

Sprawozdanie – Laboratoria 3.

Jakub Kogut

4 grudnia 2025

1 Wprowadzenie

Na liście 3. mamy za zadanie przeprowadzić implementację i analizę algorytmów znajdowania najkrótszych ścieżek w grafach. Za dane mamy użyć grafy wygenerowane przez generator oraz sieć drogową USA napisane przez DIMACS.

2 Implementacja

Wszystkie zadania zaimplementowałem w języku C++. Kody algorytmów znajdują się w `algo.cpp`, natomiast instrukcje uruchamiania w `README.md`.

2.1 Algorytm Dijkstry