Поянительная записка

Проект является моей реализацией классической аркады – Pacman. Однако он имеет как и общие черты, так и отличительные моменты.

Из схожестей можно отметить:

1. Рисунок главного персонажа Pacman
2. Схожая карта
3. Система зачисления очков
4. Приведения
5. Наличие энерджайзеров

Из различей:

1. Фоновый саундтрек
2. Поведение призраков
3. Место появление призраков
4. Спрайты призраков
5. Наличие одного уровня

Из всего этого положительно сказалось что поведение призраков не смотря на их более менее предсказуемость, не стараются сразу задеть Pacman, а окружают, что показывает на опыте порой сложнее преодоеть нежеи оригинаьный алгоритм приведений.

Однако недостатком игры безусловно является наличие одного уровня, что можно со временем исправить просто запуская после победы уровень заново, с увеличенной скоростью передвижения приведений, что как раз таки сделает ее аркадной и усложняющейся со временем.

И также есть приятные мелочи как:

* запускать игру в одном окне сколько угодно раз
* живое обновление таблицы рекордов
* имена в таблице рекордов
* зацикленная музыка
* читабельный код с структурами