

Florian Kasper

Software and DevOps Engineer

info@florian-kasper.com

+49 1516 7522873

florian-kasper.com

Freiberuflicher Software-Entwickler und Plattform-Architekt seit 2015 mit Schwerpunkt auf Go, Kubernetes und AWS. Ich entwickle verteilte Systeme, interne Plattformen und Automatisierungsloesungen — ueberwiegend in Umgebungen mit mehreren Hundert Entwicklern und Tausenden von Services. Meine Arbeit bewegt sich an der Schnittstelle von Backend-Entwicklung und Infrastruktur: eigene Kubernetes-Controller, CI/CD-Pipelines, Cloud-Migrationen und Werkzeuge fuer Entwicklerteams. Einfachheit, Zuverlaessigkeit und Wartbarkeit stehen bei mir an erster Stelle.

Taetigkeitsbereich	Deutschland – Bevorzugt: Sueddeutschland, Oesterreich oder Remote
Sprachkenntnisse	Englisch und Deutsch
Verfuegbarkeit	01.04.2026
Kompetenzen und Faehigkeiten	<p>Systemarchitektur und technisches Design verteilter Plattformen und Microservice-Systeme</p> <p>Backend-Entwicklung in Go, Typescript, Ruby, PHP</p> <p>Kubernetes Operatoren, eigene Controller und CRDs</p> <p>Cloud-Infrastruktur auf AWS, GCP und Azure mit IaC (CDK, Terraform, CloudFormation)</p> <p>CI/CD-Pipelines, Container-Orchestrierung und Platform Engineering</p> <p>Verteilte Systeme mit gRPC, Kafka und asynchroner Kommunikation</p> <p>On-Premise- und Bare-Metal-Kubernetes-Cluster</p> <p>Frontend-Entwicklung mit React.JS</p>
Industriewissen	Finanz, Gesundheitswesen, Energieversorger, Fertigung, E-Commerce, Ruestung, Marketing
Vorige Projektrollen	Software Architect / Software Developer / Dev-Ops / Platform Engineering
Ausbildung	<p>bis 2011 staatl. Realschule Höchstadt a.d. Aisch</p> <p>bis 2014 staatl. Berufsschule Erlangen</p>
Zertifizierungen	AWS Certified Solutions Architect – Associate (SAA)

IT-Knowledge

+++ excellent knowledge, acquired through years of project work

++ very good knowledge, acquired through at least one longer project assignment

+ basic knowledge, e.g. through prototypes or occasional use

Programmiersprachen	Go(lang) (+++), Python (+++), Typescript / Javascript (+++), Ruby (+++), PHP (++), Java (+), SQL (+)
Protokolle	GRPC (+++), OAuth (+++), OpenID Connect / OIDC (+++), HTTP (+++), Protobuf / GRPC (+++), MQTT (+++), SMTP (++), Kafka (++)
Compute	Kubernetes (+++) with CRI-O / Docker / Kata, Fargate / ECS (+++), AWS Lambda (+++), Linux / MacOS administration in on-premise environments
Systemueberwachung	Prometheus (++), EFK-Stack (Elasticsearch, Fluentd, Kibana) (++), AWS Cloudwatch (+++), Datadog (++), Grafana (++)
IaC - Infrastructure as Code	Cloudformation (+++), Terraform (+++), AWS CDK (+++), Azure ARM (++), Ansible (++), Puppet (++)
Cloud Provider	Amazon Web Services (AWS) (+++), Google Cloud Platform (++), Microsoft Azure (++)
Datenbanken	PostgreSQL / CockroachDB (++), MySQL (++), Cassandra (+), Elasticsearch(++), Redis (++)
Betriebssysteme	Linux (in particular Debian, RHEL, CentOS, Ubuntu, Arch and Alpine) (+++), OsX (+++) and Windows (++)
Methodologien	Git (+++), Scrum (+++), KanBan (+++), Test-Driven-Development (TDD) (+++)
Frameworks, Testsuites	Go test (+++), Kubebuilder (+++), React.js (+++), Next.js (+++), Ruby on Rails (+++), Jest(+++), ZeroMQ (++)

Project History

10/2024 -

Staff Software Developer for Wilde-IT · Finanz

Golang, Kubernetes

- Entwicklung einer Kubernetes-nativen Dateintegrationsplattform in Go, verteilt auf Core-Services und Remote-Agents, mit ca. 10.000 Jobs pro Minute
- Workflow-Engine auf Basis einer State-Machine mit Retry, Abbruchstrategien und Flow-Control zwischen Core und Agents
- Erweiterbare Protokoll-Adapter fuer SFTP, SMTP und lokale Dateisysteme — neue Quellen oder Ziele lassen sich ohne Aenderungen am Core anbinden
- gRPC-Middleware-Kette fuer Filterung, selektive Komprimierung, PDF-Konvertierung, Tokenisierung und Templating
- PostgreSQL-basierte Job-Queue mit Stream-basiertem S3-Dateitransfer fuer zuverlaessige Zustellung auch bei Fehlern
- Kubernetes CRDs und Controller fuer Workflow-Management, RBAC mit Multi-Tenancy und Enterprise-Auth ueber LDAP, OIDC und SAML

