	true	Event

上述输出中,各列的含义如下。

• NAME: 资源名称。

• SHORTNAMES: 资源名称简写。

• APIVERSION:资源的API版本,也称为group。

• NAMESPACED: 资源是否具有Namespace属性。

• KIND: 资源类别。

这些资源有一些共同的配置,也有一些特有的配置。这里,我们先来看下这些资源共同的配置。

下面这些配置是Kubernetes各类资源都具备的:

```
apiVersion: <string> # string类型,指定group的名称,默认为core。可以使用 `kubectl api-versions` 命令,来获取当前kub kind: <string> # string类型,资源类别。
metadata: <0bject> # 资源的元数据。
name: <string> # string类型,资源名称。
namespace: <string> # string类型,资源所属的命名空间。
lables: < map[string]string> # map类型,资源的标签。
annotations: < map[string]string> # map类型,资源的标注。
selfLink: <string> # 资源的 REST API路径,格式为: /api/<group>/namespaces/<namespace>/<type>/<name>。例如: /apspec: <0bject> # 定义用户期望的资源状态(disired state)。
status: <0bject> # 资源当前的状态,以只读的方式显示资源的最近状态。这个字段由kubernetes维护,用户无法定义。
```

你可以通过kubectl explain <object>命令来查看Object资源对象介绍,并通过kubectl explain <object1>.<object2>来查看<object1>的子对象<object2>的资源介绍,例如:

```
$ kubectl explain service
$ kubectl explain service.spec
$ kubectl explain service.spec.ports
```

Kubernetes资源定义YAML文件,支持以下数据类型:

- string,表示字符串类型。
- object,表示一个对象,需要嵌套多层字段。
- map[string]string,表示由key:value组成的映射。
- []string,表示字串列表。
- []object,表示对象列表。
- boolean,表示布尔类型。
- integer,表示整型。

### 常用的Kubernetes资源定义

上面说了,Kubernetes中有很多资源,其中Pod、Deployment、Service、ConfigMap这4类是比较常用的资源,我来一个个介绍下。

### Pod资源定义

下面是一个Pod的YAML定义:

```
apiVersion: v1 # 必须 版本号, 常用v1 apps/v1
kind: Pod # 必须
metadata: # 必须,元数据
 name: string # 必须,名称
 namespace: string # 必须,命名空间,默认上default,生产环境为了安全性建议新建命名空间分类存放
 labels: # 非必须,标签,列表值
   - name: string
 annotations: # 非必须,注解,列表值
   - name: string
spec: # 必须,容器的详细定义
 containers: #必须,容器列表,
   - name: string #必须,容器1的名称
    image: string #必须,容器1所用的镜像
    imagePullPolicy: [Always|Never|IfNotPresent] #非必须,镜像拉取策略,默认是Always
    command: [string] # 非必须 列表值,如果不指定,则是一镜像打包时使用的启动命令
    args: [string] # 非必须,启动参数
    workingDir: string # 非必须,容器内的工作目录
    volumeMounts: # 非必须,挂载到容器内的存储卷配置
      - name: string # 非必须,存储卷名字,需与【@1】处定义的名字一致
       readOnly: boolean #非必须,定义读写模式,默认是读写
    ports: # 非必须,需要暴露的端口
      - name: string # 非必须 端口名称
       containerPort: int # 非必须 端口号
       hostPort: int # 非必须 宿主机需要监听的端口号,设置此值时,同一台宿主机不能存在同一端口号的pod, 建议不要设置此值
       proctocol: [tcp|udp] # 非必须 端口使用的协议,默认是tcp
    env: # 非必须 环境变量
      - name: string # 非必须 ,环境变量名称
```

```
value: string # 非必须,环境变量键值对
resources: # 非必须,资源限制
 limits: # 非必须,限制的容器使用资源的最大值,超过此值容器会推出
   cpu: string # 非必须, cpu资源, 单位是core, 从0.1开始
   memory: string 内存限制,单位为MiB,GiB
 requests: # 非必须,启动时分配的资源
   cpu: string
   memory: string
livenessProbe: # 非必须,容器健康检查的探针探测方式
 exec: # 探测命令
   command: [string] # 探测命令或者脚本
 httpGet: # httpGet方式
   path: string # 探测路径,例如 http://ip:port/path
   port: number
   host: string
   scheme: string
   httpHeaders:
     - name: string
       value: string
   tcpSocket: # tcpSocket方式,检查端口是否存在
     port: number
   initialDelaySeconds: 0 #容器启动完成多少秒后的再进行首次探测,单位为s
   timeoutSeconds: 0 #探测响应超时的时间,默认是1s,如果失败,则认为容器不健康,会重启该容器
   periodSeconds: 0 # 探测间隔时间,默认是10s
   successThreshold: 0 #
   failureThreshold: 0
 securityContext:
   privileged: false
 restartPolicy: [Always|Never|OnFailure] # 容器重启的策略,
 nodeSelector: object # 指定运行的宿主机
 imagePullSecrets: # 容器下载时使用的Secrets名称,需要与valumes.secret中定义的一致
   - name: string
 hostNetwork: false
 volumes: ## 挂载的共享存储卷类型
   - name: string # 非必须, [@1]
   emptyDir: {}
   hostPath:
     path: string
   secret: # 类型为secret的存储卷,使用内部的secret内的items值作为环境变量
     secrectName: string
    items:
       - key: string
        path: string
     configMap: ## 类型为configMap的存储卷
      name: string
      items:
        - key: string
          path: string
```

