BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Sistem baru yang telah dibangun sesuai dengan perancangan, kemudian akan diimplementasikan untuk mengetahui apakah sistem tersebut dapat berjalan sesuai dengan tujuannya atau tidak.

4.1 Implementasi

Implementasi adalah proses penggunaan/penerapan program aplikasi yang telah dibuat atau diperbaiki pada proses perancangan.

Tujuan implementasi adalah untuk mengkonfirmasikan modul perancangan program pada pelaku sistem sehingga pengguna (*user*) dapat memberi masukan pada pengembang sistem.

4.1.1 Kebutuhan Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan untuk mengimplementasikan sistem adalah sebagai berikut :

- a. Harddisk dengan kapasitas 20 GB
- b. Memory dengan kapasitas 512 MB
- c. Monitor
- d. Keyboard dan mouse standar
- e. Processor dengan kecepatan 1,5 GHz

4.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan untuk mengimplementasikan sistem adalah sebagai berikut :

- a. Sistem Operasi yang digunakan Windows XP Profesional Service Pack 2.
- b. Bahasa pemrograman yang digunakan yaitu Java.
- c. Database yang digunakan yaitu MySQL.
- d. Netbeans 5.5 sebagai IDE (Integrated Development Environment) Java.

4.1.3 Implementasi Antarmuka

Implementasi antarmuka dilakukan dengan menguji setiap tampilan *form* yang dibuat. Berikut adalah tampilan dari aplikasi yang dibangun.

a. Tampilan Login

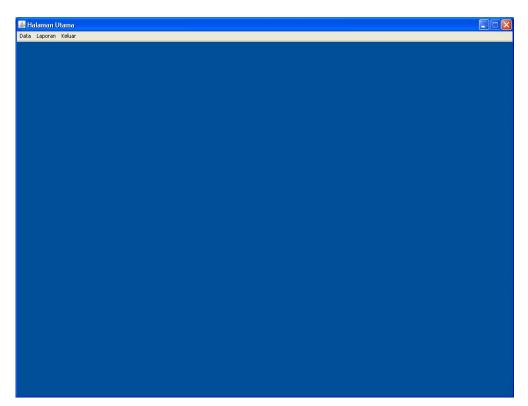
Login dipergunakan sebagai cara untuk mengamankan sistem dari pengguna yang tidak memiliki akses untuk menggunakan aplikasi SPK ini. Tampilan login dapat dilihat pada gambar 4.1



Gambar 4.1 Form Login

b. Tampilan Halaman Utama Manager SDM

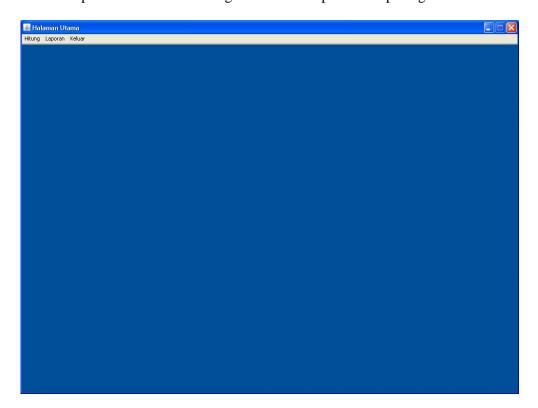
Halaman utama manager SDM dari aplikasi adalah halaman yang pertama kali tampil apabila login yang dilakukan manager SDM berhasil. Halaman ini menyediakan navigasi untuk melakukan berbagai proses yang terdapat dalam SPK. Tampilan halaman utama bagi manager SDM dapat dilihat pada gambar 4.2



Gambar 4.2 Halaman Utama Manager SDM

c. Tampilan Halaman Utama Staff SDM

Halaman utama staff SDM dari aplikasi adalah halaman yang pertama kali tampil apabila login yang dilakukan staff SDM berhasil. Halaman ini menyediakan navigasi untuk melakukan berbagai proses yang terdapat dalam SPK. Tampilan halaman utama bagi staff SDM dapat dilihat pada gambar 4.3



