# Prosjektrapport Årsoppgave Vy Benedikte Vo

2024

## Innhold

1. Introduksjon ……………………………………………………………………………3

* Beskrivelse .…………………………………………………………………………3
* Kodespråk ..…………………………………………………………………………3
* Motivasjon .….………………………………………………………………………3

II. Projektplan

* Database

III. Nettverkstegning

* Backup
* Brukerveiledning

IV. Lover å være oppmerksom på

V. Risikoanalyse

* Tiltaksplan

VI. Egenevaluering

# I. Introduksjon

## Beskrivelse

Dette prosjektet er et spill innenfor sjangeren «text based game». Det er en exploring og adventuring spill, hvor man har egenskapene til å ta valg som gir deg forskjellige konklusjoner på slutten. Spillet er rettet mot ungdommer (13+) men kan allikevel spilles av alle målgrupper over det. For å konkludere er det et spill bare for underholdning og moro.

## Kodespråk

Yoyo

## Motivasjon

# II. Prosjektplan

## Plan

* Finne ut hvilke kodespråk jeg skal ta bruk i
* Jobbe med sikkerhet på siden og i koden
* Lære å lagre back-up
* Lage en passende fortelling
* Lage en admin bruker som har mulighet til å endre på «ting»

## Teknisk oppsett

Operativ system for server:  
Ubuntu

Webserver:  
Apache

Database:  
MariaDB/MySQL

Rammeverk:  
TailwindCSS

## Database

* Tabeller som dekker dette:
  + Brukere (users)
    - userid | username | password | email | levelid\_levels | roleid\_roles
  + Roller (roles)
    - roleid | rolename
  + Nivåer (levels)
    - Levelid | level
  + Inventar (inventory)
    - inventoryid | items\_1 | item\_2 | item\_3 | item\_4 | userid\_users
  + // Ting (items)
    - Itemid | 1 | 2 | 3 | 4

Foreign keys:

## Kort beskrivelse:

Lage en lignende visual novel spill med interaktivitet. Du kan påvirke hvor historien skal ende med forskjellige valg du lager under spillet. Mulig å tape om du velger dårlige valg under hele spillet.

Spillet skal kunne dekke tiden hvor man har lyst til å gjøre noe gøy som å leve et annet liv. I dette spillet er det konsekvenser på valgene man tar som da reflekterer virkeligheten. Målgruppen er satt for ungdommer helst, men kan spilles av folk som er litt eldre også. Fuksjonaliteten på spillet skal avhenge av knapper som vil lede deg gjennom en historie, disse knappene er da valgene du tar. I tillegg til det vil jeg legge til en funksjon valget ditt også vil avhenge av en terningkast, så utfallet er ikke garantert bra hele tiden.

# III. Nettverkstegning

## Backup

Jeg har backups lagret i skyen (OneDrive). Kan begynne å ta bruk av USB Flash Drive.  
Ha tillegsbackup i skyen samtidig, som blir oppdatert ukentlig for sikkerhetsskyld.

## Brukerveiledning

### FAQ og Sluttbruker

En "frequenty asked questions” seksjon for tilgjengelig hjelp. Sammen med en guide som da følger spilleren gjennom en forklaring av hvordan man spiller. (i video)

Veiledningsmaterialet skal lages i videoformat. 50 sekunder.   
Spørsmål til FAQ kan være:

Info om spillet (lore):  
«Hvem er \*denne\* karakteren» eller «Hvem er du»  
«Målet med spillet»

### FAQ:

Hvordan lager man bruker, hvorfor  
Hvordan man spiller ( guide i video, men kan ha steg m bilder)  
Hva man gjør hvis man glemmer passord (kanskje brukernavn)  
Om det er mulig å gå tilbake fra valgene man tar (vet ikke om jeg skal gjøre det mulig)  
Hvordan man starter spillet igjen (enten fordi du tok et dårlig valg eller bare vil)  
Hvis man logger ut, blir dataen lagret (ja, og blablablab)  
Hva gjør jeg om jeg har mistet progresjon dududu (kontakte brukerstøtte)  
osv.

### For IT-lærling

Huske å legge på kommentarer inn i koden.

Innledning, i word-format.

# IV. Lover å være oppmerksom på

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Lovverk** | **Hva handler dette lovverket om?** | **Hva må jeg gjøre for å sørge for å ikke bryte denne loven?** |
| Gdpr | Beskytter personopplysningene deres. | Finne måter å bevare sensetiv informasjon som blir settet inn i nettsiden. |
| Åndverksloven | «Den som skaper et åndverk, har opphavsrett til verket, og betegnes som opphaver. | Ikke ta noen andres verk, lage eget verk. |
| Universell utforming | Handler om inklusjon, at alle kan bruke siden din. | For å ikke bryte den må jeg ha en god leselig font, kontraster slik at alle kan se siden og bilde med alternativ tekst for blinde folk for eksempel. |
| Hms og arbeidsmiljøloven | Loven for at jobbmiljø på jobb eller skole skal være trygt. | Jobbe slikt at det er trygt for både meg og andre. |
| Opplæringsloven | Rettigheter som elev, trygt skolemiljø, ikke utsatt for mobbing osv. | Ikke mobbe eller skape utrygg miljø for andre. |

# V. Risiko og Plan

## Risikoanalyse

## Tiltaksplan

# VI. Egenevaluering