05/2024 - 10/2024

Dev-Ops und Platform-Engineer for Teleson AG · Marketing

AWS, Golang, Saltstack

- Aufbau einer Go-basierten Automatisierungsinfrastruktur fuer On-Premise- und AWS-Umgebungen zur Bekaempfung haeufiger Ausfallzeiten, wodurch die Wiederherstellungszeit reduziert und volle Transparenz ueber alle deployten Services geschaffen wurde
- Migration manuell provisionierter Server und Infrastruktur auf Industriestandard Infrastructure as Code (CDK), wodurch die Zuverlaessigkeit der Deployments und das Vertrauen des Teams in Produktionsaenderungen gesteigert wurde
- Einfuehrung von CI/CD-Pipelines auf GitHub Actions zur Eliminierung manueller Deployment-Schritte, wodurch die Anzahl erforderlicher Admin-Interaktionen pro Deployment auf nahezu null reduziert wurde
- Einfuehrung containerisierter Architektur auf EKS als Ersatz fuer langsame EC2-Instance-Rebuilds, wodurch die Deployment-Zeit von ueber 30 Minuten auf unter 2 Minuten reduziert wurde

05/2018 -

System Architect und Dev-Ops for Juratherm GmbH · Industrie

Kubernetes, AWS, Go, IoT

- Konzeption und Durchfuehrung einer Zero-Downtime-Migration der kritischen On-Premise-Infrastruktur auf AWS mittels CDK und CloudFormation, wodurch eine vollstaendig codifizierte und reproduzierbare Cloud-Umgebung etabliert wurde
- Entwicklung eines verteilten, GRPC-basierten Druckspoolers und -servers in Go zur Automatisierung des Etikettendrucks in der Fertigung, als Ersatz fuer einen fragilen manuellen Prozess
- Implementierung einer Microservice-Authentifizierung mittels Smartcards und Yubikeys mit OAuth/OpenID Connect in Go zur Absicherung des Zugriffs auf verteilte Services

mehrere, zuletzt 10/2022 -
06/2024

Software Entwickler und Dev-Ops for EnBW AG · Energieversorger

Golang, Kubernetes, Harbor, AWS, Gitlab, Vmware vRa/vRo

- Entwurf und Entwicklung eines verteilten, GRPC-basierten Patchmanagement-Systems in Go zur automatischen Aktualisierung aller Linux-Server in den Backend-Netzwerken des Unternehmens, als Ersatz fuer einen zuvor manuellen und fehleranfaelligen Prozess
- Entwicklung einer headless Saltstack-basierten Befehlsausfuehrungs-Engine in Go, die sichere und auditierbare Remote-Befehlsausfuehrung auf Hunderten von Servern ermoeeglicht
- Reduzierung der Bare-Metal-Kubernetes-Bereitstellungszeit von 30 Minuten (kubespray) auf unter 2 Minuten durch Entwicklung massgeschneiderter Go-Tools, die in einem bestehenden Management-Cluster deployt werden
- Konfiguration von Palo Alto Prisma Laufzeitsicherheitssoftware zur Erkennung von Angriffsszenarien und Intrusion waehrend der Laufzeit von Kubernetes-Workloads, wodurch die Sicherheitslage fuer containerisierte Umgebungen gestaerkt wurde

06/2019 - 11/2019, 07/2021
- 08/2022

Software Entwickler and Dev-Ops for Scout24 AG · Online

Kubernetes, Golang, AWS, CDK

- Entwicklung von Kubernetes Custom Resources und Controllern in Go mit standardisierter Schnittstelle fuer Metriken, Alerts und Autoscaling fuer interne Entwickler, wodurch die durchschnittliche Deployment-Zeit von 15 auf 3 Minuten und nicht behebbare Deployment-Fehler von 1% auf unter 0,1% reduziert wurden
- Aufbau automatischer Backup- und Restore-Pipelines fuer 5 Kubernetes-Cluster mit Velero und einer eigenen UI, die clusteruebergreifende Service-Migration in unter 1 Minute ermoeeglicht — deutlich innerhalb des 1-Stunden-RTO
- Durchfuehrung eines Zero-Downtime-Carve-Outs von 150 der damals 600 Services — einschließlich relationaler Datenbanken, AWS-Account-Ressourcen und Kubernetes-Workloads — in neue Organisationsstrukturen ohne Serviceunterbrechung

