

להגשה עד:
21/02/2021

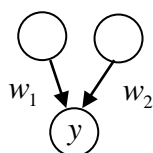
מבוא לחישוביות וקוגניציה

תרגיל מסכם

הוראות כלליות

1. עבור החלק הראשון (האנליטי), יש להגיש פיתוח מתמטי מלא של התשובות. ניתן להגיש פתרון מוקלד דרך מערכת המודל. יש להגיש קובץ docx או tex יחיד הניתן לעריכה כך שנוכל להוסיף לו הערות (רצוי לצרף גם עותק ב-PDF). שם הקובץ (או הקבצים) יהיה final_ex_part1_ID1_ID2. נא לא להגיש פתרונות סרוקים.
2. עבור החלק השני (התכנותי), יש להגיש מסמך PDF יחיד בשם final_ex_part2_ID1_ID2.pdf (ניתן להשתמש ב-word ולשמור כ-PDF), וכן קובץ zip יחיד בשם final_ex_part2_ID1_ID2.zip המכיל את כל קבצי הקוד. הוראות הגשה נוספות מפורטות בהמשך.
3. שאלות בנוגע למטלה יש להעלות בפורום המתאים באתר הקורס במודל. שאלות שיופנו אלינו במייל לא יענו (פרט לשאלות ובקשות חריגות).

חלק 1 – שאלות אנליטיות (25 נק' לכל שאלה)



1. נתונה רשת נירונים לינארית בעלת שני נירוני קלט ונירון פלט יחיד, כמתואר בתרשים. הגירויים שמקבלת הרשת, u_1 ו- u_2 , הם מספרים ממשיים כלשהם והפלט של הרשת הוא מהצורה $y = w_1 u_1 + w_2 u_2$. לאחר כל הצגה של קלט המערכת מקבלת גמול r ומטרת הלמידה היא לחזות את הגמול. הגירויים והחוק הקובע את הגמול מאופיינים על-ידי הנתונים הסטטיסטיים הבאים:

$$\langle r u_1 \rangle = \alpha_1, \langle r u_2 \rangle = \alpha_2, \langle u_1 u_2 \rangle = \beta, \langle u_1^2 \rangle = \gamma_1, \langle u_2^2 \rangle = \gamma_2, \langle u_1 \rangle = \langle u_2 \rangle = 0$$
א. (6 נק') פתחו כללי למידה (און-ליין) לקשרים w_1 ו- w_2 אשר מביאים למינימום את השגיאה הריבועית הרגעית:

$$\varepsilon = \frac{1}{2} (r - y)^2 = \frac{1}{2} (r - w_1 u_1 - w_2 u_2)^2$$

- ב. (8 נק') בעזרת ניתוח של התכנסות בממוצע, מצאו את הקשרים בסוף הלמידה בשני המקרים הבאים (אין צורך למצוא את התנאי להתכנסות, אלא רק את הקשרים הסופיים). בכל אחד מהמקרים, מצאו ביטוי מפורש לפלט y כתלות ב- u_1 וב- u_2 .

$$i. \alpha_2 = 2\alpha, \alpha_1 = \alpha, \gamma_2 = 2\gamma, \gamma_1 = \gamma, \beta = 0$$

$$ii. \alpha_1 = \alpha_2 = \alpha, \gamma_1 = \gamma_2 = \gamma, \beta > 0$$

- ג. במקרים מסוימים, בגלל מגבלות חישוביות יש להוריד את ממד הקלט לפני חיזוי הגמול. נתונה רשת אשר מפחיתה תחילה את הממד בעזרת PCA ואז מבצעת חיזוי לינארי של הגמול לפי רכיב יחיד (ראו תרשים). בשלב ה- PCA וקטור הקשרים לאחר הלמידה מנורמל ל-1. משוואות הרשת הן:

$$z = J_1 u_1 + J_2 u_2$$

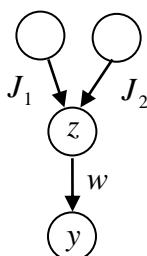
$$y = wz$$

גם כאן, כלל הלמידה ל- w נגזר מהשגיאה הריבועית.

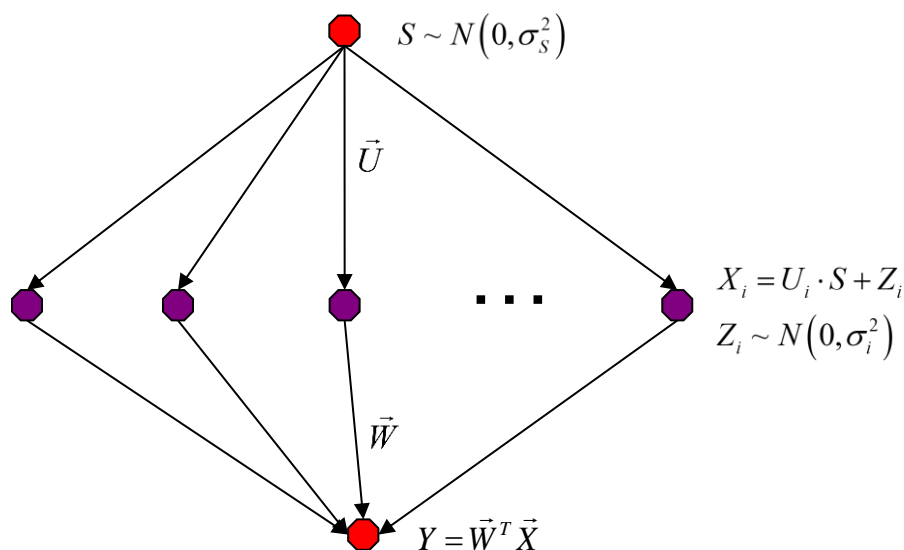
- i. (3 נק') רשמו כלל למידה ל- w ובעזרת ניתוח של התכנסות בממוצע רשמו ביטוי לערך של w

