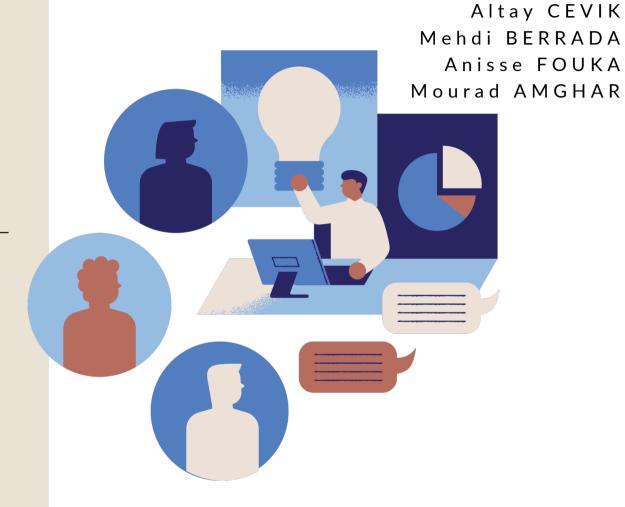
Présentation SAE 502

Piloter un projet informatique

2024



V1 I Rapport I 2024

Sommaire

INTRODUCTION AU PROJET	05
OBJECTIFS DU PROJET	06
ETAPES DU PROJET	08
ARCHITECTURE SECURISEE	11
LIVRABLES DU PROJET	12
ORGANISATION ET GESTION DE PROJET	13
CONCLUSION	14

INTRODUCTION AU PROJET

PILOTER UN PROJET INFORMATIQUE

CONTEXTE

- INFORMATISATION COMPLÈTE.
- CONCEPTION D'UNE ARCHITECTURE RÉSEAU AVANCÉE, SÉCURISÉE ET RÉSILIENTE.

Objectif principal

PILOTER UN PROJET
 D'INFRASTRUCTURE
 INFORMATIQUE EN
 ÉQUIPE, EN SUIVANT
 UNE APPROCHE AGILE.

2

OBJECTIFS DU PROJET

PILOTER UN PROJET INFORMATIQUE

Architecture réseau sécurisée

 MISE EN PLACE D'UN DATACENTER SÉCURISÉ (802.1.X, VLAN, VPN, ETC.).

Gestion de la cybersécurité

 SUPERVISION AVEC NAGIOS, GESTION DES RISQUES ET PROCÉDURES DE SECOURS.

Architecture IoT

 SYSTÈMES INTERCONNECTÉS AVEC SÉCURISATION RENFORCÉE.

Développement de fonctionnalités

• GESTION DES ACCÈS PAR BADGES ET MODES DE SÉCURITÉ DÉGRADÉS.

ETAPES DU PROJET

PILOTER UN PROJET INFORMATIQUE



ETAPE 1 CO-RÉDACTION DU CAHIER DES CHARGES

- Identification des besoins en services de communication et de sécurisation.
- Élaboration des spécifications techniques pour l'infrastructure.



ETAPE 2 CONCEPTION DE L'ARCHITECTURE RÉSEAU

Segmentation des VLAN.

 Sécurisation des connexions (VPN entre sites, radius).



ETAPE 3 DÉVELOPPEMENT ET INTÉGRATION

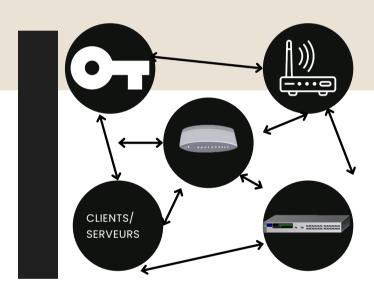
- Implémentation des scripts de sauvegarde, vérifications des quotas et gestion des serveurs.
- Développement des fonctionnalités de gestion des badges et sécurité.

4

ARCHITECTURE SECURISEE

PILOTER UN PROJET INFORMATIQUE

Réseau



- VPN, VLAN, Routeurs, Switches, Clients/Serveurs. (voir schéma cidessus)
- Supervision en temps réel (ex : Nagios).

