Materiali

Il materiale per l'esercitazione di oggi:

- Questa presentazione
 (Materiale Didattico/Laboratori/lab
 4/lab4_testo.pdf);
- ► L'eseguibile del FranzPlot (Software/Franzplot 19.08 - Windows.exe)

Per il calcolo della rappresentazione parametrica di una retta abbiamo bisogno di un punto per cui passa la retta e di un vettore

Esercizio 1

Dati i punti

$$\mathbf{P} = \begin{bmatrix} 0 \\ -2 \\ -1 \end{bmatrix} \qquad \mathbf{R} = \begin{bmatrix} 3 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix} \qquad \mathbf{S} = \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

si calcolino:

- una rappresentazione parametrica della retta r passante per P e R.
- una rappresentazione parametrica della retta s passante per P e S.

Le due rette sono perpendicolari?

Esercizio 1 - i

La rappresentazione di r e s non sono uniche; la più immediata per r sarà:

- \triangleright vettore direttore \overrightarrow{PR}
- retta passante per *P*

Dai dati ricaviamo che:

$$\overrightarrow{PR} = \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ 3 \end{bmatrix} \qquad \mathbf{P} = \begin{bmatrix} 0 \\ -2 \\ -1 \end{bmatrix}$$

quindi

$$r: \begin{cases} x = 3t + 0 \\ y = 1t - 2 \\ z = 3t - 1 \end{cases} \quad t \in \mathbb{R}$$

Esercizio 1 - ii

Alla stessa maniera, per s scegliamo:

- \triangleright vettore direttore \overrightarrow{PS}
- retta passante per *P*

Dai dati ricaviamo che:

$$\overrightarrow{PS} = \begin{bmatrix} -2 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix}$$
 $\mathbf{P} = \begin{bmatrix} 0 \\ -2 \\ -1 \end{bmatrix}$

quindi

$$s: \begin{cases} x = -2t + 0 \\ y = 3t - 2 \\ z = 1t - 1 \end{cases} \quad t \in \mathbb{R}$$

Nota: le rappresentazioni non sono uniche! Esempio: come termine noto per r avremmo potuto usare il punto \mathbf{R} , e per s il punto \mathbf{S} .

Esercizio 1-ii

Affinché due rette siano perpendicolari, esse devono essere incidenti e le loro direzioni devono formare un angolo retto.

In questo caso sappiamo già che le rette hanno il punto ${\bf P}$ in comune, quindi sappiamo che sono incidenti. Verifichiamo se le direzioni formano un angolo retto:

$$\overrightarrow{PR} \cdot \overrightarrow{PS} = \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ 3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -2 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix} = -6 + 3 + 3 = 0$$

Possiamo quindi concludere che le rette sono perpendicolari.

Esercizio 2

▶ Rappresentare la retta *r* passante per i punti

$$\mathbf{P} = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{Q} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 3 \end{bmatrix};$$

ightharpoonup Determinare la retta s perpendicolare ad r e passante per:

$$\mathbf{M} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ -2 \end{bmatrix}.$$

Esercizio 2 - i

► Vettore direttore della retta *r*:

$$\overrightarrow{PQ} = \begin{bmatrix} -1\\0\\2 \end{bmatrix}$$
 oppure $\overrightarrow{QP} = \begin{bmatrix} 1\\0\\-2 \end{bmatrix}$

Rappresentazione della retta *r*:

$$r: \begin{cases} x = -t + 1 \\ y = 1 \\ z = 2t + 3 \end{cases}$$

Esercizio 2 - ii

Se voglio trovare una retta perpendicolare a r che passa per \mathbf{M} , devo trovare un punto $\mathbf{H} \in r$ tale che $\overrightarrow{MH} \perp \overrightarrow{PQ}$

H incognito, so solo che appartiene a r!

lacktriangle ma se appartiene a r, allora $oldsymbol{\mathsf{H}}=r(ilde{t})$

$$\mathbf{H} : \begin{cases} \mathbf{H}_x = -\tilde{t} + 1 \\ \mathbf{H}_y = 1 \\ \mathbf{H}_z = 2\tilde{t} + 3 \end{cases}$$

$$\overrightarrow{MH} = \mathbf{H} - \mathbf{M} = \begin{bmatrix} -\tilde{t} + 1 \\ 1 \\ 2\tilde{t} + 3 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\tilde{t} \\ -1 \\ 2\tilde{t} + 5 \end{bmatrix}$$

