

Alien Surveillance Protocol

Réunion du 15/01/2026

Sommaire

Présentation du projet

Présentation technique

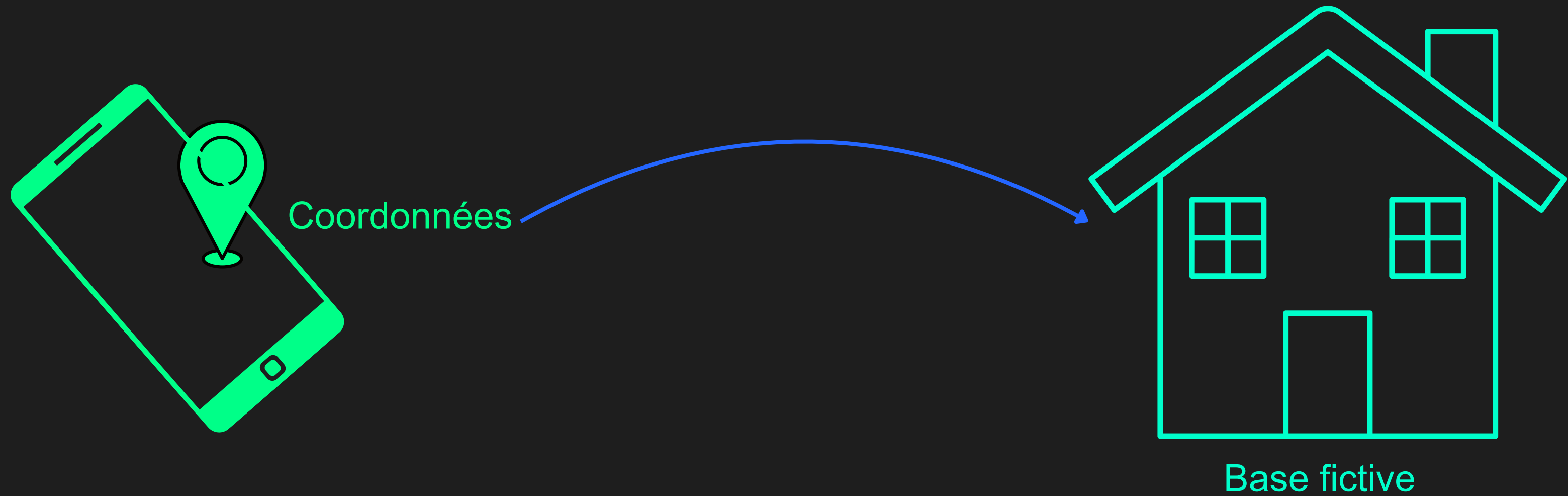
Démonstration

Présentation du projet

Et si, demain, votre téléphone devenait un outil de détection
d'invasion extraterrestre ?

