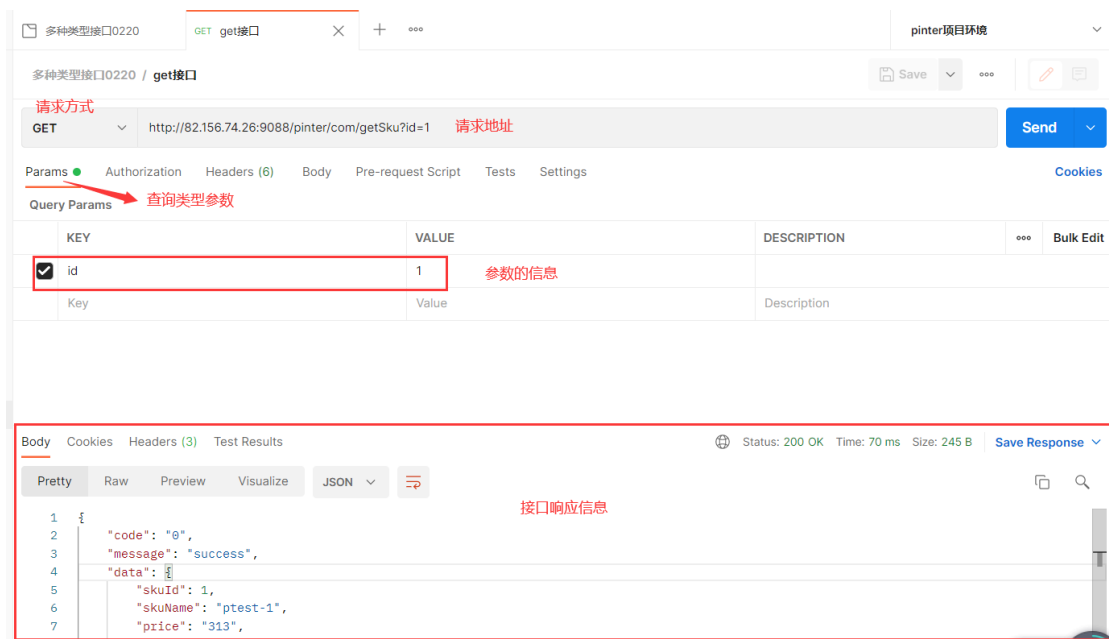


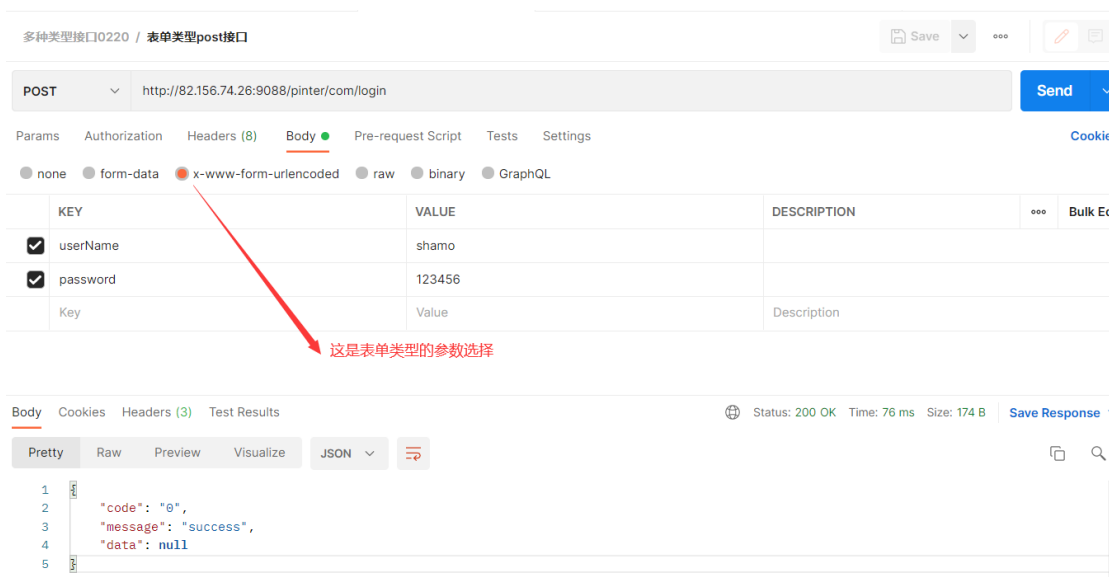
0220课堂笔记

1.postman使用

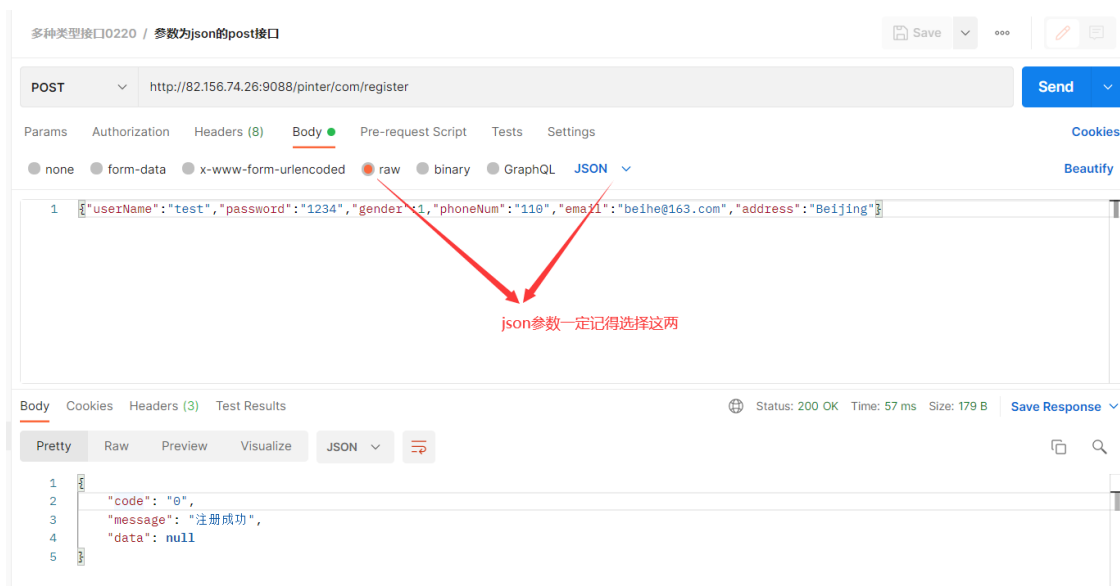
1. get接口



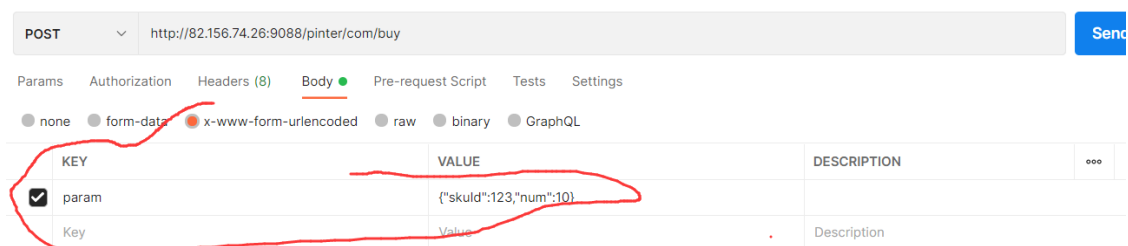
2. post表单参数接口



