## Full Stack Python + ReactJS Developer

### Навыки разработки и инструменты

#### Основные языки

- Python (мой основной ЯП):
  - Flask (Flask-RESTX, Flask-Socketio)
  - SQLAlchemy (ORM)
  - o pytest
  - Oсновы numpy, sympy, matplotlib, pytorch, pandas, sklearn
- JavaScript и Typescript (для полного fullstack-набора):
  - React.js (Next.js, Gatsby)
  - Node.js (Express, ws, SocketIO)
- Низкоуровневое:
  - ∘ С (основы)
  - C++ (включая STL)

### Прочие ЯП (знаю, практиковать не хочу)

- Java (университетские работы):
  - JDBC + PostgreSQL
  - JavaFX / Swing / AWT
  - Servlets + Java Server Pages
  - Java Server Faces
  - Spring (Boot, Data, Web, Security)
- Низкоуровневое:
  - Основы Assembly и всего с ним связанного

### Теория Программирования

- Алгоритмы (энтузиаст олимпиадного программирования)
- Структуры данных
- Объектно-Ориентированное Программирование
- Метапрограммирование и Рефлексия
- Многопоточное программирование
- Clean Code
- Оптимизация
- Организация баз данных
- Автоматизированное тестирование
- Написание технической документации

### Теория Веб-Разработки

- Модель ТСР/ІР
- HTTP(S): основы, кеширование, печенье и т.п.
- Принципы ReST и RPC

- Websockets, Short & Long polling
- NGINX и всё к нему

### Teopuя CI/CD и DevOps

- Docker и Docker Compose
- Github Actions & Gitlab CI

#### Математика

- Линейная алгебра
- Математический анализ
- Теория графов
- Теория множеств
- Математическая логика
- Комбинаторика и теория вероятностей

### SoftSkills

- Английский С2 (свободно + технический)
- Французский А1 (ага)
- Умение объяснять "на простом языке"
- Управление разработкой
- Адаптируемость

### Прочее

- Базовые навыки компьютерного дизайна
- Основы работы в Figma
- UML, схемы алгоритмов

### Проекты

### Текущий проект:

### Краткое описание:

Образовательный портал xi.effect (кси эффект). Находится на стадии разработки, а то, что готово есть на веб-сайте. *Нужно разрешить для сайта кросс-сайтные соокіе-файлы, иначе авторизация может не сработать*.

Tестовая учётная запись: email: test@test.test

password: 123456

### Про прогресс и ближайшие цели:

Сейчас мы создаём прототип, первую часть платформы, которая в будущем сможет объединить всех участников образовательного процесса: учеников, преподавателей и родителей. На данный момент мы занимаемся функционалом, позволяющим создавать образовательные сообщества (как полностью онлайн, так и смешанного обучения, в роли цифровой оболочки для частных и государственных школ), а также набираем людей в команду на добровольной основе и помогаем им развиваться и осваивать профессию веб-разработчика.

#### Моя роль

Я сооснаватель этого проекта, ведущий разработчик Backend и DevOps. Занимаюсь как кодом и настройкой сервера, так и распределением задач для других членов команды, консультированием и менторством. Стек: Python, Flask, Flask-JWT-Extended, Flask-RESTX, Swagger, Swagger UI, Python-SocketIO, Flask-SocketIO, AsyncAPI, SQLAlchemy, Whoosh Search, pytest и многое другое.

Open-source проекты, практика ради изучения нового (подробности в README самих репозиториев):

- checkers-hackers: Игра шашек через интернет. Разработано мной за несколько недель (до версии 1.0.4) ради погружения в frontend
- flask-socketio-example: Небольшое пробное приложение с использованием Flask-SocketIO
- nothing-suspicious: React-клиент + Flask API с системой пользователей и системой управления контентом

Текущие open-source проекты, находящиеся в более ранних стадиях разработки:

- flask-fullstack: Библиотека основанная на flask, flask-restx, flask-socketio, sqlalchemy и других с целью упростить создание Web-API
- moderator-hub: Коллекция репозиториев (бэкенд и фронтенд), нацеленная на упрощение создания современной админ-панели для крупных проектов

### Последний опыт в анализе данных (из университета):

- 1. Лабораторная по matplotlib, numpy и pytorch
- 2. Лабораторная по pandas
- 3. Лабораторная по кластеризации
- 4. Лабораторная по классификации текстовых данных
- 5. Курс "Машинное обучение и анализ данных" из модуля "Цифровая Культура"

### Олимпиады и Хакатоны (2019-20 гг)

| Олимпиада                | Год         | Результат   | Ссылка     |
|--------------------------|-------------|---|------------|
| ВОШ по<br>информатике    | 2019-<br>20 | Участие в региональном этапе, 127 место среди<br>11-классиков | Результаты |
| НТИ: БДиМО               | 2019-<br>20 | Вышел в финал олимпиады в составе команды<br>из трёх человек  | Диплом     |
| Хакатон при НТИ<br>БДиМО | 2020        | Победитель (3-е место)  | Диплом     |

| Олимпиада       | Год   | Результат                    | Ссылка       |
|-----------------|-------|------------------------------|--------------|
| Хакатон OVISION | 2021- | V. 10 571 1111 (A 0 110 570) | Диплом +     |
| HACK            | 22    | Участник (4-е место)         | Исходный код |

# Образование (Университет ИТМО)

|               | Аббревиатура   | Расшифровка                                     |
|---------------|----------------|---|
| Мегафакультет | КТУ            | Компьютерных Технологий и Управления            |
| Факультет     | ПИиКТ          | Программной Инженерии и Компьютерных Технологий |
| Направление   | ИВТ [09.03.01] | Информатика и Вычислительная Техника            |
| Специальность | КСиТ           | Компьютерные Системы и Технологии               |
| Курс          | 2              |   |

### Контакты

• Telegram: https://t.me/niqzart

• Discord: niqzart#9223

• Email: qwert45hi@yandex.ru