Pod是Kubernetes中最重要的资源,我们可以通过Pod YAML定义来创建一个Pod,也可以通过DaemonSet、Deployment、ReplicaSet、StatefulSet、Job、CronJob来创建Pod。

# Deployment资源定义

Deployment资源定义YAML文件如下:

apiVersion: apps/v1 kind: Deployment

```
metadata:
 labels: # 设定资源的标签
   app: iam-apiserver
 name: iam-apiserver
 namespace: default
spec:
 progressDeadlineSeconds: 10 # 指定多少时间内不能完成滚动升级就视为失败,滚动升级自动取消
 replicas: 1 # 声明副本数,建议 >= 2
 revisionHistoryLimit: 5 # 设置保留的历史版本个数,默认是10
 selector: # 选择器
   matchLabels: # 匹配标签
    app: iam-apiserver # 标签格式为key: value对
 strategy: # 指定部署策略
   rollingUpdate:
    maxSurge: 1 # 最大额外可以存在的副本数,可以为百分比,也可以为整数
    maxUnavailable: 1 # 表示在更新过程中能够进入不可用状态的 Pod 的最大值,可以为百分比,也可以为整数
   type: RollingUpdate # 更新策略,包括: 重建(Recreate)、RollingUpdate(滚动更新)
 template: # 指定Pod创建模板。注意: 以下定义为Pod的资源定义
   metadata: # 指定Pod的元数据
    labels: # 指定Pod的标签
      app: iam-apiserver
   spec:
    affinity:
      podAntiAffinity: # Pod反亲和性,尽量避免同一个应用调度到相同Node
        preferredDuringSchedulingIgnoredDuringExecution: # 软需求
        - podAffinityTerm:
           labelSelector:
             matchExpressions: # 有多个选项,只有同时满足这些条件的节点才能运行 Pod
               operator: In # 设定标签键与一组值的关系, In、NotIn、Exists、DoesNotExist
               - iam-apiserver
           topologyKey: kubernetes.io/hostname
          weight: 100 # weight 字段值的范围是1-100。
     containers:
     - command: # 指定运行命令
      - /opt/iam/bin/iam-apiserver # 运行参数
       - --config=/etc/iam/iam-apiserver.yaml
      image: ccr.ccs.tencentyun.com/lkccc/iam-apiserver-amd64:v1.0.6 # 镜像名,遵守镜像命名规范
      imagePullPolicy: Always # 镜像拉取策略。IfNotPresent: 优先使用本地镜像; Never: 使用本地镜像,本地镜像不存在,贝
      # lifecycle: # kubernetes支持postStart和preStop事件。当一个容器启动后,Kubernetes将立即发送postStart事件; /
      name: iam-apiserver # 容器名称,与应用名称保持一致
      ports: #端口设置
      - containerPort: 8443 # 容器暴露的端口
        name: secure # 端口名称
        protocol: TCP # 协议, TCP和UDP
      livenessProbe: # 存活检查,检查容器是否正常,不正常则重启实例
        httpGet: # HTTP请求检查方法
          path: /healthz # 请求路径
          port: 8080 # 检查端口
          scheme: HTTP # 检查协议
        initialDelaySeconds: 5 # 启动延时,容器延时启动健康检查的时间
        periodSeconds: 10 # 间隔时间,进行健康检查的时间间隔
