

Mario

Hernández Martínez

Desarrollador de Software



SOBRE MÍ

Desarrollador de software en C# con experiencia en la creación de aplicaciones robustas y escalables utilizando Windows Forms en Visual Studio, así como implementación de software en la web de manera segura. Enfocado en ofrecer soluciones creativas a problemas técnicos, disfruto colaborando en equipos para desarrollar software intuitivo que satisfaga las necesidades de los usuarios finales. Puedes darte una vuelta a mi portafolio en donde tengo proyectos desde .NET hasta astro sin olvidar los desarrollos de escritorio de C# y el consumo de APIs.

EXPERIENCIA LABORAL

GRUPO ABG

Programador Jr. y soporte IT - San Luis Potosí, México
(18/01/2021-07/05/2023 y 19/01/2024-Actualmente)

Desarrollé un sistema de control de nóminas a medida en C# con módulos para la creación de reportes usando Crystal Reports.

Administré diversas bases de datos como SQL Server, phpMyAdmin y Access.

Manejé servidores (Server 2012, WordSpace) y proporcioné soporte técnico interno.

REYNOSO INTERNACIONAL SYSTEM

Coordinador de desarrollo - San Luis Potosí, México
(21/05/2023-15/01/2024)

Desarrollé un software de inventario para recibos y embarques.

Coordiné las actividades de los desarrolladores Jr., logrando reducir el tiempo de entrega del proyecto de 7 a 6 meses.

CODGO

IT (Servicio Social) - San Luis Potosí, México
(31/01/2019-31/07/2019)

Realicé el mantenimiento de la red y el mantenimiento correctivo y preventivo de equipos informáticos.

PAPELERÍA "OIE-ME IMPRIMES"

Negocio propio - San Luis Potosí, México
(20/03/2017-15/01/2020)

Fui el encargado de la administración de los recursos de la papelería y del personal de trabajo a mi cargo.

EDUCACIÓN

Universidad Autónoma de San Luis Potosí
Facultad de Ingeniería
Ingeniería Informática
Pasante

TECNOLOGIAS

Microsoft Report RDL y Crystal Reports
Desarrollo .NET (MVC), Laravel y Astro
SQL Server, phpMyAdmin, Access
HTML Y CSS (Tailwind)
API Rest
Git-Hub
C#

IDIOMAS

Inglés: Básico (A2)

MI SITIOS WEB

Github



Linkedin