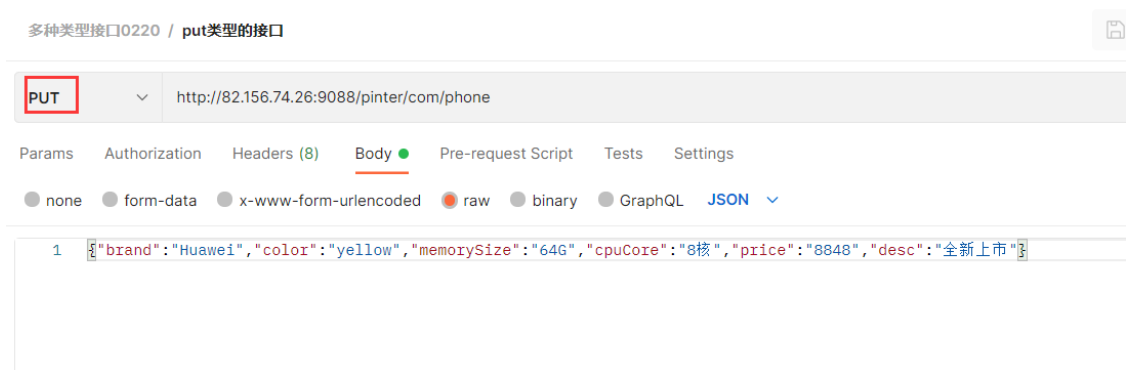
3. post json参数



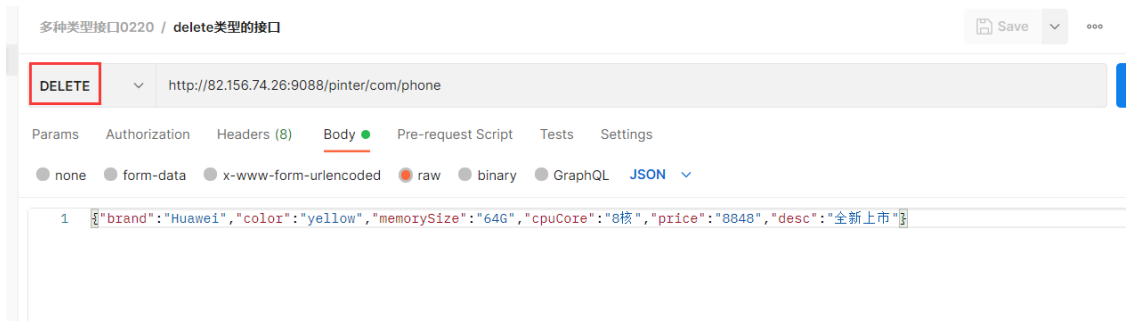
4. 参数k=json的post接口



5. put类型的接口



6. delete类型的接口

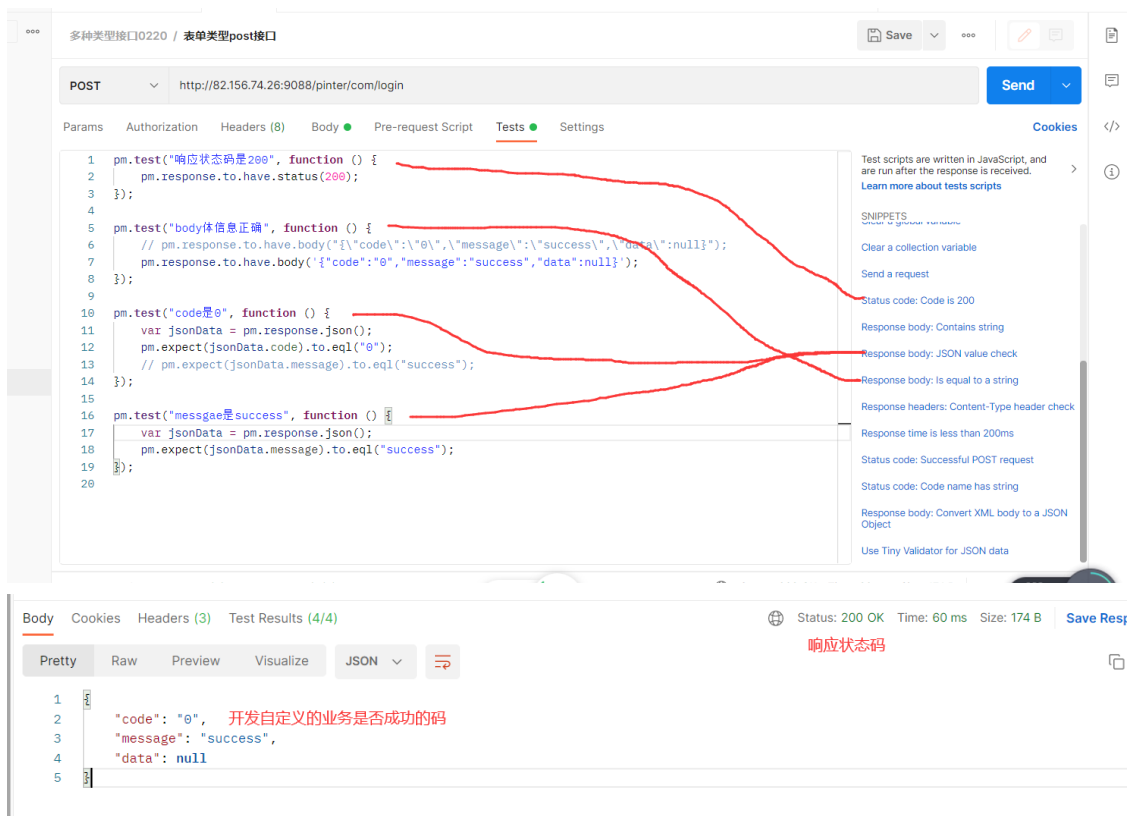


7. 断言

在之前的接口里，我们只是调通了接口，但是并没有针对接口设置相关的断言