Gambar 4.3 Halaman Utama Staff SDM

d. Form Isi Data Jabatan

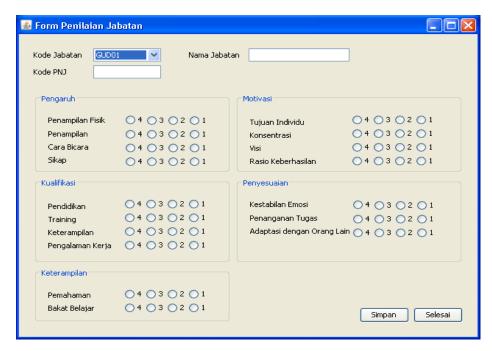
Form ini digunakan untuk menambah data jabatan yang terdapat dalam perusahaan. Tampilan form dapat dilihat pada gambar 4.4



Gambar 4.4 Form Isi Data Jabatan

e. Form Isi Nilai Profil Jabatan

Form ini digunakan untuk memberikan profil nilai bagi tiap jabatan yang terdapat dalam perusahaan. Tampilan form dapat dilihat pada gambar 4.5.



Gambar 4.5 Form Isi Nilai Jabatan

f. Form Isi Data Karyawan

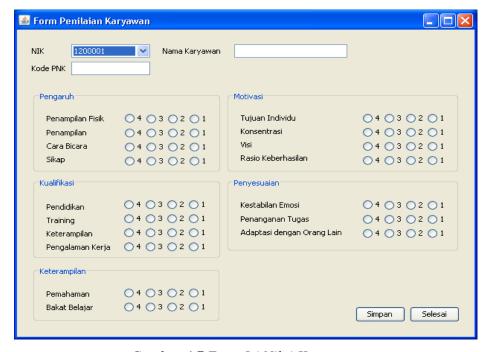
Form ini digunakan untuk menambah data karyawan yang terdapat dalam perusahaan. Tampilan form dapat dilihat pada gambar 4.6



Gambar 4.6 Form Isi Data Karyawan

g. Form Isi Nilai Profil Karyawan

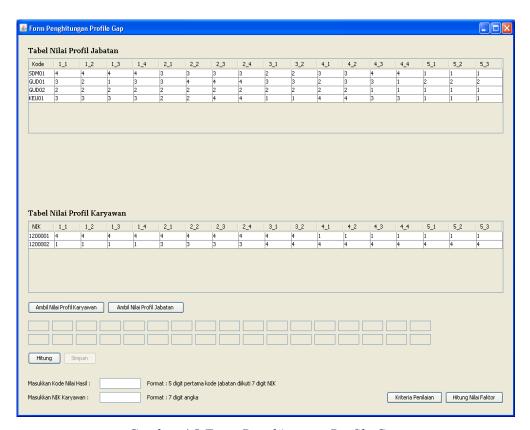
Form ini digunakan untuk memberikan profil nilai bagi tiap karyawan yang terdapat dalam perusahaan. Tampilan form dapat dilihat pada gambar 4.7



Gambar 4.7 Form Isi Nilai Karyawan

h. Form Penghitungan Profile Gap

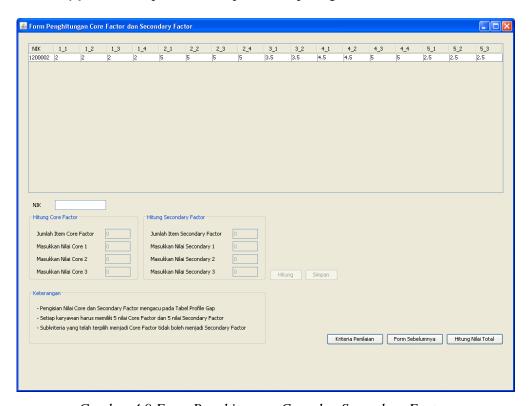
Form ini digunakan untuk melakukan penghitungan *profile gap* antara profil karyawan dengan profil jabatan. Tampilan form dapat dilihat pada gambar 4.8



