Министерство науки и высшего образования РФ Федеральное государственное автономное образовательное учреждение

высшего образования
«Московский политехнический университет»
(Московский политех)

Отчёт по курсу «Программирование криптографических алгоритмов» Лабораторная работа 1. Шифрование шифрами однозначной замены



Выполнил:

Студент группы 221-352

Иванов В. В.

Проверил преподаватель: Бутакова Н. Г.

Москва 2024г.

Аннотация

- Среда программирования
 - o Visual Studio Code
- Язык программирования
 - o Python
- Процедуры для запуска программы
 - Visual Studio Code (main.py)
- Пословица-тест
 - о Тот, кто ложится на два стула, падает на ребра.
- Текст для проверки работы (не меньше 1000 знаков (1430))

Жизнь - это удивительное приключение, полное разнообразных событий и встреч. В каждом моменте мы находим что-то новое и уникальное. Стремление к росту и саморазвитию вдохновляет нас на поиск новых горизонтов. Важно помнить, что каждый шаг вперед приносит с собой уроки и опыт.

Разнообразие культур, языков и традиций делает наш мир удивительно богатым. Общение с людьми разных национальностей расширяет кругозор, позволяя нам понимать и уважать друг друга. Взаимное уважение и терпимость создают основу для гармоничного сосуществования.

Природа тоже играет важную роль в нашей жизни. Красота закатов, шум океана, пение птиц - все это напоминает нам о величии мира природы. Забота о окружающей среде становится неотъемлемой частью ответственного образа жизни.

Работа и творчество придают смысл нашим усилиям. Стремление к достижению целей мотивирует нас на новые начинания. Каждый проект, даже самый маленький, приносит удовлетворение и чувство выполненного долга.

Семья и друзья являются надежной опорой в нашей жизни. Обмен историями, веселые посиделки и поддержка в трудные моменты создают теплую атмосферу взаимопонимания и любви.

Таким образом, наша жизнь - это мозаика различных моментов, соединенных воедино. Важно ценить каждый момент и стремиться делать мир вокруг нас ярче и лучше. С любовью, терпением и целеустремленностью мы можем создавать свою уникальную историю, наполненную смыслом и радостью.

