CALCOLO NUMERICO E MATLAB

Docenti: C. Canuto, S. Falletta, S. Pieraccini

Esercitazione 3

Argomento: Matrici e sistemi lineari

1. Creare degli script che generano, in funzione dell'ordine n, le seguenti matrici quadrate:

$$A_1 = (\max(i, j)), \qquad A_2 = (j \max(i, j)), \qquad A_3 = (\min(i, j - 1)).$$

- 2. Indicata con \mathbf{A} una delle matrici precedenti di ordine n=5:
 - (a) generare la matrice diagonale avente gli stessi elementi diagonali di A;
 - (b) estrarre la parte triangolare inferiore della matrice A
 - (c) calcolare il determinante e il rango di A;
 - (d) calcolare gli autovalori di A;
 - (e) se la matrice \boldsymbol{A} è non-singolare, calcolare la matrice inversa;
 - (f) verificare che gli autovalori della matrice inversa sono i reciproci degli autovalori della matrice A;
 - (g) se la matrice \boldsymbol{A} non è simmetrica, ripetere i passi precedenti per la matrice trasposta di \boldsymbol{A} , e fare confronti con i corrispondenti risultati per la matrice \boldsymbol{A} ;
 - (h) calcolare la norma di \boldsymbol{A} di indice p=1, di indice p=2 (norma euclidea), di indice $p=\infty$ (norma del massimo);
 - (i) se la matrice \boldsymbol{A} è non-singolare, calcolare il numero di condizionamento della matrice nella norma euclidea;
- 3. (a) Costruire il vettore colonna \boldsymbol{v} di ordine n=100 le cui componenti sono

$$v_k = \begin{cases} k/2 & \text{se } k \text{ è pari,} \\ k+1 & \text{se } k \text{ è dispari,} \end{cases} \qquad 1 \le k \le 100;$$

- (b) calcolare la norma euclidea $\|\boldsymbol{v}\|_2$ del vettore;
- (c) calcolare il versore (= vettore normalizzato) $u = \frac{v}{\|v\|_2}$;
- (d) calcolare la matrice $G = uu^T$;
- (e) calcolare la matrice G^2 e confrontarla con G; interpretare il risultato.
- 4. (a) Costruire la matrice A di ordine n = 10 i cui elementi sono $a_{ij} = \frac{1}{\max(i,j)}$;
 - (b) costruire il vettore colonna z di ordine n = 10 le cui componenti sono tutte uguali a 1;
 - (c) costruire il vettore b = Az;
 - (d) calcolare la soluzione x del sistema lineare Ax = b;

- (e) valutare la differenza tra i vettori \boldsymbol{x} e \boldsymbol{z} in norma euclidea, commentando il risultato.
- (f) mediante il comando rand, costruire il vettore $\tilde{\boldsymbol{b}}$ ottenuto applicando a ogni componente di \boldsymbol{b} una perturbazione (pseudo-)casuale uniformemente distribuita nell'intervallo $[-10^{-4}, 10^{-4}]$;
- (g) calcolare la soluzione \tilde{x} del sistema lineare $A\tilde{x} = \tilde{b}$;
- (h) calcolare gli errori relativi (nella norma euclidea)

$$\operatorname{err}_{oldsymbol{x}} = rac{\|oldsymbol{x} - ilde{oldsymbol{x}}\|}{\|oldsymbol{x}\|} \qquad \operatorname{e} \qquad \operatorname{err}_{oldsymbol{b}} = rac{\|oldsymbol{b} - ilde{oldsymbol{b}}\|}{\|oldsymbol{b}\|}$$

e metterli in relazione attraverso il numero di condizionamento della matrice A;

- (i) ripetere tutto lo studio precedente usando la matrice \boldsymbol{A} di ordine n=10 i cui elementi sono $a_{ij}=\frac{1}{i+j}$.
- 5. (a) Costruire la matrice **A** di ordine n = 10 i cui elementi sono $a_{ij} = |i j|$;
 - (b) trovare per quali valori del parametro reale p la matrice $\mathbf{B} = \mathbf{A} + p\mathbf{I}$ risulta simmetrica e definita positiva.
- 6. Si supponga di aver calcolato una matrice \boldsymbol{A} non-singolare di ordine n, e un vettore colonna \boldsymbol{b} di pari ordine.
 - (a) Calcolare la fattorizzazione PA = LU della matrice;
 - (b) valutare quanto bene le matrici così ottenute soddisfino l'equazione PA = LU, e legare il risultato al numero di condizionamento della matrice A;
 - (c) usare tale fattorizzazione per risolvere il sistema lineare Ax = b;
 - (d) risolvere lo stesso sistema lineare mediante il comando $x=A\b$;
 - (e) valutare la differenza tra le due soluzioni numeriche così ottenute, e legare il risultato al numero di condizionamento della matrice A.

RISPOSTE

- 1. Si ottengono modificando opportunamente lo script matrix.m visto in classe.
- 2. (a) diag(diag(A)) oppure tril(triu(A))
 - (b) tril(A)
 - (c) det(A); rank(A)
 - (d) eig(A)
 - (e) inv(A)
 - (f) eig(inv(A)) coincide con 1./eig(A) a meno dell'ordinamento.
 - (h) norm(A,1); norm(A); norm(A,inf)
 - (i) cond(A)
- 3. Il vettore \boldsymbol{v} può essere costruito con la stringa

```
v(1:2:100)=(1:2:100)+1; v(2:2:100)=1:50; v=v'
```

La matrice G rappresenta la proiezione ortogonale sulla retta generata dal vettore u, ossia $Gx = (u^T * x)u$. Siccome la proiezione della proiezione coincide con la proiezione stessa, si deve avere $G^2 = G$, il che si può verificare calcolando norm(G*G-G)=3.0663e-16.

- 4. Esercizio analogo a uno svolto in classe.
- 5. Affinchè \boldsymbol{B} sia definita positiva, occorre e basta che tutti i suoi autovalori siano > 0. Gli autovalori di \boldsymbol{B} sono del tipo $\lambda + p$, dove λ è un autovalore di \boldsymbol{A} . Mediante il comando eig(A) si vede che il più piccolo autovalore di \boldsymbol{A} è $\lambda_{\min} = -19.4317...$, dunque deve essere p > 19.4317....
- 6. Come matrice **A** possiamo considerare ad esempio la matrice di Vandermonde associata alla distribuzione dei primi n interi da 1 a n, ossia A=vander(v) con v=1:n.

Si ha

```
cond(A)=2.1063e+12 e norm(P*A-L*U)/norm(A)=5.4821e-17 per n=10,
```

```
cond(A)=1.8023e+31 e norm(P*A-L*U)/norm(A)=4.7418e-17 per n=20.
```

Dunque l'accuratezza della fattorizzazione appare praticamente insensibile al condizionamento della matrice.

Se generiamo un vettore colonna \boldsymbol{b} di lunghezza n mediante il comando \boldsymbol{randn} , e indichiamo con \boldsymbol{xx} la soluzione del sistema lineare ottenuta come indicato in (c) e con \boldsymbol{x} quella ottenuta come indicato in (d), si ha

```
norm(x-xx)/norm(x)=5.1609e-16 per n=10, enorm(x-xx)/norm(x)=8.1967e-16 per n=20.
```

Anche in questo caso, rileviamo una scarsa sensibilità al condizionamento della matrice A.