

МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«МИРЭА – Российский технологический университет»

РТУ МИРЭА

Институт информационных технологий (ИИТ)

Кафедра математического обеспечения и стандартизации информационных технологий (МОСИТ)

ОТЧЕТ ПО ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ №1

по дисциплине «Тестирование и верификация программного обеспечения»

Тема: Тестирование программного продукта методом «черного ящика»

Группа: ИКБО-66-23

Состав команды: Спесивиев Ю. А.

Анисимов Д. Д.

Корявцев А. Д.

Хомченко В. А.

Дата выполнения: 16 сентября 2025 г.

Часть 1. Разработка технического задания и программного продукта

1. Техническое задание (ТЗ) собственного ПП

1.1 Введение

Настоящее техническое задание определяет цели, требования и этапы разработки десктопного приложения с графическим интерфейсом "ToDoMaster" (далее — "Программа"). Проект реализуется на языке Python с использованием библиотеки Tkinter и предназначен для удобного управления списком персональных задач.

1.2 Основания для разработки

Разработка проводится в рамках самостоятельного обучения разработчика.

Основанием является личная инициатива с целью:

- Практического применения знаний Python.
- Создания законченного рабочего проекта для портфолио.
- Изучения принципов структурирования кода и разработки приложений.

1.3 Назначение работника

Программа предназначена для пользователей, которым требуется простой и быстрый инструмент для ведения списка текущих дел в командной строке.

1.4 Требование к программе

- Добавление новой задачи в список.
- Просмотр списка всех задач в виде карточек.
- Отметка задачи как выполненной (чекбокс).
- Удаление задачи из списка.
- Фильтрация задач: "Все", "Активные", "Выполненные".
- Подсветка статуса задач: выполненные серым, просроченные красным, задачи на сегодня зеленым.

- Отображение статистики: общее количество задач и количество невыполненных.
- Coxpaнeние списка задач в файл tasks.json для восстановления между сеансам

1.4.3 Требования к надежности

- Программа не должна завершаться с ошибкой при вводе некорректных данных.
- Данные должны сохраняться корректно, без потерь. Должна быть реализована обработка ошибок при работе с файлом.

1.4.4 Требования к эксплуатации

- OC: Windows, Linux, macOS.
- Необходим интерпретатор Python версии 3.6 или выше.
- Необходимы библиотеки: tkinter (входит в стандартную поставку Python).

1.4.4 Требования к совместимости

Приложение должно быть кроссплатформенным и кроссбраузерным. Совместимость с операционными системами: • Приложение должно работать под управлением любых операционных систем, на которых могут быть запущены современные веб-браузеры (включая Windows, macOS, Linux). Это обеспечивается тем, что исполняемой средой является браузер, а не ОС.

1.5 Требования к интерфейсу

- Графический интерфейс (GUI), реализованный на Tkinter.
- Поле ввода для новой задачи.
- Область для отображения списка задач в виде карточек.
- Чекбокс для отметки выполнения.
- Кнопка "Удалить" для каждой задачи.

- Панель фильтров ("Все", "Активные", "Выполненные").
- Строка статуса с статистикой.

1.6 Требования приемки

Проект считается завершенным и успешным, если:

- 1. Все функции, перечисленные в п. 1.4, реализованы и работают корректно.
- 2. Программа работает стабильно, без критических ошибок.
- 3. Интерфейс интуитивно понятен и соответствует требованиям.
- 4. Код читаем, хорошо структурирован и содержит комментарии.

1.7 Порядок контроля приемки

Процедура контроля и приемки выполняется на основании формализованного процесса верификации, описанного в данном ТЗ.

- 1. **Метод тестирования:** Тестирование проводится методом черного ящика (Black Box Testing). Тестировщик не имеет доступа к исходному коду и руководствуется только данным ТЗ и внешним поведением приложения, доступным через пользовательский интерфейс.
- 2. **Цель тестирования:** Проверить соответствие готового продукта всем функциональным и нефункциональным требованиям, изложенным в разделах 1.4 и 1.5 настоящего ТЗ.