Gambar 4.8 Form Penghitungan Profile Gap

i. Form Penghitungan Core dan Secondary Factor

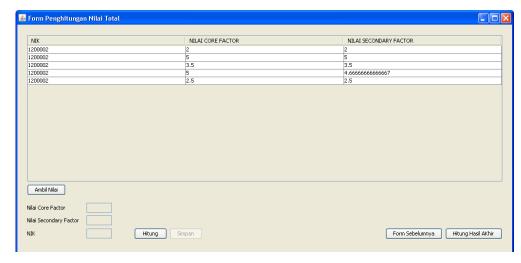
Form ini digunakan untuk melakukan penghitungan nilai *core factor* dan *secondary factor*. Tampilan form dapat dilihat pada gambar 4.9



Gambar 4.9 Form Penghitungan Core dan Secondary Factor

j. Form Penghitungan Nilai Total

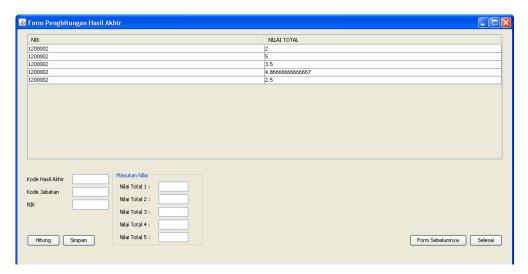
Form ini digunakan untuk melakukan penghitungan nilai total. Tampilan form dapat dilihat pada gambar 4.10



Gambar 4.10 Form Penghitungan Nilai Total

k. Form Penghitungan Hasil Akhir

Form ini digunakan untuk melakukan penghitungan hasil akhir. Tampilan form dapat dilihat pada gambar 4.11



Gambar 4.11 Form Penghitungan Hasil Akhir

l. Form Ubah Jabatan

Form ini digunakan untuk melakukan perubahan data jabatan. Tampilan form dapat dilihat pada gambar 4.12



Gambar 4.12 Form Ubah Jabatan

m. Form Ubah Karyawan

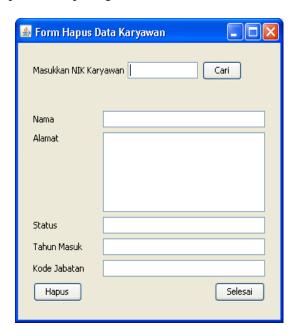
Form ini digunakan untuk melakukan perubahan data karyawan. Tampilan form dapat dilihat pada gambar 4.13



Gambar 4.13 Form Ubah Karyawan

n. Form Hapus Karyawan

Form ini digunakan untuk melakukan penghapusan data karyawan. Tampilan form dapat dilihat pada gambar 4.14



Gambar 4.14 Form Hapus Karyawan

o. Laporan Hasil Penilaian

Tampilan ini berfungsi sebagai laporan hasil dari penilaian dan juga *user* dapat melakukan proses cetak dari tampilan ini. Tampilan laporan hasil penilaian dapat dilihat pada gambar 4.15 dan 4.16



