

# Projektspecifikation

Grafisk Användar Gränssnitt för Sakila databas (Gurkan)

Skapad Datum: 20240327

Senast ändrade 20240328

Version: 1.2

## Innehåll

1. Revisionshistoria
  - 1.1. Ändringslogg
2. Förutsättningar och bakgrund
  - 2.1. Syfte
  - 2.2. Bakgrund
3. Mål
  - 3.1. Affärsmål
4. Omfattning och resultat
  - 4.1. Projektets uppgift
  - 4.2. Avgränsningar
  - 4.3. Förväntade resultat
5. Arbetsmetodik
  - 5.1. Arbetsmetod
  - 5.2. Kommunikationsplan
6. Tidplan och milstolpar
  - 6.1. Milstolpar
  - 6.2. Tidplan
7. Kostnader
  - 7.1. Utvecklingsmiljö
8. Projekt Styrkor, svagheter, möjligheter och hot
  - 8.1. Styrkor
  - 8.2. Svagheter
  - 8.3. Möjligheter
  - 8.4. Hot och risker
9. Projektavslutning
  - 9.1. Projektreddovisning
10. Krav Förändring

## 1. Revision Historia

- 1.1 Ändringslogg  
(2024.03.27) Första utkast av projekt
- 1.2 Krav Förändring  
(2024.03.28) Nytt stycket för krav förändring
- 1.3 Rättelse från kunden, tidsuppskattning stämmer inte, ändring i dokumentet  
(2024.03.28) 6.1 Milstolpar  
(2024.03.28) 7. Kostnad
- 1.4 Avstämning med kund  
(2024.04.04) 10.1 Krav Förändring

## 2. Förutsättning och bakgrund

- 2.1. Syfte att beskriva projektet arbetssätt samt kostnad underlag för utvecklingen av projektet "GURKAN"
- 2.2. Bakgrund är Wigellkoncernen har anlitat er för att skapa ett GUI för den sakila databasen i MySQL.

## 3. Mål

- 3.1. Affärsmål "GURKAN" systemen ska ge Wigellkoncernen en bättre kontroll och överblick av Sakila databasen. Underlätta administrationen av databasen där icke tekniska personer kan hantera systemet.

## 4. Omfattning och resultat

- 4.1. Uppgiften är att färdigställa ett system med grafik gränssnitt för Sakila databasen enlighet med vad som specificeras i kravspecifikationen.
- 4.2. Avgränsning, i denna första fas finns ingen koppling till systemet utanför Wigellkoncernen lokala nätverk.
- 4.3. Förväntade resultat är att leverans av produkten kommer att vara en första version av "GURKAN" enligt kravspecifikationen.

## 5. Arbetsmetodik

- 5.1. Utvecklingsteamet arbetar med agila metoder såsom Scrum och Kanban för projektet.
- 5.2. Kommunikationsplan - arbete kommer att genomföras i projektform med veckovisa avstämning med Wigellkoncernen.

## 6. TidPlan och milstolpar

### 6.1. Milstolpar

2024.03.27 - Mottagen av kravspecifikation (1 tim)

2024.03.27 - Bearbetar projektspecifikation (1 tim)

2024.03.28 - Projekt och krav -analys.

- Sakila database analyst (2tim)

.. .

2024.03.28 - inlämning av projektspecifikation till WC (1 tim)

2024.03.28 - Design av systemet påbörjas (16 tim)

2024.04.01 - Utvecklingsarbetet påbörjas

- Behovsanalys av utvecklingsmiljön. (8 tim)
- Sakila database analyst. (8 tim)
- System Objekt mappning mot databasen. (8 tim)
- CRUD tjänster mot databas (10 tim)
- CRUD tjänster mot GUI (10 tim)
- Design behov analys av GUI (16 tim)
- Design & Utvecklingsarbetet av views (GUI) (30 tim)
- Övrig projekttid ex möte och genomgångar (10 tim)

..

2024.04.09 - Project redovisning (1tim)

### 6.2 Tidsplan

Tidsplanen baseras på kravspecifikationer och erfarenheter från tidigare projekt.

Leverans datum 2024.04.09

## 7. Kostnader

Total kostnad är baserad på total arbets timmar och timkostnad. Timkostnad utöver övertid är på 750kr/tim.

Beräknad utvecklings timmar ca 121 tim

Kostnader **90750** kr (121 x 750)

## 8. Projektets styrkor, svagheter, möjligheter och hot

### 8.1. Styrkor

- En grupp utvecklar som är positivt motiverade till projektet.
- Olika synvinklar och inputs då gruppen tidigare inte jobbat tillsammans, man kan ta lärdom av varandra.

### 8.2. Svagheter

- Osäkerheten om det finns tillräckligt med utvecklare som täcker beräknad utveckling timmar.

- Utveckling teamet har inte så stort erfarenhet med arbetsmetodiken agil.  
(Innebär en inlärningsperiod som måste ta hänsyn till)

#### 8.3. Möjligheter

- Utveckla ett system som har ett syfte.
- Vidareutveckla systemet med mer funktionalitet.

#### 8.4. Hot och risker

- Osäkerheten är att leveransdatum är nåbara.

### 9. Projektavslutning

9.1. 2024.04.09 - Projektrevisning

### 10. Krav Förändring

10.1. Nytt till i krav är att den grafiska delen skall ha 2st grund färger plus en tertiär färg. Nytt datum för GUI presentation den 2024-0408