# Curve e Superfici per il Design Laboratorio 5 - Superfici parametriche

Prof.ssa Anna Scotti

21 Maggio 2019

#### Materiali

Nella con il materiale di oggi troverete:

Questa presentazione (lab5.pdf)

Troverete nella cartella Beep 'FranzPlot-DCS':

► L'eseguibile franzplot\_launcher

Nella cartella comune:

II file trasformazioni\_ref.pdf.

#### Esercizi 1–6:

Per un certo numero di esercizi che seguiranno la procedura richiesta per la risoluzione è sempre la stessa. Data l'espressione di una curva ed una trasformazione:

- Scrivere l'espressione della superficie trasformando la curva come indicato;
- Rappresentare con FranzPlot la superficie e controllare che riproduca la corretta trasformazione utilizzando le trasformazioni temporali della curva.

### Esercizio 1: Retta $\rightarrow$ Cono

▶ Data retta *r*, di equazione:

$$r: \begin{cases} x = 0 \\ y = 0.5 \ u \\ z = u \end{cases}$$

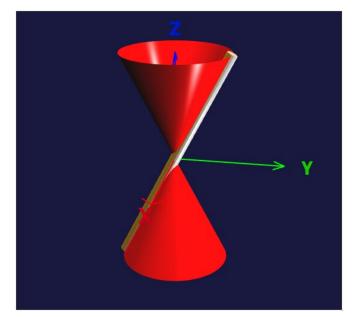
dove u è il parametro.

Dedurre e rappresentare la curva ottenuta applicando una rotazione di  $2\pi$  attorno all'asse z di r.

### Esercizio 1 - i

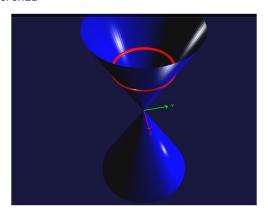
$$\begin{bmatrix} \cos(v) & -\sin(v) & 0 & 0 \\ \sin(v) & \cos(v) & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0.5 & u \\ u \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -0.5 & u & \sin(v) \\ 0.5 & u & \cos(v) \\ u \\ 1 \end{bmatrix}$$

## Esercizio 1 - ii



## Esercizio 2: Circonferenza → Cono

 Con le stesse modalità dell'esercizio precedente, rappresentare lo stesso cono come traslazione e scalatura di una circonferenza



## Esercizion 2 -i

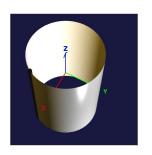
$$C: \begin{cases} x = R \cos(u) \\ y = R \sin(u), & 0 \le u \le 2\pi \\ z = 0 \end{cases}$$



$$\begin{bmatrix} v/R & 0 & 0 & 0 \\ 0 & v/R & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & v \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} R\cos(u) \\ R\sin(u) \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} v\cos(u) \\ v\sin(u) \\ v \\ 1 \end{bmatrix}$$

## Esercizio 3: Retta → Cilindro

$$C: \begin{cases} x = 0 \\ y = 2 \\ z = u \end{cases}$$



$$\begin{bmatrix} \cos(v) & -\sin(v) & 0 & 0 \\ \sin(v) & \cos(v) & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \\ u \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2\sin(v) \\ 2\cos(v) \\ u \\ 1 \end{bmatrix}$$

## Esercizio 4: Circonferenza → Sfera

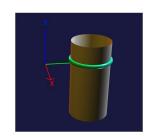
$$C: \begin{cases} x = R \cos(u) \\ y = R \sin(u), & 0 \le u \le 2\pi \\ z = 0 \end{cases}$$



$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \cos(v) & -\sin(v) & 0 \\ 0 & \sin(v) & \cos(v) & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} R\cos(u) \\ R\sin(u) \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} R\cos(u) \\ R\sin(u)\cos(v) \\ R\sin(u)\sin(v) \\ 1 \end{bmatrix}$$

## Esercizio 5: Circonferenza → Cilindro

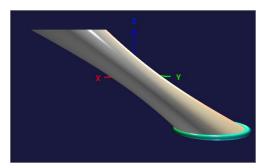
$$C: \begin{cases} x = R \cos(u) + x_0 \\ y = R \sin(u) + y_0, & 0 \le u \le 2\pi \\ z = 0 \end{cases}$$



$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & v \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} R \cos(u) \\ R \sin(u) \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} R \cos(u) \\ R \sin(u) \\ v \\ 1 \end{bmatrix}$$

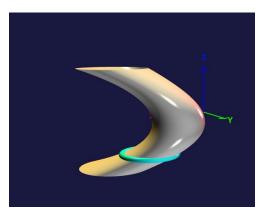
## Esercizio 5a: Cilindri deformati con tagli

Applicare alla circonferenza dell'esercizio precedente un taglio proporzionale al parametro v in direzione x sul piano con normale in direzione y.



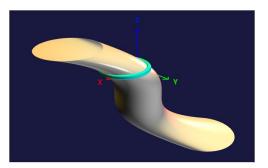
#### Esercizio 5b:

Applicare alla stessa circonferenza un taglio proporzionale al parametro  $v^2$  in direzione x sul piano con normale in direzione y.



## Esercizion 5c:

Applicare alla stessa circonferenza un taglio proporzionale al parametro v<sup>2</sup> in direzione x sul piano con normale in direzione y.



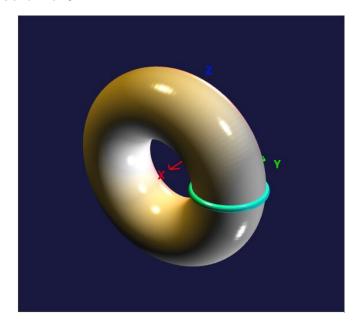
#### Esercizio 6: Toro

Nel caso sia ottenuto dalla rotazione di una circonferenza posta sul piano yz e ruotata attorno all'asse z:

$$\begin{bmatrix} \cos(v) & -\sin(v) & 0 & 0 \\ \sin(v) & \cos(v) & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ h_1 + R \sin(u) \\ h_2 + R \cos(u) \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} -h_1 \sin(v) - R \sin(v) \sin(u) \\ h_1 \cos(v) + R \cos(v) \sin(u) \\ h_2 + R \cos(u) \\ 1 \end{bmatrix}$$

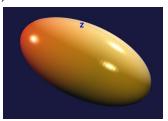
## Esercizio 6 - i



#### Esercizio 7: Ellissoide

Ricavare l'equazione di un ellissoide con semiassi
 a = 2 (asse x), b = c = 1 (assi y e z);

 Rappresentare la superficie con PovRay



### Esercizio 8

### Rappresentare con Povray la seguente superficie:

$$\Sigma : \begin{cases} x = u \cos(v) \\ y = u^2 \\ z = u \sin(v) \end{cases}$$
$$0 \le u \le 2, \quad 0 \le v \le 2\pi$$

