# Министерство науки и высшего образования РФ Федеральное государственное автономное образовательное учреждение

высшего образования
«Московский политехнический университет»
(Московский политех)

Отчёт по курсу «Программирование криптографических алгоритмов» Лабораторная работа 2. Шифрование шифрами многозначной замены



Выполнил:

Студент группы 221-352

Иванов В. В.

Проверил преподаватель: Бутакова Н. Г.

## Аннотация

- Среда программирования
  - o Visual Studio Code
- Язык программирования
  - o Python
- Процедуры для запуска программы
  - Visual Studio Code (main.py)
- Пословица-тест
  - о Тот, кто ложится на два стула, падает на ребра.
- Текст для проверки работы (не меньше 1000 знаков (1430))

Жизнь - это удивительное приключение, полное разнообразных событий и встреч. В каждом моменте мы находим что-то новое и уникальное. Стремление к росту и саморазвитию вдохновляет нас на поиск новых горизонтов. Важно помнить, что каждый шаг вперед приносит с собой уроки и опыт.

Разнообразие культур, языков и традиций делает наш мир удивительно богатым. Общение с людьми разных национальностей расширяет кругозор, позволяя нам понимать и уважать друг друга. Взаимное уважение и терпимость создают основу для гармоничного сосуществования.

Природа тоже играет важную роль в нашей жизни. Красота закатов, шум океана, пение птиц - все это напоминает нам о величии мира природы. Забота о окружающей среде становится неотъемлемой частью ответственного образа жизни.

Работа и творчество придают смысл нашим усилиям. Стремление к достижению целей мотивирует нас на новые начинания. Каждый проект, даже самый маленький, приносит удовлетворение и чувство выполненного долга.

Семья и друзья являются надежной опорой в нашей жизни. Обмен историями, веселые посиделки и поддержка в трудные моменты создают теплую атмосферу взаимопонимания и любви.

Таким образом, наша жизнь - это мозаика различных моментов, соединенных воедино. Важно ценить каждый момент и стремиться делать мир вокруг нас ярче и лучше. С любовью, терпением и целеустремленностью мы можем создавать свою уникальную историю, наполненную смыслом и радостью.

