

MILESTONE 1

Kelompok: *BeTeKa*

Kelas: *K02*

List Anggota Kelompok:

1. *Berto Richardo Togatorop - 13522118*
2. *Adril Putra Merin - 13522068*
3. *Matthew Vladimir Hutabarat - 13522093*
4. *Suthasoma Mahardika Munthe - 13522098*

PROGRESS

1. COMPLETED TASKS

No	Task	Penanggung Jawab (NIM)
1.	Detail lengkap rencana fakta dan rule	13522068,13522093, 13522098, 13522118

2. ONGOING TASKS

No	Task	Penanggung Jawab (NIM)

3. UNSTARTED TASKS

No	Task	Penanggung Jawab (NIM)
1.	Realisasi Program	13522068,13522093, 13522098, 13522118

RANCANGAN FAKTA

No	Fakta	Deskripsi (jika ada)
1.	/* FAKTA BENUA */ continent(north_america). continent(europe). continent(asia). continent(south_america). continent(africa). continent(australia).	Benua-benua yang ada di map. continent(X) berarti X adalah benua yang valid pada map.
2.	/* FAKTA WILAYAH */ territoryContinent(asia, as1). territoryContinent(asia, as2). territoryContinent(asia, as3). territoryContinent(asia, as4). territoryContinent(asia, as5). territoryContinent(asia, as6). territoryContinent(asia, as7). territoryContinent(europe, eu1). territoryContinent(europe, eu2). territoryContinent(europe, eu3). territoryContinent(europe, eu4). territoryContinent(europe, eu5). territoryContinent(north_america, na1). territoryContinent(north_america, na2). territoryContinent(north_america, na3). territoryContinent(north_america, na4). territoryContinent(north_america, na5). territoryContinent(south_america, sa1). territoryContinent(south_america, sa2). territoryContinent(africa, af1). territoryContinent(africa, af2). territoryContinent(africa, af3).	Merupakan fakta relasi teritory dan contiinent. territoryContinent(X, Y) berarti Y adalah teritory yang ada pada continent X.

	territoryContinent(australia, au1). territoryContinent(australia, au2).	
3.	/* FAKTA ADJACENT */ adjacent(as1, as4). adjacent(as1, eu2). adjacent(as2, as6). adjacent(as2, as4). adjacent(as2, as5). adjacent(as3, as5). adjacent(as3, na1). adjacent(as3, na3). adjacent(as4, as1). adjacent(as4, eu5). adjacent(as4, as5). adjacent(as4, as2). adjacent(as4, as6). adjacent(as5, as4). adjacent(as5, as2). adjacent(as5, as6). adjacent(as5, as3). adjacent(as6, as7). adjacent(as6, as2). adjacent(as6, as4). adjacent(as6, as5). adjacent(as6, au1). adjacent(as7, as6). adjacent(au1, as6). adjacent(au1, au2). adjacent(au2, sa2). adjacent(au2, au1). adjacent(eu1, eu2). adjacent(eu1, eu3). adjacent(eu1, na5). adjacent(eu2, as1). adjacent(eu2, eu1). adjacent(eu2, eu4). adjacent(eu3, af1). adjacent(eu3, eu4). adjacent(eu3, eu1). adjacent(eu4, eu2). adjacent(eu4, eu3). adjacent(eu4, eu5). adjacent(eu4, af2).	Menampilkan relasi antarterritory. adjacent(X, Y) berarti X bertetangga dengan Y.

	adjacent(eu5, eu4). adjacent(eu5, as4). adjacent(eu5, af2). adjacent(af1, eu3). adjacent(af1, af2). adjacent(af1, af3). adjacent(af1, sa2). adjacent(af2, eu4). adjacent(af2, eu5). adjacent(af2, af1). adjacent(af2, af3). adjacent(na1, na2). adjacent(na1, as3). adjacent(na1, na3). adjacent(na2, na1). adjacent(na2, na4). adjacent(na2, na5). adjacent(na3, na1). adjacent(na3, na4). adjacent(na3, sa1). adjacent(na3, as3). adjacent(na4, na3). adjacent(na4, na2). adjacent(na4, na5). adjacent(na5, na2). adjacent(na5, na4). adjacent(na5, eu1). adjacent(sa1, na3). adjacent(sa1, sa2). adjacent(sa2, sa1). adjacent(sa2, af1). adjacent(sa2, au2).	
--	--	--

RANCANGAN RULE

No	Rule	Deskripsi
1.	displayMap.	Menampilkan map terkini dan jumlah tentara pada tiap territory
2.	startGame.	Memulai permainan dan melakukan inisialisasi terhadap program, yaitu banyak pemain dan urutan permainan dari setiap pemain.

3.	takeLocation(Territory).	Proses inisialisasi dimana tiap pemain melakukan <i>draft pick</i> untuk memilih wilayah untuk dikuasai.
4.	placeTroops(Territory, TroopsNb).	Meletakkan troops sebanyak TroopsNb ke wilayah Territory yang dituju. Territory bisa tidak valid.
5.	endTurn.	Mengakhiri giliran pemain dan permainan dilanjutkan ke pemain selanjutnya. Pada <i>rule</i> ini, pemain yang selanjutnya akan mendapatkan tambahan tentara sesuai banyak wilayah dan benua yang dikuasai.
6.	draft(Territory, TroopsNb).	Menempatkan tentara tambahan sebanyak TroopsNb ke wilayah Territory.
7.	move(TerritoryOrigin, TerritoryDestination, TroopsNb).	Memindahkan Troops sebanyak TroopsNb dari TerritoryOrigin ke TerritoryDestination
8.	attack.	Menyerang territory adjacent punya musuh. Pada rule ini, pemain akan memilih territory penyerang dan yang diserang beserta jumlah tentara yang bertempur
9.	risk.	Pemain mendapatkan salah dari enam <i>risk card</i> .
10.	checkLocationDetail (Territory).	Menampilkan detail yang ada pada Territory seperti kode, nama, pemilik, total tentara, dan tetangga
11.	checkPlayerDetail(Player).	Menampilkan detail tentang Player seperti nama, benua, total wilayah, total tentara aktif, dan total tentara tambahan
12.	checkPlayerTerritories(Player).	Menampilkan detail tentang Player khusus highlight-highlight territories yang dimilikinya
13.	checkIncomingTroops(Player).	Menampilkan detail tentang Player khusus tentara tentara yang akan datang dari berbagai benua
14.	rollDice.	Menampilkan angka random dari 1 - 6

15	setRollDice(Value).	Mengubah nilai akhir rollDice menjadi Value
16	setTurn.	Menentukan giliran pemain
17	distributeTroops(Value).	Menentukan distribusi tentara yang diberikan sesuai dengan setup permainan