如何判断一个接口在测试时是否符合预期，有哪些维度？

响应状态码、响应body信息、验证数据(数据库/redis/mq等等)

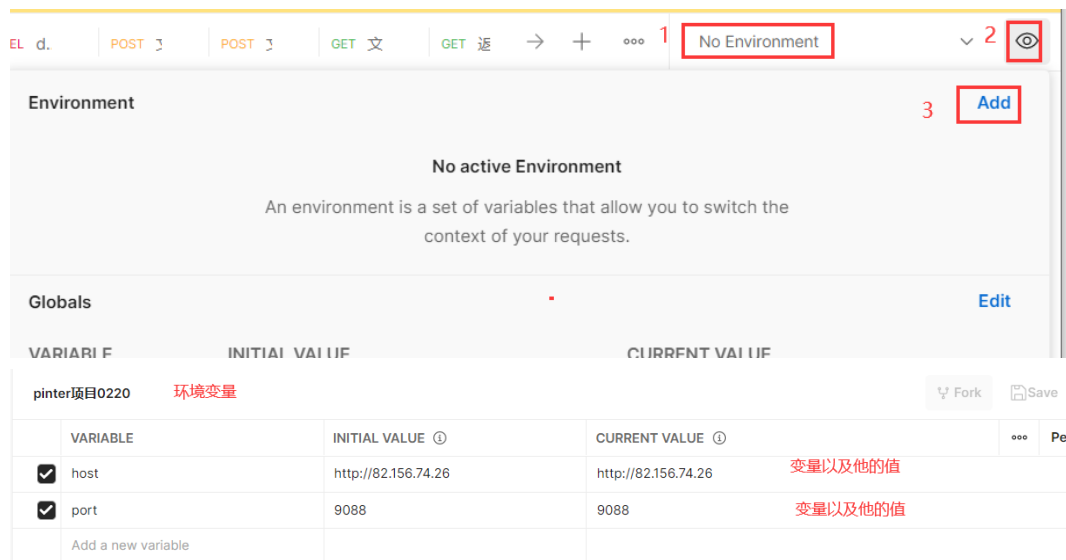


响应状态码只是代表了你的请求被处理成功了，但是业务是否成功不一定

8. 变量存储

在接口测试脚本中，通常有一些数据是公共型的，我们可以将其存储在变量中，以便维护和调用

o 创建环境变量



o 引用变量

变量调用固定格式{{xxxx}} xxxx就表示的是变量名称

9. 需要签名验证的接口

```
{
  "phoneNum": "123434",
  "optCode": "testfan",
  "timestamp": "12112121212",
  "sign": "your sign data"
}
```

签名规则是：sign字段的值=MD5(phoneNum的值+optcode的值+timestamp的值)