בסוף הלמידה כתלות בגדלים $\langle rz \rangle$ ו- $\langle z^2 \rangle$.

- ii. (8 נק') השוו את התנהגות רשת זו (בהנחה שכבר למדה והגיעה לקשרים האופטימליים) לרשת המקורית עבור שני המקרים שבסעיף ב'. בכל אחד מהמקרים קבעו תחילה מה יהיו הקשרים בשני שלבי העיבוד ומצאו ביטוי מפורש לפלט y כתלות ב- u_1 וב- u_2 . דונו בקצרה בתוצאות.



2. נתונה רשת feed-forward כמתואר בצור:



האות המתקבל בשכבת הקלט מתפלג נורמלית עם תוחלת 0 ושונות σ_s^2 . פעילות הניורונים בשכבת הביניים נקבעת על ידי הקלט ורעש גאוס בלתי תלוי עם ממוצע 0 ושונות σ_h^2 כך ש- $X_i = U_i S + Z_i$ ו- $Z_i \sim N(0, \sigma_h^2)$. שונות הרעש זהה לכל ניורוני הביניים. ניורון הפלט הוא לינארי ופעילותו היא צירוף לינארי של הפעילויות בשכבת הביניים, כלומר $Y = \vec{W}^T \vec{X}$. מטרת הרשת למזער את שגיאת השחזור הריבועית כך שהפלט יהיה כמה שיותר קרוב לקלט. בסעיפים א' ו-ב' נניח כי וקטור הקשרים משכבת הקלט לשכבת הביניים הוא אחיד כך ש- $U_i = 1 \forall i$.
א. נניח כעת שממד שכבת הביניים הוא 1 (ניורון אחד בשכבת הביניים) כך ש- $U_1 = 1$.

i. (7 נק') מהו ערכו של W הממזער את שגיאת השחזור הריבועית?

הדרכה: רשמו תחילה את הביטוי לשגיאה הריבועית וזכרו כי יש למצוא את התפלגות הקלט והן על הרעש בניורון הביניים.

ii. (6 נק') ציירו תרשים איכותי עם שלושה גרפים, המתארים את ערכו הממוצע של Y כפונקציה של S עבור שלושת המקרים הבאים:

$$(1) \sigma_s^2 \gg \sigma_h^2 \quad (2) \sigma_s^2 = \sigma_h^2 \quad (3) \sigma_s^2 \ll \sigma_h^2$$

הסבירו בקצרה את התוצאות.

ב. (7 נק') מהו ערכו של \vec{W} הממזער את שגיאת השחזור הריבועית כאשר ממד שכבת הביניים הוא 2, כך ש- $U_1 = U_2 = 1$?

ג. (5 נק') נניח כי ישנם M ניורוני ביניים. בהנחה שאין אילוצים על וקטורי הקשרים, כיצד כדאי לבחור את הוקטורים \vec{U} ו- \vec{W} כדי להקטין את שגיאת השחזור הריבועית?
רמז: התשובה לשאלה זו אינה דורשת חישובים מתמטיים מפורשים.

חלק II – מימוש כלל ה-E-learning עבור בעיית הכרונטרון (50 נק')

מבוא

בבעיית הכרונטרון¹ מנסים לאמן נירון I&F לירות עבור דוגמאות נתונות **בדיוק בזמנים הנתונים** על ידי המורה. למשל, עבור כרונטרון בעל 3 נירוני קלט, אחת מדוגמאות האימון יכולה לכלול את זמני הירי הבאים בקלט (במילישניות):