Alien Surveillance Protocol

Présentation du projet



Présentation du projet



Coordonnées

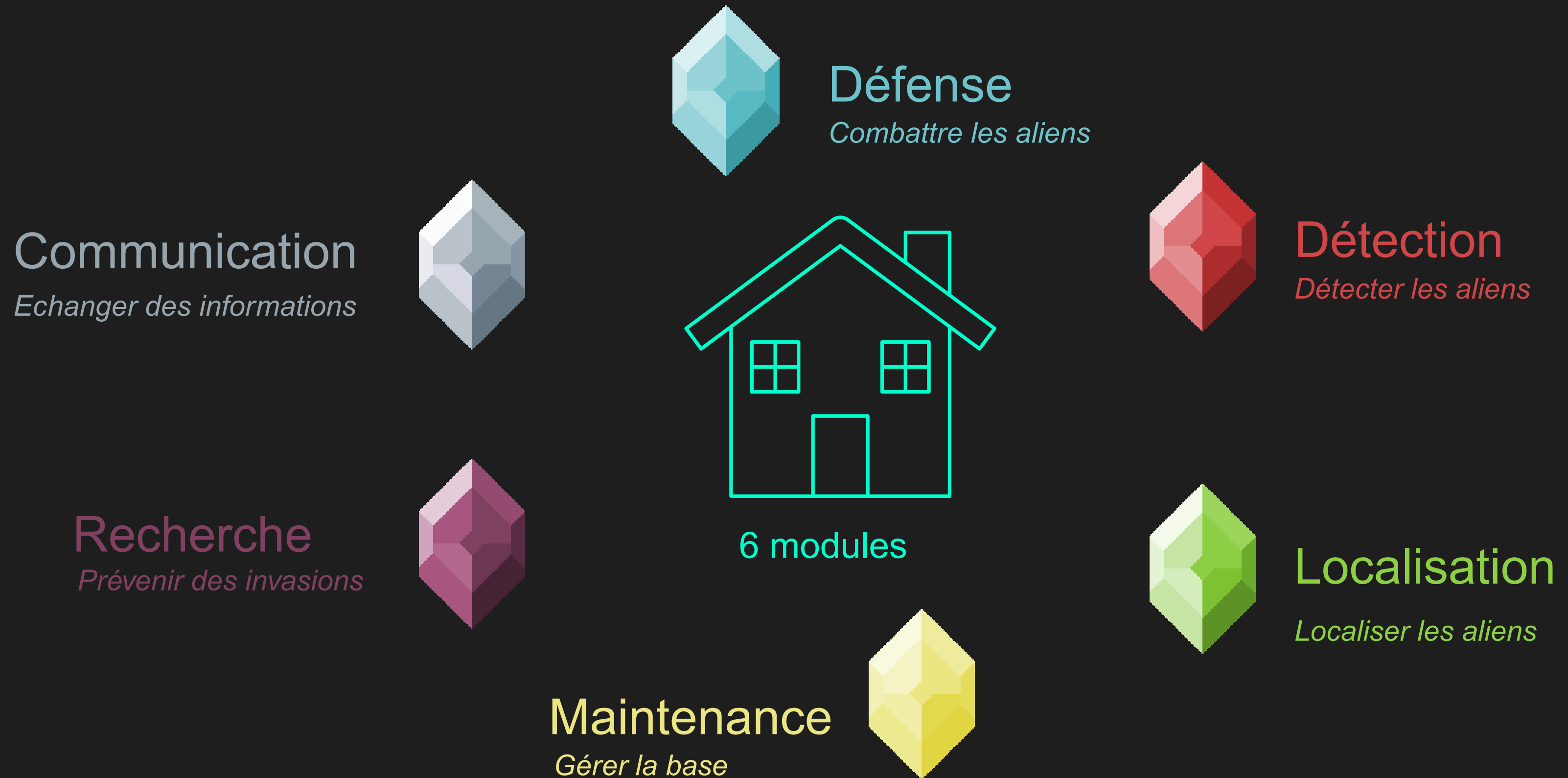


Caractéristiques

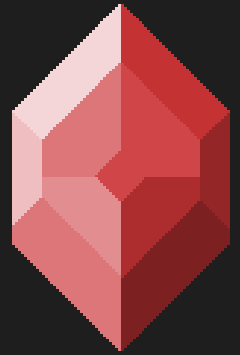
Dimension : 51 km x 51km

Nombre de bases: 116 281

Présentation du projet



Présentation du projet

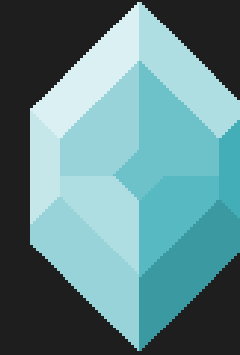


Détection

Antenne

Station météo

Traqueur lunaire



Défense

Tourelle

Tesla

Présentation du projet

Planification d'invasion :



Une date aléatoire

+



Un emplacement aléatoire
au sein de la base

Après la date



Sélection de l'alien

La météo

Le moment de la journée (jour/nuit)

La saison

La phase lunaire

Le paysage

Et d'autres idées ...

