



Реализация и тестирование веб- сервера

Backend-разработка на Go. Уровень 1

Что будет на уроке

1. Посмотрим на состав пакета `net/http`
2. Напишем веб-сервер с нуля
3. Посмотрим, как можно протестировать веб-сервер с помощью библиотеки `httptest`

net/http

- Сервер: <https://golang.org/pkg/net/http/#Server>
 - Хэндлер (+популярные виды): <https://golang.org/pkg/net/http/#Handler>
 - Простой роутер (обычно не используется): <https://golang.org/pkg/net/http/#ServeMux>
- Клиент: <https://golang.org/pkg/net/http/#Client>
 - Транспорт - тонкая настройка: <https://golang.org/pkg/net/http/#Transport>

net/http

- Всё для работы с http-запросом: <https://golang.org/pkg/net/http/#Request>
- Всё для работы с http-ответом: <https://golang.org/pkg/net/http/#Response>
- Заголовки: <https://golang.org/pkg/net/http/#Header>
- Полезные константы: <https://golang.org/pkg/net/http/#pkg-constants>
 - Текст по коду: <https://golang.org/pkg/net/http/#StatusText>

httptest

- Тестирование хэндлеров handler(request, responseWriter)
 - Request: <https://golang.org/pkg/net/http/httptest/#NewRequest>
 - ResponseWriter: <https://golang.org/pkg/net/http/httptest/#ResponseRecorder>
- Тестирование клиента (замокать сервер):
 - <https://golang.org/pkg/net/http/httptest/#Server>

Пример клиента для REST API

- Сам клиент: <https://github.com/rumyantseva/go-velobike/blob/main/velobike/history.go>
- Тесты к нему: https://github.com/rumyantseva/go-velobike/blob/main/velobike/history_test.go

Пример реализации сервера

- Сервер:

<https://github.com/rumyantseva/tenerife/blob/0ea9d08885e8fac7c7aee7183dd57c86d013a7e7/cmd/tenerife/main.go#L43>

- Хэндлер:

<https://github.com/rumyantseva/tenerife/blob/0ea9d08885e8fac7c7aee7183dd57c86d013a7e7/internal/application/home.go>

- Очень маленький пример на тестирование хэндлера:

https://github.com/rumyantseva/tenerife/blob/0ea9d08885e8fac7c7aee7183dd57c86d013a7e7/internal/application/home_test.go

Практика: `http.Server`

1. Пишем минимальный сервер и смотрим на внутренности `ListenAndServe`
2. Смотрим пул соединений
3. Смотрим Graceful Shutdown

Практика: хэндлеры и тесты

1. Обрабатываем GET и POST запросы:
 - Смотрим, что есть в `http.Request`
 - Смотрим работу с заголовками
2. Пишем тесты

Практика: специальные хэндлеры - файловый сервер

Смотрим реализацию
файлового сервера (по
методичке)

Домашка

!!! Прочитать методичку к следующему уроку (про выбор роутера)!

На занятии будем смотреть разные роутеры и инструменты для генерации сервера по документации в OpenAPI.

Также поговорим про понятия “middleware” и “контекст запроса”.

Домашка

1. Добавить в пример с файловым сервером из методички возможность получить список всех файлов на сервере (имя, расширение, размер в байтах).
2. С помощью query-параметра, реализовать фильтрацию выводимого списка по расширению (то есть, выводить только .png файлы, или только .jpeg).
3. *Текущая реализация сервера не позволяет хранить несколько файлов с одинаковым названием (т.к. они будут храниться в одной директории на диске). Подумайте, как можно обойти это ограничение?
4. К коду, написанному в рамках заданий 1-3, добавьте тесты с использованием библиотеки httptest.

Вопросы и Ответы

