# 2022计网回忆版

### 1

#### 网络五层协议"沙漏"(有图)

- 1. 沙漏中间的协议是()
- 2. 协议分层的好处
- 3. 互联网"沙漏"型的好处
- 4. TCP和UDP的区别
- 5. 电子邮件使用的应用层协议

### 2

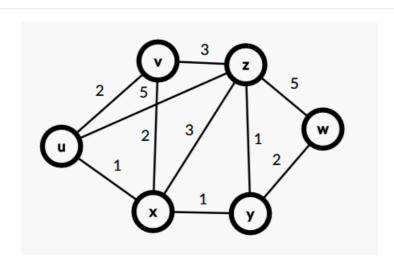
#### 总线型局域网

- 1. S1到S5距离500m,传输速度250m/us,忽略网桥的各种实验,求从S1发送数据到它检测到碰撞的 最长时间
- 2. 链路带宽100Mbps, 求最小帧长
- 3. 假设初始转发表均为空,经过S3->S4、S5->S1、S2->S5、S1->S3、S4->S5(不太确定是不是这几个)自学习后,画出新的转发表
- 4. 已知R是啥我忘了, G=10001, 计算CRC
- 5. 用网桥连接不同局域网时,可能会有广播风暴的问题,为什么,用什么算法避免

## 3

- 1. 给xxx.xxx.xxx.64/26划分三个子网,要求至少12、30、6台主机
- 2. 给了个以太网帧的前80字节,以及以太网帧头和IPv4包头的格式,写出源主机IP、目的主机IP、源主机MAC、网关路由器MAC、IP报文载荷长度、TTL
- 3. 某主机不能访问Google,想查看路径上的各路由器的联通状态应该怎么办
- 4. 某NAT后的全部主机都访问了NJU主页并且你抓到了所有包,如何得到NAT后的主机数

#### 4



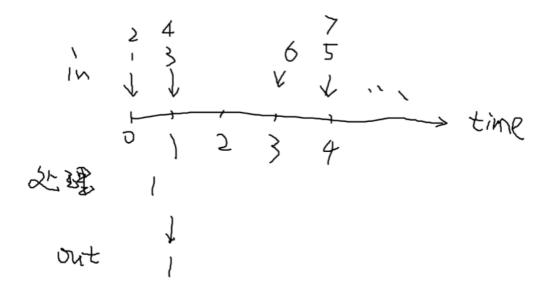
- 1. 画出u的路由表
- 2. 比较RIP和OSPF采用的算法和实现上的不同
- 3. 30Mbps/60Mbps/50Mbps,可分配100Mbps,满足Max-Min Fairness
- 4. 令牌桶(容量 $b_1$ 、令牌速度 $r_1$ )连着WFQ的第一个队列,WFQ每个队列的优先级为 $c_i$ ,输出带宽为C,求要让第一个队列不溢出的条件
- 5. 上问条件的最小值情况下,一个八位组到达Queue1的最大排队时延是多少

# 5

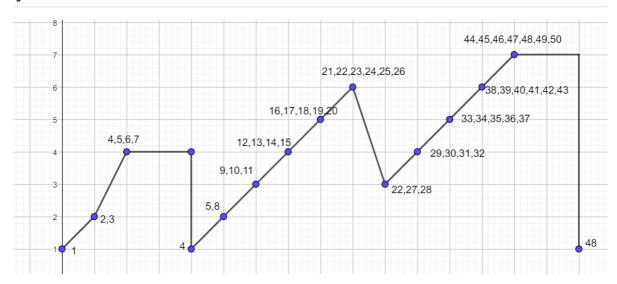
- 1. 简述无线网802.11的分布式协调并和以太网MAC比较
- 2. 简述无线网的隐藏终端问题以及解决办法
- 3. 假设N个设备用时隙ALOHA,求效率最大时p的取值

## 6

- 1. 甲用停等协议给乙发包,已知包长8000bit、带宽1Gbps、传播时延15ms,求最大吞吐量
- 2. 网络层乱序到达,传输层怎么做到按序交付
- 3. 如图 (没画完,大概这个意思),每个包处理要一个时隙,使用FIFO,给出1~7包输出的时刻
- 4. 同上,但让奇数包优先



7



cwnd/RTT图, 丢失了4、5、22、48

- 1. TCP拥塞控制,慢启动和拥塞避免对cwnd的操作是怎样的
- 2. MSS = 1KB, RTT = 100ms, 求拥塞避免状态的平均吞吐量
- 3. EstimateRTT = 100, α = 0.25, 后面106/80/120/102, 求RTT
- 4. 路由器在阻塞时可通过设置包的ECN为1通知接收方,再有接收方通知发送方发生了阻塞,简述与TCP拥塞控制相比ECN的优缺点
- 5. 在数据中心网络带宽可以有100Gbps,简述jacobson new reno的缺点及在高速网络中改进 jacobson应该如何设计

# 8

- 1. 勒索病毒用对称密钥还是非对称密钥, 为什么
- 2. 解密凯撒密码 KHOORQMX ,已知移位不超过5
- 3. 数字签名的原理
- 4. RSA公钥N=33, e=17, 求私钥
- 5. 勒索病毒从Windows的端口445进攻,可以自我复制和主动攻击,求解决方法