

Florian Kasper

Software and DevOps Engineer

info@florian-kasper.com

+49 1516 7522873

florian-kasper.com

Freiberuflicher Software-Entwickler und Plattform-Architekt seit 2015 mit Schwerpunkt auf Go, Kubernetes und AWS. Ich entwickle verteilte Systeme, interne Plattformen und Automatisierungsloesungen ueberwiegend in Umgebungen mit mehreren Hundert Entwicklern und Tausenden von Services. Meine Arbeit bewegt sich an der Schnittstelle von Backend-Entwicklung und Infrastruktur: eigene Kubernetes-Controller, CI/CD-Pipelines, Cloud-Migrationen und Werkzeuge fuer Entwicklerteams. Einfachheit, Zuverlaessigkeit und Wartbarkeit stehen bei mir an erster Stelle.

Taetigkeitsbereich	Deutschland Bevorzugt: Sueddeutschland, Oesterreich oder Remote
Sprachkenntnisse	Englisch und Deutsch
Verfuegbarkeit	01.04.2026
Kompetenzen und Faehigkeiten	<p>Systemarchitektur und technisches Design verteilter Plattformen und Microservice-Systeme</p> <p>Backend-Entwicklung in Go, Typescript, Ruby, PHP</p> <p>Kubernetes Operatoren, eigene Controller und CRDs</p> <p>Cloud-Infrastruktur auf AWS, GCP und Azure mit IaC (CDK, Terraform, CloudFormation)</p> <p>CI/CD-Pipelines, Container-Orchestrierung und Platform Engineering</p> <p>Verteilte Systeme mit gRPC, Kafka und asynchroner Kommunikation</p> <p>On-Premise- und Bare-Metal-Kubernetes-Cluster</p> <p>Frontend-Entwicklung mit React.JS</p>
Industriewissen	Finanz, Gesundheitswesen, Energieversorger, Fertigung, E-Commerce, Ruestung, Marketing
Vorige Projektrollen	Software Architect / Software Developer / Dev-Ops / Platform Engineering
Ausbildung	<p>bis 2011 staatl. Realschule H chstadt a.d. Aisch</p> <p>bis 2014 staatl. Berufsschule Erlangen</p>
Zertifizierungen	AWS Certified Solutions Architect - Associate (SAA)

IT-Knowledge

+++ excellent knowledge, acquired through years of project work

++ very good knowledge, acquired through at least one longer project assignment

+ basic knowledge, e.g. through prototypes or occasional use

Programmiersprachen	Go(lang) (+++), Python (+++), Typescript / Javascript (+++), Ruby (+++), PHP (++), Java (+), SQL (+)
Protokolle	GRPC (+++), OAuth (+++), OpenID Connect / OIDC (+++), HTTP (+++), Protobuf / GRPC (+++), MQTT (+++), SMTP (++), Kafka (++)
Compute	Kubernetes (+++) with CRI-O / Docker / Kata, Fargate / ECS (+++), AWS Lambda (+++), Linux / MacOS administration in on-premise environments
Systemueberwachung	Prometheus (++), EFK-Stack (Elasticsearch, Fluentd, Kibana) (++), AWS Cloudwatch (+++), Datadog (++), Grafana (++)
IaC - Infrastructure as Code	Cloudformation (+++), Terraform (+++), AWS CDK (+++), Azure ARM (++), Ansible (++), Puppet (++)
Cloud Provider	Amazon Web Services (AWS) (+++), Google Cloud Platform (++), Microsoft Azure (++)
Datenbanken	PostgreSQL / CockroachDB (++), MySQL (++), Cassandra (+), Elasticsearch(++), Redis (++)
Betriebssysteme	Linux (in particular Debian, RHEL, CentOS, Ubuntu, Arch and Alpine) (+++), OSX (+++) and Windows (++)
Methodologien	Git (+++), Scrum (+++), KanBan (+++), Test-Driven-Development (TDD) (+++)
Frameworks, Testsuites	Go test (+++), Kubebuilder (+++), React.js (+++), Next.js (+++), Ruby on Rails (+++), Jest(+++), ZeroMQ (++)

Project History

10/2024 -

Staff Software Developer for Wilde-IT Finanz

Golang, Kubernetes

Entwicklung einer Kubernetes-nativen Dateintegrationsplattform in Go, verteilt auf Core-Services und Remote-Agents, mit ca. 10.000 Jobs pro Minute

Workflow-Engine auf Basis einer State-Machine mit Retry, Abbruchstrategien und Flow-Control zwischen Core und Agents