Esercizio 2 - iii

$$\overrightarrow{MH} \perp \overrightarrow{PQ} \Rightarrow \overrightarrow{MH} \cdot \overrightarrow{PQ} = 0$$

Scritto in forma vettoriale:

$$\begin{bmatrix} -\tilde{t} \\ -1 \\ 2\tilde{t} + 5 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 2 \end{bmatrix} = 0$$

Svolgo il prodotto scalare, ottengo una equazione in \tilde{t}

$$\tilde{t} + 0 + 4\tilde{t} + 10 = 0 \quad \Rightarrow \quad 5\tilde{t} = -10$$

Quindi, il valore del parametro che cercavo è $\tilde{t}=-2!$

Esercizio 2 - iv

Il problema richiedeva di trovare una parametrizzazione di s. Scegliamo:

- \triangleright vettore direttore \overrightarrow{MH}
- retta passante per M

Per trovare i valori del vettore \overrightarrow{MH} , vado a sostituire il valore ricavato per \widetilde{t} :

$$\overrightarrow{\textit{MH}} = \begin{bmatrix} -\tilde{t} \\ -1 \\ 2\tilde{t} + 5 \end{bmatrix} \Rightarrow \tilde{t} = -2 \Rightarrow \overrightarrow{\textit{MH}} = \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} \qquad \mathbf{M} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ -2 \end{bmatrix}$$

Sostituisco nell'espressione per s(t), trovando:

$$s: \begin{cases} x = 2t + 1 \\ y = -t + 2 \\ z = t - 2 \end{cases}$$

Esercizio 2 - iii

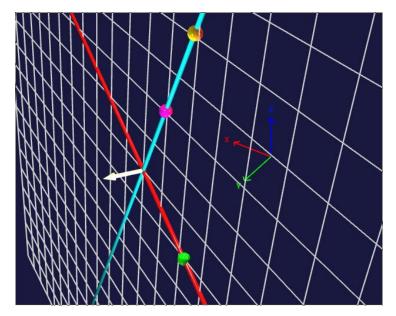
Date le espressioni di r ed s, una rappresentazione parametrica del piano è :

$$\beta: \begin{cases} x = -2u - v + 3 \\ y = u + 1 \\ z = -u + 2v - 1 \end{cases}$$

Il vettore normale può calcolarsi come il prodotto vettoriale dei due vettori giacitura:

$$\mathbf{n} = \det \begin{bmatrix} \mathbf{e}_1 & \mathbf{e}_2 & \mathbf{e}_3 \\ -2 & 1 & -1 \\ -1 & 0 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 5 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Esercizio 2 - iv



Esercizio 3 - i

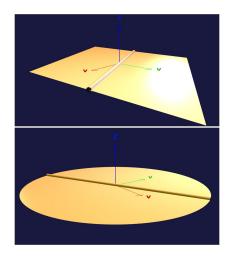
Con FranzPlot è possibile rappresentare un piano parametricamente, come una superficie qualsiasi.

► Rappresentare la retta *r*:

$$r: \begin{cases} x = t \\ y = 0.5 \ t \\ z = 0 \end{cases}$$

- Rappresentare l'oggetto che si ottiene:
 - 1. Traslando la retta in direzione y facendo variare il parametro della traslazione tra -5 e 5.
 - 2. Ruotanto rispetto a z la retta di 2π radianti.

Esercizio 3 - ii



Esercizio 4 - i

Date le rette:

$$p: \begin{cases} x = 3 \ t - \frac{1}{2} \\ y = t - \frac{1}{2} \\ z = -2 \ t \end{cases} \qquad q: \begin{cases} x = t - 13 \\ y = 2 \\ z = -t + 15 \end{cases} \qquad r: \begin{cases} x = t + \frac{3}{2} \\ y = t + \frac{1}{2} \\ z = 2 \ t - 2 \end{cases}$$

- ► Rappresentare le rette con FranzPlot
- ▶ Le rette p e q sono perpendicolari? E le rette p ed r?
- Determinare e rappresentare i punti di intersezione se presenti

Esercizio 4 - ii

- Scrivere l'equazione del piano α con normale $\mathbf{n} = [1, 1, 1]^T$ passante per il punto (1, 0, 0). Rappresentare il piano con FranzPlot
- Calcolare e rappresentare i punti di intersezione di p e q con il piano.
- ▶ Calcolare e rappresentare il piano β su cui giacciono le rette p e q, e scrivere l'espressione parametrica della retta s intersezione dei piani α e β

Esercizio 4 - iii