• Код программы-интерфейса

```
import sys
from PyOt5.OtWidgets import OApplication, OWidget, OVBoxLayout, OHBoxLayout, OLabel, OLineEdit, OPushButton, OComboBox,
QTextEdit, QCheckBox
from PyQt5.QtCore import Qt
from atbash import atbash encrypt, atbash decrypt
from cesar import cesar encrypt, cesar decrypt, cesar check parameters
from polibia import polibia_encrypt, polibia_decrypt
from tritemiy import tritemiy_encrypt, tritemiy_decrypt
from belazo import belazo encrypt, belazo decrypt, belazo check parameters
from vigener import vigener encrypt, vigener decrypt, vigener check parameters
from matrix import matrix encrypt, matrix_decrypt, matrix_check_parameters, multiply matrix, determinant,
adjugate matrix, inverse matrix
from playfair import playfair encrypt, playfair decrypt, playfair check parameters, get alphabet index
available ciphers = [
    "Шифр АТБАШ", "Шифр Цезаря", "Шифр Полибия",
    "Шифр Тритемия", "Шифр Белазо", "Шифр Виженера", "МАГМА(s block)",
    "Шифр Матричный", "Шифр Плейфера",
alphabet = [
    "а", "б", "в", "г", "д", "е", "ж", "з", "и", "й", "к", "л", "м",
    "н", "о", "п", "р", "с", "т", "у", "ф", "х", "ц", "ч", "ш", "щ",
    "ъ", "ы", "ь", "э", "ю", "я"
alphabet_polibia = [
    ["a", "б", "в", "г", "д", "e"],
    ["ж", "з", "и", "й", "к", "л"],
     ["M", "H", "O", "П", "p", "C"],
```

```
["T", "y", "ф", "x", "ц", "ч"],
       ["ш", "щ", "ъ", "ы", "ь", "э"],
       ["ю", "я"]
  alphabet playfair = [
       "а", "б", "в", "г", "д", "е", "ж", "з", "и", "к", "л", "м", "н",
      "o", "п", "p", "c", "т", "у", "ф", "х", "ц", "ч", "ш", "щ", "ь",
      "ы", "э", "ю", "я"
  sBlocks = {
      7: {'0': 'c', '1': '4', '2': '6', '3': '2', '4': 'a', '5': '5', '6': 'b', '7': '9', '8': 'e', '9': '8', 'a': 'd',
   'b': '7', 'c': '0', 'd': '3', 'e': 'f', 'f': '1'},
      6: {'0': '6', '1': '8', '2': '2', '3': '3', '4': '9', '5': 'a', '6': '5', '7': 'c', '8': '1', '9': 'e', 'a': '4',
  'b': '7', 'c': 'b', 'd': 'd', 'e': '0', 'f': 'f'},
      5: {'0': 'b', '1': '3', '2': '5', '3': '8', '4': '2', '5': 'f', '6': 'a', '7': 'd', '8': 'e', '9': '1', 'a': '7',
   'b': '4', 'c': 'c', 'd': '9', 'e': '6', 'f': '0'},
      4: {'0': 'c', '1': '8', '2': '2', '3': '1', '4': 'd', '5': '4', '6': 'f', '7': '6', '8': '7', '9': '0', 'a': 'a',
   'b': '5', 'c': '3', 'd': 'e', 'e': '9', 'f': 'b'},
      3: {'0': '7', '1': 'f', '2': '5', '3': 'a', '4': '8', '5': '1', '6': '6', '7': 'd', '8': '0', '9': '9', 'a': '3',
  'b': 'e', 'c': 'b', 'd': '4', 'e': '2', 'f': 'c'},
      2: {'0': '5', '1': 'd', '2': 'f', '3': '6', '4': '9', '5': '2', '6': 'c', '7': 'a', '8': 'b', '9': '7', 'a': '8',
   'b': '1', 'c': '4', 'd': '3', 'e': 'e', 'f': '0'},
      1: {'0': '8', '1': 'e', '2': '2', '3': '5', '4': '6', '5': '9', '6': '1', '7': 'c', '8': 'f', '9': '4', 'a': 'b',
  'b': '0', 'c': 'd', 'd': 'a', 'e': '3', 'f': '7'},
      0: {'0': '1', '1': '7', '2': 'e', '3': 'd', '4': '0', '5': '5', '6': '8', '7': '3', '8': '4', '9': <u>'</u>f', 'a': 'a',
  'b': '6', 'c': '9', 'd': 'c', 'e': 'b', 'f': '2'}
reversedSBlocks = {
```

```
7: {'c': '0', '4': '1', '6': '2', '2': '3', 'a': '4', '5': '5', 'b': '6', '9': '7', 'e': '8', '8': '9', 'd': 'a',
'7': 'b', '0': 'c', '3': 'd', 'f': 'e', '1': 'f'},
    6: {'6': '0', '8': '1', '2': '2', '3': '3', '9': '4', 'a': '5', '5': '6', 'c': '7', '1': '8', 'e': '9', '4': 'a',
'7': 'b', 'b': 'c', 'd': 'd', '0': 'e', 'f': 'f'},
    5: {'b': '0', '3': '1', '5': '2', '8': '3', '2': '4', 'f': '5', 'a': '6', 'd': '7', 'e': '8', '1': '9', '7': 'a',
'4': 'b', 'c': 'c', '9': 'd', '6': 'e', '0': 'f'},
    4: {'c': '0', '8': '1', '2': '2', '1': '3', 'd': '4', '4': '5', 'f': '6', '6': '7', '7': '8', '0': '9', 'a': 'a',
'5': 'b', '3': 'c', 'e': 'd', '9': 'e', 'b': 'f'},
    3: {'7': '0', 'f': '1', '5': '2', 'a': '3', '8': '4', '1': '5', '6': '6', 'd': '7', '0': '8', '9': '9', '3': 'a',
'e': 'b', 'b': 'c', '4': 'd', '2': 'e', 'c': 'f'},
    2: {'5': '0', 'd': '1', 'f': '2', '6': '3', '9': '4', '2': '5', 'c': '6', 'a': '7', 'b': '8', '7': '9', '8': 'a',
'1': 'b', '4': 'c', '3': 'd', 'e': 'e', '0': 'f'},
    1: {'8': '0', 'e': '1', '2': '2', '5': '3', '6': '4', '9': '5', '1': '6', 'c': '7', 'f': '8', '4': '9', 'b': 'a',
'0': 'b', 'd': 'c', 'a': 'd', '3': 'e', '7': 'f'},
    0: {'1': '0', '7': '1', 'e': '2', 'd': '3', '0': '4', '5': '5', '8': '6', '3': '7', '4': '8', 'f': '9', 'a': 'a',
'6': 'b', '9': 'c', 'c': 'd', 'b': 'e', '2': 'f'}
mem = {
    "bigTextFlag": False,
    "vigenerSwitch": False,
    "mode": "encrypt",
class CipherApp(OWidget):
    def init (self):
        super(). init ()
        self.initUI()
    def initUI(self):
        self.setWindowTitle('Шифры')
        self.resize(960, 640)
```

```
layout = QVBoxLayout()
cipher layout = QHBoxLayout()
cipher_label = QLabel('Выберите шифр:')
self.cipher combo = QComboBox()
self.cipher combo.addItems(available ciphers)
cipher layout.addWidget(cipher label)
cipher layout.addWidget(self.cipher combo)
open text label = QLabel('Введите открытый текст(Расшифрованный):')
self.open_text_edit = QTextEdit()
cipher_text_label = QLabel('Шифрованный текст:')
self.cipher_text_edit = QTextEdit()
self.cesar shift edit = QLineEdit()
self.cesar_shift_edit.setPlaceholderText('Введите сдвиг для шифра Цезаря')
self.cesar shift edit.textChanged.connect(self.check cesar shift)
self.keyword edit = QLineEdit()
self.keyword edit.setPlaceholderText('Введите ключевое слово для шифра Белазо или Плейфера')
self.vigener key edit = QLineEdit()
self.vigener key edit.setPlaceholderText('Введите ключевую букву для шифра Виженера')
self.vigener_key_edit.textChanged.connect(self.check_vigener_key)
```

```
self.matrix edit = QLineEdit()
self.matrix edit.setPlaceholderText('Введите ключевую матрицу для шифра Матричный')
mode layout = QHBoxLayout()
mode label = QLabel('Выберите режим:')
self.mode combo = QComboBox()
self.mode combo.addItems(['Шифрование', 'Расшифрование'])
mode layout.addWidget(mode label)
mode layout.addWidget(self.mode combo)
self.encrypt button = QPushButton('Выполнить')
layout.addLayout(cipher layout)
layout.addWidget(open_text_label)
layout.addWidget(self.open text edit)
layout.addWidget(cipher text label)
layout.addWidget(self.cipher_text_edit)
layout.addWidget(self.cesar_shift_edit)
layout.addWidget(self.keyword edit)
layout.addWidget(self.vigener key edit)
layout.addWidget(self.matrix_edit)