$$\{t_1^j\}_j = \{12.3, 33.5, 50.7\}$$

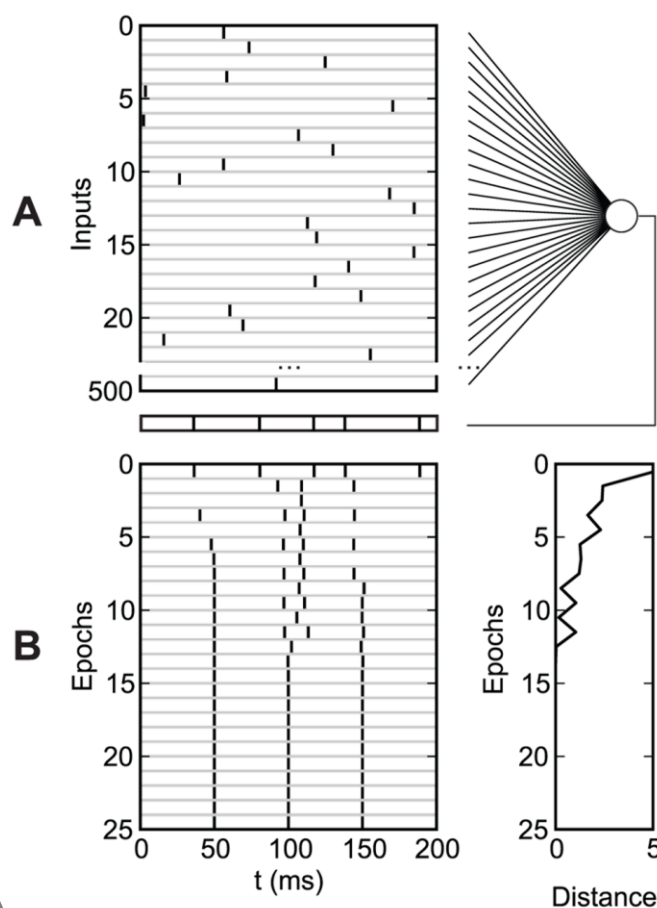
$$\{t_2^j\}_j = \{24.1, 35.8, 44.7, 55.2, 64.6\}$$

$$\{t_3^j\}_j = \{8.6, 29.5, 50.7, 77.8\}$$

והפלט שהמורה דורש בתגובה הוא ירי של הנירון בזמנים הבאים (במילישניות):

$$\{\tilde{t}_f^k\}_k = \{10.1, 20.2, 30.3, 40.4, 50.5, 60.6, 70.7, 80.8\}$$

בגרף המצורף תוכלו לראות למידה של כרונטרון על דוגמה יחידה.



A: הנירון הפוסט סינפטי באיור מקבל קלט מ-500 נירוני קלט. במטריצה משמאל, כל שורה i מתארת זמני ירי של נירון מסויים $\{t_i^j\}_j$, כאשר כל קו שנמצא בתוך השורה מתאר את הספייק ה- j של נירון הקלט, המתרחש בזמן t_i^j . לדוגמה הנירון הראשון (השורה העליונה) ירה רק בזמן $\sim 60\text{ms}$ ואפשר לייצג את זמני הירי שלו באמצעות הקבוצה: $\{t_1^j\}_j = \{60\text{ms}\}$. מימין למטריצה מוצגת הרשת: כל נירון קלט i תורם לשינוי מתח הנירון הפוסט סינפטי לפי הצורה $\lambda_i(t)$ (ראו בהמשך) אשר מוכפלת במשקל הנירון w_i . בנירון הפלט מתבצעת סכימה של שינויים אלו. בהנחה של **מודל SRM₀** אנו מקבלים את זמני הספייקים של הנירון הפוסט סינפטי, אותו ניתן לראות בשורה שמתחת לנירון הקלט (בדומה לטמפוטרון).

B: במהלך תהליך הלמידה, הכרונטרון משנה את המשקולות כדי שזמני הירי של נירון הפלט $\{\tilde{t}_f^j\}_j$ יהיו דומים לזמני הירי של המורה $\{\tilde{t}_f^k\}_k$. כאן נראה שהפלט הרצוי של המורה עבור הדוגמה הינו $\{\tilde{t}_f^k\}_k = \{50, 100, 150\}$ (במילישניות). אפשר לראות שככל שהלמידה מתקדמת, כלומר ככל שעוברים יותר $epochs$, הפלט של הכרונטרון הולך ונהיה דומה למורה והכרונטרון לומד לירות בזמן הנכון. בגרף מימין למטה ניתן לראות את המרחק (Victor-Purpura) בין זמני הירי של הכרונטרון ביחס לזמני הירי של המורה. נשים לב שבמהלך הלמידה המרחק יורד וכאשר הכרונטרון מגיע לתזמון הרצוי, המרחק מתאפס.

¹ Florian, R. The chronotron: a neuron that learns to fire temporally-precise spike patterns. *Nat Prec* (2010).

<https://doi.org/10.1038/npre.2010.5190.1>

Florian RV (2012) The Chronotron: A Neuron That Learns to Fire Temporally Precise Spike Patterns. *PLOS ONE* 7(8): e40233.

<https://doi.org/10.1371/journal.pone.0040233>

פונקציית השגיאה

לשם כך, יש להגדיר פונקציית שגיאה מתאימה בין זמני הספייקים של הפלט של הכרונוטון (עבור הדוגמה הנתונה) לבין זמני הספייקים של המורה (עבור הדוגמה הנתונה) $\{\tilde{t}_f^k\}$. פונקציה מתאימה היא, למשל, [מרחק Victor-Purpura](#) בין זמני ספייקים (ראו שאלה 5 בתרגיל 1). פונקציית מרחק זו מבוססת על בחירה מתאימה של:

- ספייקים קיימים שצריך להסיר $\mathcal{F}_{rm} \subseteq \{t_f^j\}$ ($rm = \text{remove}$).
- ספייקים חדשים שצריך ליצור $\mathcal{F}_{add} \subseteq \{\tilde{t}_f^k\}$.
- ספייקים שמספיק להזיז מעט $\mathcal{F}_{mv} \subseteq \{t_f^j\} \times \{\tilde{t}_f^k\}$ (שימו לב שכל איבר ב- \mathcal{F}_{mv} הוא זוג סדור, למשל (t_f^3, \tilde{t}_f^7) מייצג הזזה של t_f^3 ל- \tilde{t}_f^7).