Erweiterbare Protokoll-Adapter fuer SFTP, SMTP und lokale Dateisysteme neue Quellen oder Ziele lassen sich ohne Aenderungen am Core anbinden

gRPC-Middleware-Kette fuer Filterung, selektive Komprimierung, PDF-Konvertierung, Tokenisierung und Templating

PostgreSQL-basierte Job-Queue mit Stream-basiertem S3-Dateitransfer fuer zuverlaessige Zustellung auch bei Fehlern

Kubernetes CRDs und Controller fuer Workflow-Management, RBAC mit Multi-Tenancy und Enterprise-Auth ueber LDAP, OIDC und SAML

05/2024 - 10/2024

Dev-Ops und Platform-Engineer for Teleson AG Marketing

AWS, Golang, Saltstack

Aufbau einer Go-basierten Automatisierungsinfrastruktur fuer On-Premise- und AWS-Umgebungen zur Bekaempfung haeufiger Ausfallzeiten, wodurch die Wiederherstellungszeit reduziert und volle Transparenz ueber alle deployten Services geschaffen wurde

Migration manuell provisionierter Server und Infrastruktur auf Industriestandard Infrastructure as Code (CDK), wodurch die Zuverlaessigkeit der Deployments und das Vertrauen des Teams in Produktionsaenderungen gesteigert wurde

Einfuehrung von CI/CD-Pipelines auf GitHub Actions zur Eliminierung manueller Deployment-Schritte, wodurch die Anzahl erforderlicher Admin-Interaktionen pro Deployment auf nahezu null reduziert wurde

Einfuehrung containerisierter Architektur auf EKS als Ersatz fuer langsame EC2-Instance-Rebuilds, wodurch die Deployment-Zeit von ueber 30 Minuten auf unter 2 Minuten reduziert wurde

05/2018 -

System Architect und Dev-Ops for Juratherm GmbH Industrie

Kubernetes, AWS, Go, IoT

Konzeption und Durchfuehrung einer Zero-Downtime-Migration der kritischen On-Premise-Infrastruktur auf AWS mittels CDK und CloudFormation, wodurch eine vollstaendig codifizierte und reproduzierbare Cloud-Umgebung etabliert wurde

Entwicklung eines verteilten, GRPC-basierten Druckspoolers und -servers in Go zur Automatisierung des Etikettendrucks in der Fertigung, als Ersatz fuer einen fragilen manuellen Prozess

Implementierung einer Microservice-Authentifizierung mittels Smartcards und Yubikeys mit OAuth/OpenID Connect in Go zur Absicherung des Zugriffs auf verteilte Services

mehrere, zuletzt 10/2022 -
06/2024

Software Entwickler und Dev-Ops for EnBW AG Energieversorger

Golang, Kubernetes, Harbor, AWS, Gitlab, Vmware vRa/vRo

Entwurf und Entwicklung eines verteilten, GRPC-basierten Patchmanagement-Systems in Go zur automatischen Aktualisierung aller Linux-Server in den Backend-Netzwerken des Unternehmens, als Ersatz fuer einen zuvor manuellen und fehleranfaelligen Prozess

Entwicklung einer headless Saltstack-basierten Befehlsausfuehrungs-Engine in Go, die sichere und auditierbare Remote-Befehlsausfuehrung auf Hunderten von Servern ermoeeglicht

Reduzierung der Bare-Metal-Kubernetes-Bereitstellungszeit von 30 Minuten (kubespray) auf unter 2 Minuten durch Entwicklung massgeschneiderter Go-Tools, die in einem bestehenden Management-Cluster deployt werden

Konfiguration von Palo Alto Prisma Laufzeitsicherheitssoftware zur Erkennung von Angriffsszenarien und Intrusion waehrend der Laufzeit von Kubernetes-Workloads, wodurch die Sicherheitslage fuer containerisierte Umgebungen gestaerkt wurde

06/2019 - 11/2019, 07/2021 - 08/2022

Software Entwickler and Dev-Ops for Scout24 AG Online

Kubernetes, Golang, AWS, CDK

Entwicklung von Kubernetes Custom Resources und Controllern in Go mit standardisierter Schnittstelle fuer Metriken, Alerts und Autoscaling fuer interne Entwickler, wodurch die durchschnittliche Deployment-Zeit von 15 auf 3 Minuten und nicht behebbare Deployment-Fehler von 1% auf unter 0,1% reduziert wurden

Aufbau automatischer Backup- und Restore-Pipelines fuer 5 Kubernetes-Cluster mit Velero und einer eigenen UI, die clusteruebergreifende Service-Migration in unter 1 Minute ermoeeglicht deutlich innerhalb des 1-Stunden-RTO

