# 数据库原理

软件工程系 刘慰

liuwei@nbu.edu.cn

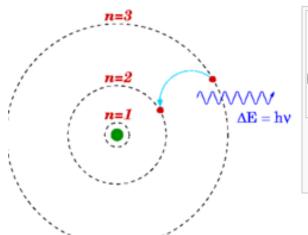
# 本课主要内容

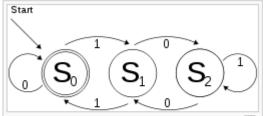
- 数据模型的概念
- 概念模型

#### 模型

- 。对现实世界进行<mark>模拟和抽象</mark>的 工具
- 。建立模型有助于加深对于问题的 理解





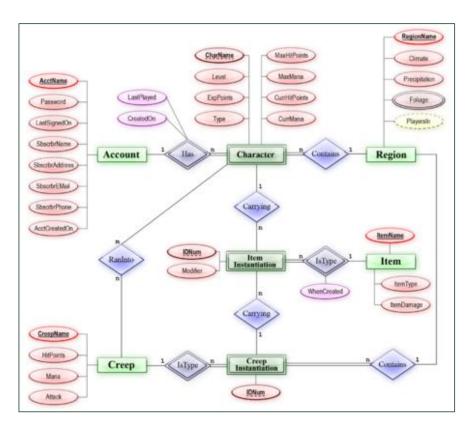


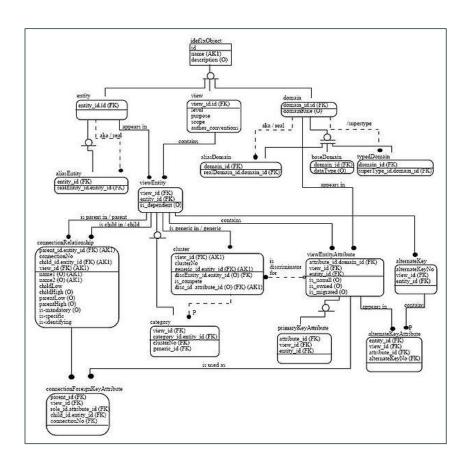
An example of a deterministic finite automaton that accepts only binary numbers that are multiples of 3. The state S<sub>0</sub> is both the start state and an accept state.



### 数据模型

- · 对客观世界中的<mark>数据特征</mark>进行抽象的工具
- · 是数据库系统的核心和基础





#### 数据模型的分类

- 。概念模型
  - · 按用户的观点来对数据和信息建模,用于数据库设计。
- 。逻辑模型
  - · 按计算机系统的观点对数据建模,用于 DBMS 实现。
  - · 主要包括层次模型、网状模型、关系模型、面向对象模型、对象关系数据模型等。
- □物理模型
  - · 描述数据在系统内部(如磁盘上)的表示方式和存取方法。