## • Код программы-интерфейса

```
import sys
  import random
  from PyOt5.OtWidgets import OApplication, OWidget, OVBoxLayout, OHBoxLayout, OLabel, OLineEdit, OPushButton, OComboBox,
  QTextEdit, QCheckBox

    from PyQt5.QtCore import Qt

  from atbash import atbash encrypt, atbash decrypt
  from cesar import cesar_encrypt, cesar_decrypt, cesar_check_parameters
  from polibia import polibia_encrypt, polibia_decrypt
  from tritemiy import tritemiy encrypt, tritemiy decrypt
  from belazo import belazo encrypt, belazo decrypt, belazo check parameters
  from vigener import vigener_encrypt, vigener_decrypt, vigener_check_parameters
  from S_block import s_block_encrypt, s_block_decrypt
  from matrix import matrix encrypt, matrix decrypt, matrix check parameters, multiply matrix, determinant,
   adjugate_matrix, inverse_matrix
  from playfair import playfair encrypt, playfair decrypt, playfair check parameters
   vertical transposition check parameters
   available ciphers = [
       "Шифр АТБАШ", "Шифр Цезаря", "Шифр Полибия",
       "Шифр Тритемия", "Шифр Белазо", "Шифр Виженера", "МАГМА(s_block)",
       "Шифр Матричный", "Шифр Плейфера", # "Вертикальная Транспозиция",
  alphabet = [
       "а", "б", "в", "г", "д", "е", "ж", "з", "и", "й", "к", "л", "м",
       "н", "о", "п", "р", "с", "т", "у", "ф", "х", "ц", "ч", "ш", "щ",
       "ъ", "ы", "ь", "э", "ю", "я"
  alphabet polibia = [
```

```
["a", "б", "в", "г", "д", "e"],
    ["ж", "з", "и", "й", "к", "л"],
    ["м", "н", "о", "п", "р", "с"],
    ["т", "y", "ф", "x", "ц", "ч"],
    ["Ш", "Щ", "Ъ", "Ы", "Ь", "Э"],
    ["ю", "я"]
alphabet playfair = [
    "а", "6", "в", "г", "д", "е", "ж", "з", "и", "к", "л", "м", "н",
    "о", "п", "р", "с", "т", "у", "ф", "х", "ц", "ч", "ш", "щ", "ь",
    "ы", "э", "ю", "я"
alphabet_sblock = ["0", "1", "2", "3", "4", "5", "6", "7", "8", "9", "a", "b", "c", "d", "e", "f"]
mem = {
    "bigTextFlag": False,
    "vigenerSwitch": False,
    "mode": "encrypt",
class CipherApp(QWidget):
    def __init__(self):
        super(). init ()
        self.initUI()
    def initUI(self):
        self.setWindowTitle('Шифры')
        self.resize(960, 640)
        layout = QVBoxLayout()
```

```
cipher layout = QHBoxLayout()
cipher label = QLabel('Выберите шифр:')
self.cipher_combo = QComboBox()
self.cipher_combo.addItems(available_ciphers)
cipher_layout.addWidget(cipher_label)
cipher_layout.addWidget(self.cipher_combo)
open text label = QLabel('Введите открытый текст(Расшифрованный):')
self.open text edit = QTextEdit()
cipher text label = QLabel('Шифрованный текст:')
self.cipher text edit = QTextEdit()
self.cesar shift edit = QLineEdit()
self.cesar shift edit.setPlaceholderText('Введите сдвиг для шифра Цезаря')
self.cesar_shift_edit.textChanged.connect(self.check_cesar_shift)
self.keyword edit = QLineEdit()
self.keyword edit.setPlaceholderText('Введите ключевое слово для шифра Белазо или Плейфера')
self.vigener key edit = QLineEdit()
self.vigener key edit.setPlaceholderText('Введите ключевую букву для шифра Виженера')
self.vigener key edit.textChanged.connect(self.check vigener key)
self.matrix_edit = QLineEdit()
```

```
self.matrix_edit.setPlaceholderText('Введите ключевую матрицу для шифра Матричный')
mode layout = QHBoxLayout()
mode label = QLabel('Выберите режим:')
self.mode combo = QComboBox()
self.mode combo.addItems(['Шифрование', 'Расшифрование'])
mode_layout.addWidget(mode_label)
mode layout.addWidget(self.mode combo)
self.encrypt button = QPushButton('Выполнить')
layout.addLayout(cipher layout)
layout.addWidget(open_text_label)
layout.addWidget(self.open_text_edit)
layout.addWidget(cipher_text_label)
layout.addWidget(self.cipher text edit)
layout.addWidget(self.cesar_shift_edit)
layout.addWidget(self.keyword edit)
layout.addWidget(self.vigener key edit)
layout.addWidget(self.matrix_edit)
layout.addLayout(mode_layout)
layout.addWidget(self.encrypt button)
self.setLayout(layout)
```

```
self.text mode checkbox = QCheckBox('Расширенный текст')
   layout.addWidget(self.text_mode_checkbox)
   # Подключение слотов к сигналам
   self.encrypt_button.clicked.connect(self.cipher_parser)
   self.text_mode_checkbox.stateChanged.connect(self.handle_text_mode_change)
def handle text mode change(self, state):
   if state == Qt.Checked:
       mem["bigTextFlag"] = True
    else:
       mem["bigTextFlag"] = False
def check cesar shift(self):
   shift text = self.cesar shift edit.text()
   try:
        shift = int(shift text)
       if shift < 0 or shift >= len(alphabet):
            self.cesar_shift_edit.setStyleSheet("QLineEdit { color: red; }")
        else:
            self.cesar shift edit.setStyleSheet("")
   except ValueError:
        self.cesar_shift_edit.setStyleSheet("QLineEdit { color: red; }")
def check_vigener_key(self):
   key_text = self.vigener_key_edit.text()
   if len(key_text) != 1 or key_text.lower() not in alphabet:
        self.vigener key edit.setStyleSheet("QLineEdit { color: red; }")
    else:
        self.vigener_key_edit.setStyleSheet("")
```

```
def text_preparation(self, text):
       bigTextFlag = mem["bigTextFlag"]
       if bigTextFlag:
           return text.replace("ë", "e").replace(".", "тчк").replace(",", "зпт").replace("-", "тире").replace(" ",
"прбл").replace(":", "двтч").replace(";", "тчсзп").replace("(", "отскб").replace(")", "зкскб").replace("?",
"впрзн").replace("!", "восклзн").replace("\n", "првст").lower()
       else:
           return text.replace("ë", "e").replace(".", "тчк").replace(",", "зпт").replace("-", "тире").replace(" ",
"").replace(":", "").replace(";", "").replace("(", "").replace(")", "").replace("?", "").replace("!", "").replace("\n",
"").lower()
   def cipher parser(self):
       cipher choose input = self.cipher combo.currentText()
       open text input = self.open text edit.toPlainText()
       cipher text input = self.cipher text edit.toPlainText()
       cesar shift = self.cesar shift edit.text()
       keyword = self.keyword edit.text()
       vigener keyletter = self.vigener key edit.text()
       matrix input = self.matrix edit.text()
       mode = 'encrypt' if self.mode combo.currentText() == 'Шифрование' else 'decrypt'
       bigTextFlag = len(open text input) > 1000 #ваш порог длины текста
       if cipher choose input == "Шифр АТБАШ":
           if mode == "encrypt":
                cipher text input = atbash encrypt(self.text preparation(open text input), alphabet)
           elif mode == "decrypt":
```

```
open_text_input = atbash_decrypt(cipher_text_input, alphabet)