3. Процедура приемки:

- **Шаг 1:** Предоставление готового программного продукта и инструкции по запуску.
- Шаг 2: Проведение приемочного тестирования по следующим критериям:
 - Соответствие функциональным требованиям (п. 1.4).
 - Соответствие требованиям к интерфейсу (п. 1.4).
 - Отсутствие критических ошибок (завершение работы, потеря данных).

- Шаг 3: Фиксация результатов тестирования в виде отчета о тестировании.
- 4. **Критерий успешного прохождения приемки:** Успешное выполнение всех тестовых сценариев, составленных на основе требований данного ТЗ, и отсутствие критических дефектов.

функциональным и нефункциональным требованиям, изложенным в разделах 1.4 и 1.5 настоящего ТЗ.

Процедура приемки:

- 1. Предоставление ПП и инструкции по запуску
- 2. Проведение приемочного тестирования
- 3. Фиксация результатов.

1.8 Этапы и сроки разработки

№	Этап разработки	Срок исполнения	Примечание
1	Проектирование интерфейса	1 день	
2	Реализация базовой логики	1 день	
3	Реализация работы с файлами	2 дня	
4	Тестирование и отладка	1 день	
5	Тестирование и отладка	1 день	
6	Рефакторинг кода, комментирование	1 день	
7	Написание документации	1 день	
	Итого:	7 дней	Сроки ориентировочные

2. Дополнительная документация на собственный ПП

2.1 Инструкция по запуску

- 1. Убедитесь, что установлен Python 3.6+.
- 2. Сохраните код программы в файл todo.py.
- 3. Запустите в терминале: python todo.py.

2.2 Инструкции по управлению

- Добавление задачи: Введите текст в верхнее поле ввода и нажмите Enter.
- **Отметка выполнения:** Установите или снимите флажок (чекбокс) рядом с задачей.
- Удаление задачи: Нажмите кнопку "Удалить" на карточке задачи.
- Фильтрация: Используйте кнопки "Все", "Активные", "Выполненные" в нижней части окна.
- Статистика: Количество задач отображается в строке статуса внизу окна.

3. Описание ошибок внесенных в собственное ПО

В целях выполнения практической работы №1 в ПО были внесены следующие ошибки:

1. Ошибка надежности: Нет обработки исключений для файла (например, если он поврежден или имеет неверный формат JSON).

Листинг 1. Описание добавленной ошибки

```
def load_tasks(self):
    if os.path.exists('tasks.json'):
        with open('tasks.json', 'r', encoding='utf-8')
as f:
        self.tasks = json.load(f) # Нет блока try-
except для обработки ошибок JSON
    self.render tasks()
```

2. Ошибка интерфейса: Отсутствует кнопка "Добавить" для новой задачи, добавление привязано только к клавише Enter.

Листинг 2. Описание добавленной ошибки

```
# add_btn = ttk.Button(top_frame, text="Добавить",
command=self.add_task) # ЗАКОММЕНТИРОВАННАЯ КНОПКА
# add_btn.grid(row=0, column=1)
```

3. Ошибка логики: Статус бар (отображение статистики) не обновляется при добавлении, удалении или изменении статуса задачи. Метод update_status() нигде не вызывается.

Листинг 3. Описание добавленной ошибки

```
def add_task(self, event=None):
# ... код добавления задачи ...
# self.update_status() # Ошибка логики: вызов метода
обновления статуса закомментирован
```

4. Ошибка функционала: Поле due_date (срок выполнения) объявлено в структуре задачи, но полностью отсутствует функционал для его установки, редактирования и проверки.

Листинг 4. Описание добавленной ошибки

```
new_task = {
    "id": len(self.tasks),
    "text": task_text,
    "completed": False,
    "due_date": None # Ошибка функционала: Поле есть, но
функционала нет
}
```

5. Ошибка логики: Удаление задачи происходит по id, но id назначаются по порядковому номеру (индексу) в списке. После удаления одной задачи id остальных задач перестают соответствовать их позиции в списке, что может привести к ошибкам.

