

- 配置
  - DispatcherServlet
  - HandlerAdapter 处理器适配器
  - 开发handler（controller）
  - handlermapping 处理器映射器
  - 视图解析器
- 注解的处理器映射器，处理器适配器
  - 配置
  - 开发注解的handler
  - 在spring中加载
- 源码分析
- springmvc和mybatis整合
  - spring和mybatis整合

## 配置

---

### DispatcherServlet

---

dispatcherServlet配置/可以实现RESTful风格的url

/\*配置不对，最终转到jsp页面是，任然会由dispatcherServlet解析jsp地址，不能根据jsp页面转到handler，会报错

在springmvc的配置文件中配置HandlerAdapter， handlermapping等

如果不配置， DispatcherServlet会从org.springframework.web.servlet包下的一个DispatcherServlet.properties启用默认加载

### HandlerAdapter 处理器适配器

---

所有处理器适配器都实现了HandlerAdapter，而其中的support方法表明了支持的handler类型

采用simplecontrollerHandlerAdapter支持的handler类型（实现了controller接口）

httprequestHandlerAdapter要求实现httprequesthandler接口，采用这种方法可以通过response修改响应内容，比如json

### 开发handler（controller）

---

需要实现controller接口才能被simplecontrollerHandlerAdapter

controller接口只有一个handleRequest方法

在springmvc的配置文件中配置handler，根据handlermapping来配置

## handlermapping 处理器映射器

---

BeanNameUrlHandlerMapping 将bean的name作为url进行查找，需要在配置handler时候指定bean的name，即在配置handler的时候用name配置url

SimpleUrlHandlerMapping配置bean的id通过key-value配置bean（handler）和url的关系，key配置url，value为bean的id

多个映射器可以并存，前端控制器判断url能让那些映射器处理就让那些映射器处理

所有的映射器都实现来handlermapping接口

## 视图解析器

---

## 注解的处理器映射器，处理器适配器

---

spring3.1之前使用

org.springframework.web.servlet.mvc.annotation.DefaultAnnotationHandlerMapping，如果不配置就会启用这个过时的

使用org.springframework.web.servlet.mvc.annotation.AnnotationMethodHandlerAdapter注解适配器

3.1后使用

org.springframework.web.servlet.mvc.method.annotation.RequestMappingHandlerMapping  
注解映射器

org.springframework.web.servlet.mvc.method.annotation.RequestMappingHandlerAdapter注解适配器

## 配置

---

使用可以代替单独配置映射器和适配器

并且默认加载了许多的参数绑定方法，比如说json转换解析器，使用这种方法就不用配置上面的了

# 开发注解的handler

---

使用@Controller注解

注解的映射器和注解的适配器必须配对使用，可以理解为不能使用非注解的映射器进行映射

通过@RequestMapping来配置url

## 在spring中加载

---

可以单个配置

实际开发中使用组件扫描

## 源码分析

---

通过前端控制器源码分析springmvc的执行过程

第一步前端控制器接受请求

调用doDispatch()

第二部 前端控制器调用处理器映射器找到handler

getHandler

第三步 调用处理器适配器执行handler，得到modelAndView

dispatcherServlet方法返回modelAndView

第四步 视图渲染，将model数据填充request域

## springmvc和mybatis整合

---

### spring和mybatis整合

---

mybatis的配置文件下

配置mapper

使用spring，mybatis的整合包进行mapper扫描，所以不用单个配置

此种方式要求xml和接口文件同名并在同一文件下

配置批量扫描的别名

全局**setting**配置需要的时候加

**spring**和**mybatis**整合配置文件

基本配置

数据源

**sqlSessionFactory**

**mapper**扫描器

逆向工程生成**po**类和**mapper**拷贝到工程中

手动定义商品查询**mapper**