

PITCH CONCEPT

NOME DO JOGO: Tank Wrecks

VERSÃO: 27-08-2020

SINOPSE

Tank Wrecks é um jogo de batalha de tanques em ritmo acelerado, onde o jogador pode enfrentar ondas infinitas de inimigos enquanto coleta recursos e power-ups.

COMO JOGAR

Em Tank Wrecks, você controla um tanque visto de uma perspectiva de terceira pessoa. Você deve controlar o movimento do tanque (WASD) e de seu canhão (↑←↓→). O jogador deve exibir destreza e consciência estratégica de seu posicionamento e dos inimigos, além de um senso cinestésico preciso para estimar a trajetória balística de seus tiros.

Através deste tanque, o jogador deve conseguir destruir ondas de inimigos cada vez mais numerosos, frequentemente reabastecendo sua saúde e munição com pick-ups. O jogador também deve utilizar dos powerups para ganhar vantagens temporárias sob os inimigos.

DIFERENCIAIS

Uma mecânica de tiro satisfatória através de game juices. A interface é construída para que seja intuitivo atirar em um ambiente acelerado.

ARTES CONCEITUAIS



Principal referência temática

© 2020 Panda Arcade.



Referência de câmera

© 2009-2020
Wargaming.net All rights reserved.

GRUPO (integrantes): Paulo Henrique de Oliveira Pires

REFERÊNCIAS



Tanque cartoon, simples e estilizado - remete à estética "soft" do jogo.



Usado de base para um dos inimigos mais ágeis e fracos; menos ameaçador.



Tanque com claro poder destrutivo, paleta de cor distinta, porte ameaçador.



Ambiente natural devastado por guerras que ocorreram no passado.



Ambiente urbano abandonado e parcialmente danificado por conflitos.



Ambiente metropolitano, completamente abandonado, invoca sentimento de desolação.