האוניברסיטה הפתוחה

כ' בסיון תשפ"ד

465 - מס' שאלון

ביוני 2024

26

מס' מועד 61

סמסטר 2024ב

20441 / 4

שאלון בחינת גמר

שפת Java מבוא למדעי המחשב ושפת - 20441

משך בחינה: 3 שעות

בשאלון זה 13 עמודים

מבנה הבחינה:

קראו בעיון את ההנחיות שלהלן:

- * בבחינה יש חמש שאלות. עליכם לענות על כולן.
 - * כל התכניות צריכות להיות מתועדות היטב.

יש לכתוב תחילה בקצרה את האלגוריתם וכל הסבר נוסף הדרוש להבנת התכנית.

יש לבחור בשמות משמעותיים למשתנים, לפונקציות ולקבועים שבתכנית.

תכנית שלא תתועד כנדרש לעיל תקבל לכל היותר % 85 מהניקוד.

* יש להקפיד לכתוב את התכניות בצורה מבנית ויעילה. תכנית לא יעילה לא תקבל את מלוא הנקודות.

* אם ברצונכם להשתמש בתשובתכם בשיטה או במחלקה הכתובה בחוברת השקפים, אין צורך שתעתיקו את השיטה או את המחלקה למחברת הבחינה.

מספיק להפנות למקום הנכון,

ובלבד שההפניה תהיה מדויקת (פרמטרים, מיקום וכו').

- אין להשתמש במחלקות קיימות ב- Java , חוץ מאלו המפורטות בשאלות הבחינה. *
 - יש לשמור על סדר; תכנית הכתובה בצורה בלתי מסודרת עלולה לגרוע מהציון. *
 - * בכתיבת התכניות יש להשתמש אך ורק במרכיבי השפה שנלמדו בקורס זה אין להשתמש במשתנים גלובליים!
 - . API אפשר לתעד בעברית. אין צורך בתיעוד *
 - * על שאלות 5-3 יש לענות אך ורק בשאלון ולא במחברת הבחינה!

חומר עזר:

חוברות השקפים 1-6, 7-12. אסור לכתוב כלום בתוך חוברות השקפים. מותר לסמן עמודים בצבע או בדגלונים. אסור להכניס מחשב/מחשבון/ מכשיר אלקטרוני מכל סוג שהוא. אסורים עזרים וחומרים מקוונים. אין להכניס חומר נוסף אחר מכל סוג. חומר העזר מודפס בלבד.

בהצלחה !!!

חלק א – עליכם לענות על כל השאלות בחלק זה במחברת הבחינה

שאלה 1 (25 נקודות)

נתון מערך דו-ממדי ריבועי mat המכיל מספרים שלמים. נסמן את מספר השורות והעמודות mat במערך ב- n. המספרים ב- mat הם חיוביים ממש בלבד (ללא אפסים).

המסלולים בהם נעבור במערך מתחילים תמיד בתא הראשון (0,0) ועד לתא האחרון שהוא המסלולים בהם נעבור במערך מתחילים תמיד בתא שכניו (i, j) לכל ארבעת שכניו מתא (mat.length-1, mat.length-1) מימין, משמאל, למעלה ולמטה, אבל לא באלכסון.

אנחנו מעוניינים למצוא את המסלול שהמספר המקסימלי בו הוא המינימלי מבין המספרים המקסימלים במסלולים האחרים האפשריים. במילים אחרות, אם נסתכל על כל המסלולים במערך לפי המתואר לעיל, ובכל מסלול נמצא את האיבר המקסימלי, נרצה להחזיר את האיבר המקסימלי הכי קטן מכולם.

כתבו שיטה סטטית רקורסיבית המקבלת מערך דו-ממדי ריבועי mat כתבו שיטה סטטית רקורסיבית המקבלת מערך של המספר המינימלי מבין המספרים שלמים, חיוביים ממש בלבד, ומחזירה את ערכו של המספר המינימלי מבין המספרים.

דוגמאות:

:נתונים המערכים הבאים

$$B = \begin{array}{c|cc} & 0 & 1 \\ \hline & 1 & 3 \\ & 1 & 4 & 2 \end{array}$$

$$A = \begin{array}{c|cc} & 0 & 1 \\ \hline 1 & 2 & \\ 1 & 3 & 4 \end{array}$$

בכל אחד מהמערכים A ו- B שני מסלולים מהתא הראשון לאחרון:

- $[0][0] o [0][1] \to [1][1] \to [1][0]$ מסלול הראשון עובר בתאים

במערך A המספר המקסימלי במסלול הראשון הוא 4, והמספר המקסימלי במסלול השני הוא 4. לכן יוחזר 4

במערך B המספר המקסימלי במסלול הראשון הוא 3, והמספר המקסימלי במסלול השני הוא 4. לכן יוחזר 3.