Durchfuehrung eines Zero-Downtime-Carve-Outs von 150 der damals 600 Services einschlie lich relationaler Datenbanken, AWS-Account-Ressourcen und Kubernetes-Workloads in neue Organisationsstrukturen ohne Serviceunterbrechung

08/2023 - 02/2024

Dev-Ops for Klingel K - Mail Order GmbH & Co. KG Online Retailer

Ansible, Kubernetes, Ubuntu, K3s, PostgreSQL

Uebernahme der Interim-Systemadministration der Retouren-Abteilung mittels Ansible, Ubuntu und Kubernetes, um die operationelle Kontinuitaet waehrend einer Personalluecke sicherzustellen

Migration von Nexus, EFK/ELK und Monitoring-Loesungen zwischen hauseigenen Rechenzentren mit minimaler Unterbrechung, wodurch eine modernisierte Observability-Pipeline etabliert wurde

Implementierung automatisierter Backup-Strategien fuer die in-house betriebenen PostgreSQL-Datenbanken, wodurch eine kritische Luecke im Datenschutz geschlossen wurde

08/2022 - 01/2023

Site Reliability Engineer for ADB Safegate Manufacturing

Kubernetes, Golang, Rancher, On-Premise

Entwurf und federfuehrende Entwicklung einer standardisierten Helmfile-basierten Deployment-Pipeline, die reproduzierbare und Offline-faehige Kubernetes-Cluster-Bereitstellung ueber heterogene Edge-Umgebungen hinweg ermoeeglicht

Schulung und Mentoring des internen Entwicklungsteams in Kubernetes-Betrieb und fehlertoleranten Architekturmustern, wodurch das Team in die Lage versetzt wurde, Produktions-Workloads eigenstaendig zu verwalten

12/2021 - 03/2022

Dev-Ops / Platform Engineer for IONOS SE Online

Kubernetes, Golang

Mitarbeit am Aufbau und der Pflege einer Kubernetes-PaaS-Lösung für über 10.000 Kunden, wobei alle Go-basierten Tools durch automatisierte CI-Pipelines entwickelt und validiert wurden

08/2020 - 09/2021

AWS Architect / SRE for AMAN Media GmbH Online

AWS, Python, Lambda

Entwurf einer skalierbaren AWS-Hosting-Architektur für eine PHP-Webanwendung mit asynchroner Hintergrundverarbeitung, die der Plattform ermöglicht, wachsenden Traffic ohne manuelle Eingriffe zu bewältigen

Einführung von Infrastructure as Code und automatisierten Jenkins-Deployment-Pipelines, wodurch Self-Service-Deployments für Entwickler ermöglicht und manuelle Provisionierungsschritte eliminiert wurden

Etablierung von Opsgenie-basierter Rufbereitschaft mit Anbindung an das Produkktivsystem, wodurch die Reaktionszeit bei Incidents durch strukturiertes Alert-Routing und Triage reduziert wurde

07/2020 -

Dev-Ops / SRE for Baxter International Gesundheitswesen

Azure, Kubernetes, Golang, React.JS, GitHub Enterprise, GHEC

Etablierung des zuverlässigen Betriebs von 3 AKS-Kubernetes-Clustern für 400 Entwickler beim Umstieg von On-Premise-Deployments, einschließlich Aufbau standardisierter Workflows und Runbooks für die neue Plattform

Containerisierung von 25 Java-Anwendungen mit automatisierten GitHub-Workflows und Helm-basiertem Lifecycle-Management, wodurch die Vorlauf- und Bereitstellungszeit für Softwareänderungen von mehreren Stunden auf unter 5 Minuten reduziert wurde

Migration des Quellcode-Verwaltungssystems (230 Repositories, 400 Nutzer) von Bitbucket auf GitHub Enterprise mit Implementierung von SAML, 2-Faktor-Authentifizierung und SCIM-basierter Benutzerbereitstellung zur Stärkung der Sicherheit

Entwicklung von Self-Service-Tools in Go und TypeScript, die Engineering Managern die Verwaltung ihrer Teammitglieder und rollenbasierte Zugriffskontrolle in Azure AD ermöglichen und manuelle IT-Tickets für Zugriffsänderungen eliminieren

11/2019 - 04/2020

Software Developer for AutoScout24 GmbH Online

React.JS, AWS, Golang

Entwicklung einer React.JS/TypeScript-basierten Web-Anwendung fuer eine Online-Autohandelsplattform, die Autohaendlern die Verwaltung ihrer Inserate und die Echtzeit-Ueberwachung von Performance-Kennzahlen ermoeeglicht

01/2018 - 06/2019

Software Entwickler und SRE for 100 days Software Projects GmbH Online

React, Kubernetes, Golang, Codeship, Google Cloud Platform, Kafka, Node.JS, Jira, Linux, Nginx, MySQL, PostgreSQL