Présentation du projet

But du joueur :

protéger sa base des invasions aliens

Pour cela, il doit :

Acquérir des informations sur les aliens

Se connecter au bon moment pour défendre sa base

Enrichir sa base en obtenant des améliorations

Présentation technique

Architecture

Outils de développement

Traitement de données: acquisition des bases (externe)

Traitement de données: gestion des états (interne)

Gameplay

Présentation technique

Architecture

Frontend:

Langage: TypeScript

Framework: React Native

Environnement: Expo

Plateformes: iOS/ Android

Backend:

Aucun serveur mais Cloudflare prévu pour l'instant

Traitement de données statiques

Langage: Python

Stockage: Github

API externes

Langage: Javascript

API: Open-météo

Présentation technique

Outils de développement

Editeur de texte: *Visual Studio Code*

Stockage de données: *Github*

Editeur d'image: *Piskel*

Editeur de modèles: *Blender*

Outil de prototypage: *Figma*

Sound design: *Fl studio*

Organisation de connaissance: *Obsidian*

Prise de note: *Notion*

Présentation technique

Traitement de données: Acquisition des bases



GLC_FCS30D

Traitement de données
via python



Fichiers json

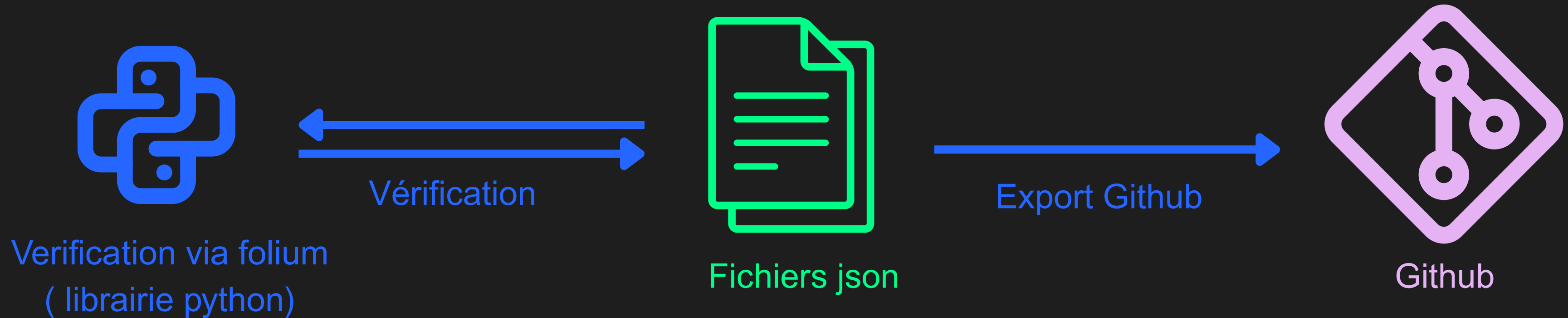
Nom des bases
Id des bases
Paysages
Coordonnées

Dataset donnant tous les variétés de paysage
présents sur Terre

les fichiers json ont une nomenclature adaptée
correspondant à la zone qu'ils couvrent