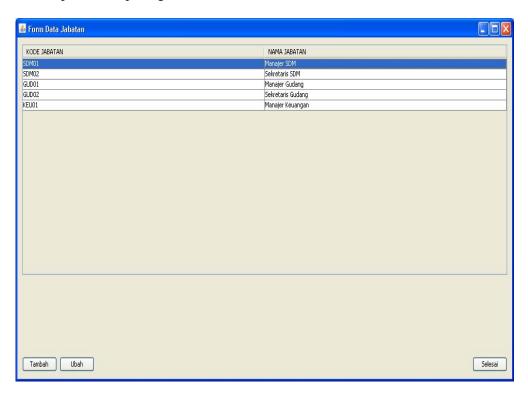
Gambar 4.15 Form Cetak Laporan



Gambar 4.16 Form Review Cetak Laporan Hasil Penilaian

p. Form Data Jabatan

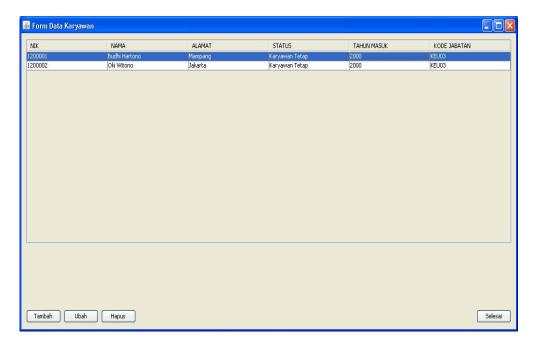
Form ini digunakan untuk melakukan pengolahan data jabatan. Tampilan form dapat dilihat pada gambar 4.17



Gambar 4.17 Form Data Jabatan

q. Form Karyawan

Form ini digunakan untuk melakukan pengolahan data karyawan. Tampilan form dapat dilihat pada gambar 4.18



Gambar 4.18 Form Data Karyawan

4.2 Pengujian

4.2.1 Pengujian Alpha

Pengujian dilakukan terhadap 2 aspek yaitu aspek fungsionalitas dan aspek penanganan kesalahan.

4.2.1.1 Lingkungan Pengujian

Pengujian dilakukan dengan menggunakan JDK (Java Development Kit 1.6 Update 3) diatas sistem operasi Windows XP Service Pack 3.

4.2.1.2 Skenario Pengujian

Pengujian sistem pendukung keputusan berikut menggunakan data uji berdasarkan data yang telah didapat dari aplikasi. Skenario pengujian selengkapnya dapat dilihat pada tabel 4.1 berikut :

Tabel 4.1 Skenario Pengujian SPK

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Verifikasi Username	Black Box
	Verifikasi Password	Black Box
	Tambah Jabatan	Black Box
Data Jabatan	Ubah Jabatan	Black Box
	Isi Profil Jabatan	Black Box
	Tambah Karyawan	Black Box
Data Karyawan	Ubah Karyawan	Black Box
	Hapus Karyawan	Black Box
	Isi Profil Karyawan	Black Box
Hitung Profile	Menghitung gap profil karyawan	Black Box
Gap	dan profil jabatan	Zwew Zew
Hitung Core dan	Menghitung nilai core factor dan	Black Box
Secondary Factor	secondary factor	
Hitung Nilai	Menghitung Nilai Total	Black Box
Total		
Hitung Hasil	Menghitung Hasil Akhir	Black Box
Akhir		Buch Box

4.2.1.3 Butir Pengujian

Pengujian dilakukan dengan menguji setiap proses dan kemungkinan kesalahan yang terjadi untuk setiap proses. Pengujian ini dilakukan secara *black box*, yaitu pengujian dilakukan dengan hanya memperhatikan masukan ke sistem dan keluaran ke sistem.

Tabel 4.2 Tabel Pengujian Login

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)				
Data Masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan	
Username dan Password ada	Login Berhasil Tampil Halaman Utama	User name dan password ada. Login berhasil.	Diterima	
		Halaman Utama tampil Il Uji (Data Salah)		
Data Masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan	
Username atau Password tidak ada	Tidak dapat login dan menampilkan pesan "Username atau Password anda salah!!!"	User tidak dapat login dan memberikan pesan "Username atau Password anda salah!!!" Sesuai yang diharapkan.	Diterima	

Tabel 4.3 Tabel Pengujian Data Jabatan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data jabatan	Semua keterangan	Semua keterangan	Diterima
harus terisi	data jabatan terisi.	data jabatan terisi.	
semua	Menampilkan pesan	Menampilkan pesan	
	"Data telah	"Data telah	
	tersimpan"	tersimpan"	
	Kasus dan Hasil U	ji (Data Salah)	
Data Masukkan diharapkan Pengamatan Kesimpula			
Data jabatan ada	Aplikasi tidak dapat	Aplikasi tidak dapat	Diterima
yang tidak terisi	menyimpan data	menyimpan data	
	masukan	masukan	