Entwicklung einer Office-Suite-aehnlichen Kollaborationsanwendung (Excel, Word) fuer KMUs in React.JS und TypeScript als browserbasierte Alternative zu Desktop-Produktivitaetstools

Entwicklung eines Google-Drive-aehnlichen Cloud-Speicherdienstes mit React.JS-Frontend und Go-Backend fuer Echtzeit-Dateiverwaltung und -freigabe

Entwurf und Implementierung eines Thumbnail-Generators in Go mit S3-basiertem Speicher und asynchronen Fan-Out-Worker-Pipelines fuer Hochdurchsatz-Bildverarbeitung

Konzept und Architektur-Design eines webbasierten Passwortmanagers in React.JS, Go und WebAssembly mit clientseitiger Verschluesselung fuer sichere Zugangsdatenspeicherung

Aufbau der On-Premise Kubernetes-Hosting- und CI-Infrastruktur mit Ansible-basierter Automatisierung als selbstverwaltete Deployment-Plattform fuer das Team

03/2016 - 12/2019

Software Entwickler und SRE for seven point.media GmbH & Co. KG Gesundheitswesen

React, PHP, Kubernetes, AWS, GitHub

Mitentwicklung einer Fitnessstudio-Verwaltungssoftware fuer 600 Kunden in 10 Laendern, mit PHP-Backend und React.JS-Frontend fuer Mitglieder- und Geraeteverwaltung

Aufbau und Betrieb einer AWS/EKS-Hosting-Plattform, die Entwicklern Self-Service-Deployments ihrer PHP-Anwendungen in unter 5 Minuten ermoeeglicht

03/2016 - 06/2016

Consultant und React Coach for ERAMON GmbH Industriebedarf

React, Webpack, Node.JS, Sass

Coaching der internen Entwickler in React.JS-Einfuehrung und modernen Frontend-Best-Practices, wodurch das Team befahigt wurde, React-Komponenten eigenstaendig zu entwickeln und zu pflegen

Integration von React-Komponenten in die bestehende Legacy-Softwareplattform zur Modernisierung der Benutzeroberflaeche ohne vollstaendigen Rewrite

03/2015 - 06/2016

Software Architect und Entwickler for VATC Technologies Inc. Ruestungsindustrie

React, Node.JS, Apache, Ruby on Rails, PHP, Docker, Linux, AWS, Elasticsearch, Cassandra, ArcGIS

Entwurf und Entwicklung einer Plattform fuer sichere Speicherung und Analyse biometrischer Daten (Fingerabdruecke, Iris, PII) mit Ruby on Rails Backend und React.JS Frontend auf AWS unter Einhaltung strenger Sicherheitsanforderungen

Architektur einer Social-Media-Aggregationsplattform mittels Web-Scrapern, Twitter Firehose und Kafka-Pipelines in Cassandra, die Uebersichtern das Einspeisen von Trainingsdaten und Analysten das Ueben von Identifikations-Workflows ermoeeglicht

01/2015 - 12/2016

SRE for Corscience GmbH & Co. KG Gesundheitswesen

Debian Linux, Ansible, Docker, VMware, Ruby on Rails, React

Administration und Automatisierung der internen Debian-basierten Serverlandschaft mit Puppet und Ansible, wodurch der manuelle Wartungsaufwand reduziert und die Konsistenz ueber alle Umgebungen verbessert wurde

Entwicklung von In-house-Anwendungen mit Ruby on Rails und Docker zur Optimierung interner Geschaeftsprozesse

Konsolidierung von 20 Webservices auf eine Docker-basierte Hosting-Plattform, wodurch der Infrastruktur-Overhead reduziert und Deployment-Workflows vereinfacht wurden

01/2015 - 03/2015

Software Developer for XPANDMMI Online

PHP, Apache, MySQL, Ruby on Rails

Entwicklung verschiedener Plattformmodule fuer ein CMS-System in PHP und Ruby on Rails zur Erweiterung der Plattformfunktionalitaet fuer kundenspezifische Anforderungen

06/2014 - 12/2014

Software Developer for Jacor Online Marketing Online

PHP, React

Entwurf und Entwicklung einer Bildbewertungs- und Rating-Anwendung in PHP und React, die Nutzern das Hochladen, Prüfen und Bewerten visueller Inhalte ermöglicht

Employment

09/2011 - 12/2015

System Administrator for Corscience GmbH & Co. KG

Ausbildung als Fachinformatiker/Systemintegration

ab 6/14: Freelance part-time job

ab 03/15: Full-time Freelancer

Links

GitHub

<https://github.com/nirnanaaa>