

# Projektspecifikation

Grafisk Användar Gränssnitt för Sakila databas (Gurkan)

Skapad Datum: 20240327

Senast ändrade 20240327

Version: 1.0

## Innehåll

1. Revisionshistoria
  - 1.1. Ändringslogg
2. Förutsättningar och bakgrund
  - 2.1. Syfte
  - 2.2. Bakgrund
3. Mål
  - 3.1. Affärsmål
4. Omfattning och resultat
  - 4.1. Projektets uppgift
  - 4.2. Avgränsningar
  - 4.3. Förväntade resultat
5. Arbetsmetodik
  - 5.1. Arbetsmetod
  - 5.2. Kommunikationsplan
6. Tidplan och milstolpar
  - 6.1. Milstolpar
  - 6.2. Tidplan
7. Kostnader
  - 7.1. Utvecklingsmiljö
8. Projekt Styrkor, svagheter, möjligheter och hot
  - 8.1. Styrkor
  - 8.2. Svagheter
  - 8.3. Möjligheter
  - 8.4. Hot och risker
9. Projektavslutning
  - 9.1. Projektreddovisning

# 1. Revision Historia

## 1.1 Ändringslogg

(2024.03.27) Första utkast av projekt

# 2. Förutsättning och bakgrund

2.1. Syfte att beskriva projektet arbetssätt samt kostnad underlag för utvecklingen av projektet "GURKAN"

2.2. Bakgrund är Wigellkoncernen har anlitat er för att skapa ett GUI för den sakila databasen i MySQL.

# 3. Mål

3.1. Affärsmål "GURKAN" systemen ska ge Wigellkoncernen en bättre kontroll och överblick av Sakila databasen. Underlätta administrationen av databasen där icke tekniska personer kan hantera systemet.

# 4. Omfattning och resultat

4.1. Uppgiften är att färdigställa ett system med grafik gränssnitt för Sakila databasen enlighet med vad som specificeras i kravspecifikationen.

4.2. Avgränsning, i denna första fas finns ingen koppling till systemet utanför Wigellkoncernen lokala nätverk.

4.3. Förväntade resultat är att leverans av produkten kommer att vara en första version av "GURKAN" enligt kravspecifikationen.

# 5. Arbetsmetodik

5.1. Utvecklingsteamet arbetar med agila metoder såsom Scrum och Kanban för projektet.

5.2. Kommunikationsplan - arbete kommer att genomföras i projektform med veckovisa avstämning med Wigellkoncernen.

# 6. TidPlan och milstolpar

## 6.1. Milstolpar

2024.03.27 - Mottagen av kravspecifikation (1 tim)

2024.03.27 - Bearbetar projektspecifikation (1 tim)

2024.03.28 - Projekt och krav -analys.

- Sakila database analyst (2tim)

.. .

2024.03.28 - inlämning av projektspecifikation till WC (1 tim)

2024.03.28 - Design av systemet påbörjas (4 tim)

2024.04.01 - Utvecklingsarbetet påbörjas

- Behovsanalys av utvecklingsmiljön. (2 tim)
- Sakila database analyst. (2 tim)
- System Objekt mappning mot databasen. (8 tim)
- CRUD tjänster mot databas (10 tim)
- CRUD tjänster mot GUI (10 tim)
- Design behov analys av GUI (4 tim)
- Design & Utvecklingsarbetet av views (GUI) (30 tim)
- Övrig projekttid ex möte och genomgångar (10 tim)

..

2024.04.09 - Project redovisning (1tim)

## 6.2 Tidsplan

Tidsplanen baseras på kravspecifikationer och erfarenheter från tidigare projekt.

Leverans datum 2024.04.09

## 7. Kostnader

Total kostnad är baserad på total arbets timmar och timkostnad. Timkostnad utöver övertid är på 750kr/tim.

Beräknad utvecklings timmar ca 85 tim

Kostnader **63 750** kr (85 x 750)

## 8. Projektets styrkor, svagheter, möjligheter och hot

### 8.1. Styrkor

- En grupp utvecklare som är positivt motiverade till projektet.
- Olika synvinklar och inputs då gruppen tidigare inte jobbat tillsammans, man kan ta lärdom av varandra.

### 8.2. Svagheter

- Osäkerheten om det finns tillräckligt med utvecklare som täcker beräknad utveckling timmar.
- Utveckling teamet har inte så stort erfarenhet med arbetsmetodiken agil. (Innebär en inlärningsperiod som måste ta hänsyn till)

### 8.3. Möjligheter

- Utveckla ett system som har ett syfte.
- Vidareutveckla systemet med mer funktionalitet.

#### 8.4. Hot och risker

- Osäkerheten är att leveransdatum är nåbara.

### 9. Projektavslutning

#### 9.1. 2024.04.09 - Projektredovisning