Листинг 5. Описание добавленной ошибки

```
def delete_task(self, task_id):
    # Ошибка логики №5: Удаление по id, но id назначаются
по индексу.
    self.tasks = [task for task in self.tasks if
task["id"] != task_id]
    self.render_tasks()
    self.save tasks()
```

6. Ошибка интерфейса: Для карточек задач используется ttk. Frame со стилем relief='solid'. Данный стиль не работает с ttk. Frame, предназначен для tk. Frame. Границы карточек отображаться не будут.

```
task_card = ttk.Frame(self.task_frame, relief='solid', borderwidth=1)
# Ошибка интерфейса №6: Стиль 'solid' не работает с ttk.Frame
```

7. Ошибка логики: При отрисовке задач есть проверка на просроченность (is_overdue), которая опирается на поле due_date. Однако это поле всегда равно None, т.к. функционал его заполнения отсутствует. Условие всегда ложно, и пометка "ПРОСРОЧЕНО" никогда не появляется.

Листинг 7. Описание добавленной ошибки

```
is_overdue = task["due_date"] and datetime.now().date() > datetime.strptime(task["due_date"], "%Y-%m-%d").date() # Ошибка логики №7: ... Условие всегда ложно.
```

8. Ошибка интерфейса: Попытка изменить цвет текста метки (foreground='gray') для выполненных задач прямым способом (lbl.config). Для виджетов ttk необходимо использовать стили (ttk.Style), прямое изменение атрибутов может не работать на всех платформах.

Листинг 8. Описание добавленной ошибки

```
lbl = ttk.Label(task_card, text=lbl_text, anchor='w')
if task["completed"]:
  lbl.config(foreground='gray') # Ошибка интерфейса
№8: Для ttk.Label нужно использовать style
```

Часть II. Тестирование ПП

1. Техническое задание и документация ПП другой команды.

2.1.1 Введение

Настоящее техническое задание определяет цели, требования и этапы разработки десктопного приложения с графическим интерфейсом "Калькулятор" (далее — "Программа"). Проект реализуется на языке Golang с использованием библиотек bufio, fmt, os, strcow, strings и предназначен для удобного управления списком персональных задач.

2.1.2 Основания для разработки

Разработка проводится в рамках самостоятельного обучения разработчика. Основанием является личная инициатива с целью:

- Практического применения знаний Golang.
- Создания законченного рабочего проекта для портфолио.
- Изучения принципов структурирования кода и разработки приложений.

2.1.3 Назначения работника

Программа предназначена для пользователей, которым требуется простой и быстрый инструмент для математических вычислений.

2.1.4 Требование к программе

- Операция сложения.
- Операция вычитания.
- Операция деления.
- Операция умножения.

2.1.5 Требования к надежности

• Программа не должна завершаться с ошибкой при вводе некорректных данных.

2.1.6 Требования к эксплуатации

- OC: Windows, Linux, macOS.
- Необходим интерпретатор Golang версии 1.19.0 или выше.
- Необходимы библиотеки: bufio, fmt, os, strcow, string.

2.1.7 Требования к совместимости

Приложение должно быть кроссплатформенным. Совместимость с операционными системами:

• Приложение должно работать под управлением любых операционных систем, на которых могут быть запущены современные веб-браузеры (включая Windows, macOS, Linux). Это обеспечивается тем, что исполняемой средой является браузер, а не ОС.

2.1.8 Требования к интерфейсу

- Графический интерфейс (CLI), реализованный на Golang.
- Поле ввода для новой задачи.
- Поле вывода результата.
- Инструкция пользования приложения
- Строка статуса с статистикой.

2.1.9 Требования приемки

Проект считается завершенным и успешным, если:

- 1. Все функции, перечисленные в п. 1.4, реализованы и работают корректно.
- 2. Программа работает стабильно, без критических ошибок.
- 3. Интерфейс интуитивно понятен и соответствует требованиям.
- 4. Код читаем, хорошо структурирован и содержит комментарии.

2.1.10 Порядок контроля приемки

Процедура контроля и приемки выполняется на основании формализованного процесса верификации, описанного в данном ТЗ.

- 1. Метод тестирования: Тестирование калькулятора проводится методом черного ящика. Фокус направлен на проверку корректности вычислений и обработки ошибок через пользовательский интерфейс, без доступа к исходному коду.
- 2. Цель тестирования: Проверить соответствие готового продукта всем функциональным и нефункциональным требованиям, изложенным в разделах 1.4 и 1.5 настоящего ТЗ.