layout.addLayout(mode layout)
layout.addWidget(self.encrypt button)
self.setLayout(layout)
self.text_mode_checkbox = QCheckBox('Расширенный текст')
layout.addWidget(self.text_mode_checkbox)
```

```
self.encrypt button.clicked.connect(self.cipher parser)
   self.text mode checkbox.stateChanged.connect(self.handle text mode change)
def handle_text_mode_change(self, state):
   if state == Qt.Checked:
       mem["bigTextFlag"] = True
    else:
       mem["bigTextFlag"] = False
def check cesar shift(self):
   shift_text = self.cesar_shift_edit.text()
   try:
       shift = int(shift text)
       if shift < 0 or shift >= len(alphabet):
            self.cesar_shift_edit.setStyleSheet("QLineEdit { color: red; }")
        else:
            self.cesar shift edit.setStyleSheet("")
   except ValueError:
        self.cesar shift edit.setStyleSheet("QLineEdit { color: red; }")
def check vigener key(self):
   key_text = self.vigener_key_edit.text()
   if len(key text) != 1 or key text.lower() not in alphabet:
        self.vigener key edit.setStyleSheet("QLineEdit { color: red; }")
    else:
        self.vigener_key_edit.setStyleSheet("")
def text preparation(self, text):
   bigTextFlag = mem["bigTextFlag"]
   if bigTextFlag:
```

```
return text.replace("ë", "e").replace(".", "тчк").replace(",", "зпт").replace("-", "тире").replace(" ",
"прбл").replace(":", "двтч").replace(";", "тчсзп").replace("(", "отскб").replace(")", "зкскб").replace("?",
"впрзн").replace("!", "восклзн").replace("\n", "првст").lower()
       else:
           return text.replace("ë", "e").replace(".", "тчк").replace(",", "зпт").replace("-", "тире").replace(" ",
"").replace(":", "").replace(";", "").replace("(", "").replace(")", "").replace("?", "").replace("!", "").replace("\n",
"").lower()
   def cipher parser(self):
       cipher choose input = self.cipher combo.currentText()
       open text input = self.open text edit.toPlainText()
       cipher text input = self.cipher text edit.toPlainText()
       cesar_shift = self.cesar_shift_edit.text()
       keyword = self.keyword edit.text()
       vigener keyletter = self.vigener key edit.text()
       matrix input = self.matrix edit.text()
       mode = 'encrypt' if self.mode combo.currentText() == 'Шифрование' else 'decrypt'
       bigTextFlag = len(open text input) > 1000 #ваш порог длины текста
       if cipher choose input == "Шифр АТБАШ":
           if mode == "encrypt":
                cipher text input = atbash encrypt(self.text preparation(open text input), alphabet)
           elif mode == "decrypt":
                open text input = atbash decrypt(cipher text input, alphabet)
       elif cipher_choose_input == "Шифр Цезаря":
           if cesar shift: # Проверка на пустую строку
```

```
cesar_shift = int(cesar_shift)
                if cesar check parameters(cesar shift, alphabet):
                    if mode == "encrypt":
                        cipher text input = cesar encrypt(self.text preparation(open text input), cesar shift,
alphabet)
                    elif mode == "decrypt":
                        open text input = cesar decrypt(cipher text input, cesar shift, alphabet)
                else:
                    if mode == "encrypt":
                        cipher text input = "Проверьте правильность ввода сдвига"
                    elif mode == "decrypt":
                        open text input = "Проверьте правильность ввода сдвига"
            else:
                if mode == "encrypt":
                    cipher text input = "Введите сдвиг для шифра Цезаря"
                elif mode == "decrypt":
                    open text input = "Введите сдвиг для шифра Цезаря"
        elif cipher choose input == "Шифр Полибия":
            if mode == "encrypt":
                cipher_text_input = polibia_encrypt(self.text_preparation(open_text_input), alphabet_polibia)
            elif mode == "decrypt":
                open text input = polibia decrypt(cipher text input, alphabet polibia)
        elif cipher choose input == "Шифр Тритемия":
           if mode == "encrypt":
                cipher text input = tritemiy encrypt(self.text preparation(open text input), alphabet)
            elif mode == "decrypt":
                open_text_input = tritemiy_decrypt(cipher_text_input, alphabet)
        elif cipher choose input == "Шифр Белазо":
           if keyword:
                if belazo check parameters(keyword.lower(), alphabet):
                    if mode == "encrypt":
```

```
cipher_text_input = belazo_encrypt(self.text_preparation(open_text_input), keyword.lower(),
alphabet)
                    elif mode == "decrypt":
                        open text input = belazo decrypt(cipher text input, keyword.lower(), alphabet)
                else:
                    if mode == "encrypt":
                        cipher text input = "Проверьте правильность ввода ключевого слова"
                    elif mode == "decrypt":
                        open text input = "Проверьте правильность ввода ключевого слова"
            else:
                if mode == "encrypt":
                    cipher text input = "Введите ключевое слово для шифра Белазо"
                elif mode == "decrypt":
                    open text input = "Введите ключевое слово для шифра Белазо"
        elif cipher choose input == "Шифр Виженера":
            if vigener keyletter:
                if vigener_check_parameters(vigener_keyletter, alphabet):
                    if mode == "encrypt":
                        cipher text input = vigener encrypt(self.text preparation(open text input), vigener keyletter,
"selfkey", alphabet)
                    elif mode == "decrypt":
                        open text input = vigener decrypt(cipher text input, vigener keyletter, "selfkey", alphabet)
                else:
                    if mode == "encrypt":
                        cipher text input = "Проверьте правильность ввода ключевой буквы"
                    elif mode == "decrypt":
                        open text input = "Проверьте правильность ввода ключевой буквы"
            else:
                if mode == "encrypt":
                    cipher text input = "Введите ключевую букву для шифра Виженера"
                elif mode == "decrypt":
                    open_text_input = "Введите ключевую букву для шифра Виженера"
```

