

Sam Dick
 Ni aj Ve ka



Team Summit

C m e i i e M i e e e e *Black Box Defec*

| Defect # | Description | Correction | Module | Severit y |
|----------|--|---|----------|-----------|
| 1 | L i g a m l i l a e game di la a me age | Rem e li e 217 223 | Mai GUI | 2 |
| 2 | M i g f c f m he cha i d e a e he me age l g | Dele e li e 133 i | Clie Mai | 2/3 |
| 3 | C e c l a e a d e game f c i a e i ched | S i ch a c i l i e e f e Game a d c e c T P l a e | Mai GUI | 2 |
| 4 | Cl i g h e i d d e e i h e g a m | U c m m e e d l i e 99 | Mai GUI | 3 |
| 5 | S m e i m e c e a i g a e game a i h a b a d h a h a i l e clea ed al ead | Added l h a h i d e a l l h e i l e b a d c e a i i e B a d R a d m() | B a d | 1 |

| | | | | |
|----|--|--|----------------------------|-----|
| 6 | S a le ha 15 b mb hich i h ma he B mb Lef c e a a e lef | Rem ed ece a a d m check i e B a dRa d m() | B a d | 2 |
| 7 | U e i cha d h | Add a c di i al bl ck ha dle ke U e ameL g i me h d ha dleMe ageF mClie () | Clie Mai | 2 |
| 8 | Ca click a ile ha ha bee ma ked a a mi e | M ed check ee if i i flagged he make e Clickable(fal e) ea lie i lef Click() | B a d | 3 |
| 9 | Pa di di la ed i he clea | U e a c m JPa el i ha JPa dField i he JO i Pa e f ll i gli e 189 | Clie Mai | 2/3 |
| 10 | B mb lef c e ca bec me ega i e | Add check f ega i e i da elmage() me h d, bef e li e 155 | Mi eA le | 3 |
| 11 | The c l f he mi e c a l cha ge i a gli ched fa hi | Rem ed Ma h. a d m() check ha cha ge he c l f c e ed b mb a li e 116-122 | Mi eA le | 2 |
| 12 | Wi d ca be e i ed ca i g eleme a ea f lace | Add e Re i able(fal e) c ea eUI() a di i GUI() me h d , e ec i el | Clie Mai a d Mai GUI | 3 |
| 13 | Wi me age f clea i g he b a di di la ed a he i d ile | S ich li e 226 i h 227 a d li e 233 a d 234 | Mai GUI | 3 |
| 14 | B a d i e ca be cha ged ca b a d be a ed, l aded, aded, amed, a de c ibed i d c backl g | Add a a iable f b a d i e hich ca be e a ime. Add i al fi e i Mai GUI f a i g a d ami g b a d . | Mai GUI | 1/2 |
| 15 | Clicki g b i a d ml e i e | Rem ed he && d >= .15 c di i i he m eP e ed() a li e 233 | Mi eA le | 2 |

| | | | | |
|--|---|--|--|--|
| | a d e i e a f e m e click ec g i e i | | | |
|--|---|--|--|--|

C m e i i e M i e e e e *White Box Defec*

| Defect # | Description | Correction | Module | Severit y |
|----------|---|---|------------|-----------|
| 1 | S e cla m e h d i i k e d h e e e i a e d . N h i g c c . | Add e . e e S a e d() i m e h d e e S a e d() | Se e | 1/2 |
| 2 | S e cla m e h d i i k e d h e e e i e d . N h i g c c . | Add e . e e S e d() i m e h d e e S e d() | Se e | 1/2 |
| 3 | Cha i d i h i d d e i f a a d m m b e g e e a e 13 | Rem e l i e 298 301 | Clie Mai | 1/2 |
| 4 | Cha a e a i c l e a e d h e i d i d e i c i f i e d (c h a g e d f m m i i m i e d m a l a e) | Rem e l i e 139 | Clie Mai | 2/3 |
| 5 | The game i a d m l c l i c k a b l e | Dele e l i e 193-195 i i C l i c k a b l e () m e h d | Mi e A l e | 1/2 |
| 6 | C e a e a b a d i h l e h a h e e c i f i e d a m f b m b (15) | Rem e M a h . a d m () > .2 c h e c k i e B a d R a d m () | B a d | 2 |
| 7 | Garne i m e d e d a e e c d P a e d e l i R a b l e | Ch a g e d c d i i f m a T i m e + 1000 a T i m e i i m e T e a d | Mi e A l e | 3 |