החלוקה לקבוצות השונות נקבעת באמצעות הפרמטר $\tau_q > 0$, אשר קובע את ה"מחיר" שיש לשלם על הזזת ספייק: $\sigma\left(\frac{|t_f^j - \tilde{t}_f^k|}{\tau_q}\right)$, כאשר σ היא פונקצייה עולה ממש בקטע $[0, \infty)$ (הבחירה המקורית היא $\sigma(x) = x$). כיוון שה"מחיר" על הוספת או מחיקת ספייק הוא קבוע (שערכו 1), נעדיף להזיז ספייק רק אם ה"מחיר" המתאים מקיים $\sigma\left(\frac{|t_f^j - \tilde{t}_f^k|}{\tau_q}\right) < 2$ – אחרת נעדיף למחוק את הספייק הקיים ולהוסיף ספייק חדש במקום המתאים. בסימונים האלה, השגיאה המתאימה לבעיית הכרונוטון היא:

$$\varepsilon_{VP} = \sum_{t_f^j \in \mathcal{F}_{rm}} 1 + \sum_{\tilde{t}_f^k \in \mathcal{F}_{add}} 1 + \sum_{(t_f^j, \tilde{t}_f^k) \in \mathcal{F}_{mv}} \sigma\left(\frac{|t_f^j - \tilde{t}_f^k|}{\tau_q}\right)$$

פונקציית השגיאה הזו אינה גזירה כאשר יש להסיר או להוסיף ספייק. לכן, נגדיר פונקציית שגיאה מעט שונה:

$$\varepsilon = \sum_{t_f^j \in \mathcal{F}_{rm}} V(t_f^j) + \sum_{\tilde{t}_f^k \in \mathcal{F}_{add}} (\theta - V(\tilde{t}_f^k)) + \gamma_d \sum_{(t_f^j, \tilde{t}_f^k) \in \mathcal{F}_{mv}} \sigma\left(\frac{|t_f^j - \tilde{t}_f^k|}{\tau_q}\right)$$

כאשר $\gamma_d > 0$ הוא קבוע לתיאום יחידות ו- $V(t)$ הוא מתח הממברנה בזמן t . המטרה היא להעלות את מתח הממברנה לעבר מתח הסף כאשר רוצים ליצור ספייק חדש (האיברים מהצורה $(\theta - V(\tilde{t}_f^k))$) ולהוריד אותו כאשר רוצים להסיר ספייק קיים (האיברים מהצורה $V(t_f^j)$). שימו לב שהסרת ספייק מתייחסת למתח הממברנה בדיוק ברגע שהמתח מגיע למתח הסף, ולכן עדיין אין צורך להתייחס למנגנון הירי עצמו (בניגוד למצב בבעיית הטמפוטון).

כלל הלמידה

נניח שהזרם הסינפטי בעקבות פוטנציאל פעולה פרה-סינפטי הוא מהצורה $I_s(t) = I_0 e^{-\frac{t}{\tau_s}} \theta(t)$, ושהוא גורם ליצירת פוטנציאל פוסט-סינפטי מהצורה $K(t)$ (כפי שלמדנו בפרק הטמפוטון). כמו כן, נניח [מודל SRM0](#) עבור מתח הממברנה (בדומה לשאלה 4 מתרגיל 1), המאפשר טיפול אנליטי בבעיה. עבור מודל זה, נקבל:

$$V(t) = \sum_i w_i \sum_{t_i^j} K(t - t_i^j) - \theta \sum_{t_f^j < t} e^{-\frac{t - t_f^j}{\tau_m}}$$

לשם נוחות, נגדיר בנפרד את התרומה (ללא המשקל) של כל נירון פרה-סינפטי למתח הכולל $\lambda_i(t) \equiv \sum_{t_i^j} K(t - t_i^j)$. בסימון זה:

$$V(t) = \sum_i w_i \lambda_i(t) - \theta \sum_{t_f^j < t} e^{-\frac{t-t_f^j}{\tau_m}}$$

תחת הנחות וקירובים מסויימים ניתן לגזור את פונקציית השגיאה שהגדרנו לפי המשקלים \vec{w} . בהנחה שבחרנו $\sigma(x) = \frac{x^2}{2}$, כלל הירידה במורד הגראדיינט יהיה:

$$\Delta w_i = \eta \left(\sum_{\tilde{t}_f^j \in \mathcal{F}_{add}} \lambda_i(\tilde{t}_f^j) - \sum_{t_f^k \in \mathcal{F}_{rm}} \lambda_i(t_f^k) + \frac{\gamma_r}{\tau_q^2} \sum_{(t_f^j, \tilde{t}_f^k) \in \mathcal{F}_{mv}} (t_f^j - \tilde{t}_f^k) \lambda_i(t_f^j) \right)$$

כאשר $\gamma_r > 0$ הוא קבוע (המחליף בתפקידו את γ_d) ו- $\eta > 0$ הוא קצב הלמידה. כלל למידה זה נקרא כלל ה-E-learning של הכרונטרון.