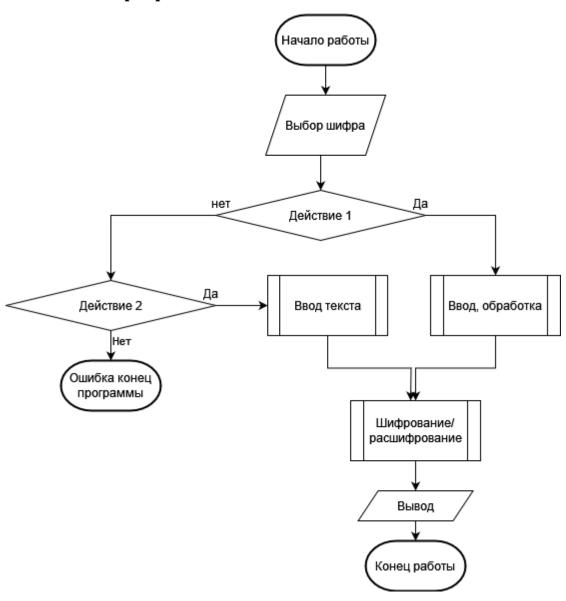
```
elif cipher choose input == "Шифр Матричный":
            input matrix = list(map(int, matrix input.split()))
           matrix input = [input matrix[:3], input matrix[3:6], input matrix[6:]]
           if matrix input:
                if matrix check parameters(matrix input):
                    if mode == "encrypt":
                        cipher text input = matrix encrypt(self.text preparation(open text input), matrix input,
alphabet)
                    elif mode == "decrypt":
                        open text input = matrix decrypt(cipher text input, matrix input, alphabet)
                else:
                    if mode == "encrypt":
                        cipher text input = "Проверьте правильность ввода матрицы"
                    elif mode == "decrypt":
                        open text input = "Проверьте правильность ввода матрицы"
            else:
                if mode == "encrypt":
                    cipher text input = "Введите ключевую матрицу для шифра Матричный"
                elif mode == "decrypt":
                    open text input = "Введите ключевую матрицу для шифра Матричный"
        elif cipher_choose input == "Шифр Плейфера":
            if keyword:
                if playfair_check_parameters(keyword, alphabet_playfair):
                    if mode == "encrypt":
                        cipher text input = playfair encrypt(self.text preparation(open text input), keyword,
alphabet_playfair)
                    elif mode == "decrypt":
```

```
open_text_input = playfair_decrypt(cipher_text_input, keyword, alphabet_playfair)
                else:
                    if mode == "encrypt":
                        cipher text input = "Проверьте правильность ввода ключевого слова"
                    elif mode == "decrypt":
                        open_text_input = "Проверьте правильность ввода ключевого слова"
            else:
                if mode == "encrypt":
                    cipher text input = "Введите ключевое слово для шифра Плейфера"
                elif mode == "decrypt":
                    open text input = "Введите ключевое слово для шифра Плейфера"
        else:
            pass
        self.open text edit.setPlainText(open text input)
        self.cipher_text_edit.setPlainText(cipher_text_input)
if name == ' main ':
    app = QApplication(sys.argv)
    ex = CipherApp()
    ex.show()
    sys.exit(app.exec ())
```