Tabel 4.4 Tabel Pengujian Data Karyawan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data	Semua keterangan data	Semua keterangan data	Diterima
karyawan	karyawan terisi.	karyawan terisi.	
harus terisi	Menampilkan pesan	Menampilkan pesan	
semua	"Data telah tersimpan"	"Data telah tersimpan"	

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data	Aplikasi tidak dapat	Aplikasi tidak dapat	Diterima
karyawan ada	menyimpan data	menyimpan data	
yang tidak	masukan	masukan	
terisi			

Tabel 4.5 Tabel Pengujian Profile Gap

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Profil Nilai	Dapat menghitung	Dapat menghitung	Diterima
Jabatan dan	nilai profile gap	nilai profile gap	
Profil Nilai			
Karyawan			
	Kasus dan Hasil Uji	i (Data Salah)	
Data Masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Profil nilai	Menampilkan pesan	Tampil pesan	Diterima
Profil nilai jabatan atau	Menampilkan pesan "Tentukan profil nilai	Tampil pesan "Tentukan profil	Diterima
		* *	Diterima

Tabel 4.6 Tabel Pengujian Core dan Secondary Factor

Tabel 4.6 Tabel Pengujian Core dan Secondary Factor				
Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)				
Data Masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan	
Nilai Profile	Dapat menghitung nilai	Dapat menghitung nilai	Diterima	
Gap	Core dan Secondary	Core dan Secondary		
	Factor	Factor		
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)				
Data Masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan	
	Yang		Kesimpulan Diterima	
Masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan		

Tabel 4.7 Tabel Pengujian Nilai Total

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)					
- ixasus dan itasir Oji (Dadi 101mai) -					
Data Masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan		
Nilai Core dan	Dapat menghitung	Dapat menghitung	Diterima		
Secondary Factor	nilai Total	nilai Total			
	Kasus dan Hasil Uji	(Data Salah)			
Data Masukkan	Data Masukkan Yang Pengamatan Kesimpulan diharapkan				
Tidak ada nilai core	Tidak dapat	Tidak dapat	Diterima		
atau secondary factor	menghitung nilai	menghitung nilai			
	Total	Total			

Tabel 4.8 Tabel Pengujian Hasil Akhir

	Varradar Hari III. (Data Narrad)			
Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)				
Data Masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan	
Nilai Total	Dapat menghitung Hasil	Dapat menghitung Hasil	Diterima	
	Akhir	Akhir		
	Kasus dan Hasi	l Uji (Data Salah)		
Data Masukkan	Yang	Pengamatan	Kesimpulan	
	diharapkan			
Tidak ada	Tidak dapat menghitung	Tidak dapat menghitung	Diterima	

4.2.1.4 Kesimpulan Hasil Pengujian Alpha

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji contoh diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak bebas dari kesalahan sintaks dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.

4.2.2 Pengujian Beta

Pengujian *beta* adalah pengujian yang dilakukan secara objektif dengan kata lain pengujian ini adalah pengujian secara langsung di lapangan atau tempat dimana aplikasi yang dibuat diimplementasikan. Pengujian ini menggunakan kuisioner yang terdiri dari 10 pertanyaan (contoh dapat dilihat di lampiran) yang ditanyakan kepada 2 orang dibagian SDM, dengan menggunakan skala *likert* dengan skala 1 sampai 4.

Tabel 4.9 Tabel Skala *Likert*

No	Keterangan
1	Sangat Setuju
2	Setuju
3	Kurang Setuju
4	Tidak Setuju

Responden yang digunakan sebagai sampel berjumlah 10 orang.