- 3. Процедура приемки:
- Шаг 1: Предоставление готового программного продукта и инструкции по запуску.
- Шаг 2: Проведение приемочного тестирования по следующим критериям:
 - Соответствие функциональным требованиям (п. 1.4).
 - Соответствие требованиям к интерфейсу (п. 1.4).
- Отсутствие критических ошибок (завершение работы, потеря данных).
- Шаг 3: Фиксация результатов тестирования в виде отчета о тестировании.
- 4. Критерий успешного прохождения приемки: Успешное выполнение всех тестовых сценариев, составленных на основе требований данного Т3, и отсутствие критических дефектов.

Функциональным и нефункциональным требованиям, изложенным в разделах

1.4 и 1.5 настоящего ТЗ.

Процедура приемки:

- 1. Предоставление ПП и инструкции по запуску
- 2. Проведение приемочного тестирования
- 3. Фиксация результатов.

2. Ошибки в продукте и документации другой команды.

Ошибка 1:

Требования к совместимости: Полное несоответствие.

- Ошибка: Утверждение о том, что приложение работает в браузере ("исполняемой средой является браузер"), полностью противоречит всему остальному ТЗ. В 2.1.1 указано, что это десктопное приложение на Go, использующее пакеты для работы с консолью (bufio, fmt, os), а в 2.1.8 указан CLI (Command Line Interface), то есть интерфейс командной строки, а не веббраузер.
- Исправление: Раздел 2.1.7 необходимо переписать. Правильное требование: «Приложение должно быть кроссплатформенным консольным (CLI) приложением, совместимым с операционными системами Windows, Linux, macOS».

Ошибка 2: Противоречие в требованиях к запуску.

- Ошибка: В 2.1.6 указано, что для работы нужен интерпретатор Go, а в 2.1.7 что исполняемой средой является браузер. Это взаимоисключающие параграфы.
- Исправление: Привести к единому требованию. Для CLIприложения на Go корректно требование из п. 2.1.6 (наличие исполняемого файла или интерпретатора Go), а п. 2.1.7 должен быть исправлен, как указано выше.

Описание бага №1: При операции сложения выполняется операция вычитания.

```
Консольный калькулятор
Результат:

Для выхода введите 'exit'
Для ввода нажмите 'Enter'
Пример ввода: '2 + 2'
> 10 + 25
Консольный калькулятор
Результат: -15

Для выхода введите 'exit'
Для ввода нажмите 'Enter'
Пример ввода: '2 + 2'
> |
```

Рисунок 1 – Демонстрация бага №1.

Описание бага №2: При операции вычитания выполняется операция сложения.

```
Для выхода введите 'exit'
Для ввода нажмите 'Enter'
Пример ввода: '2 + 2'
> 11 - 33
Консольный калькулятор
Результат: 44
```

Рисунок 2 – Демонстрация бага №2.

Описание бага №3: При операции умножения выполняется операция деления.

```
Для выхода введите 'exit'
Для ввода нажмите 'Enter'
Пример ввода: '2 + 2'
> 30 * 3
Консольный калькулятор
Результат: 10
```

Рисунок 3 – Демонстрация бага №3.

Описание бага №4: При операции деления выполняется операция умножения.

```
Для выхода введите 'exit'
Для ввода нажмите 'Enter'
Пример ввода: '2 + 2'
> 100 / 5
Консольный калькулятор
Результат: 500
```

Рисунок 4 – Демонстрация бага 4.

Описание бага №5: Отсутствие проверки деления на 0.

```
Для выхода введите 'exit'
Для ввода нажмите 'Enter'
Пример ввода: '2 + 2'
> 500 / 0
Консольный калькулятор
Результат: 0
```

Рисунок 5 – Демонстрация бага 5.

Заключение

Изучение сопроводительной технического задания И документации позволило выявить ряд замечаний и потенциальных проблем, связанных cнеполным описанием функционала, недостаточной проработкой механизмов защиты данных возможными сценариями возникновения ошибок. Для минимизации рисков на этапе разработки и эксплуатации необходимо доработать ТЗ, детализировав функциональные требования, тестовые сценарии и меры по обеспечению безопасности приложения.