08/2023 - 02/2024

Dev-Ops for Klingel K - Mail Order GmbH & Co. KG · Online Retailer

Ansible, Kubernetes, Ubuntu, K3s, PostgreSQL

- Uebernahme der Interim-Systemadministration der Retouren-Abteilung mittels Ansible, Ubuntu und Kubernetes, um die operationelle Kontinuitaet waehrend einer Personalluecke sicherzustellen
- Migration von Nexus, EFK/ELK und Monitoring-Loesungen zwischen hauseigenen Rechenzentren mit minimaler Unterbrechung, wodurch eine modernisierte Observability-Pipeline etabliert wurde
- Implementierung automatisierter Backup-Strategien fuer die in-house betriebenen PostgreSQL-Datenbanken, wodurch eine kritische Luecke im Datenschutz geschlossen wurde

08/2022 - 01/2023

Site Reliability Engineer for ADB Safegate · Manufacturing

Kubernetes, Golang, Rancher, On-Premise

- Entwurf und federfuehrende Entwicklung einer standardisierten Helmfile-basierten Deployment-Pipeline, die reproduzierbare und Offline-faehige Kubernetes-Cluster-Bereitstellung ueber heterogene Edge-Umgebungen hinweg ermoeeglicht
- Schulung und Mentoring des internen Entwicklungsteams in Kubernetes-Betrieb und fehlertoleranten Architekturmustern, wodurch das Team in die Lage versetzt wurde, Produktions-Workloads eigenstaendig zu verwalten

12/2021 - 03/2022

Dev-Ops / Platform Engineer for IONOS SE · Online

Kubernetes, Golang

- Mitarbeit am Aufbau und der Pflege einer Kubernetes-PaaS-Lösung für über 10.000 Kunden, wobei alle Go-basierten Tools durch automatisierte CI-Pipelines entwickelt und validiert wurden

08/2020 - 09/2021

AWS Architect / SRE for AMAN Media GmbH · Online

AWS, Python, Lambda

- Entwurf einer skalierbaren AWS-Hosting-Architektur für eine PHP-Webanwendung mit asynchroner Hintergrundverarbeitung, die der Plattform ermöglicht, wachsenden Traffic ohne manuelle Eingriffe zu bewältigen
- Einführung von Infrastructure as Code und automatisierten Jenkins-Deployment-Pipelines, wodurch Self-Service-Deployments für Entwickler ermöglicht und manuelle Provisionierungsschritte eliminiert wurden
- Etablierung von Opsgenie-basierter Rufbereitschaft mit Anbindung an das Produktivsystem, wodurch die Reaktionszeit bei Incidents durch strukturiertes Alert-Routing und Triage reduziert wurde

07/2020 -

Dev-Ops / SRE for Baxter International · Gesundheitswesen

Azure, Kubernetes, Golang, React.JS, GitHub Enterprise, GHEC

- Etablierung des zuverlässigen Betriebs von 3 AKS-Kubernetes-Clustern für 400 Entwickler beim Umstieg von On-Premise-Deployments, einschließlich Aufbau standardisierter Workflows und Runbooks für die neue Plattform
- Containerisierung von 25 Java-Anwendungen mit automatisierten GitHub-Workflows und Helm-basiertem Lifecycle-Management, wodurch die Vorlauf- und Bereitstellungszeit für Softwareänderungen von mehreren Stunden auf unter 5 Minuten reduziert wurde
- Migration des Quellcode-Verwaltungssystems (230 Repositories, 400 Nutzer) von Bitbucket auf GitHub Enterprise mit Implementierung von SAML, 2-Faktor-Authentifizierung und SCIM-basierter Benutzerbereitstellung zur Stärkung der Sicherheit
- Entwicklung von Self-Service-Tools in Go und TypeScript, die Engineering Managern die Verwaltung ihrer Teammitglieder und rollenbasierte Zugriffskontrolle in Azure AD ermöglichen und manuelle IT-Tickets für Zugriffsänderungen eliminieren

11/2019 - 04/2020

Software Developer for AutoScout24 GmbH · Online

React.JS, AWS, Golang

- Entwicklung einer React.JS/TypeScript-basierten Web-Anwendung fuer eine Online-Autohandelsplattform, die Autohaendlern die Verwaltung ihrer Inserate und die Echtzeit-Ueberwachung von Performance-Kennzahlen ermoeeglicht

01/2018 - 06/2019

Software Entwickler und SRE for 100 days Software Projects GmbH · Online

React, Kubernetes, Golang, Codeship, Google Cloud Platform, Kafka, Node.JS, Jira, Linux, Nginx, MySQL, PostgreSQL

