Aplikacija za priporočila receptov

**Člane skupine:** Nika Demšar (63210382), Urška Frelih Uhelj (63230067)

**Opis:** Razvoj aplikacije, ki glede na želje in sestavine doma prikaže recepte, njihovo težavnost in čas priprave.

**Uporabljene tehnologije:** Android Studio, Kotilin, Jetpack Compose, Figma, Jetpack Navigation, SQLite, API

**Github povezava:** <https://github.com/nirinja/EMP>

**Implementirane funkcionalnosti in primeri uporabe:**

- Iskanje receptov

- Filtriranje glede na sestavine, težavnost in čas priprave

- Katalog receptov

- Izbira zajtrk, kosilo, večerja

- Random generator recepta

- V hladilniku imam samo 4 sestavine in nevem kaj bi lahko sestavila iz njih. Dodam jih v filter in aplikacija mi predlaga najboljše recepte za te sestavine.

- Želim pripraviti večerjo za družino a nimam ideje. Na aplikaciji izberem možnost receptov – večerja, in prikaže se mi katalog receptov, med katerimi izberem sebi najljubšega

- Paše mi mehiška hrana – kaj lahko pripravim?

- Nekaj bi rada jedla za kosilo a neznam dobro kuhati. V aplikaciji filtriram recepte s težavnostjo 1

- Želim izvedeti, kako se naredi sufle

- Čez pol ure moram od doma pa še nisem nič jedla. V aplikaciji filtriram recepte, ki so pripravljeni v 15min ali manj in izberem najljubšega.

**Arhitekturna zasnove aplikacije**

**Demonstracija operacij ob različnih časih v življenjskem ciklu aktivnosti**

**Uporaba ViewModel, UI State in StateFlow**

**Uporaba zunanjih API-jev v vaši aplikaciji**

DummyJSON - https://dummyjson.com/docs/recipes

**Shema in opis podatkovnega modela**