# Prosjektbeskrivelse

Skriv noen linjer som beskriver løsningen din i boksen nedenfor.

|  |
| --- |
| Lage en text based game med interaktivitet. Du kan påvirke hvor historien skal ende med forskjellige valg du lager under spillet. Mulig å tape om du velger dårlige valg under hele spillet.  Skal ligne terminoppgaven, men med mer database og innføring av brukerstøtte innhold. Lettere og mer profesjonelt struktur osv. |

1. Hva slags behov skal løsningen din dekke?

Entertainment, om man kjeder seg osv. Kanskje lære å lage gode valg

1. Hvem er målgruppen din?

Ungdom

1. Hva slags funksjonalitet vil du lage?

# Teknisk oppsett: (kryss av for det som gjelder din løsning)

## Operativsystem

## Windows

[ ] Windows 10

[ ] Windows 11

[ ] Windows Server

## Linux

[x] Ubuntu

[ ] Debian

[ ] Mint

[ ] Annet, vennligst spesifiser:

Usikker.

## Webserver

[ x] Apache

[ ] Nginx

[ ] Node.js

[ ] Annet, vennligst spesifiser:

## Database

[X ] MariaDB/MySQL

[ ] SQLServer

[ ] MongoDB

[ ] Firebase

[ ] Annet, vennligst spesifiser:

## Programmeringsspråk

[ x] JavaScript

[ ] Python

[ x] PHP

[ ] C#

[ ] Java

[ ] Annet, vennligst spesifiser:

## Rammeverk

[ ] React

[ ] Angular

[ ] Bootstrap

[ ] Svelte

[ ] Annet, vennligst spesifiser:

Tailwind

## Nettverk

[X ] Virtuelle maskin(er)

[ ] Fysiske maskin (er)

# TING JEG SKAL GJØRE ANNERLEDES DENNE GANGEN – beskriv hvordan du skal få det til:

1. Effektiv jobbing, bruke den tiden i klassen oh hjemme.
2. Lære meg pdo for mer sikker kobling database

# PLAN

Hva slags oppgaver må du gjøre for å komme i mål?

|  |  |
| --- | --- |
| Ting jeg må gjøre | Ting jeg trenger å lære meg |
| * Lage en database * Lage checkpoint * Lage en database med fremmednøkler | * Lære meg fremmednøkler * Litt mer php og pdo for sikkerhet |