אם המערכים הם: ●

		0	1	2	3			0	1	2	3
	0	4	5	8	2		0	4	5	8	2
D =	1	3	12	16	7	C =	1	3	12	7	16
	2	13	1	10	14		2	13	1	10	14
	3	15	11	9	6		3	15	11	9	6

אז במערך C המספר שיוחזר יהיה 10, שהוא המקסימום במסלול המסומן, והוא המינימלי מבין כל ערכי המקסימום של כל המסלולים האחרים.

אם המערכים הם: ●

		0	1	2	3	4			0	1	2	3	4
	0	4	1	9	3	25		0	4	1	9	3	25
D=	1	24	23	2	21	5	C=	1	24	23	22	21	5
	2	13	12	15	16	22		2	13	12	15	16	14
	3	17	11	18	19	20		3	17	11	18	19	20
	4	10	14	8	7	6		4	10	2	8	7	6

אז במערך C המספר שיוחזר יהיה 21, שהוא המקסימום במסלול המסומן, והוא המינימלי מבין כל ערכי המקסימום של כל המסלולים האחרים. שימו לב ש- 21 הוא המקסימום בעוד כמה מסלולים. לדוגמא:

- $[0][0] \to [0][1] \to [0][2] \to [0][3] \to [1][3] \to [2][3] \to [3][3] \to [4][3] \to [4][4] \ .1$
- $[0][0] \rightarrow [0][1] \rightarrow [0][2] \rightarrow [0][3] \rightarrow [1][3] \rightarrow [2][3] \rightarrow [2][2] \rightarrow [3][2] \rightarrow [4][2]$.2 $\rightarrow [4][3] \rightarrow [4][4]$

אבל אם נחליף את התאים 2, 14, 22 במערך (זה המערך D), המספר שיוחזר יהיה 15, שהוא המקסימום במסלול המסומן.

חתימת השיטה היא:

public static int minOfMax(int [][] m)

השיטה צריכה להיות רקורסיבית ללא שימוש בלולאות כלל. כך גם כל שיטות העזר שתכתבו (אם תכתבו) לא יכולות להכיל לולאות.

- מותר לשנות את המטריצה במהלך השיטה, אבל המטריצה צריכה לחזור
 לקדמותה לאחר ביצוע השיטה.
- המטריצה בהכרח ריבועית. כלומר, מספר השורות שווה למספר העמודות.
- מותר להשתמש בשיטות Math.min ו- Math.max מהמחלקה Math וכן Math מהמחלקה Integer.MIN_VALUE מהמחלקה and Integer.MIN_VALUE (Integer.MAX_VALUE).
 - (Overloading) מותר להשתמש בהעמסת-יתר
- אין צורך לדאוג ליעילות השיטה! אבל כמובן שצריך לשים לב לא לעשותקריאות רקורסיביות מיותרות!
 - אל תשכחו לתעד את מה שכתבתם!

שאלה 2 (25 נקודות)

נתונה השיטה הסטטית what, המקבלת כפרמטר מערך חד-ממדי המלא במספרים שלמים.

```
public static int what(int[] a)
{
    if ((a==null) || (a.length==0))
        return 0;
    int m=0;
    for (int i=0; i<a.length; i++)
        for (int j=i+1; j<a.length; j++)
        if (a[j]-a[i] >m)
            m = a[j]-a[i];
    return m;
}
```

:(סעיף א (4 נקודות)

מה מבצעת השיטה what באופן כללי כשהיא מקבלת מערך a כלשהו המלא במספרים שלמים? הסבירו בקצרה מה השיטה עושה ולא כיצד היא מבצעת זאת.

שימו לב, עליכם לתת תיאור ממצה של מה עושה השיטה באופן כללי, ולא תיאור של מה עושה כל שורה בשיטה, או איך היא מבצעת זאת. עליכם לכתוב מה המשמעות של הערך המוחזר מהשיטה. שימו לב למקרי הקצה.

סעיף ב (2 נקודות):

מה סיבוכיות הזמן וסיבוכיות המקום של השיטה what. נמקו את תשובתכם.

(סעיף ג (17 נקודות):

כתבו שיטה סטטית בשם whatEff שתבצע את מה שביצעה השיטה what שתבצע את יעילה יעילה יותר.