Présentation technique

Traitement de données: Acquisition des bases



Présentation technique

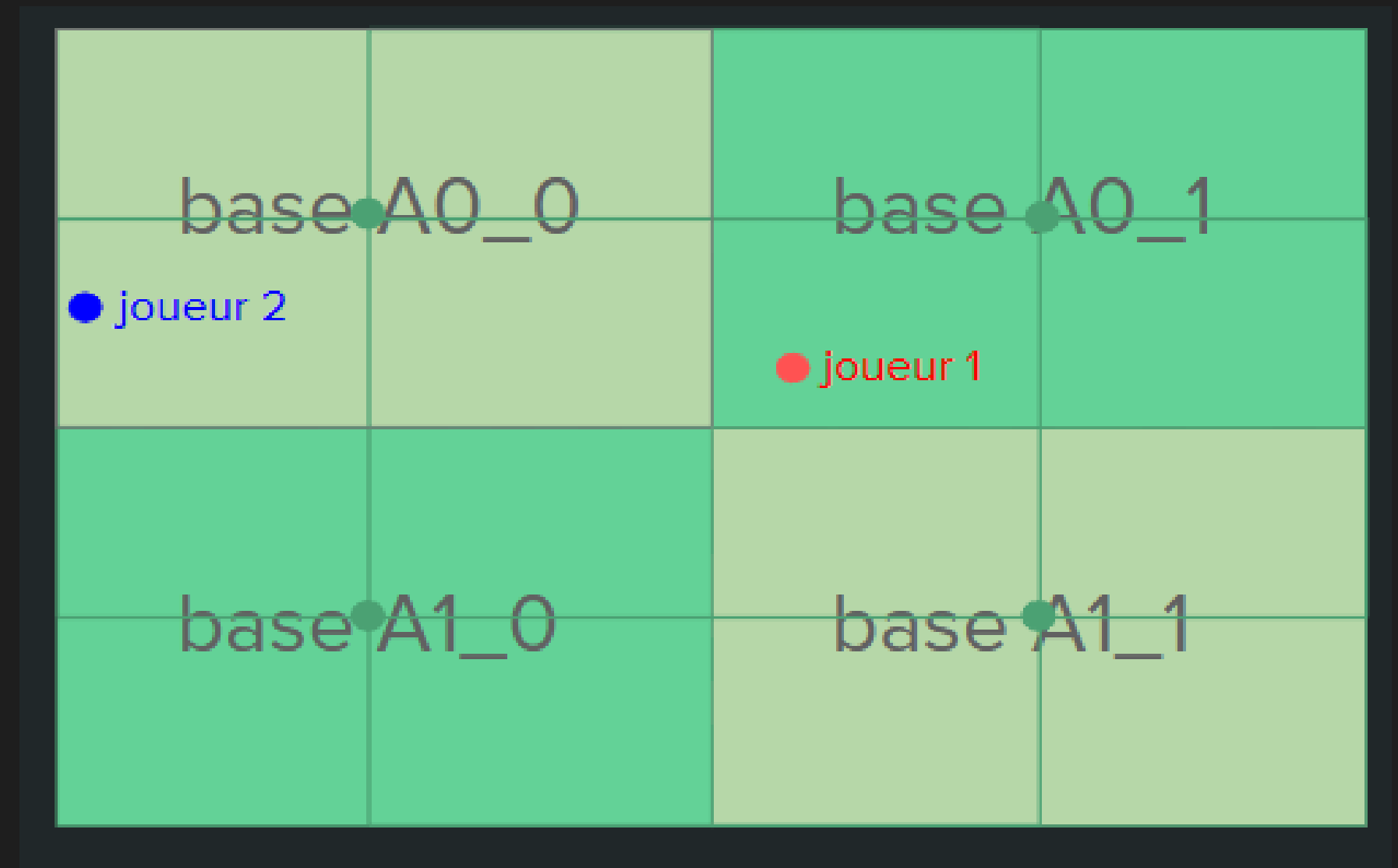
Traitement de données: Acquisition des bases

Acquisition des coordonnées du joueur

Fonction permettant de trouver le
fichier json correspondant

Lecture du fichier json

Stockage en local des données
intéressantes et exploitations de celles-ci
au sein du jeu



Présentation technique

Traitement de données: gestion des états



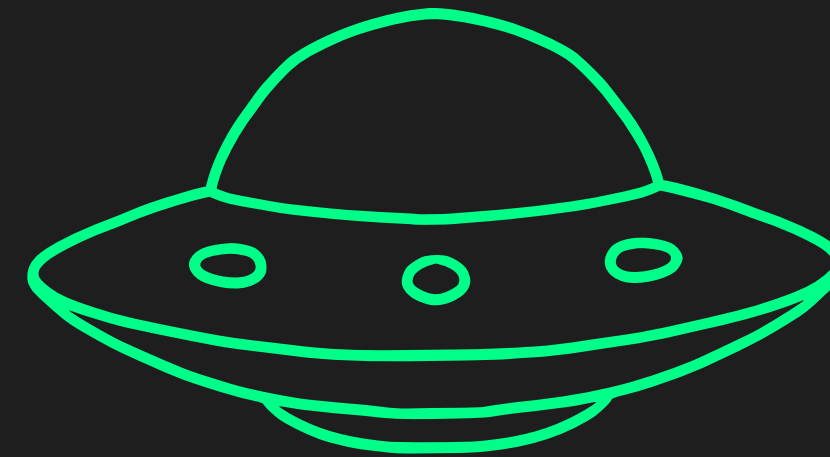
Les états liés à la base

La localisation du drone envoyé en mission

La météo pendant une invasion

L'état de santé du cristal du module Détection

...