1. Шифр простой замены АТБАШ

Шифр Атбаш — это простой шифр подстановки для алфавитного письма, в котором каждая n-я буква алфавита заменяется буквой m-n+1, где m — общее число букв в алфавите. Другими словами, первая буква заменяется на последнюю, вторая — на предпоследнюю и так далее.

Блок-схема программы



Код программы с комментариями

```
def atbash_encrypt(open_text, alphabet):
    encrypted_text = "" # Μυφρπεκcm
    for element in open_text: # Προχοδ no βcem cumβοπαμ οπκρωπογο πεκcπα
        encrypted_text += alphabet[len(alphabet) - alphabet.index(element) - 1] # Добавление в итоговый шифртекст

зашифрованного символа
    return encrypted_text # Βοзβραπ шифртекста

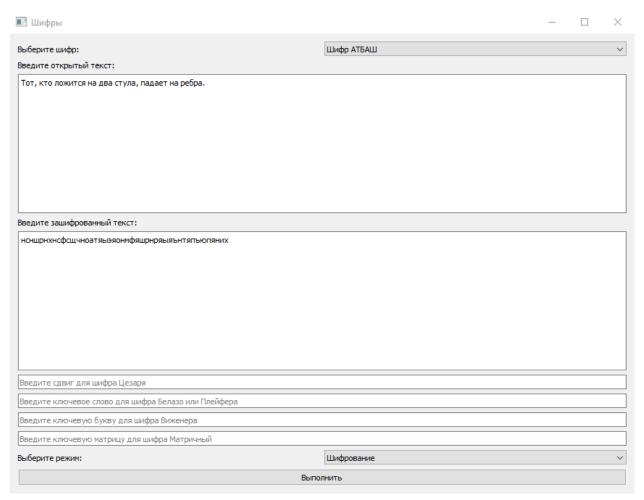
def atbash_decrypt(encrypted_text, alphabet):
    decrypted_text = "" # Расшифрованный текст
    for element in encrypted_text: # Προχοδ no βcem символам шифртекста

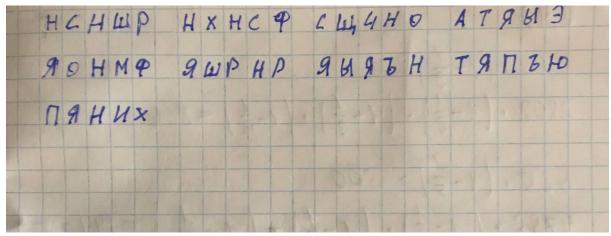
        decrypted_text += alphabet[len(alphabet) - alphabet.index(element) - 1] # Добавление в итоговый текст расшифрованного

символа
    # Перевод символов из их текстовых значений в символьные
    decrypted_text = decrypted_text.replace("тчк", ".").replace("зпт", ",").replace("тире", "-").replace('прбл', '
').replace('двтч', ':').replace('тчсзп', ';').replace("отскб', '(').replace('зкскб', ')').replace('впрзн',

'?').replace('восклзн', '!').replace('првст', '\n')
    return decrypted_text # Возврат расшифрованного текста
```