Persentase masing-masing jawaban dicari berdasarkan dari data hasil kuisioner dengan menggunakan rumus kuisioner :

$$Y = P/Q * 100$$

Keterangan:

P: Banyaknya responden dari setiap soal

Q : Jumlah responden

Y: Nilai persentase

Hasil persentase setiap pertanyaan dari hasil kuisioner dapat dilihat sebagai berikut :

1. Aplikasi dapat membantu proses penempatan karyawan

Tabel 4.10 Tabel Skala *likert* Pertanyaan 1

		2200200 00.00.0 2 02 0002	-3
No	Keterangan	Responden	Persentase
1	Sangat setuju	1	50 %
2	Setuju	1	50 %
3	Kurang setuju	0	0 %
4	Tidak setuju	0	0 %

2. Aplikasi mempercepat proses pengambilan keputusan

Tabel 4.11 Tabel Skala *likert* Pertanyaan 2

No	Keterangan	Responden	Persentase
1	Sangat setuju	1	50 %
2	Setuju	1	50 %
3	Kurang setuju	0	0 %
4	Tidak setuju	0	0 %

3. Aplikasi mudah digunakan

Tabel 4.12 Tabel Skala *likert* Pertanyaan 3

No	Keterangan	Responden	Persentase
1	Sangat setuju	0	0 %
2	Setuju	2	100 %
3	Kurang setuju	0	0 %
4	Tidak setuju	0	0 %

4. Aplikasi mempermudah proses pengambilan keputusan

Tabel 4.13 Tabel Skala likert Pertanyaan 4

No	Keterangan	Responden	Persentase
1	Sangat setuju	1	50 %
2	Setuju	1	50 %
3	Kurang setuju	0	0 %
4	Tidak setuju	0	0 %

5. Tampilan aplikasi menarik

Tabel 4.14 Tabel Skala *likert* Pertanyaan 5

			<u> </u>
No	Keterangan	Responden	Persentase
1	Sangat setuju	0	0 %
2	Setuju	0	0 %
3	Kurang setuju	2	100 %
4	Tidak setuju	0	0 %

6. Aplikasi **tidak** dapat membantu proses penempatan karyawan

Tabel 4.15 Tabel Skala likert Pertanyaan 6

No	Keterangan	Responden	Persentase
1	Sangat setuju	0	0 %
2	Setuju	0	0 %
3	Kurang setuju	1	50 %
4	Tidak setuju	1	50 %

7. Aplikasi **tidak** mempercepat proses pengambilan keputusan

Tabel 4.16 Tabel Skala *likert* Pertanyaan 7

No	Keterangan	Responden	Persentase
1	Sangat setuju	0	0 %
2	Setuju	0	0 %
3	Kurang setuju	1	50 %
4	Tidak setuju	1	50 %

8. Aplikasi **tidak** mudah digunakan

Tabel 4.17 Tabel Skala *likert* Pertanyaan 8

No	Keterangan	Responden	Persentase
1	Sangat setuju	0	0 %
2	Setuju	0	0 %
3	Kurang setuju	2	100 %
4	Tidak setuju	0	0 %

9. Aplikasi **tidak** mempermudah proses pengambilan keputusan

Tabel 4.18 Tabel Skala likert Pertanyaan 9

No	Keterangan	Responden	Persentase
1	Sangat setuju	0	0 %
2	Setuju	0	0 %
3	Kurang setuju	1	50 %
4	Tidak setuju	1	50 %

10. Tampilan aplikasi **tidak** menarik

Tabel 4.19 Tabel Skala likert Pertanyaan 10

No	Keterangan	Responden	Persentase
1	Sangat setuju	0	0 %
2	Setuju	2	100 %
3	Kurang setuju	0	0 %
4	Tidak setuju	0	0 %

4.2.2.1 Kesimpulan Hasil Pengujian Beta

Kesimpulan yang dapat ditarik dari hasil pengujian beta adalah :

- Aplikasi SPK yang dibangun dapat membantu proses pengambilan keputusan.
- 2. Aplikasi mudah digunakan.
- 3. Aplikasi mempermudah proses pengambilan keputusan.
- 4. Aplikasi mempercepat proses pengambilan keputusan.