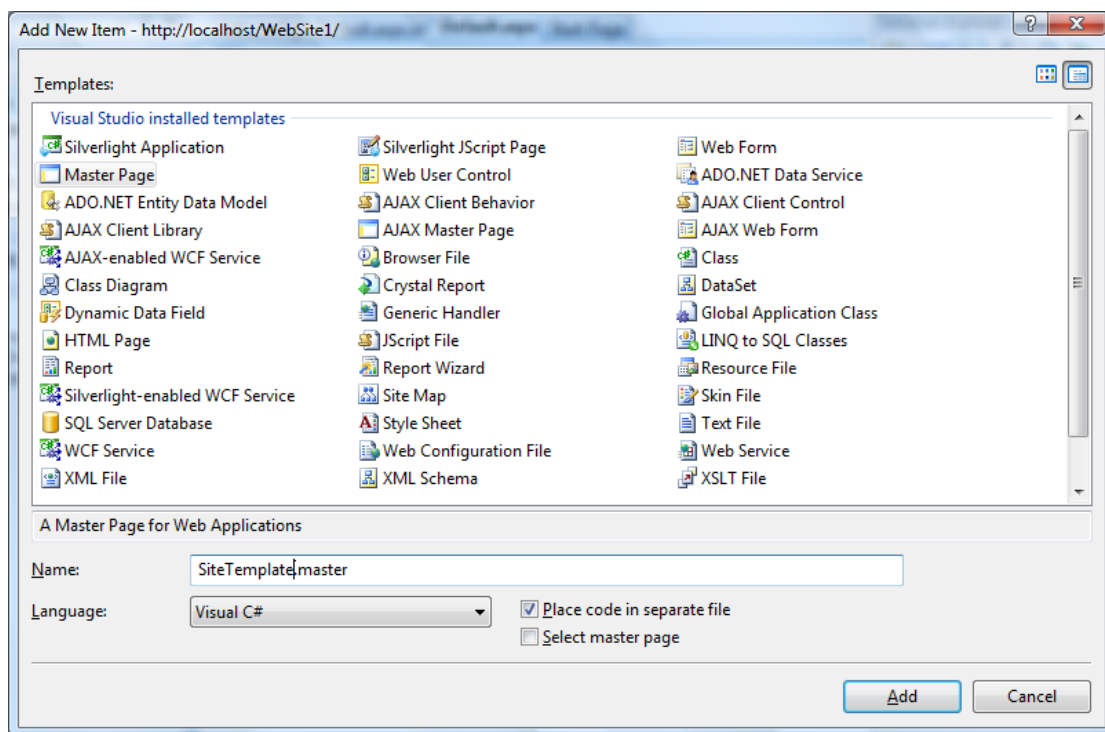


MASTER PAGE

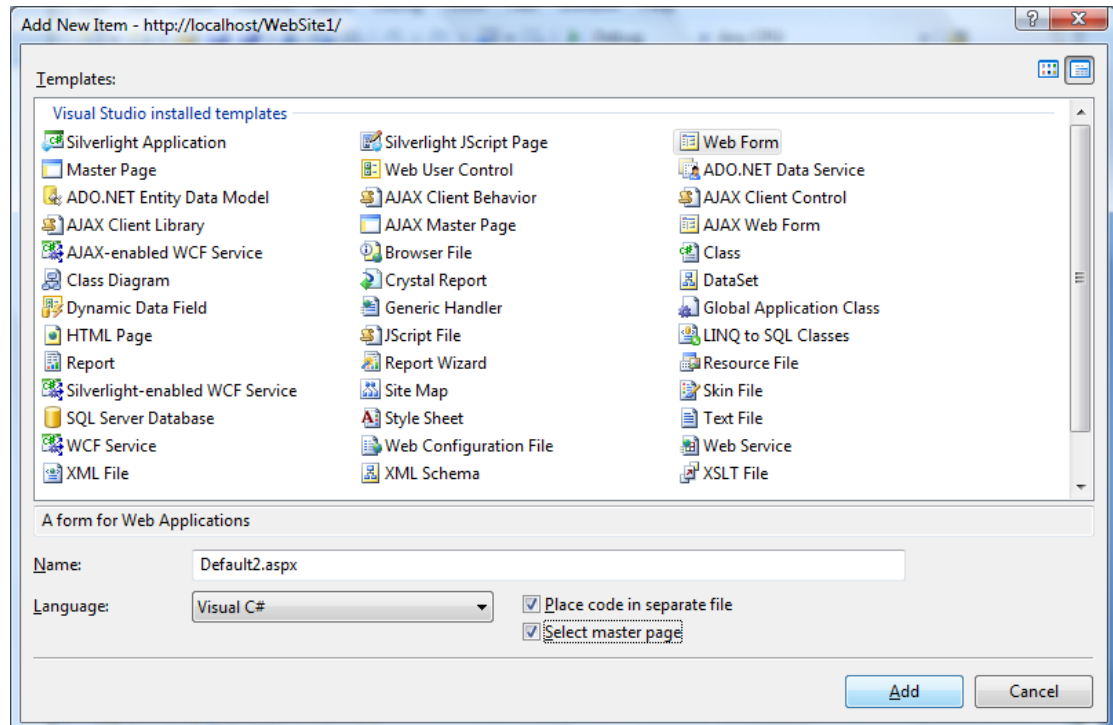
ברוב האתרים ישנה תבנית אחת (או מספר תבניות) המשמשת בסיס לרוב הדפים באתר. בכדי ליצור תבנית כזו יש להשתמש ב - Master Page היתרון העיקרי ב - Master Page הוא היכולת לעדכן את התבנית ובכך לעדכן את כל הדפים באתר. לדפים הנגזרים מה - Master Page קוראים Content Page.

- סיומת הדפים הינה master
- ה - Master Page מכיל את כל התבנית של הדף כולל תגיות כמו html, body, form וכד'
- לא ניתן להציג בדפדפן דף Master אלא רק את ה - Content Page