Cybersécurité

- Identification des risques : déni de service, panne.
- Plan de continuité et procédures de secours.

LIVRABLES DU PROJET

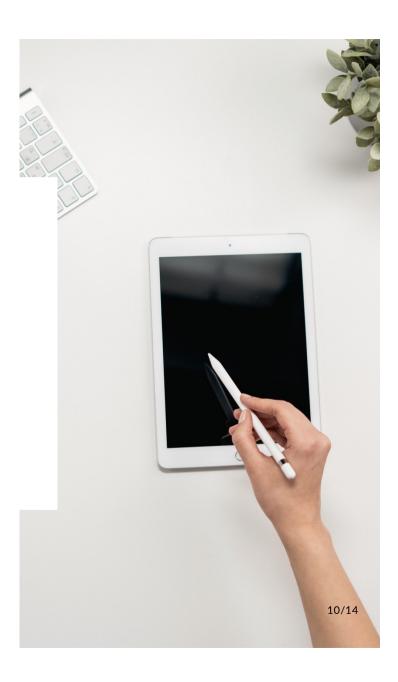
PILOTER UN PROJET INFORMATIQUE

Livrables intermédiaires

- Cahier des charges.
- Diagrammes d'architecture (production et développement).

Livrables intermédiaires

- Présentation de 15 minutes.
- Vidéo de 3 minutes.
- Démonstrateur simulé et physique.



ORGANISATION
ET GESTION
TRELLO

I.U.T Nord Franche-Comté

PILOTER UN PROJET INFORMATIQUE

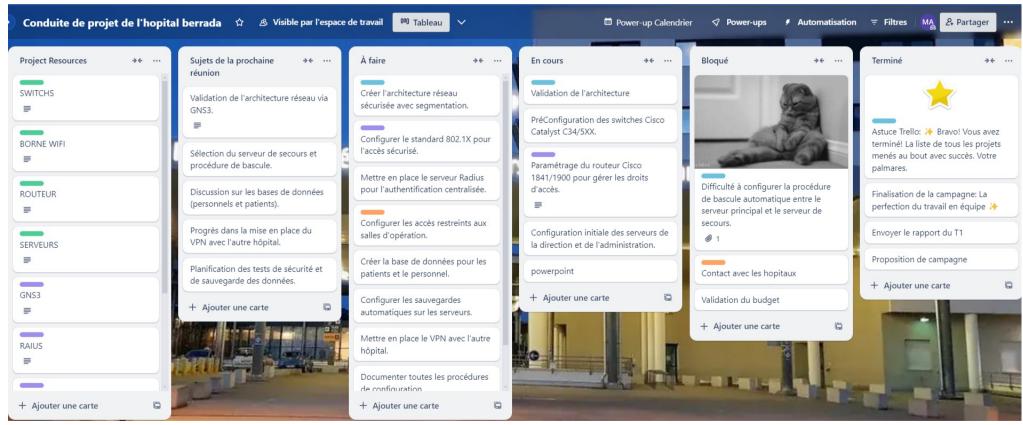
Équipe

- 4 À 5 MEMBRES PAR GROUPE.
- 2 CYBER; 1 IOM, 1 PILPRO

Méthodologie agile

- OUTILS UTILISÉS : TRELLO, GITLAB/GITHUB POUR LE DÉVELOPPEMENT COLLABORATIF.
- Réunions régulières pour suivre l'avancement du projet.

Trello



Trello



7

_

CONCLUSION

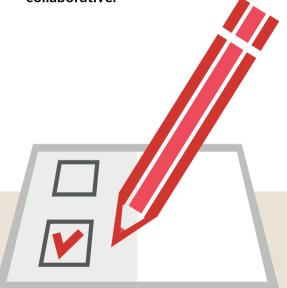
PILOTER UN PROJET INFORMATIQUE

Résultats attendus

Une architecture réseau et loT fonctionnelle et sécurisée.

Une gestion efficace des données.

Un projet conduit de manière agile et collaborative.



MERCI!

PILOTER UN PROJET INFORMATIQUE