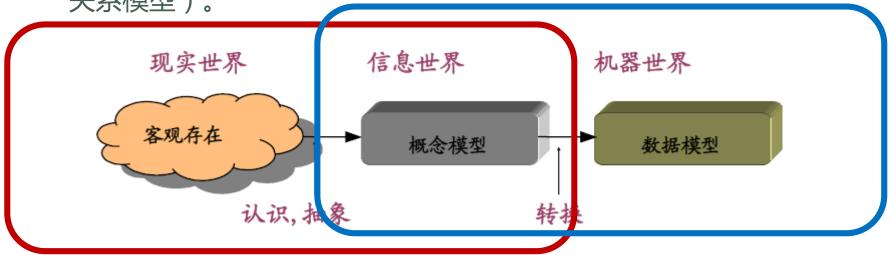
### 数据模型的抽象过程

#### - 第一步

· 将现实世界中的客观对象(如学校中的所有学生与教师)抽象为概 念模型。

#### - 第二步

· 将概念模型转换为某一 DBMS(如 SQL Server )支持的数据模型(如 关系模型)。



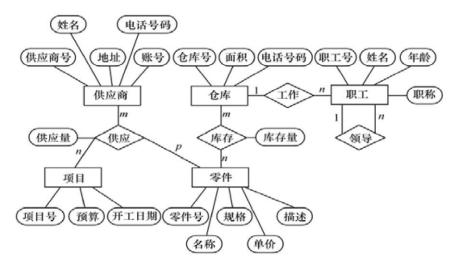
### 概念模型

#### 。概念模型的用途

- · 概念模型用于信息世界的**建模**
- 是现实世界到机器世界的一个 中间层次
- 是数据库设计的有力工具
- 数据库设计人员和用户之间进行交流的语言

#### 。对概念模型的基本要求

- 较强的语义表达能力
- 。简单、清晰、易于用户理解



工厂物资管理的概念模型

### 概念模型相关概念

- □ 实体(Entity):客观存在的并可相互区分的事物。
  - 。可以是具体的人、事、物,也可以是抽象的概念(举个例子?)。
- □ 属性(Attribute):实体所具有的某一特性称为属性。
  - 一个实体可以由若干个属性来描述。
- 。码(Key):唯一标识实体的属性集
- □域(Domain):属性的取值范围

### 概念模型相关概念

- 。实体型(Entity Type):用实体名及其属性名来抽象和描述 同类实体
- □ 实体集(Entity Set):同一类型实体的集合
- □ 联系(Relationship):现实世界中事物内部及事务之间的 联系在信息世界中反映为实体(型)内部的联系和实体(型) 之间的联系
  - 。 实体内部的联系:组成实体的各属性之间的联系
  - 。实体之间的联系:通常指不同实体集之间的联系

### 两个实体集之间的联系

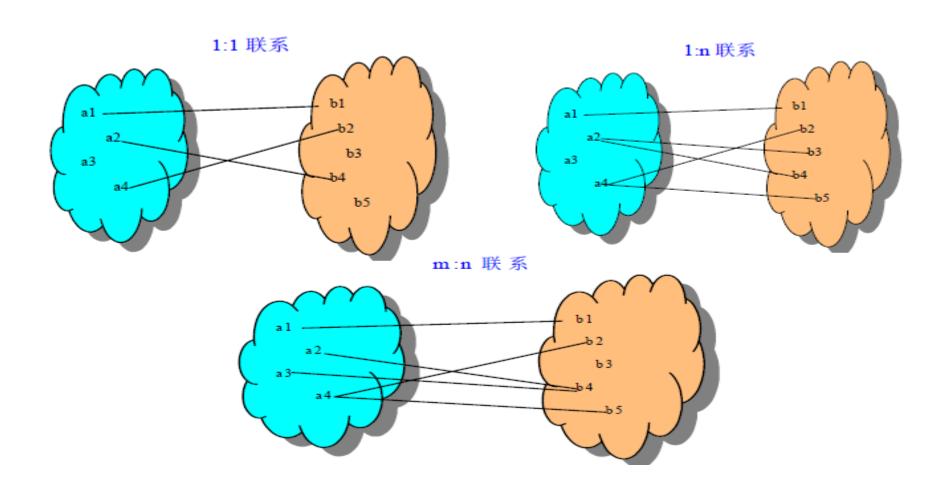
- □ 一对一联系(1:1)
  - 。学校和校长;丈夫和妻子
- 。一对多联系(1:n)
  - 班级和学生; 类别和图书
- 。多对多联系(m:n)
  - 课程和学生; 工程和零件