- Entwicklung einer Office-Suite-aehnlichen Kollaborationsanwendung (Excel, Word) fuer KMUs in React.JS und TypeScript als browserbasierte Alternative zu Desktop-Produktivitaetstools
- Entwicklung eines Google-Drive-aehnlichen Cloud-Speicherdienstes mit React.JS-Frontend und Go-Backend fuer Echtzeit-Dateiverwaltung und -freigabe
- Entwurf und Implementierung eines Thumbnail-Generators in Go mit S3-basiertem Speicher und asynchronen Fan-Out-Worker-Pipelines fuer Hochdurchsatz-Bildverarbeitung
- Konzept und Architektur-Design eines webbasierten Passwortmanagers in React.JS, Go und WebAssembly mit clientseitiger Verschluesselung fuer sichere Zugangsdatenspeicherung
- Aufbau der On-Premise Kubernetes-Hosting- und CI-Infrastruktur mit Ansible-basierter Automatisierung als selbstverwaltete Deployment-Plattform fuer das Team

03/2016 - 12/2019

Software Entwickler und SRE for seven point.media GmbH & Co. KG · Gesundheitswesen

React, PHP, Kubernetes, AWS, GitHub

- Mitentwicklung einer Fitnessstudio-Verwaltungssoftware fuer 600 Kunden in 10 Laendern, mit PHP-Backend und React.JS-Frontend fuer Mitglieder- und Geraeteverwaltung
- Aufbau und Betrieb einer AWS/EKS-Hosting-Plattform, die Entwicklern Self-Service-Deployments ihrer PHP-Anwendungen in unter 5 Minuten ermoeeglicht

03/2016 - 06/2016

Consultant und React Coach for ERAMON GmbH · Industriebedarf

React, Webpack, Node.JS, Sass

- Coaching der internen Entwickler in React.JS-Einfuehrung und modernen Frontend-Best-Practices, wodurch das Team befaehtigt wurde, React-Komponenten eigenstaendig zu entwickeln und zu pflegen
- Integration von React-Komponenten in die bestehende Legacy-Softwareplattform zur Modernisierung der Benutzeroberflaeche ohne vollstaendigen Rewrite

03/2015 - 06/2016

Software Architect und Entwickler for VATC Technologies Inc. · Ruestungsindustrie

React, Node.JS, Apache, Ruby on Rails, PHP, Docker, Linux, AWS, Elasticsearch, Cassandra, ArcGIS

- Entwurf und Entwicklung einer Plattform fuer sichere Speicherung und Analyse biometrischer Daten (Fingerabdruecke, Iris, PII) mit Ruby on Rails Backend und React.JS Frontend auf AWS unter Einhaltung strenger Sicherheitsanforderungen
- Architektur einer Social-Media-Aggregationsplattform mittels Web-Scrapern, Twitter Firehose und Kafka-Pipelines in Cassandra, die Ueberschneidungen des Einspeisens von Trainingsdaten und Analysten das Ueben von Identifikations-Workflows ermoeeglicht

01/2015 - 12/2016

SRE for Corscience GmbH & Co. KG · Gesundheitswesen

Debian Linux, Ansible, Docker, VMware, Ruby on Rails, React

- Administration und Automatisierung der internen Debian-basierten Serverlandschaft mit Puppet und Ansible, wodurch der manuelle Wartungsaufwand reduziert und die Konsistenz ueber alle Umgebungen verbessert wurde
- Entwicklung von In-house-Anwendungen mit Ruby on Rails und Docker zur Optimierung interner Geschaeftsprozesse
- Konsolidierung von 20 Webservices auf eine Docker-basierte Hosting-Plattform, wodurch der Infrastruktur-Overhead reduziert und Deployment-Workflows vereinfacht wurden

01/2015 - 03/2015

Software Developer for XPANDMMI · Online

PHP, Apache, MySQL, Ruby on Rails

- Entwicklung verschiedener Plattformmodule fuer ein CMS-System in PHP und Ruby on Rails zur Erweiterung der Plattformfunktionalitaet fuer kundenspezifische Anforderungen

06/2014 - 12/2014

Software Developer for Jacor Online Marketing · Online

PHP, React

- Entwurf und Entwicklung einer Bildbewertungs- und Rating-Anwendung in PHP und React, die Nutzern das Hochladen, Pruefen und Bewerten visueller Inhalte ermoeeglicht

Employment

09/2011 - 12/2015

System Administrator for Corscience GmbH & Co. KG

- Ausbildung als Fachinformatiker/Systemintegration
- ab 6/14: Freelance part-time job
- ab 03/15: Full-time Freelancer

Links

GitHub

<https://github.com/nirnanaaa>