        elif cipher choose input == "Шифр Цезаря":
            if cesar shift: # Проверка на пустую строку
                cesar shift = int(cesar shift)
                if cesar check parameters(cesar shift, alphabet):
                    if mode == "encrypt":
                        cipher text input = cesar encrypt(self.text preparation(open text input), cesar shift,
alphabet)
                    elif mode == "decrypt":
                        open text input = cesar decrypt(cipher text input, cesar shift, alphabet)
                else:
                    if mode == "encrypt":
                        cipher text input = "Проверьте правильность ввода сдвига"
                    elif mode == "decrypt":
                        open text input = "Проверьте правильность ввода сдвига"
            else:
                if mode == "encrypt":
                    cipher_text_input = "Введите сдвиг для шифра Цезаря"
                elif mode == "decrypt":
                    open text input = "Введите сдвиг для шифра Цезаря"
        elif cipher choose input == "Шифр Полибия":
           if mode == "encrypt":
                cipher text_input = polibia_encrypt(self.text_preparation(open_text_input), alphabet_polibia)
            elif mode == "decrypt":
                open text input = polibia decrypt(cipher text input, alphabet polibia)
        elif cipher_choose_input == "Шифр Тритемия":
           if mode == "encrypt":
                cipher text input = tritemiy encrypt(self.text preparation(open text input), alphabet)
            elif mode == "decrypt":
                open text input = tritemiy decrypt(cipher text input, alphabet)
        elif cipher choose input == "Шифр Белазо":
            if keyword:
```

```
if belazo_check_parameters(keyword.lower(), alphabet):
                    if mode == "encrypt":
                        cipher text input = belazo encrypt(self.text preparation(open text input), keyword.lower(),
alphabet)
                    elif mode == "decrypt":
                        open_text_input = belazo_decrypt(cipher_text_input, keyword.lower(), alphabet)
                else:
                    if mode == "encrypt":
                        cipher text input = "Проверьте правильность ввода ключевого слова"
                    elif mode == "decrypt":
                        open text input = "Проверьте правильность ввода ключевого слова"
            else:
                if mode == "encrypt":
                    cipher text input = "Введите ключевое слово для шифра Белазо"
                elif mode == "decrypt":
                    open text input = "Введите ключевое слово для шифра Белазо"
        elif cipher choose input == "Шифр Виженера":
            if vigener keyletter:
                if vigener check parameters(vigener keyletter, alphabet):
                    mode = "encrypt" if self.mode combo.currentText() == 'Шифрование' else 'decrypt'
                    if mode == "encrypt":
                        cipher text input = vigener encrypt(self.text preparation(open text input), vigener keyletter,
"selfkey", alphabet)
                    elif mode == "decrypt":
                        open text input = vigener decrypt(cipher text input, vigener keyletter, "selfkey", alphabet)
                else:
                    if mode == "encrypt":
                        cipher_text_input = "Проверьте правильность ввода ключевой буквы"
                    elif mode == "decrypt":
                        open text input = "Проверьте правильность ввода ключевой буквы"
            else:
                if mode == "encrypt":
```

```
cipher text_input = "Введите ключевую букву для шифра Виженера"
                elif mode == "decrypt":
                    open text input = "Введите ключевую букву для шифра Виженера"
        elif cipher choose input == "MAFMA(s block)":
            if mode == "encrypt":
                cipher_text_input = s_block_encrypt(self.text_preparation(open_text_input), alphabet_sblock)
            elif mode == "decrypt":
                open text input = s block decrypt(cipher text input, alphabet sblock)
        elif cipher choose input == "Шифр Матричный":
            input matrix = list(map(int, matrix input.split()))
            matrix input = [input matrix[:3], input matrix[3:6], input matrix[6:]]
           if matrix input:
                if matrix check parameters(matrix input):
                    if mode == "encrypt":
                        cipher text input = matrix encrypt(self.text preparation(open text input), matrix input,
alphabet)
                    elif mode == "decrypt":
                        open text input = matrix decrypt(cipher text input, matrix input, alphabet)
                else:
                    if mode == "encrypt":
                        cipher text input = "Проверьте правильность ввода матрицы"
                    elif mode == "decrypt":
                        open text input = "Проверьте правильность ввода матрицы"
            else:
                if mode == "encrypt":
                    cipher text input = "Введите ключевую матрицу для шифра Матричный"
                elif mode == "decrypt":
                    open text input = "Введите ключевую матрицу для шифра Матричный"
        elif cipher choose input == "Шифр Плейфера":
            if keyword:
                if playfair_check_parameters(keyword, alphabet_playfair):
                    if mode == "encrypt":
```

```
cipher_text_input = playfair_encrypt(self.text_preparation(open_text_input), keyword,
alphabet playfair)
                    elif mode == "decrypt":
                        open_text_input = playfair_decrypt(cipher_text_input, keyword, alphabet_playfair)
                else:
                    if mode == "encrypt":
                        cipher_text_input = "Проверьте правильность ввода ключевого слова"
                    elif mode == "decrypt":
                        open text input = "Проверьте правильность ввода ключевого слова"
            else:
                if mode == "encrypt":
                    cipher text input = "Введите ключевое слово для шифра Плейфера"
                elif mode == "decrypt":
                    open text input = "Введите ключевое слово для шифра Плейфера"
        else:
            pass
        self.open text edit.setPlainText(open text input)
        self.cipher_text_edit.setPlainText(cipher_text_input)
if __name__ == '__main__':
    app = QApplication(sys.argv)
    ex = CipherApp()
    ex.show()
    sys.exit(app.exec ())
```