סיווג הספייקים

כל שנותר לנו לעשות הוא להחליט אילו ספייקים יש להסיר, אילו ליצור ואילו להזיז. לשם כך, נשתמש בגרסה מעט שונה של האלגוריתם של Victor-Purpura (שמימשם בתרגיל 1). **מומלץ לעבור על חלק זה בזמן כתיבת הקוד.**

הקלט: סדרת זמני ספייקים $\mathcal{F}^{\text{source}}$, סדרת זמני ספייקים של המורה $\mathcal{F}^{\text{target}}$ הפרמטר τ_q והפונקציה σ .
נניח שסדרות זמני הספייקים ממיינות מהזמן המוקדם למאוחר.

1. נסמן ב- $n_{\text{source/target}}$ את כמות הספייקים עבור הסדרה $\mathcal{F}^{\text{source/target}}$.

2. ניצור את המבנים הבאים:

2.1 מטריצה D שמספר השורות בה הוא $n_{\text{source}} + 1$ ומספר העמודות בה הוא $n_{\text{target}} + 1$.

2.2 מטריצה S^{add} שמספר השורות בה הוא $n_{\text{source}} + 1$ ומספר העמודות בה הוא $n_{\text{target}} + 1$, כאשר כל איבר בה הוא וקטור המייצג קבוצה של ספייקים (נאתחל את האיברים בווקטורים ריקים).

2.3 מטריצה S^{rm} שמספר השורות בה הוא $n_{\text{source}} + 1$ ומספר העמודות בה הוא $n_{\text{target}} + 1$, כאשר כל איבר בה הוא וקטור המייצג קבוצה של ספייקים (נאתחל את האיברים בווקטורים ריקים).

2.4 מטריצה S^{mv} שמספר השורות בה הוא $n_{\text{source}} + 1$ ומספר העמודות בה הוא $n_{\text{target}} + 1$, כאשר כל איבר בה הוא מטריצה בעלת שתי שורות המייצגת קבוצה של זוגות ספייקים (נאתחל את האיברים במטריצות ריקות).

3. נאתחל את השורה הראשונה:

3.1 של D בערכים $(0, 1, 2, \dots, n_{\text{target}})$, כלומר $D_{1j} = j - 1$.

3.2 של S^{add} בווקטורים הבאים: $\{1, 2, \dots, j - 1\}$ של S_{1j}^{add} .

3.3 של S^{rm} בווקטורים ריקים.

3.4 של S^{mv} במטריצות ריקות.

4. עבור כל שורה i (למעט השורה הראשונה):

4.1 נאתחל את ערכי העמודה הראשונה:

4.1.1 של D ב- $i - 1$, כלומר $D_{i1} = i - 1$.

4.1.2 של S^{add} בווקטור ריק.

4.1.3 של S^{rm} בווקטור זהה לזה שבתא הראשון בשורה הקודמת, אך בתוספת איבר נוסף השווה ל- $(i - 1)$, כלומר:

$$S_{i1}^{\text{rm}} = S_{(i-1)1}^{\text{rm}} \cup \{i - 1\}$$

4.1.4 של S^{mv} במטריצה ריקה.

4.2 עבור העמודה ה- j (למעט העמודה הראשונה):

4.2.1 נחשב את שלושת הגדלים הבאים:

$$a_1 = D_{i-1,j} + 1 \quad 4.2.1.1$$

$$a_2 = D_{i,j-1} + 1 \quad 4.2.1.2$$

$$a_3 = D_{i-1,j-1} + \sigma \left(\left| \mathcal{F}_{i-1}^{\text{source}} - \mathcal{F}_{j-1}^{\text{target}} \right| / \tau_q \right) \quad 4.2.1.3$$

4.2.2. אם $a_1 \leq a_2$ וגם $a_1 \leq a_3$:

4.2.2.1. נציב $D_{ij} = a_1$.

4.2.2.2. נציב $S_{ij}^{add} = S_{i-1,j}^{add}$.

4.2.2.3. נציב $S_{ij}^{rm} = S_{i-1,j}^{rm} \cup \{i-1\}$ (נוסיף איבר לוקטור).

4.2.2.4. נציב $S_{ij}^{mv} = S_{i-1,j}^{mv}$.

4.2.3. אחרת, אם $a_2 \leq a_3$:

4.2.3.1. נציב $D_{ij} = a_2$.

4.2.3.2. נציב $S_{ij}^{add} = S_{i,j-1}^{add} \cup \{j-1\}$ (נוסיף איבר לוקטור).

4.2.3.3. נציב $S_{ij}^{rm} = S_{i,j-1}^{rm}$.

4.2.3.4. נציב $S_{ij}^{mv} = S_{i,j-1}^{mv}$.

4.2.4. אחרת:

4.2.4.1. נציב $D_{ij} = a_3$.

4.2.4.2. נציב $S_{ij}^{add} = S_{i-1,j-1}^{add}$.

4.2.4.3. נציב $S_{ij}^{rm} = S_{i-1,j-1}^{rm}$.

4.2.4.4. נציב $S_{ij}^{mv} = S_{i-1,j-1}^{mv} \cup \{i-1, j-1\}$ (נוסיף עמודה למטריצה).