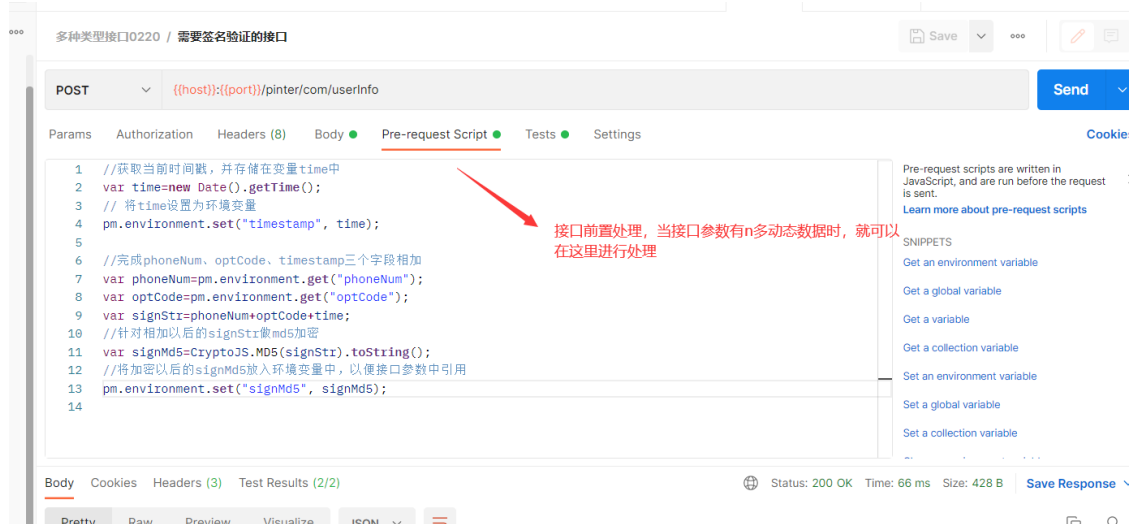
签名的作用有两个：

1. 防止传递的参数数据被篡改
2. 确保发送请求方是有限权的

当前这个接口是第一种

将phoneNum和optCode设置为环境变量

再完成以下加密处理



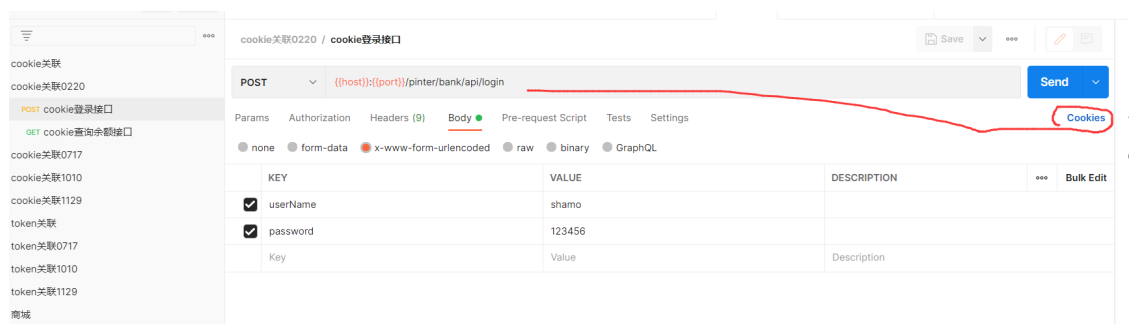
在接口参数中引用相关的变量



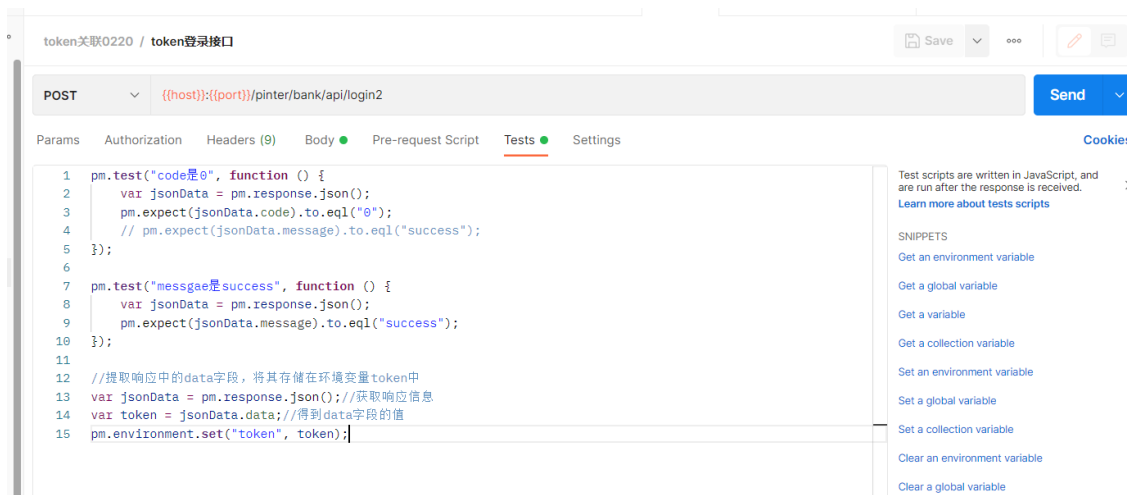