        successThreshold: 1 # 健康阈值,表示后端容器从失败到成功的连续健康检查成功次数
        failureThreshold: 1 # 不健康阈值,表示后端容器从成功到失败的连续健康检查成功次数
        timeoutSeconds: 3 # 响应超时,每次健康检查响应的最大超时时间
      readinessProbe: # 就绪检查,检查容器是否就绪,不就绪则停止转发流量到当前实例
        httpGet: # HTTP请求检查方法
          path: /healthz # 请求路径
          port: 8080 # 检查端口
          scheme: HTTP # 检查协议
        initialDelaySeconds: 5 # 启动延时,容器延时启动健康检查的时间
        periodSeconds: 10 # 间隔时间,进行健康检查的时间间隔
        successThreshold: 1 # 健康阈值,表示后端容器从失败到成功的连续健康检查成功次数
        failureThreshold: 1 # 不健康阈值,表示后端容器从成功到失败的连续健康检查成功次数
```

```
timeoutSeconds: 3 # 响应超时,每次健康检查响应的最大超时时间
  startupProbe: # 启动探针,可以知道应用程序容器什么时候启动了
   failureThreshold: 10
   httpGet:
     path: /healthz
     port: 8080
     scheme: HTTP
   initialDelaySeconds: 5
   periodSeconds: 10
   successThreshold: 1
   timeoutSeconds: 3
  resources: # 资源管理
   limits: # limits用于设置容器使用资源的最大上限,避免异常情况下节点资源消耗过多
     cpu: "1" # 设置cpu limit, 1核心 = 1000m
     memory: 1Gi # 设置memory limit, 1G = 1024Mi
   requests: # requests用于预分配资源,当集群中的节点没有request所要求的资源数量时,容器会创建失败
     cpu: 250m # 设置cpu request
     memory: 500Mi # 设置memory request
  terminationMessagePath: /dev/termination-log # 容器终止时消息保存路径
  terminationMessagePolicy: File # 仅从终止消息文件中检索终止消息
  volumeMounts: # 挂载日志卷
  - mountPath: /etc/iam/iam-apiserver.yaml # 容器内挂载镜像路径
   name: iam # 引用的卷名称
   subPath: iam-apiserver.yaml # 指定所引用的卷内的子路径,而不是其根路径。
  - mountPath: /etc/iam/cert
   name: iam-cert
dnsPolicv: ClusterFirst
restartPolicy: Always # 重启策略, Always、OnFailure、Never
schedulerName: default-scheduler # 指定调度器的名字
imagePullSecrets: # 在Pod中设置ImagePullSecrets只有提供自己密钥的Pod才能访问私有仓库
  - name: ccr-registry # 镜像仓库的Secrets需要在集群中手动创建
securityContext: {} # 指定安全上下文
terminationGracePeriodSeconds: 5 # 优雅关闭时间,这个时间内优雅关闭未结束, k8s 强制 kill
volumes: # 配置数据卷,类型详见https://kubernetes.io/zh/docs/concepts/storage/volumes
- configMap: # configMap 类型的数据卷
   defaultMode: 420 #权限设置0~0777, 默认0664
   items:
   - key: iam-apiserver.yaml
     path: iam-apiserver.yaml
   name: iam # configmap名称
 name: iam # 设置卷名称,与volumeMounts名称对应
- configMap:
   defaultMode: 420
   name: iam-cert
 name: iam-cert
```