5. האינדקסים של הספייקים שיש להוסיף, להסיר ולהזיז נמצאים בווקטורים ובמטריצה שבתאים האחרונים במטריצות

המתאימות: $\mathcal{F}^{mv} = S_{n_{source}+1, n_{target}+1}^{mv}$, $\mathcal{F}^{rm} = S_{n_{source}+1, n_{target}+1}^{rm}$, $\mathcal{F}^{add} = S_{n_{source}+1, n_{target}+1}^{add}$

(כבנוס, קיבלנו גם אם מרחק Victor-Purpura בתא האחרון במטריצה D : $d = D_{n_{source}+1, n_{target}+1}$).

הערה: הפלט של האלגוריתם יחזיר את האינדקסים של הספייקים שיש להוסיף/להסיר/להזיז, בהתאם לווקטורי הספייקים הממיינים. לקבלת זמני הספייקים עצמם יש להציב את האינדקסים שהתקבלו בווקטורי הקלט המתאימים.

כתיבת הקוד

הערה: ניתן (ואף מומלץ) להיעזר בקבצי הקוד שקיבלתם וכתבתם במהלך הסמסטר בעבודות הקודמות.

היעזרו בקבצי העזרה של Matlab (או בגוגל), ולמדו על הנושאים הבאים בלמידה עצמית:

- [Structure arrays](#)
- [Cell arrays](#)
- [Anonymous functions](#)

הבהרה: הקישורים לעיל הם נקודת פתיחה טובה, אך במידת הצורך כדאי לחפש מידע נוסף באינטרנט.

הכנה ובדיקת הפונקציות

1. צרו קובץ קוד חדש בשם `final_ex_part2_test_ID1_ID2.m`. קובץ זה יכיל בדיקות תקינות פשוטות עבור הפונקציות שתכתבו בתרגיל זה (בדומה לתרגיל 1).

- בתחילת הקובץ, נקו משתנים שנשארו מהרצות קודמות.
- הפרידו את הבדיקות של כל פונקציה לתא נפרד (השתמשו ב-% ליצירת תא חדש). בכותרת התא כתבו את שם הפונקציה שאותה אתם בודקים. כל תא יכול להכיל מספר בדיקות.
- בכל תא הגדירו את כלל הפרמטרים הדרושים לבדיקת הפונקציה (כך שהקוד של כל תא לא יהיה תלוי בתאים האחרים). ניתן להיעזר בהגדרות הפרמטרים שמופיעות בהמשך.
- עבור כל בדיקה הדפיסו הודעה מתאימה לחלון הפקודות (command window) עם שם הפונקציה שאותה אתם בודקים ונתוני הבדיקה.
- בהתאם לפונקציה שאתם בודקים, הפלט יכול להיות טקסט המודפס לחלון הפקודות או גרף המוצג על גבי המסך (או שילוב של השניים). אם בחרתם להציג גרף, צרו חלון נפרד לכל פונקציה וכתבו בכותרת הגרף את שם הפונקציה שאותה הגרף בודק.

2. צרו קובץ קוד חדש בשם `VP_spike_classify.m`. קובץ זה יכיל פונקציה שתממש את סיווג הספייקים לאלו שיש להסיר, להוסיף או להזיז עבור דוגמה נתונה (לפי האלגוריתם שתואר במבוא לחלק זה). חתימת הפונקציה תהיה:

```
function [F_add, F_rm, F_mv, d] = VP_spike_classify(F_source, F_target, tau_q, sigma)
```

הדרכה: היעזרו ב-cell array או ב-structure array.

3. צרו קובץ קוד חדש בשם `IF_get_lambdas.m`. קובץ זה יכיל פונקציה שתחשב את פונקציות המתח $\lambda_i(t)$ של נירון מסוג I&F כפי שהוגדרו במבוא לחלק זה, בזמנים נתונים ובתגובה לקלט נתון (בדומה לתרגיל 4). חתימת הפונקציה תהיה:

```
function [lambdas] = IF_get_lambdas(N, input_times, input_neurons, t, K)
```

כאשר N הוא מספר נירוני הקלט, input_times הם זמני הספייקים של נירוני הקלט (ממויינים מהמוקדם למאוחר), input_neurons הם האינדקסים של נירוני הקלט המתאימים לזמני הספייקים הנתונים, t הוא וקטור זמנים, ו-K היא פונקציית קרנל המתח של הנירון. המשתנה lambdas יכיל מטריצה שבה כל שורה מתארת את המתח המתאים לנירון קלט אחר כפונקציה של הזמן.

4. צרו קובץ קוד חדש בשם `IF_sim.m`. קובץ זה יכיל פונקציה שתממש מודל SRM_0 כדי לדמות את המתח של נירון מסוג I&F בתגובה לקלט נתון (בדומה לתרגילים 1 ו-4). חתימת הפונקציה תהיה:

```
function [V, spk_times] = IF_sim(input_times, input_neurons, t, W, K, tau_m, theta)
```

כאשר W הם המשקלים הסינפטיים, tau_m הוא קבוע הזמן הממברנלי של הנירון, theta הוא מתח הסף, V הוא וקטור המכיל את מתח הנירון בזמנים הנתונים ב-t ו-spk_times הם זמני הירי של הנירון $\{t_{fj}^j\}$. שאר הפרמטרים מוגדרים באופן זהה לפונקציה IF_get_lambdas.

