

## توضیحات بلوک :

<Back Panel>

به کمک بلوک **Read Image** می توانید یک فایل تصویر را باز نموده و مقادیر خام تصویر را به فرمت Bitmap در خروجی بلوک دریافت نمایید.

```
<string name="PinName.Module.File.Reader.Bitmap.InputPin.ID.1">Path</string>
```

ورودی آدرس فایل تصویر برا خواندن.

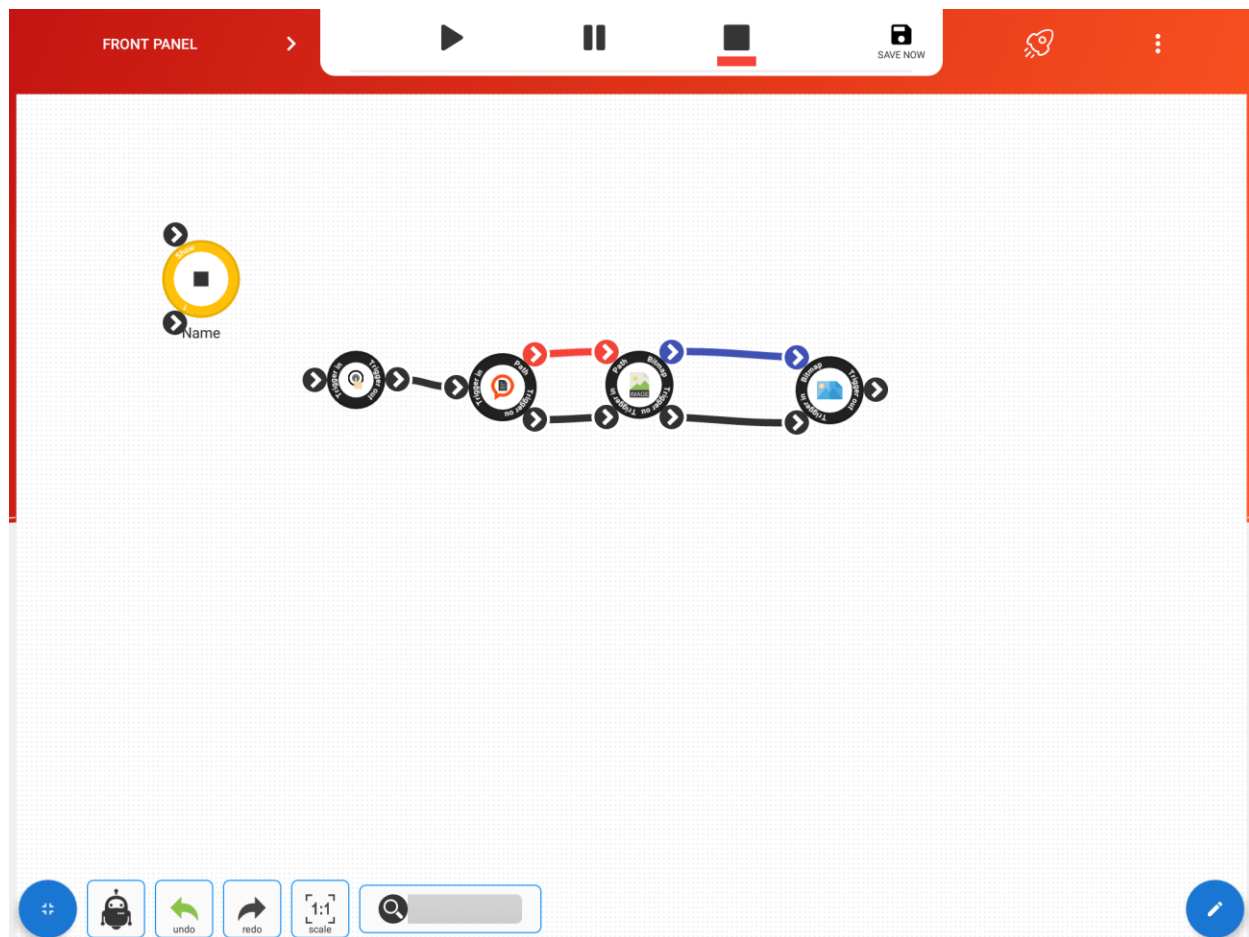
```
<string name="PinName.Module.File.Reader.Bitmap.OutputPin.ID.1">Bitmap</string>
```

خروجی Bitmap از فایل خوانده شده.

## اپلت نمونه

قصد داریم با زدن کلیدی فایل تصویری را انتخاب نموده و آن را به فرمت Bitmap باز نماییم. این مقدار خروجی Bitmap را توسط بلوک Bitmap Viewer نشان خواهیم داد.

یک اپلت جدید ایجاد نمایید و بلوک **Read Image** را به آن اضافه نمایید. این بلوک را در مسیر **Read < File** **Image** می توانید بیابید. برای آنکه تنها فایل با فرمت های مورد نظر قابل انتخاب باشد، در بخش تنظیمات بلوک File Select از نوع فرمت فایل های مورد قبول را وارد می نماییم.



برای نمایش پنجره انتخاب فایل، بلوک Button را اضافه کرده و خروجی تریگر آن را به ورودی بلوک File Select متصل می‌نماییم. حال با زدن این کلید، پنجره‌ای برای انتخاب فایل به کاربر نشان داده می‌شود. مقدار خروجی بلوک File Select را به ورودی بلوک Read Image متصل می‌نماییم. این مقدار مشخص‌کننده آدرس فایل انتخاب شده است.