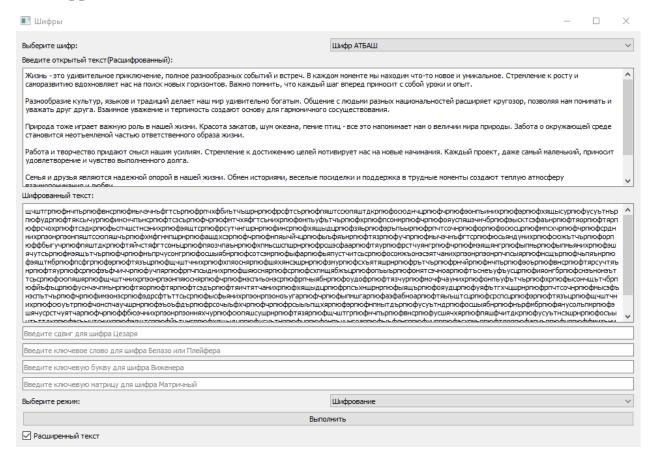
Тестирование



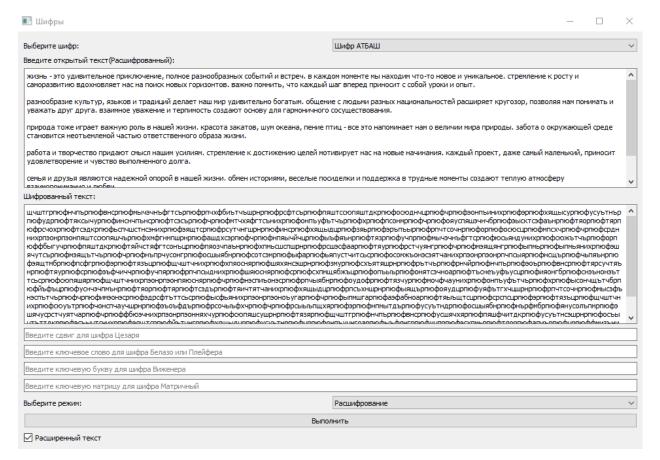


Работа с текстом не менее 1000 знаков

Зашифрование



Расшифрование

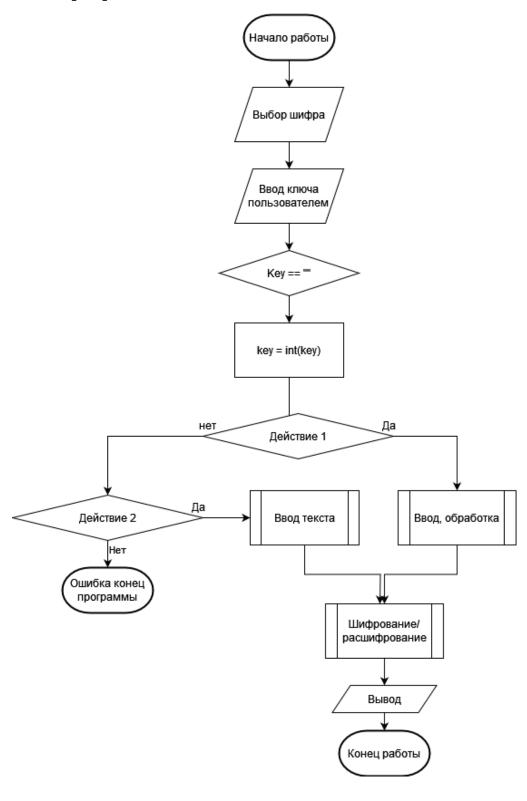


2. ШИФР ЦЕЗАРЯ

Шифр Цезаря — это шифр, при использовании которого каждая буква из открытого текста заменяется на такую букву, которая в алфавите находится на некотором постоянном числе позиций левее или правее от рассматриваемой буквы.

Например, при сдвиге букв русского алфавита вправо на 3 позиции буква «А» заменяется на букву «Г», буква «Б» заменяется на букву «Д» и так далее