## 4. Шифр простой замены Тритемия

**Шифр Тритемия** — система шифрования, разработанная <u>Иоганном Тритемием</u>. Представляет собой усовершенствованный <u>шифр Цезаря</u>, то есть <u>шифр</u> подстановки.

$$Y_j = X_{i+j-1} \mod n$$

Х - исходный (открытый) текст

Y— зашифрованный текст

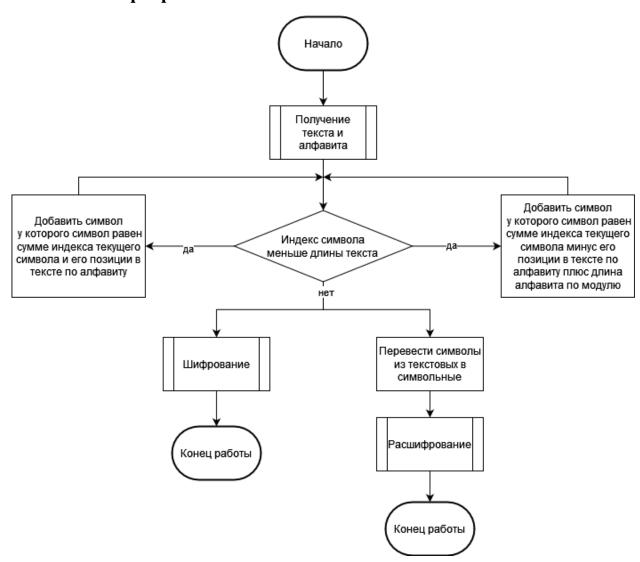
і – порядковый номер буквы в алфавите таблицы, і=1...п