在部署时,你可以根据需要来配置相应的字段,常见的需要配置的字段

为: labels、name、namespace、replicas、command、imagePullPolicy、container.name、livenessProbe、readinessProbe、resources、volumeMounts、volumes、imagePullSecrets等。

另外,在部署应用时,经常需要提供配置文件,供容器内的进程加载使用。最常用的方法是挂载ConfigMap 到应用容器中。那么,如何挂载ConfigMap到容器中呢?

引用 ConfigMap 对象时,你可以在 volume 中通过它的名称来引用。你可以自定义 ConfigMap 中特定条目所要使用的路径。下面的配置就显示了如何将名为 log-config 的 ConfigMap 挂载到名为 configmap-pod 的 Pod 中:

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: configmap-pod
spec:
 containers:
    - name: test
     image: busybox
      volumeMounts:
       - name: config-vol
         mountPath: /etc/config
  volumes:
   - name: config-vol
     configMap:
       name: log-config
       items:
         - key: log_level
           path: log_level
```

log-config ConfigMap 以卷的形式挂载,并且存储在 log\_level 条目中的所有内容都被挂载到 Pod的/etc/config/log\_level 路径下。 请注意,这个路径来源于卷的 mountPath 和 log\_level 键对应的path。

这里需要注意,在使用 ConfigMap 之前,你首先要创建它。接下来,我们来看下ConfigMap定义。

# ConfigMap资源定义

下面是一个ConfigMap YAML示例:

```
apiVersion: v1
kind: ConfigMap
metadata:
    name: test-config4
data: # 存储配置内容
    db.host: 172.168.10.1 # 存储格式为key: value
    db.port: 3306
```

可以看到,ConfigMap的YAML定义相对简单些。假设我们将上述YAML文件保存在了iam-configmap.yaml文件中,我们可以执行以下命令,来创建ConfigMap:

```
$ kubectl create -f iam-configmap.yaml
```

除此之外,kubectl命令行工具还提供了3种创建ConfigMap的方式。我来分别介绍下。

1) 通过--from-literal参数创建

创建命令如下:

```
$ kubectl create configmap iam-configmap --from-literal=db.host=172.168.10.1 --from-literal=db.port='3306'
```

2) 通过--from-file=<文件>参数创建

创建命令如下:

```
$ echo -n 172.168.10.1 > ./db.host
$ echo -n 3306 > ./db.port
$ kubectl create cm iam-configmap --from-file=./db.host --from-file=./db.port
```

- --from-file的值也可以是一个目录。当值是目录时,目录中的文件名为key,目录的内容为value。
- 3) 通过--from-env-file参数创建

创建命令如下:

```
$ cat << EOF > env.txt
db.host=172.168.10.1
db.port=3306
EOF
$ kubectl create cm iam-configmap --from-env-file=env.txt
```

### Service资源定义

Service 是 Kubernetes 另一个核心资源。通过创建 Service,可以为一组具有相同功能的容器应用提供一个统一的入口地址,并且将请求负载到后端的各个容器上。Service资源定义YAML文件如下:

```
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
labels:
    app: iam-apiserver
name: iam-apiserver
namespace: default
spec:
    clusterIP: 192.168.0.231 # 虚拟服务地址
    externalTrafficPolicy: Cluster # 表示此服务是否希望将外部流量路由到节点本地或集群范围的端点
ports: # service需要暴露的端口列表
    name: https #端口名称
    nodePort: 30443 # 当type = NodePort时,指定映射到物理机的端口号
    port: 8443 # 服务监听的端口号
    protocol: TCP # 端口协议,支持TCP和UDP,默认TCP
```

