- 1、排队论的重要性,不言而喻。但是,研究的主要目的是要干什么呢?还有主要抓住那几块的知识点去理清楚排队论呢?这是主要要讲的内容。
- 2、什么是排队系统,看图:

#### 排队的过程可表示为:

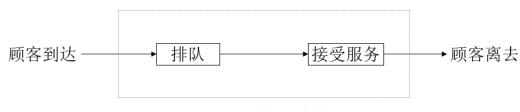


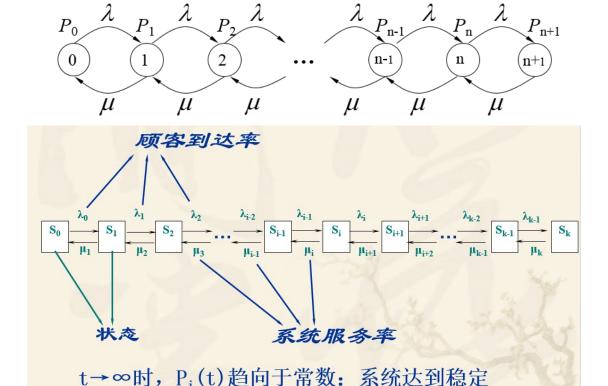
图9-1 排队系统

主要研究的是顾客到达的规律和服务的规律,当然这个基本已经研究透彻了,主要是 possion distribution 和负指数分布。知道了这些基本的内容后,或者说已知这些参数后,我们主要是求解哪些内容。看图:

- ❖ 要想预测在某一时刻将有多少顾客要求服务系统服务,或者预测某一顾客的服务时间将要延误多久这都是不可能的
- ❖ 对单位时间内到达系统的顾客数和服务时间这两个 随机变量进行概率的描述
- ❖ 描述顾客到达和服务时间的方法,要求出单位时间 内有K个顾客到达系统要求服务的概率,以及服务时 间不少于某一时间长度的概率

要想知道的内容挺多的,可以根据题目好好理解一下。要求解的时候,除了以上的基本参数,还要知道一个系统平衡状态的知识,或者说"生灭系统"。

3、排队系统会在某个时候达到"稳定状态",到了这个稳定状态后,系统中可能会没有人,或者 1 个人,或者 2 个人,或者 n 个人,不管那种状态(情况),他们都有一定的概率,分别为  $P_0$ 、 $P_1$ 、 $P_2$ 等,他们总的概率和肯定是 1。而且相邻两种状态能构转移的,当然只能向相邻的状态转移,看图理解:



针对 S1 状态,也就是状态只有一个人的情况,这种状态,要么会变成 S2 (2 个人),要么变成 S0 (0 个人)。这是在极短的时间内来确定的,因为突然一下,可能会来 2 个人的。在状态 1 的时候,来人的概率是 lambda,走人的概率是 mu,因此达到 平衡的时候,这种状态的转出率(确切的说,是一种期望值,

为什么呢,前面的 P1 是概率,后面的是数值,数值\*概率相加就是期望值)就是 P1\*lambda+P1\*mu,就是说他会变成这两种情况。同时,从这两种状态转过来的期望值是多少呢? P2\*mu+P0\*lanmbda。正是因为这个转入期望值和转出期望值,使得状态 S1 是稳定的。每一种状态的,都是这样理解的。那么,知道这些,有什么用呢?记住,每个概率之和是等于1的,因此要用到这个信息,看图:

对于S<sub>0</sub>

$$\mu_1 P_1 = \lambda_0 P_0 \longrightarrow P_1 = \frac{\lambda_0}{\mu_1} P_0$$
对于S<sub>1</sub>

$$(\mu_1 + \lambda_1) P_1 = \lambda_0 P_0 + \mu_2 P_2 \longrightarrow P_1 = \frac{\lambda_0}{\mu_1} P_0$$
**浓次类推**

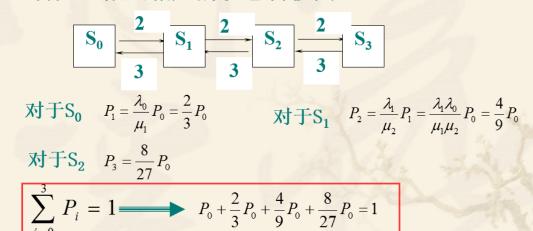
$$P_i = \frac{\lambda_{i-1}}{\mu_i} P_{i-1} = \frac{\lambda_{i-1} \lambda_{i-2} \Lambda \lambda_0}{\mu_i \mu_{i-1} \Lambda \mu_1} P_0$$
**且有**

$$\sum_{i=0}^k P_i = 1$$

以上的关系,是终极关系,可以背下来(最好会推导),然后根据各种具体的情况,去推导求解,或者背一些特定的排队模型。看例子图:

某排队系统:  $M/M/1/3/\infty/FCFS$ ,  $\lambda=2$ ,  $\mu=3$ 。 求解各状态对应的概率。

>首先, 做出相应的状态转移图



这是一个人数资源有限的的排队系统,如果针对的是人数资源 无限的,那么又是一种情况,看图:

【例9-1】高速公路收费处设有一个收费通道,汽车到达服从 泊松分布,平均到达速率为150辆/小时,收费时间服从负指数 分布,平均收费时间为15秒/辆。求

- (1)收费处空闲的概率;
- (2)收费处忙的概率;
- (3)系统中分别有1,2,3辆车的概率。

【解】根据题意,  $\lambda$ =150辆/小时,  $1/\mu$ =15秒=1/240(小时/辆),即  $\mu$ =240(辆/小时)。 $\rho$ = $\lambda/\mu$ =150/240=5/8,则有

- (1)系统空闲的概率为:  $P_0=1-(5/8)=3/8=0.375$
- (2)系统忙的概率为:  $1-P_0=5/8=0.625$
- (3)系统中有1辆车的概率为:  $P_1$ = $\rho(1-\rho)$ =0.625 $\times$ 0.375=0.234 系统中有2辆车的概率为:  $P_2$ = $\rho^2(1-\rho)$ =0.234 $\times$ 0.625=0.146 系统中有3辆车的概率为:  $P_3$ = $\rho^3(1-\rho)$ ==0.146 $\times$ 0.625=0.091

因此, 要根据具体情况, 去推导排队系统模型。

除了各种状态概率的求解,还可以得到系统的排队长度,系统 长度和等待时间等。看定义

:

1、队长——系统中的顾客数量

$$L_S = \sum_{i=0}^{\infty} P_i \times i \longrightarrow \mathbb{R}$$

2、排队长——系统中等待的顾客数量

$$L_q = \sum_{i=1}^{\infty} P_i \times (i-1)$$

3、逗留时间——顾客在排队系统中的总时间

李太勒公式

$$L_S = W_S / (\frac{1}{\lambda})$$

4、排队时间——顾客在排队系统中的等待时间

李太勒公式

$$L_q = W_q / \boxed{\frac{1}{\lambda}}$$

### 4、M/M/1 排队系统(全无限)

这是一个基本的排队系统,根据上面的基础理论,可以得到以下具体的公式,背一下,无妨,但是要知道推导过程。因为,

是一个 server,输入无限和容纳人无限,并且服务频率要高于到达频率,这样系统就不会瘫痪。

因此,状态的概率看图:

# M/M/1/∞/∞排队系统各状态概率 归结为无穷等比数列求和

$$(1 + \rho + \rho^2 + \rho^3 + \Lambda + \rho^i + \Lambda)P_0 = 1$$

 $\rho$ <1,数列收敛  $\frac{1}{1-\rho}P_0=1$   $P_0=1-\rho$  系统稳定

p>1,数列发散 系统不稳定

称 ρ 为服务强度,若服务强度大于1,说明单位时间内到达的顾客数比完成服务的顾客数多,系统中排队长度越来越大,产生阻塞。

PO=1-lambda/mu:

剩下的概率一次类推。

排队长度看图:

## ❖1、队长──系统中的顾客数量

$$\begin{split} L_S &= \sum_{i=0}^{\infty} P_i \times i \quad \longrightarrow \quad \text{BLK} \\ &= \sum_{i=0}^{\infty} i \times (1-\rho) \rho^i \\ &= \sum_{i=0}^{\infty} i \times \rho^i - \sum_{i=0}^{\infty} i \times \rho^{i+1} \\ &= (\rho + 2\rho^2 + 3\rho^3 + \Lambda) - (\rho^2 + 2\rho^3 + \Lambda) \\ &= \rho + \rho^2 + \rho^3 + \Lambda \\ &= \frac{\rho}{1-\rho} (0 < \rho < 1) \end{split}$$

上面的是系统的排队长度,正真的排队长度应该是系统的-1吧,但是,不是直接-1,看图:

### ❖ 2、排队长──系统中等待的顾客数量

$$\begin{split} L_{q} &= \sum_{i=1}^{\infty} P_{i} \times (i-1) \\ &= \sum_{i=1}^{\infty} i \times P_{i} - \sum_{i=1}^{\infty} P_{i} \\ &= L_{S} - (1 - P_{0}) \\ &= \frac{\rho}{1 - \rho} - \rho \\ &= \frac{\rho^{2}}{1 - \rho} \end{split}$$

其实,还是按定义求解的,只不过我不要状态为0的情况。

### 5、M/M/1 排队系统(容量有限)

思路:容量有限,说明概率求和的时候,不是无穷大的求和, 是求和到 n,因此不用极限知识。因此,得到概率公式:

$$(1 + \rho + \rho^2 + \rho^3 + \Lambda + \rho^i + \Lambda \rho^m)P_0 = 1$$

并不要求ρ〈1。

$$P_0 = \frac{1}{1 + \rho + \rho^2 + \Lambda + \rho^m} = \frac{1 - \rho}{1 - \rho^{m+1}} \quad (\rho \neq 1)$$

特别地, 当  $\rho=1$ 时,  $P_0=1/(m+1)$