

#### **REACT**

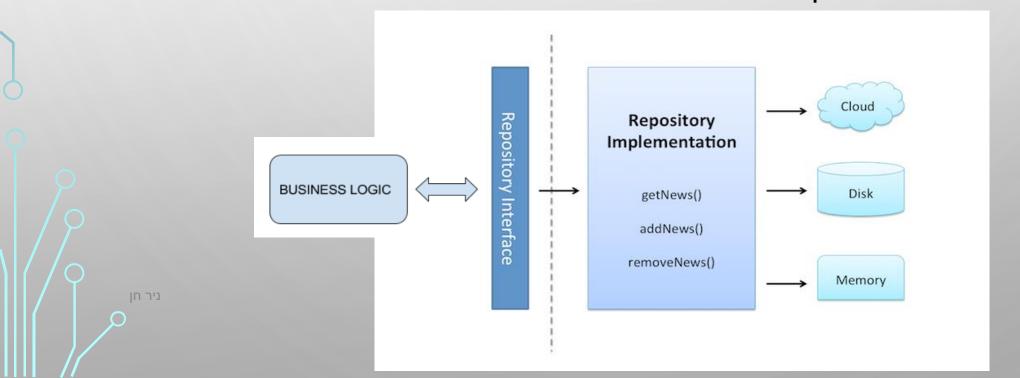
11 FETCH AND JQUERY AJAX CALLS





#### REPOSITORY PATTERN

- נרצה לממש את פונקציות ה CRUD בנפרד מהמחלקות של הMODEL.
  - CRUD עם פונקציות ה INTERFACE נייצר •
- IN –MEMORY או SQL נממש את ה INTERFACE ע"י מחלקות שמחוברות לבסיסי נתונים שונים למשל



# INTERFACE

```
interface IStudentsRepository
{
    3 references | 0 exceptions
    IEnumerable < Student > GetALLStudents();
    5 references | 0 exceptions
    Student GetStudentById(int id);
    3 references | 0 exceptions
    Student AddStudent(Student s);
    3 references | 0 exceptions
    Student UpdateStudent(int id, Student s);
    3 references | 0 exceptions
    bool DeleteStudent(Student s);
}
```

#### IMPLEMENT INTERFACE

```
public class MockStudentsRepository : IStudentsRepository
{
    static public List<Student> students = new List<Student>()
    {
        new Student(){ID=1, Name="avi", Grade=100 },
        new Student(){ID=2, Name="charlie", Grade=90 },
        new Student(){ID=3, Name="benny", Grade=98 },
        new Student(){ID=4, Name="dora", Grade=97 },
    };

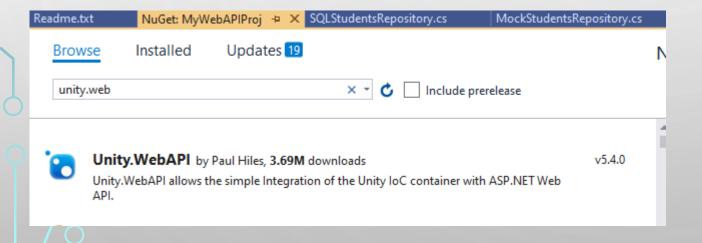
3 references | 0 exceptions
    public Student AddStudent(Student s)
    {
        students.Add(s);
        return s;//in sql will be returned with the newly created id!
```

#### ANOTHER IMPLEMENTATION

### CONNECT THE REPOSITORY TO THE CONTROLLER — THE WRONG WAY.

```
0 references
public class StudentsRWController : ApiController
    IStudentsRepository repo = new MockStudentsRepository();
    //IRepositoryStudents repo = new SQLRepositoryStudents();
    0 references | 0 requests | 0 exceptions
    public IHttpActionResult Get()
        try
            Student[] sa = repo.GetALLStudents().ToArray();
            //throw new InvalidOperationException("nirs message - invalid op!");
            return Ok(sa);
        catch (Exception ex)
            //return BadRequest(ex.Message); //opt 1
            return Content(HttpStatusCode.BadRequest, ex); //opt 2
```

## CONNECT THE REPOSITORY TO THE CONTROLLER – THE WRONG WAY. DEPENDENCY INJECTION – INVERSION OF CONTROL - USING UNITY



• בכדי לעשות הפרדה אמיתית בין

REPOSITORY לבין ה CONTROLLER.

דהיינו בין ה BAL לBAL כך ששינוי נניח

CTOR2 של ה REPOSITORY לא יצריך

שום שינוי ב CONTROLLER נעשה שימוש
ב IO.

#### CONNECT THE REPOSITORY TO THE CONTROLLER

App\_Start
C# BundleConfig.cs
C# FilterConfig.cs
C# RouteConfig.cs
C# UnityConfig.cs
C# WebApiConfig.cs

\* הפעם נחבר את ה CONTROLLER ל REPOSITORY ל מתוך CONTROLLER. הפעם נחבר את ה CONTROLLER. אלא מבחוץ ע"י

```
1 reference
public static class UnityConfig
    1 reference | 0 exceptions
    public static void RegisterComponents()
        var container = new UnityContainer();
        // register all your components with the container here
        // it is NOT necessary to register your controllers
        // e.g. container.RegisterType<ITestService, TestService>();
        container.RegisterType<IStudentsRepository, MockStudentsRepository>();
        GlobalConfiguration.Configuration.DependencyResolver = new UnityDependenc
```

#### DEPENDENCY INJECTION

שימו לב שאנחנו לא אילו שקוראים למאתחל של CONTROLLER ה ה CONTROLLER.
 אוטומטי עבורינו, ומזריקה את הREPOSITORY

לבד.