

NAMA : NINIK RAHAYU  
NIM : H1D024024  
SHIFT AWAL : I  
SHIFT AKHIR : B

## PERTEMUAN 3

### Alur Kerja

Program diawali dengan pendefinisian class Customer sebagai superclass yang menyimpan data dasar pelanggan berupa nama, idCustomer, dan totalBelanja, serta memiliki constructor untuk mengisi ketiga data tersebut ketika objek dibuat dan method tampilkanInfo() untuk menampilkan informasi dasar customer. Selanjutnya didefinisikan class Member sebagai subclass yang mewarisi Customer menggunakan keyword extends, dengan menambahkan atribut khusus berupa poinReward dan level; pada constructor Member, keyword super() digunakan untuk memanggil constructor Customer agar data nama, idCustomer, dan totalBelanja dapat diinisialisasi terlebih dahulu, kemudian atribut tambahan poinReward dan level diisi, serta method tampilkanInfo() dioverride untuk menampilkan informasi dasar dari Customer menggunakan super.tampilkanInfo() lalu ditambah dengan informasi poin dan level. Setelah kedua class tersebut siap, program masuk ke method main pada class UjiCustomer, di mana pertama dibuat objek Customer bernama c1 dengan data Budi Santoso, kemudian dibuat objek Member bernama m1 dengan data Siti Aminah beserta poin dan levelnya, lalu program menampilkan judul, menampilkan status sebagai customer biasa dan memanggil tampilkanInfo() milik c1, kemudian menampilkan status sebagai member dan memanggil tampilkanInfo() milik m1, hingga akhirnya seluruh proses selesai dan program berakhir.

### Fungsi Yang Digunakan

Tidak ada fungsi karena tidak ada karena tidak ada method yang mengembalikan nilai dengan return selain constructor

### Prosedur Yang Digunakan

Method tampilkanInfo() pada class Customer dan Member bertipe void karena hanya berfungsi untuk menampilkan informasi ke layar tanpa mengembalikan nilai apa pun, di mana versi Member merupakan hasil override dari versi Customer untuk menampilkan data yang lebih lengkap.

### Constructor Yang Digunakan

1. Constructor Customer(String nama, String idCustomer, int totalBelanja) digunakan untuk mengisi data dasar customer saat objek dibuat.
2. Constructor Member(String nama, String idCustomer, int totalBelanja, int poinReward, String level) digunakan untuk mengisi data member, dengan memanggil super() untuk mengisi data customer terlebih dahulu.

### Output

```
D:\java\bin\java.exe "-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Edition 2025.2.1\lib\idea_rt.jar=63631" -Dfile.encoding=UTF-8 -Dsun.stdout.encoding=UTF-8 -[
=== DATA CUSTOMER BELANJAKU ===
Status: Customer Biasa
Nama: Budi Santoso | ID: CST-001 | Total Belanja: Rp 500000

Status: Member
Nama: Siti Aminah | ID: MBR-110 | Total Belanja: Rp 1250000
Poin Reward: 240 | Level: Gold

Process finished with exit code 0
```