

	<b>CENTRO UNIVERSITÁRIO UNIESP</b>		
	<b>CURSO: Bacharelado em Sistemas de Informação</b>		<b>TURNO: Diurno</b>
	<b>UNIDADE CURRICULAR: Tópicos Essenciais para Programação</b>		
	<b>PERÍODO: 1</b>	<b>C.H.: 60h/aula</b>	<b>SEMESTRE:2024.1</b>
	<b>PROFESSOR(A): Prof. Mestre Nisston Moraes Tavares de Melo</b>		
<b>PLANO DE ENSINO</b>			
<b>1. EMENTA</b>			
Conceitos básicos: Introdução a comandos Linux, conhecer e identificar sistemas operacionais linux, comandos básicos de github, introdução a metodologias devops, scrum e kanban, noções de teste de software, SEO ( <i>Search Engine Optimization</i> ) e Plano de Carreira na área de TI.			
<b>2. OBJETIVOS: CONHECIMENTO / HABILIDADES/ ATITUDES</b>			
Espera-se que ao final da disciplina o aluno tenha desenvolvido: Noções básicas de comandos para os sistemas linux e batch, possua o conhecimento básico para utilizar o github, realizando uma conexão usuário-servidor. Utilizar as boas práticas das metodologias de desenvolvimento Devops, conceitos de versionamentos, estruture um fluxo de sprint, planning, tendo por acompanhamento o uso do kanban. Conhecimento das diversas áreas básicas da tecnologia.			
<b>3. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO</b>			
1ª UNIDADE: <ul style="list-style-type: none"><li>• Linha de comandos (Linux e Windows)</li><li>• Básico de DevOps*</li><li>• Versionamento e Git</li><li>• Básico sobre Testes de Software</li><li>• Palestras</li><li>• Práticas no Laboratório</li></ul>			
2ª UNIDADE: <ul style="list-style-type: none"><li>• SEO (Search Engine Optimization)</li><li>• Metodologias Ágeis (Especificamente Scrum e Kanban)</li><li>• Plano de Carreira na área de TI</li><li>• Palestras</li><li>• Práticas no Laboratório</li></ul>			
<b>4. ATIVIDADES PROGRAMADAS</b>			
<b>AMBIENTE PRESENCIAIS E VIRTUAL DE APRENDIZAGEM – APVA</b>			
<b>ATIVIDADE DIAGNÓSTICA</b>			
<b>METODOLOGIAS ATIVAS:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Aprendizagem Orientada por Projetos e Testes</li><li>• Aprendizagem Baseada em Problemas</li></ul>			
<b>TED: Trabalho Efetivo discente</b>			
<b>AVALIAÇÕES:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>✓ Avaliação Somativa</li><li>✓ Avaliação Processual (Formativa)</li><li>✓ Reposição</li><li>✓ Prova Final</li></ul>			

## **5. AVALIAÇÃO**

- Avaliação somativa
- Avaliação processual (Formativa): orientada por projeto
- Reposição
- Prova Final

## **6. BIBLIOGRAFIA BÁSICA**

- BELL, PETER. Introdução ao GitHub, O'RELLY. 2014.
- KNAPP, JAKE. Sprint, O metodo usado no google para testar e aplicar novas ideias em apenas cinco dias. 2020.
- LUNARDI. Comandos Linux. CIENCIA MODERNA. 2007

## **7. BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR**

KIM, GENE. HUMBLE, JEZ. Manual de DevOps: como obter agilidade, confiabilidade e segurança em organizações tecnológicas. ALTA BOOKS. 2018.