Prosjektdokumentasjon: Study or Cat Videos

Installasjon av Tailwind CSS:

1. Installer Tailwind CSS:

npm install -D tailwindcss

2. Initialiser Tailwind konfigurasjonen:

npx tailwindcss init

3. Oppdater Tailwind CSS:

npm update tailwindcss

4. Installer Tailwind forms:

npm install @tailwindcss/forms

Bruk av Tailwind CSS:

- Start Tailwind CSS i overvåkingsmodus:

npx tailwindcss -i ./src/input.css -o ./src/output.css --watch

Tema og Mål:

- Spillets tema er å utforske sosiale påvirkninger gjennom interaktive valg.

- Hovedmålet er å utvikle et underholdende spill som utfordrer spillerne til å ta beslutninger og se konsekvensene av sine valg.

Tidsplan:

- Uke 4-8: Utvikling av nettsidens utseende og layout.

- Uke 9-14: Utvikling av databasen og backend-funksjonalitet.

- Uke 15-18: Implementering av spilllogikk og historiefortelling.

- Uke 19-20: Finjustering av nettsiden og testing.

- Uke 21: Produksjon av brukerveiledning og lanseringsforberedelser.

Historiefortelling:

- Historien utforsker sosiale dilemmaer og personlige valg.

- Forsøk på å introdusere spennende vendinger og overraskelser for å holde spillerne engasjert gjennom hele spillet.

Tekniske detaljer:

- Utviklingsmiljø: Ubuntu PC.

- Utviklingsverktøy: PHP, SQL, PDO, Tailwind CSS.

- Hosting: Lokal server.

### Prosjektdokumentasjon: Study or Cat Videos

#### Installasjon av Tailwind CSS:

1. Installer Tailwind CSS:

```

npm install -D tailwindcss

```

2. Initialiser Tailwind konfigurasjonen:

```

npx tailwindcss init

```

3. Oppdater Tailwind CSS:

```

npm update tailwindcss

```

4. Installer Tailwind forms:

```

npm install @tailwindcss/forms

```

#### Bruk av Tailwind CSS:

- Start Tailwind CSS i overvåkingsmodus:

```

npx tailwindcss -i ./src/input.css -o ./src/output.css --watch

```

#### Tema og Mål:

- Spillets tema er å utforske sosiale påvirkninger gjennom interaktive valg.

- Hovedmålet er å utvikle et underholdende spill som utfordrer spillerne til å ta beslutninger og se konsekvensene av sine valg.

#### Tidsplan:

- Uke 4-8: Utvikling av nettsidens utseende og layout.

- Uke 9-14: Utvikling av databasen og backend-funksjonalitet.

- Uke 15-18: Implementering av spilllogikk og historiefortelling.

- Uke 19-20: Finjustering av nettsiden og testing.

- Uke 21: Produksjon av brukerveiledning og lanseringsforberedelser.

#### Databasebrukere:

- Kunde: brukernavn - kunde321, passord - [hemmelig]

- Admin: brukernavn - admin123, passord - [hemmelig]

#### Historiefortelling:

- Historien utforsker sosiale dilemmaer og personlige valg.

- Forsøk på å introdusere spennende vendinger og overraskelser for å holde spillerne engasjert gjennom hele spillet.

#### Tekniske detaljer:

- Utviklingsmiljø: Ubuntu PC.

- Utviklingsverktøy: PHP, SQL, PDO, Tailwind CSS.

- Hosting: Lokal server.

#### Annet:

- Har vært utfordrende å utvikle en engasjerende historie med overraskende vendinger.

- Fortsetter å søke etter ideer og inspirasjon for å forbedre historien og spillopplevelsen.

Denne dokumentasjonen gir en oversikt over prosjektet "Study or Cat Videos", inkludert installasjon av nødvendige verktøy, tidsplan, bruk av databasen, historiefortelling og andre tekniske detaljer.Annet:

- Har vært utfordrende å utvikle en engasjerende historie med overraskende vendinger.

- Fortsetter å søke etter ideer og inspirasjon for å forbedre historien og spillopplevelsen.

Denne dokumentasjonen gir en oversikt over prosjektet "Study or Cat Videos", inkludert installasjon av nødvendige verktøy, tidsplan, bruk av databasen, historiefortelling og andre tekniske detaljer.