- ב - Master Page יש להגדיר אזורים (אחד או יותר) אותם אנו משאירים לדף לבנות. שאר האזורים הם בלתי ניתנים לעריכה מהדף (Disable)
- בכדי להגדיר ב - Master אזור כזה יש להשתמש בפקד ContentPlaceHolder
- ב - Content Page יש להגדיר פקד Content עבור כל פקד ContentPlaceHolder הנמצא ב - Master ולקשר ביניהם באמצעות המאפיין ContentPlaceHolderID של הפקד Content (שבדף) שיכיל את ה - ID של ה - ContentPlaceHolder (שב Master)
- בתוך ה - Content ניתן לבנות את התוכן של הדף

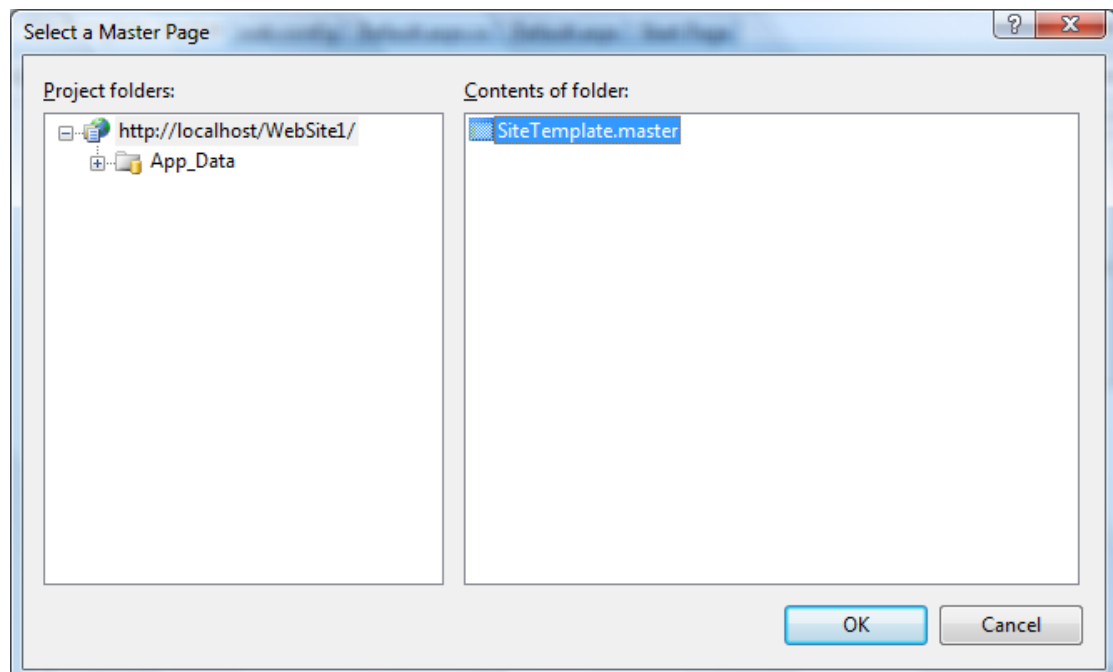
בכדי ליצור Master Page יש להוסיף פריט חדש באמצעות Add new item, לבחור ב - Master Page ולתת לו שם:



