

Atelier Angular n°1

En vous aidant des notions vues en classe ; vous devez mettre en place les consignes suivantes :

Création d'un nouveau projet

En vous aidant de la CLI de Angular ; créez un nouveau projet `todoApp`
Ouvrez ensuite votre projet `todoApp` dans Webstorm ou VSCode.

Todo App

Vous réaliserez dans le cadre de cet atelier une application une application permettant à un utilisateur de lister ses tâches et de les marquer comme étant accomplies une fois terminées.

Vous réaliserez une todoApp.

Consigne :

1. Réalisez un tableau json `tasks` dans `app.component.ts` permettant de stocker des tâches
2. Mettez en place une interface HTML / CSS en vous aidant de bootstrap pour votre application de gestion de tâche. Votre HTML ira dans le fichier `app.component.html`
3. Listez dans votre HTML grâce à une boucle `*ngFor()` la liste des tâches de votre tableau `tasks`.

BONUS : Réaliser une fonction permettant de supprimer une tâche de la liste...

Written with ❤️ by [Hugo LIEGEARD](#).