不同的项目不同的接口，签名的方式可能都不一样，所以需要找开发去问

10. cookie关联的接口

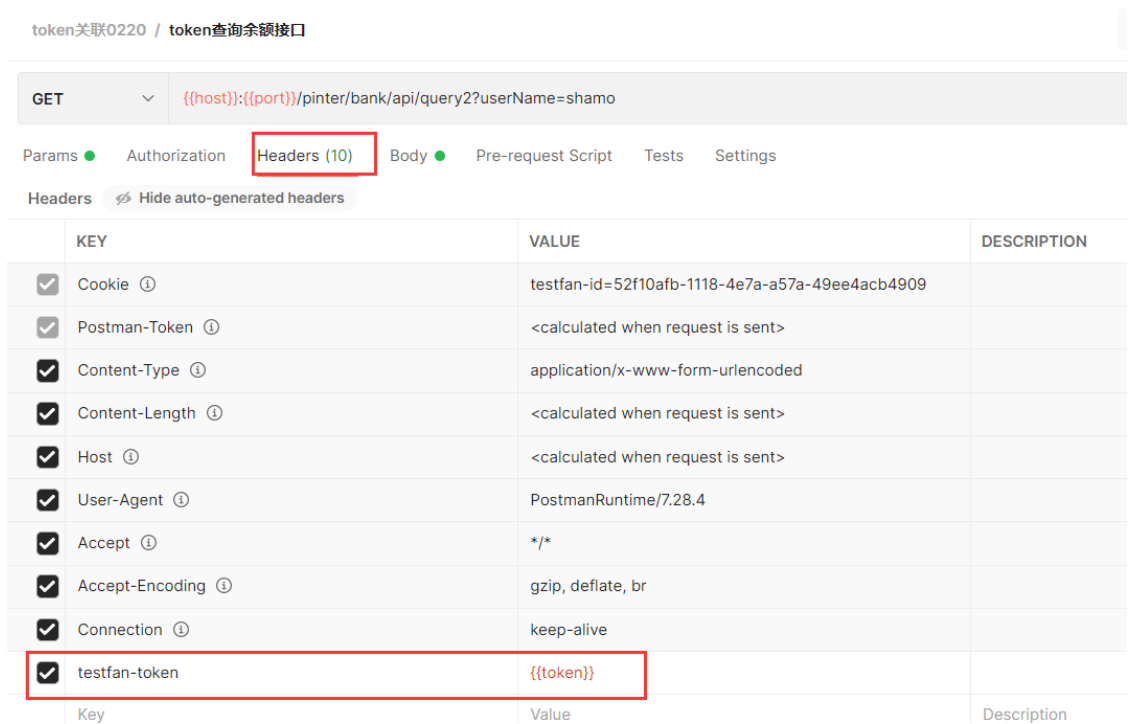
在postman，cookie关联的接口，不需要做特殊的处理，只要在需要cookie的接口之前去执行产生cookie的接口即可，postman会自动将产生的cookie存储，之后接口调用时会带着



11. token关联



需要用到的接口中调用



执行时以测试集合运行的方式执行