j – порядковый номер буквы в тексте, j=1...k

k – количество букв в тексте

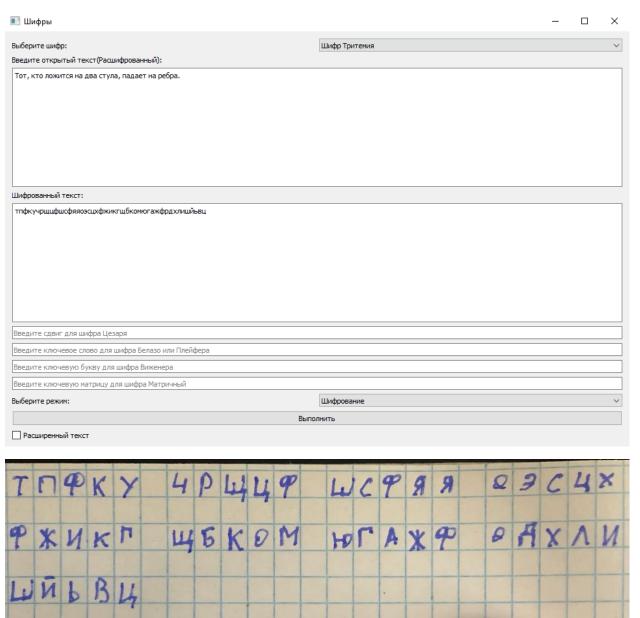
n – количество букв в выбранном алфавите (мощность алфавита).