הדרכה: היעזרו בפונקציה IF_get_lambdas שכבר מימשתם ובשאלה 4 מתרגיל 1.

5. צרו קובץ קוד חדש בשם `chronotron_learn.m`. קובץ זה יכיל פונקציה שתממש את כלל הלמידה של הכרונטרון בתגובה לקלט נתון בהתאם לכלל ה-E-learning שהוגדר במבוא לחלק זה. חתימת הפונקציה תהיה:
- ```
function [deltaW] = chronotron_learn(input_times, input_neurons, y0, t, W, K, tau_m, theta, tau_q, eta, gamma_r)
```
- כאשר  $y_0$  מכיל את זמני הספייקים של המורה  $(\{t_f^k\}_k)$ ,  $\tau_q$  הוא קבוע הזמן של אלגוריתם Victor-Purpura,  $\eta$  הוא קצב הלמידה,  $\gamma_r$  הוא הפרמטר המופיע בכלל הלמידה של הכרונטרון ו- $\delta W$  הם העדכונים של המשקלים הסינפטיים. לצורך סיווג הספייקים הניחו  $\sigma(x) = x^2/2$ . שאר הפרמטרים מוגדרים באופן זהה לפונקציות `IF_sim` ו-`IF_get_lambdas`.
- הדרכה:** היעזרו בפונקציות `VP_spike_classify`, `IF_get_lambdas` ו-`IF_sim` שכבר מימשתם.
6. במידת הצורך, ניתן (ואף מומלץ) ליצור קבצי קוד נוספים המכילים פונקציות נוספות לפי שיקול דעתכם (למניעת שכפול קוד, למשל). הקפידו על שמות מתאימים לפונקציות השונות ועל הערות לאורך הקוד. עבור כל פונקציה חדשה הוסיפו בדיקות מתאימות לקובץ `final_ex_part2_test_ID1_ID2.m`.
7. הורידו מאתר הקורס את קבצי הנתונים `first_test_data.mat` ו-`train_data.mat`. כל אחד מהקבצים מכיל שני משתנים:
- משתנה בשם 'N' המייצג את מספר ניוירוני הקלט של הכרונטרון.
  - מערך בשם 'Samples' המכיל סט דוגמאות לאימון הכרונטרון. כל איבר במערך הדוגמאות מכיל שלושה שדות:
    - השדה 'times' מכיל וקטור המייצג את כל זמני הספייקים של הניורונים הפרה-סינפטיים (בשניות).
    - השדה 'neurons' מכיל וקטור בגודל זהה לזה של השדה 'times', וכל איבר בו מכיל את האינדקס של ניוירון הקלט שירה את הספייק המתאים מהשדה 'times'.
    - השדה 'y' מכיל את הפלט של המורה (זמני ספייקים, בשניות).

## תהליך הלמידה

8. צרו קובץ קוד חדש בשם `final_ex_part2_ID1_ID2.m`. זה יהיה קובץ הקוד הראשי שלכם.

### שמרו את כל הקבצים באותה התיקיה.

9. כתבו את הקוד הראשי. הוא יכיל את שלבי העיבוד הבאים:
- א. ניקוי משתנים שנשארו מהרצות קודמות.
  - ב. טעינת קובץ הנתונים.
- במהלך כתיבת ובדיקת הקוד היעזרו בקובץ הנתונים `first_test_data.mat`. קובץ זה מכיל דוגמה פשוטה שניתנת לאימון בזמן מהיר (יחסית).
- בסיום כתיבת הקוד, החליפו את הקובץ הנטען לקובץ הנתונים `train_data.mat`.
- ג. הגדרת הפרמטרים:
    - i. קבועי הזמן  $\tau_m, \tau_s, \tau_q$ .
    - ii. בחרו את  $\tau_m$  כרצונכם (היצמדו לערכים סבירים מבחינה ביולוגית), והגדירו  $\tau_q = \tau_m$  וכן  $\tau_s = \tau_m/4$ .
    - iii. מתח הסף של הממברנה  $\theta$  (הניחו שמתח המנוחה הוא 0mV).
    - iv. פרמטרי הלמידה  $\eta$  (קצב הלמידה),  $\gamma_r$  (המוגדר בכלל הלמידה של הכרונטרון) ומספר ה-epochs. בחרו  $\gamma_r = \tau_q$ . את קצב הלמידה ומספר ה-epochs התאימו בנפרד לכל קובץ נתונים.
    - v. וקטור הזמנים  $t$ .
  - ד. הוקטור יוגדר מזמן  $t_{init} = 0$  ועד  $t_{final} = 0.5\text{sec}$  בקפיצות קבועות של  $\Delta t = 0.1\text{msec}$  (גדלים אלו יהיו פרמטרים בקוד).
  - ה. הגדרת פונקציית קרנל המתח  $K(t)$  (בדומה לתרגיל 4).
  - ה. הקפידו שהמקסימום של הפונקציה יהיה 1V.
  - ה. אתחול המשקלים הסינפטיים  $\vec{w}$ .



הגרילו את המשקלים ההתחלתיים באופן אקראי ללא תלות בין המשקלים השונים, כך שכל אחד מהמשקלים ידגם מתוך התפלגות אחידה התלויה בסף הירי:  $w_i \sim \mathcal{U}(0, \theta/2)$ .