# 两个实体集之间的联系



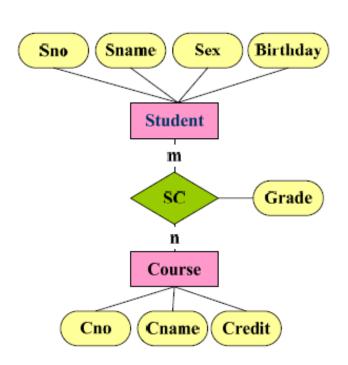
#### 概念模型的表示方法

- □ E-R图 (Entity-Relationship Diagram)
  - □ P.P.S Chen于1976年提出的一种表示现实世界信息模型的方法

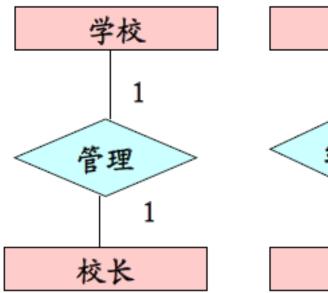
。实体型:用矩形表示

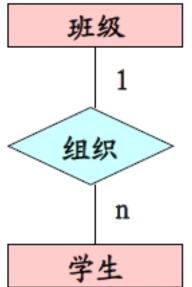
• 联系:用菱形表示

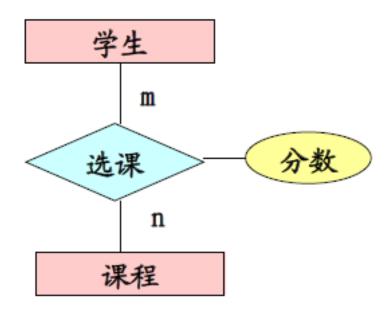
。属性:用椭圆形表示



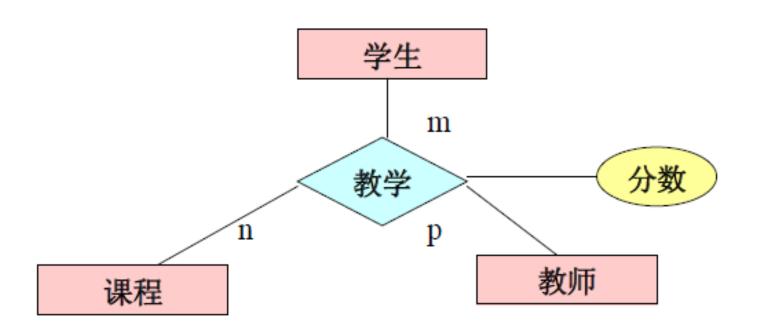
# 两个实体间的联系



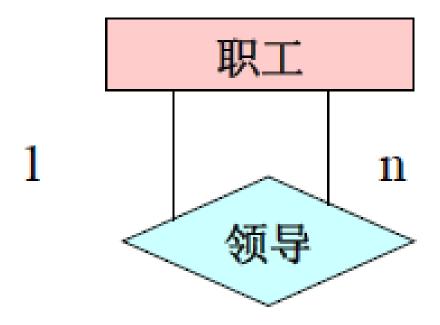




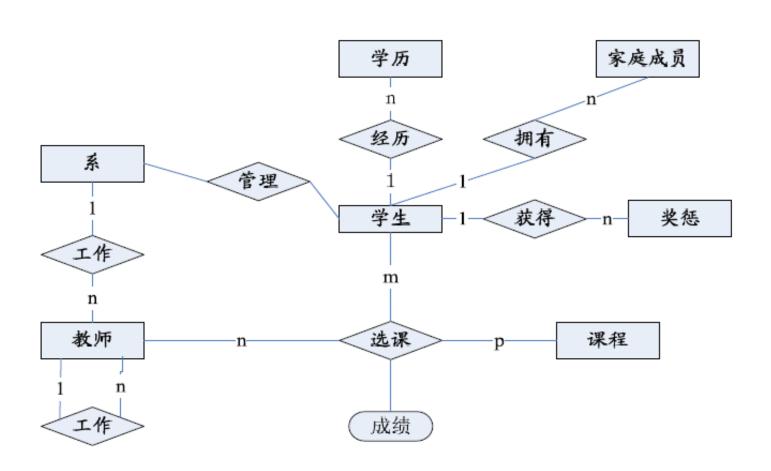
# 多个实体间的联系



# 一个实体内部的联系



### 一个简单的教学数据库系统的E-R图



#### 数据库数据模型三要素

- 数据结构
  - · 描述数据的组织结构(静态特性)
- 。数据操作
  - · 描述数据的操作(动态特性)
- 。数据完整性约束
  - · 描述对数据的约束条件

#### 数据结构

- 描述数据库的组成对象以及对象之间的联系,其内容分为两类:
  - · 描述对象的类型、性质、内容
  - · 描述对象之间的联系
- 通常按照数据结构的类型来命名数据模型,如层次模型、 网状模型、关系模型等。
- 。数据结构是对系统静态特性的描述

#### 数据操作

- 。数据操作
  - · 描述对数据库中各对象(型)的实例(值)允许执行的操作的集合。
- 。数据操作包括两大类
  - □ 查询(检索)数据
  - 更新数据
    - 插入数据
    - 修改数据
    - ・删除数据
- 。数据操作是对系统动态特性的描述

#### 完整性约束

- 。数据的完整性约束是一组完整性规则的集合。
  - · 完整性限定符合数据模型的数据库状态以及状态的变化,以保证数据的正确性、有效性和相容性。

#### □三类完整性

- · 实体完整性(如:所有的学生都有且仅有一个唯一的学号)
- · 参照完整性(如:学生记录中的『系名』必须在系记录中存在)
- □ 用户定义的完整性(如:成绩必须为0~100之间的整数)
- 。对完整性的要求
  - 。实体完整性和参照完整性是任何数据库都必须满足的。
  - 用户定义完整性是根据用户的具体要求定义的。