# Блок-схема программы



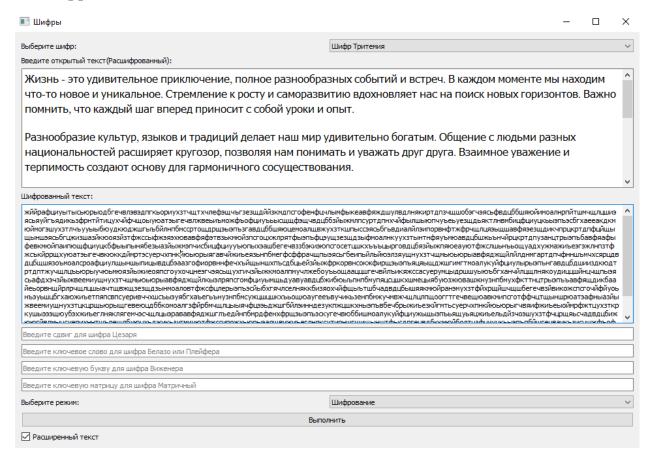
## Код программы с комментариями

# Тестирование

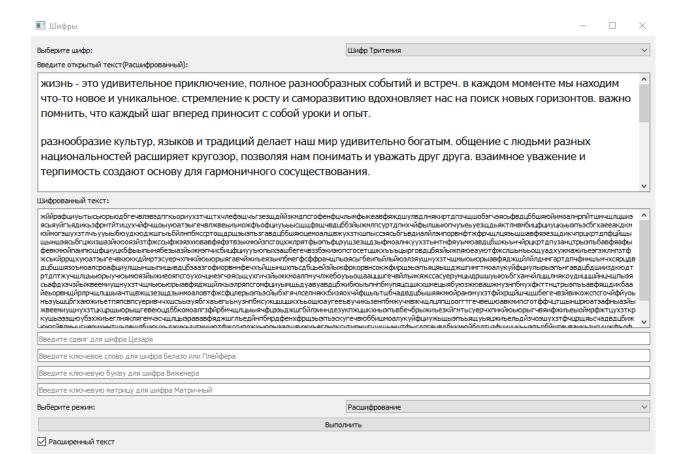


#### Работа с текстом не менее 1000 знаков

## Зашифрование



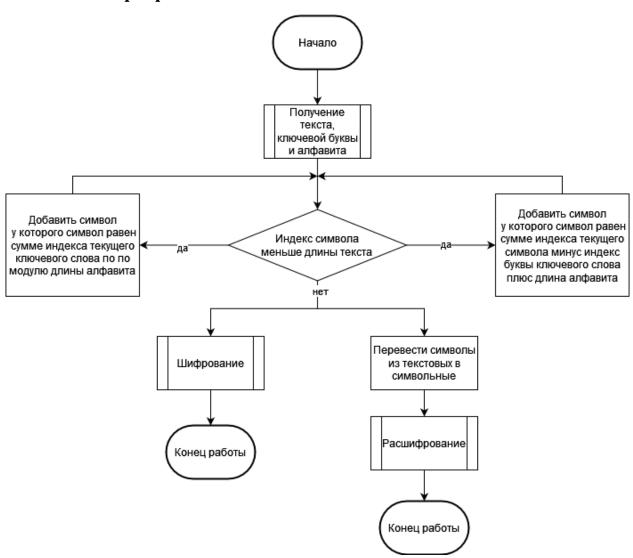
# Расшифрование

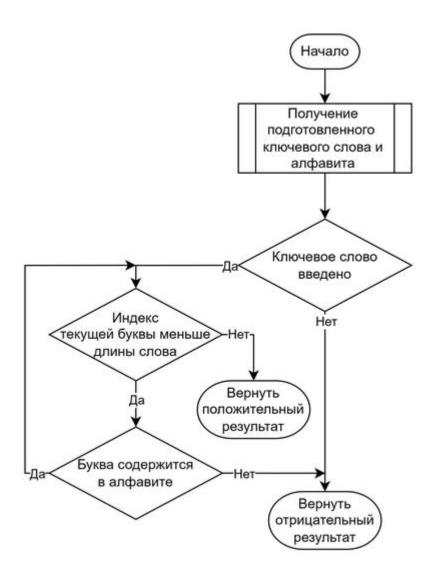


# 5. Шифр Белазо

Джованни Батиста Белазо в 1553 году (брошюра «Шифр синьора Белазо») предложил использовать для многоалфавитного шифра буквенный, легко запоминаемый ключ, который он назвал паролем. Шифрование осуществляется с помощью пароля-ключа, состоящего из М символов. Из полной таблицы Тритемия выделяется матрица ТШ размерностью [(M+1) х R]. Она включает первую строку и строки, первые элементы которых совпадают с символами ключа

#### Блок-схема программы

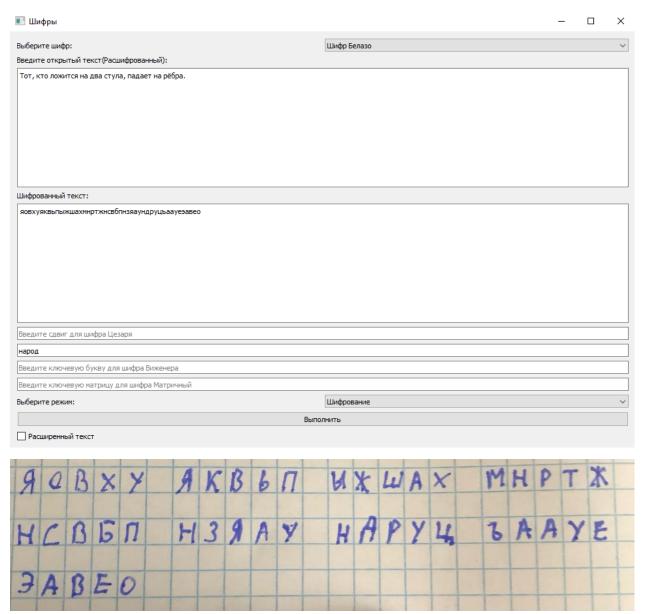




#### Код программы с комментариями

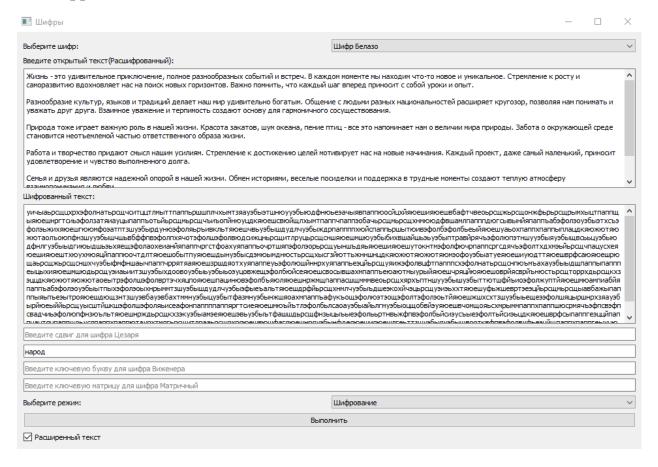
```
def belazo check parameters(keyword, alphabet):
   if not keyword:
       return False # Возврат лжи, если ключевое слово не введено
   for keyletter in keyword:
       if keyletter not in alphabet:
           return False # Возврат лжи, если в ключевом слове присутствуют недопустимые символы
   return True # Возврат истины, если ключевое слово соответствует требованиям
def belazo encrypt(open text, keyword, alphabet):
   encrypted text = "" # Шυφρπεκсπ
   for i in range(len(open text)): # Проход по всем символам открытого текста
       element = open text[i] # Симβол
       encrypted text += alphabet[(alphabet.index(element) + alphabet.index(keyword[i % len(keyword)])) % len(alphabet)] #
   return encrypted text # Βοзβрат шифртекста
def belazo decrypt(encrypted text, keyword, alphabet):
   decrypted_text = "" # Расшифрованный текст
   for i in range(len(encrypted text)): # Проход по всем символам шифртекста
       element = encrypted text[i] # Симβοл
       decrypted text += alphabet[(alphabet.index(element) - alphabet.index(keyword[i % len(keyword)]) + len(alphabet)) %
len(alphabet)] # Добавление в итоговый текст расшифрованного символа
   decrypted_text = decrypted_text.replace("тчк", ".").replace("зпт", ",").replace("тире", "-").replace('прбл', '
').replace('двтч', ':').replace('тчсзп', ';').replace('отскб', '(').replace('зкскб', ')').replace('впрзн',
'?').replace('восклзн', '!').replace('првст', '\n')
   return decrypted text # Возврат расшифрованного текста
```