כאשר נרצה להוסיף Content Page נוסף דף חדש ונסמן למטה את האפשרות Select Master Page:



לאחר מכן יפתח חלון שבו יש לבחור את ה - Master Page ממנו נרצה שהדף ייגזר (אם יש כמה יופיעו כולם):



לאחר לחיצה על OK יפתח דף עם קישור ל - Master ועם הקישורים המתאימים בין
ה - Content ל - ContentPlaceHolder באמצעות ה - ID:

```
<%@ Page Title="" Language="C#"
MasterPageFile="~/SiteTemplate.master"
AutoEventWireup="true" CodeFile="Default2.aspx.cs"
Inherits="Default2" %>
```

```
<asp:Content ID="Content1"
ContentPlaceHolderID="ContentPlaceHolder1"
Runat="Server">
</asp:Content>
```

שימו לב שניתן לערוך רק את החלק של ה - ContentPlaceHolder וכל השאר Disabled.

בנוסף חשוב לדעת כי לדף ה - Master יש Class שעומד מאחוריו וניתן לכתוב לו שם קוד כגון:
מאפיינים, פונקציות, אירועים וכד':

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Web;
using System.Web.UI;
using System.Web.UI.WebControls;

public partial class MasterPage : System.Web.UI.MasterPage
{
    public string buttonTXT
    {
        get { return res.Text; }
        set { res.Text = value; }
    }

    protected void Page_Load(object sender, EventArgs e)
    {

    }
}
```

בכדי לגשת מהדף ל - Master יש להשתמש במאפיין Master שקיים בדף. כאשר נרצה לגשת לאחד
הממברים של ה Master בשיטה הזו אנחנו צריכים לעשות CASTING.

```
(Master as MasterPage).buttonTXT = "default";
```

ניתן לקצר את ה CASTING ע"י הוספת ה DIRECTIVE

```
<%@ MasterType VirtualPath="~/MasterPage.master" %>
```

...

```
Master.buttonTXT = "default2";
```

ניתן להגיע מה Master כלדף הפנימי ע"י הקוד הבא:

```
Label mylbl = mainContent.FindControl("lblP2") as Label;  
if (mylbl != null)  
{  
    mylbl.Text += " from master!";  
}
```

תרגיל

בנה אתר למכירת מוצרים, האתר יכיל Master Page, שלושה דפי Content ודף סיכום קניה.

- את ה - Label המכיל את שם המוצר יש לחשוף באמצעות Property כדי שהדף יוכל לעדכן את השם המתאים
- ב - Master יהיו שלושה ContentPlaceHolder לנתונים הבאים: תמונה, מחיר, תיאור המוצר
- בנוסף יהיה לחצן "הוסף לסל" שתפקידו להוסיף כמות מוצרים לסל הקניות של הלקוח בהתאם למספר שהלקוח יזין בתיבת הטקסט – חובה לבצע בדיקות תקינות לנתון בתיבה
- דפי המוצרים הינם לבחירתך

דף ה - Master יראה כך.