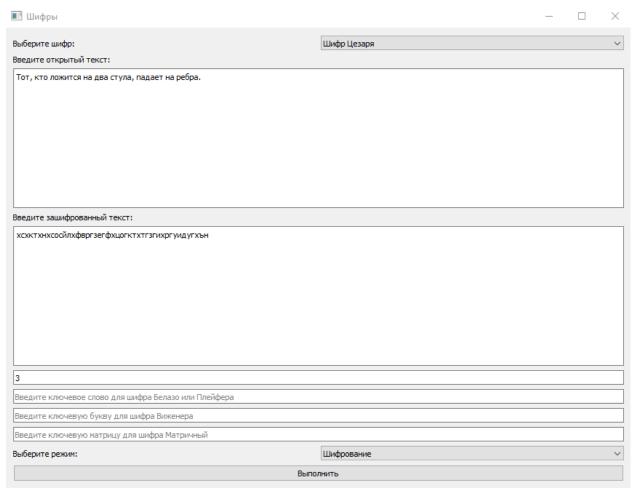
Блок-схема программы

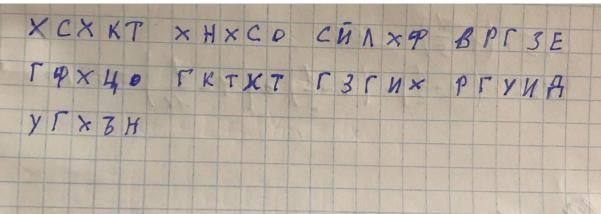


Код программы с комментариями

```
def cesar check parameters(shift, alphabet):
   if shift <= len(alphabet) - 1:</pre>
       return True # Возврат истины, если сдвиг меньше длины алфавита
   return False # Возврат лжи, если сдвиг больше длины алфавита
def cesar encrypt(open text, shift, alphabet):
   encrypted text = "" # Шυφρπεκсπ
   for i in range(len(open text)): # Проход по всем символам открытого текста
       element = open text[i] # Cumβoπ
       encrypted text += alphabet[(alphabet.index(element) + shift) % len(alphabet)] # Добавление в итоговый шифртекст
   return encrypted text # Βοзβрат шифртекста
def cesar decrypt(encrypted text, shift, alphabet):
   decrypted text = "" # Расшифрованный текст
   for i in range(len(encrypted text)): # Проход по всем символам шифртекста
       element = encrypted text[i] # Cumβoπ
       decrypted text += alphabet[(alphabet.index(element) - shift + len(alphabet)) % len(alphabet)] # Добавление в итоговый
   decrypted text = decrypted text.replace("тчк", ".").replace("зпт", ",").replace("тире", "-").replace('прбл', '
 ).replace('двтч', ':').replace('тчсзп', ';').replace('отскб', '(').replace('зкскб', ')').replace('впрзн',
'?').replace('восклзн', '!').replace('првст', '\n')
   return decrypted text # Возврат расшифрованного текста
```

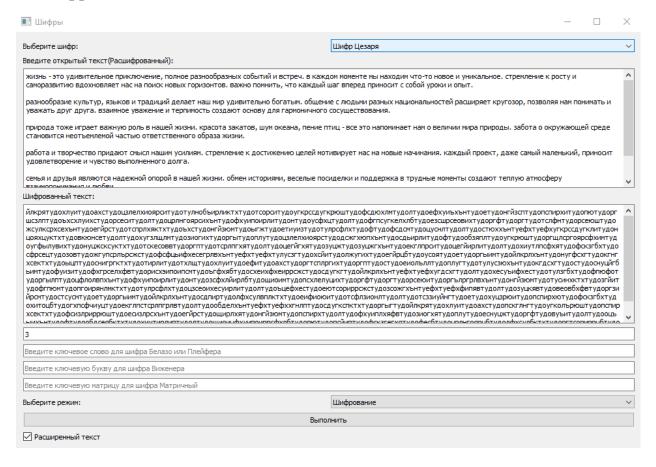
Тестирование



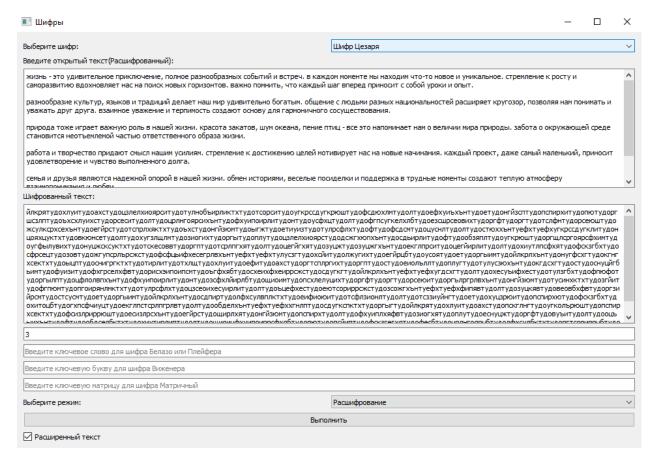


Работа с текстом не менее 1000 знаков

Зашифрование



Расшифрование

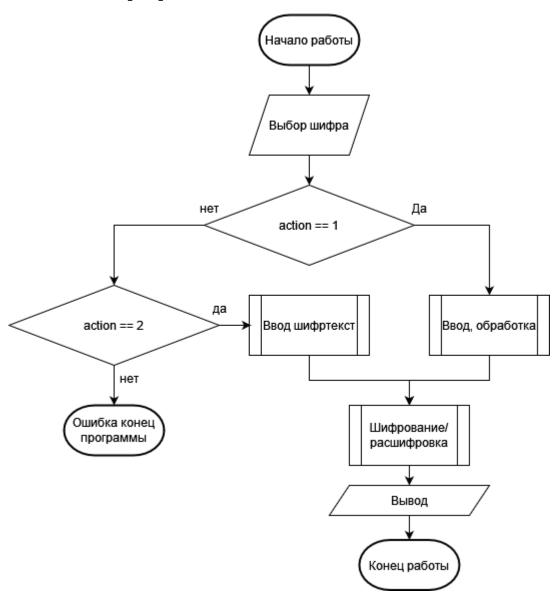


3. Квадрат Полибия

Квадрат Полибия — это способ шифрования, разработанный древнегреческим историком и полководцем Полибием.