# Тестирование

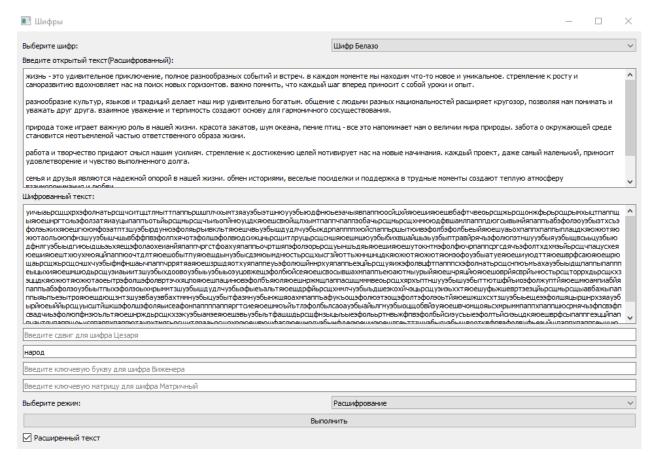


#### Работа с текстом не менее 1000 знаков

## Зашифрование



# Расшифрование



## 3. Шифр Виженера

В книге "Трактат о шифрах" Блез де Виженер описал два шифра, работающих по принципу шифра Белазо (см. выше), но в качестве пароля используется сам шифруемый текст с добавленной перед ним секретной буквой:

## 1.Шифр с самоключом

$$\Gamma = t_{o}t_{1}t_{2}...t_{i-1}...$$
+  $T_{O} = t_{1}t_{2}t_{3}...t_{i}...$ 

$$\overline{T_{III} = s_{1}s_{2}s_{3}...s_{i}...}$$

То-открытый текст

 Г - гамма, накладываемая на текст (сложение по модулю мощности алфавита)

Тш - шифртекст

to - секретная буква-ключ

t<sub>i</sub>, s<sub>i</sub> – буквы используемого алфавита в тексте и шифртексте

і – порядковый номер буквы в тексте или шифртексте.

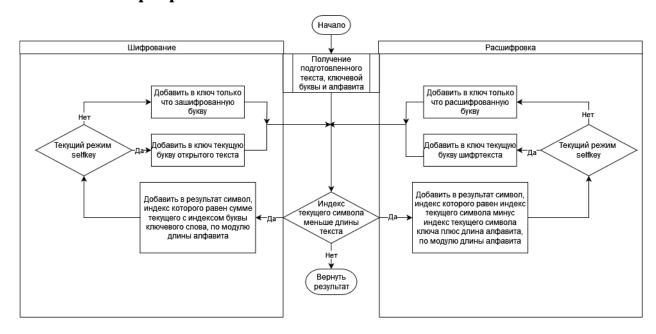
## 2.Шифр ключом-шифртекстом

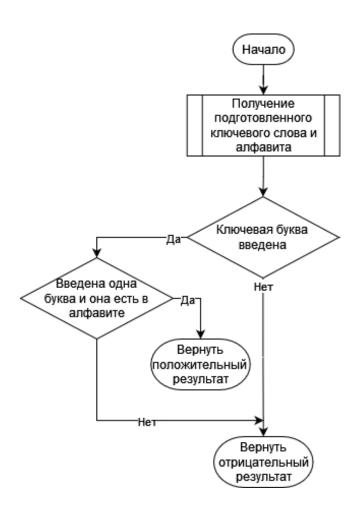
$$\Gamma = s_0 s_1 s_2 ... s_{i-1} ...$$
+  $T_O = t_1 t_2 t_3 ... t_i ...$ 