Les états liés à l'invasion en cours

La position actuelle de l'alien

Le nombre de points de vie

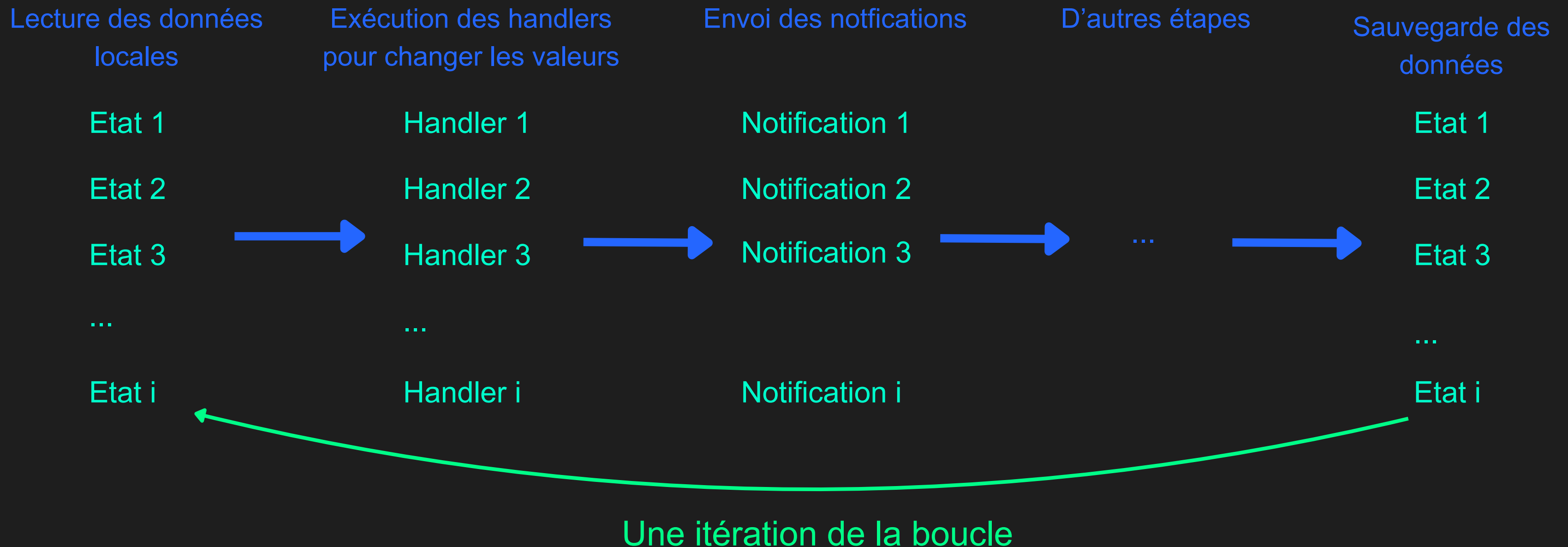
La date d'apparition de l'alien

...

Présentation technique

Traitement de données: gestion des états

Solution : Boucle de jeu



Présentation technique

Gameplay

Le gameplay se veut être aligné avec le reste du jeu

Utilisations actuelles du téléphone:

Streaming temps réel des coordonnées

Orientation du téléphone

Gestion de l'audio et traitement du son

Utilisation intelligente du pavé tactile

Exploitation d'API et de données extérieures

Utilisations prévues du téléphone

Lampe torche

Caméra

Réalité augmentée

Microphone

Démonstration