
网易 2020 面试题 – C++ 工程师

1. bootloader 的作用过程，bootloader 加载了网卡，操作系统咋办
2. cache，和内存数据不一致咋办
3. 浏览器访问网页的流程
4. MAC 和 ip 地址
5. cmake 的常见指令
6. Select/poll/epoll
7. 进程和线程、进程的状态
8. 怎么查看 TCP 状态
9. 进程的通信
10. 四种转化的区别
11. 菱形继承
12. 虚继承
13. vector 的底层如何实现的
14. TCP 三次握手的流程
15. TCP 和 UDP 的区别
16. TCP 流量控制
17. TCP 粘包问题
18. malloc/calloc/new 和 free/del 对应关系
19. C++ 怎么检测内存泄露，怎么定位内存泄露？假如内存泄漏的代码已经上线，如何定位？

-
20. 死锁如何检测？假如带有死锁的代码已经上线，怎么定位？
 21. 进程和线程的区别？
 22. 进程间通信的方法？
 23. 假如开辟了一块共享内存，如何通知使用共享内存的进程
 24. 共享内存如何创建的/在哪创建的？
 25. 内联函数
 26. 虚函数与内联函数
 27. map 与 unorderedmap 的区别
 28. 结构体字节数最大的不连续子序列 (dp)
 29. socket
 30. TCP 断开，wait 状态
 31. 地图上两点的最短距离
 32. `const int *p`, `int* const p` 的区别
 33. 求结构体的大小（字节对齐）
 34. 用过哪些 stl，map 底层了解吗（刚介绍完红黑树的五个特性就被打断了。。。下个问题）
 35. 介绍多态，虚函数实现的机制、多重继承
 36. 构造函数可以是虚函数吗，析构函数可以是虚函数吗
 37. `dynamic_cast`、`static_cast` 的区别
 38. `Shared_ptr`、`weak_ptr`，引用机制具体怎么实现的
 39. 初始化和未初始化的全局变量存储在什么区，如果放在动态链接库里会存在几份，放在静态链接库里会有几份

40. 哪些变量存储在堆和栈区

41. 左值和右值的区别

42. Python 的 gc 库了解吗

43. 说一下四次挥手，CLOSE_WAIT 状态时客户端还能发数据吗，服务器还能发数据吗

44. 说下线程的同步方式

45. 自旋锁，有什么优缺点

46. Select、poll、epoll 的区别