```
targetPort: 8443 # 需要转发到后端Pod的端口号
selector: # label selector配置,将选择具有label标签的Pod作为其后端RS
app: iam-apiserver
sessionAffinity: None # 是否支持session
type: NodePort # service的类型,指定service的访问方式,默认为clusterIp
```

上面,我介绍了常用的Kubernetes YAML的内容。我们在部署应用的时候,是需要手动编写这些文件的。接下来,我就讲解一些在编写过程中常用的编写技巧。

## YAML文件编写技巧

这里我主要介绍三个技巧。

1)使用在线的工具来自动生成模板YAML文件。

YAML文件很复杂,完全从0开始编写一个YAML定义文件,工作量大、容易出错,也没必要。我比较推荐的方式是,使用一些工具来自动生成所需的YAML。

这里我推荐使用<mark>k8syaml</mark>工具。k8syaml是一个在线的YAML生成工具,当前能够生成Deployment、 StatefulSet、DaemonSet类型的YAML文件。k8syaml具有默认值,并且有对各字段详细的说明,可以供 我们填参时参考。

2) 使用kubectl run命令获取YAML模板:

```
$ kubectl run --dry-run=client --image=nginx nginx -o yaml > my-nginx.yaml
$ cat my-nginx.yaml
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
 creationTimestamp: null
 labels:
   run: nginx
 name: nginx
spec:
 containers:
  - image: nginx
   name: nginx
   resources: {}
 dnsPolicy: ClusterFirst
 restartPolicy: Always
status: {}
```

然后,我们可以基于这个模板,来修改配置,形成最终的YAML文件。

3) 导出集群中已有的资源描述。

有时候,如果我们想创建一个Kubernetes资源,并且发现该资源跟集群中已经创建的资源描述相近或者一致的时候,可以选择导出集群中已经创建资源的YAML描述,并基于导出的YAML文件进行修改,获得所需的

YAML。例如:

```
$ kubectl get deployment iam-apiserver -o yaml > iam-authz-server.yaml
```

接着,修改iam-authz-server.yaml。通常,我们需要删除Kubernetes自动添加的字段,例如ubectl.kubernetes.io/last-applied-

configuration、 deployment.kubernetes.io/revision、 creationTimestamp、 generation、 resourceVersion、 selfLink、 uid、 status。

这些技巧可以帮助我们更好地编写和使用Kubernetes YAML。

### 使用Kubernetes YAML时的一些推荐工具

接下来,我再介绍一些比较流行的工具,你可以根据自己的需要进行选择。

### kubeval

kubeval可以用来验证Kubernetes YAML是否符合Kubernetes API模式。

#### 安装方法如下:

```
$ wget https://github.com/instrumenta/kubeval/releases/latest/download/kubeval-linux-amd64.tar.gz
$ tar xf kubeval-linux-amd64.tar.gz
$ mv kubeval $HOME/bin
```

安装完成后,我们对Kubernetes YAML文件进行验证:

```
$ kubeval deployments/iam.invalid.yaml
ERR - iam/templates/iam-configmap.yaml: Duplicate 'ConfigMap' resource 'iam' in namespace ''
```

根据提示,查看iam.yaml,发现在iam.yaml文件中,我们定义了两个同名的iam ConfigMap:

```
apiVersion: v1
kind: ConfigMap
metadata:
    name: iam
data:
    {}
---
# Source: iam/templates/iam-configmap.yaml
apiVersion: v1
kind: ConfigMap
```

```
metadata:
  name: iam
data:
  iam-: ""
  iam-apiserver.yaml: |
    ...
```

可以看到,使用kubeval之类的工具,能让我们在部署的早期,不用访问集群就能发现YAML文件的错误。

### kube-score

<u>kube-score</u>能够对Kubernetes YAML进行分析,并根据内置的检查对其评分,这些检查是根据安全建议和最 佳实践而选择的,例如:

- 以非Root用户启动容器。
- 为Pods设置健康检查。
- 定义资源请求和限制。

你可以按照这个方法安装:

```
$ go get github.com/zegl/kube-score/cmd/kube-score
```

然后,我们对Kubernetes YAML进行评分:

```
$ kube-score score -o ci deployments/iam.invalid.yaml
[OK] iam-apiserver apps/v1/Deployment
[OK] iam-apiserver apps/v1/Deployment
[OK] iam-apiserver apps/v1/Deployment
[OK] iam-apiserver apps/v1/Deployment
[CRITICAL] iam-apiserver apps/v1/Deployment: The pod does not have a matching NetworkPolicy
[CRITICAL] iam-apiserver apps/v1/Deployment: Container has the same readiness and liveness probe
[CRITICAL] iam-apiserver apps/v1/Deployment: (iam-apiserver) The pod has a container with a writable root f
[CRITICAL] iam-apiserver apps/v1/Deployment: (iam-apiserver) The container is running with a low user ID
[CRITICAL] iam-apiserver apps/v1/Deployment: (iam-apiserver) The container running with a low group ID
[OK] iam-apiserver apps/v1/Deployment
```

检查的结果有OK、SKIPPED、WARNING和CRITICAL。CRITICAL是需要你修复的;WARNING是需要你关注的;SKIPPED是因为某些原因略过的检查;OK是验证通过的。

如果你想查看详细的错误原因和解决方案,可以使用-o human选项,例如:

```
$ kube-score score -o human deployments/iam.invalid.yaml
```

上述命令会检查YAML资源定义文件,如果有不合规的地方会报告级别、类别以及错误详情,如下图所示:

当然,除了kubeval、kube-score这两个工具,业界还有其他一些Kubernetes检查工具,例如<mark>config-</mark> <mark>lint</mark>、<mark>copper、conftest</mark>、<mark>polaris</mark>等。

这些工具,我推荐你这么来选择:首先,使用kubeval工具做最基本的YAML文件验证。验证通过之后,我们就可以进行更多的测试。如果你没有特别复杂的YAML验证要求,只需要用到一些最常见的检查策略,这时候可以使用kube-score。如果你有复杂的验证要求,并且希望能够自定义验证策略,则可以考虑使用copper。当然,polaris、config-lint、copper也值得你去尝试下。

### 总结

今天,我主要讲了如何编写Kubernetes YAML文件。

YAML格式具有丰富的数据表达能力、清晰的结构和层次,因此被用于Kubernetes资源的定义文件中。如果你要把应用部署在Kubernetes集群中,就要创建多个关联的K8s资源,如果要创建K8s资源,目前比较多的方式还是编写YAML格式的定义文件。

这一讲我介绍了K8s中最常用的四种资源(Pod、Deployment、Service、ConfigMap)的YAML定义的写法,你可以常来温习。

另外,在编写YAML文件时,也有一些技巧。比如,可以通过在线工具<mark>k8syaml</mark>来自动生成初版的YAML文件,再基于此YAML文件进行二次修改,从而形成终版。

最后,我还给你分享了编写和使用Kubernetes YAML时,社区提供的多种工具。比如,kubeval可以校验 YAML,kube-score可以给YAML文件打分。了解了如何编写Kubernetes YAML文件,下一讲的学习相信你会进行得更顺利。

#### 课后练习

- 1. 思考一下,如何将ConfigMap中的Key挂载到同一个目录中,文件名为Key名?
- 2. 使用kubeval检查你正在或之前从事过的项目的K8s YAML定义文件,查看报错,并修改和优化。

欢迎你在留言区和我交流讨论,我们下一讲见。

# 精选留言:

• 随风而过 2021-09-14 17:15:34

覆盖掉挂载的整个目录,使用volumeMount.subPath来声明我们只是挂载单个文件,而不是整个目录,只需要在subPath后面加上我们挂载的单个文件名即可