$$\overline{T_{III}} = s_1 s_2 s_3 ... s_i ...$$

s<sub>0</sub> - секретная буква-ключ

#### Блок-схема программы



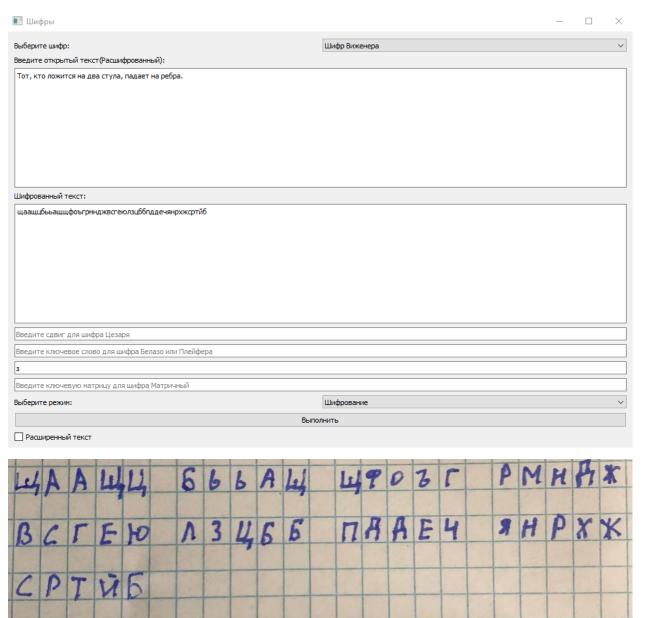


#### Код программы с комментариями

```
def vigener check parameters(key letter, alphabet):
   if not key letter:
       return False # Возврат лжи, если ключевая буква не введена
   if len(key letter) == 1 and key letter in alphabet:
       return True # Возврат истины, если ключевая буква соответствует требованиям
   return False # Возврат лжи, если в ключевой букве более одного символа или некорректное значение буквы
def vigener_encrypt(open_text, key_letter, mode, alphabet):
   encrypted_text = "" # Шифртекст
   keyword = key letter
   for i in range(len(open text)): # Проход по всем символам открытого текста
       element = open text[i] # Символ
       encrypted text += alphabet[(alphabet.index(element) + alphabet.index(keyword[i % len(keyword)])) % len(alphabet)] #
       if mode == "selfkey":
           keyword += open text[i]
       elif mode == "cipherkey":
           keyword += encrypted text[-1]
   return encrypted text # Βοзβрат шифртекста
def vigener decrypt(encrypted text, key letter, mode, alphabet):
   decrypted text = "" # Расшифрованный текст
   keyword = key letter
   for i in range(len(encrypted text)): # Проход по всем символам шифртекста
       element = encrypted_text[i] # Симβοл
       decrypted text += alphabet[(alphabet.index(element) - alphabet.index(keyword[i % len(keyword)]) + len(alphabet)) %
len(alphabet)] # Добавление в итоговый текст расшифрованного символа
       if mode == "selfkey":
           keyword += decrypted_text[-1] # добавление к ключу расшифрованной буквы
       elif mode == "cipherkey":
           keyword += encrypted text[i]
```

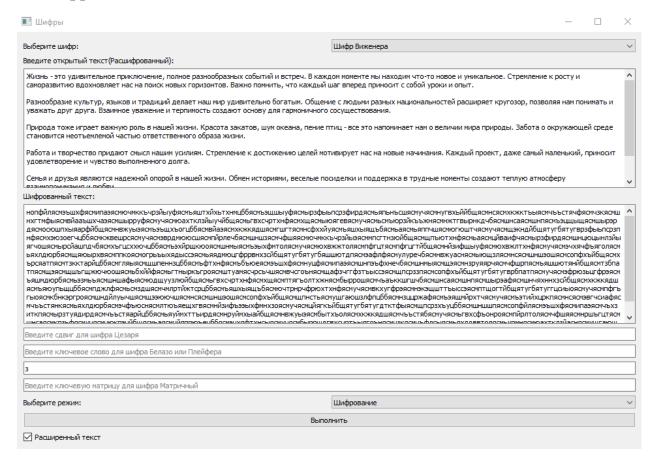
```
# Перевод символов из их текстовых значений в символьные
decrypted_text = decrypted_text.replace("тчк", ".").replace("зпт", ",").replace("тире", "-").replace('прбл', '
').replace('двтч', ':').replace('тчсзп', ';').replace('отскб', '(').replace('зкскб', ')').replace('впрзн',
'?').replace('восклзн', '!').replace('првст', '\n')
return decrypted_text # Возврат расшифрованного текста
```

# Тестирование



#### Работа с текстом не менее 1000 знаков

## Зашифрование



# Расшифрование