ו. עברו על כל הדוגמאות שבספט האימון מספר פעמים (בהתאם לפרמטר epochs שהגדרתם) בסדר אקראי. עבור כל דוגמה, עדכנו את ערכי המשקלים הסינפטיים בהתאם לכלל הלמידה של הכרונטרון.

**הדרכה:** היעזרו בפונקציה `chronotron_learn` שכתבתם.

ז. נתחו את התוצאות:

הציגו את המתח של הכרונטרון לאורך הזמן עבור 3 דוגמאות אקראיות (לאחר האימון) ב `figure` יחיד.

היעזרו בפונקציה `IF_sim` שכתבתם. עבור כל דוגמה:

- סמנו על הגרף את זמני הירי של הכרונטרון ואת זמני הירי של המורה.
- כתבו על גבי הגרף את מרחק Victor-Purpura בין זמני הספייקים בפועל לאלו של המורה. היעזרו בפונקציה `VP_spike_classify` שכתבתם ובפונקציה `text`.
- הקפידו להוסיף לגרף נותרת מתאימה, וכן נותרת מתאימות לצירים (כולל יחידות, אם יש כאלה).
- הקפידו להוסיף לגרף מקרא מתאים (היעזרו בפונקציה `legend`).

ח. הדפיסו למסך את מרחק Victor-Purpura הממוצע עבור כל דוגמאות האימון, כולל סטיית התקן של השערוך.

### המלצות:

- מומלץ לעצור את תהליך האימון בשלבים שונים ולבחון את השינוי בגרף המתואר עם התקדמות האימון.
- באופן דומה מומלץ לבחון את השינוי במרחק Victor-Purpura הממוצע בשלבים שונים של האימון.

מזל טוב! הקוד שלכם מוכן. כעת החליפו את קובץ הנתונים הנטען לקובץ `train_data.mat` והתאימו את הפרמטרים השונים (כגון קצב הלמידה ומספר ה-epochs) במידת הצורך.

## כתיבת הדוח

**ענו על השאלות הבאות.** את התשובות כתבו בדוח (מסמך PDF):

1. מדוע כלל ה-E-learning של הכרונטרון מניח שה"מחיר" על הזזת ספייק גדל ריבועית עם המרחק בין זמני הספייקים (כלומר,  $\sigma(x) = \frac{x^2}{2}$ )? מה יקרה אם נבחר  $\sigma(x) = x$  (כמו בתרגיל 1)? מה יקרה אם נבחר  $\sigma(x) = \frac{x^3}{3}$ ? הוסיפו לדוח את הגרף שהתקבל עבור הפרמטרים שבחרתם עם תיאור מתאים. היעזרו בתפריט 'Edit->Copy' `figure` כדי להעתיק את הגרף למסמך שלכם. ציינו את הפרמטרים שבהם השתמשתם.
2. הוסיפו לדוח את מרחק Victor-Purpura הממוצע בין זמני הירי של הכרונטרון (לאחר האימון) לבין זמני הירי של המורה. האם המרחק הממוצע גדול או קטן? נמקו!
3. **הדרכה:** השוו את המרחק הממוצע שקיבלתם ל-1.
4. האם הכרונטרון למד בהצלחה? הסבירו בעזרת הגרף ומרחק Victor-Purpura הממוצע שקיבלתם. אם הלמידה לא הסתיימה בהצלחה, שערו מדוע.

## הנחיות הגשה לחלק התכנותי:

1. הקוד צריך לרוץ על Matlab בגרסה R2020b כמות שהוא בלחיצה על F5 בקובץ הריצה הראשי. **קוד שלא ירוץ לא יבדק, והציון בחלק התכנותי יהיה אפס.** ודאו שהקוד רץ עבור כל ערכי הפרמטרים שהתבקשתם לבדוק.
2. ודאו שזמן הריצה קצר מעשר דקות.
3. **הקפידו לכתוב הערות בקוד:**
  - א. הערות בקוד יש לכתוב באנגלית בלבד. כתיבת הערות בעברית תגרור הורדת ניקוד.
  - ב. הניחו שמי שקורא את הקוד יודע לתכנת היטב ב-Matlab, אך אינו מבין דבר במודלים של נוירונים או בלמידה.
  - ג. בתחילת כל פונקציה כתבו הערה המתארת את הפונקציה ואת הפרמטרים שהיא מקבלת ומחזירה.

4. **הקפידו לתת למשתנים שמות בעלי משמעות.** למשתנים שמופיעים בנוסחאות יש לקרוא באותו שם כמו הסימון בנוסחה. לשאר המשתנים יש לקרוא בשמות שמסבירים את תפקידם.
  5. **אין להגיש את קבצי הנתונים,** רק את קבצי הקוד (בקובץ zip) ואת הדוח (מסמך PDF).
  6. **ודאו שבקובץ שאתם מגישים קובץ הנתונים הנטען הוא `train_data.mat`.**
  7. **ודאו שלכל גרף יש כותרת המתארת את מה שמופיע בו.**
  8. **ודאו שהדוח שלכם מכיל את הגרף.**
- ודאו שלגרף מצורף תיאור מתאים.

בהצלחה 😊