Он представляет собой квадрат 6x6, столбцы и строки которого нумеруются цифрами от 1 до 6. Все буквы алфавита вписываются в квадрат по одной на клетку. Буквы расположены в алфавитном порядке

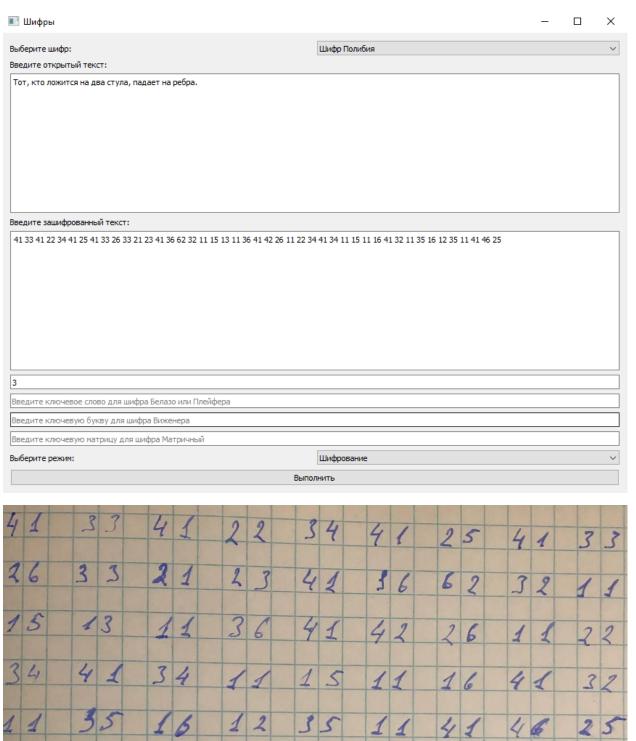
Блок-схема программы



Код программы с комментариями

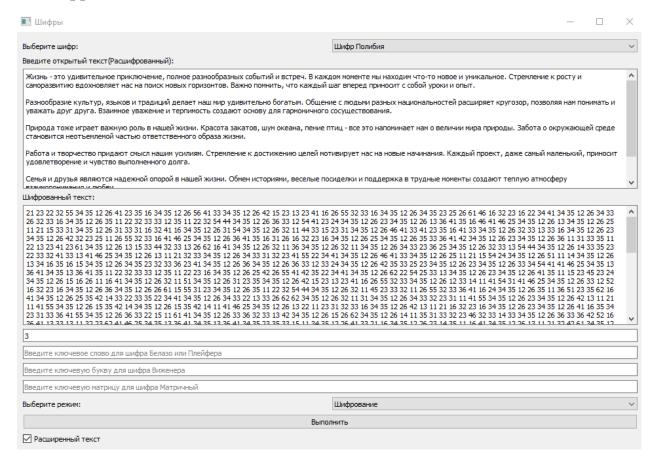
```
def polibia encrypt(open text, alphabet):
   encrypted text = "" # Шυφρπεκсπ
   for letter in open text: # Проход по всем символам открытого текста
       for i in range(len(alphabet)): # Проход по строкам алфавита
           row = alphabet[i] # Строка алфавита
           for j in range(len(row)): # Проход по символам строки
               if letter == alphabet[i][j]: # Если зашифровываемая буква совпадает с текущей
                   encrypted\_text += f"{i + 1}{j + 1} " # Добавление в итоговый шифртекст зашифрованного символа
   return encrypted text # Βοзβрат шифртекста
def polibia decrypt(encrypted text, alphabet):
   decrypted text = "" # Расшифрованный текст
   for letter in encrypted_text.split(): # Проход по всем символам шифртекста
       if letter: # Если буква существует
           row index = int(letter[0]) - 1
           col index = int(letter[1]) - 1
           decrypted text += alphabet[row index][col index] # Добавление в итоговый текст расшифрованного символа
   decrypted_text = decrypted_text.replace("тчк", ".").replace("зпт", ",").replace("тире", "-").replace('прбл', '
').replace('двтч', ':').replace('тчсзп', ';').replace('отскб', '(').replace('зкскб', ')').replace('впрзн',
'?').replace('восклзн', '!').replace('првст', '\n')
   return decrypted text # Возврат расшифрованного текста
```

Тестирование



Работа с текстом не менее 1000 знаков

Зашифрование



Расшифрование