שימו לב:

השיטה שתכתבו צריכה להיות יעילה ככל הניתן, גם מבחינת סיבוכיות הזמן וגם מבחינת סיבוכיות גדולה יותר מזו סיבוכיות המקום. תשובה שאינה יעילה מספיק כלומר, שתהיה בסיבוכיות גדולה יותר מזו הנדרשת לפתרון הבעיה תקבל מעט נקודות בלבד.

(2 נקודות: 2 סעיף ד

מה סיבוכיות הזמן וסיבוכיות המקום של השיטה whatEff שכתבתם. נמקו את תשובתכם.

אל תשכחו לתעד את מה שכתבתם!

חלק ב - את התשובות לשאלות 3, 4 ו- 5 יש לכתוב על גבי השאלון. לא נבדוק תשובות שייכתבו במקום אחר!

שאלה 3 (16 נקודות)

נניח שהמחלקה Node שלהלן מממשת צומת בעץ בינרי.

```
public class Node
{
   private int _number;
   private Node _leftSon, _rightSon;
   public Node (int number)
     _number = number;
     leftSon = null;
     _rightSon = null;
   public int getNumber()
                                {return _number; }
   public Node getLeftSon() {return leftSon; }
                               {return _rightSon; }
   public Node getRightSon()
   public void setNumber(int number) { _number = number; }
   public void setLeftSon(Node node) { _leftSon = node;
   public void setRightSon(Node node) { rightSon = node; }
```

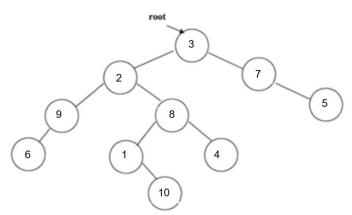
המחלקה BinaryTree מאגדת בתוכה שיטות סטטיות לטיפול בעץ בינרי.

נתון כי כל איבריו של העץ שונים זה מזה וכולם גדולים ממש מ-0.

בין השיטות נתונות השיטות what בין השיטות

```
public static int what(Node root, int c)
{
   if (root == null)
      return -1;
   return what(root, c, 0);
}
public static int what(Node root, int c, int x)
{
   int ans = 0;
   if (root.getNumber() == c)
      ans = c + x;
   else
   {
      if (root.getLeftSon () != null)
        ans = what(root.getLeftSon(), c, x + root.getNumber());
      if (ans == 0 && root.getRightSon() != null) //*******
        ans = what(root.getRightSon(), c, x + root.getNumber());
   return ans;
```

נתון **העץ הבינרי** הבא, ששורשו הוא root:



(4 נקודות):

איזה ערך תחזיר השיטה what אם נקרא לה עם הפרמטרים הבאים: השורש what איזה ערך תחזיר השיטה ? c = 1

התשובה היא:

נקודות):	ב (6	טעיף
----------	------	------

root באופן כללי כשהיא מקבלת כפרמטר שורש של עץ בינרי what מה מבצעת השיטה
ובהינתן לה מספר שלם c כלשהו. שימו לב, עליכם לתת תיאור ממצה של מה עושה השיטה
באופן כללי, ולא תיאור של מה עושה כל שורה בשיטה, או איך היא מבצעת זאת. כלומר, מה
המשמעות של הערך המוחזר מהקריאה לשיטה what. התייחסו למקרי הקצה השונים.
התשובה היא:
סעיף ג (6 נקודות):
נשנה עתה את השורה החמישית מהסוף בשיטה השנייה, השורה שמסומנת בסופה בכוכביות.
במקום שהשורה תהיה: (וועת בל Cone Cone Rest get Dight Cone) ו
if (ans == 0 && root.getRightSon() != null) נשנה אותה לשורה:
if (root.getRightSon() != null)
יינוסטניק את החלק הראשון של התנאי ונותיר רק את השני.
עליכם לצייר עץ בעל מספר צמתים מינימלי, וכתבו ערך עבור הפרמטר c, כך שאם נריץ פעם
אחת את השיטה המקורית ופעם שניה עם השינוי בתנאי, יתקבלו תשובות שונות זו מזו.
הסבירו את תשובתכם.
התשובה היא:

שאלה 4 (18 נקודות)

נתונה המחלקה IntNode הבאה, המייצגת איבר ברשימה מקושרת חד-סטרית המכילה מספרים שלמים:

```
public class IntNode
{
    private int _value;
    private IntNode _next;

    public IntNode(int val, IntNode n) {
        _value = val;
        _next = n;
    }

    public int getValue() { return _value; }
    public IntNode getNext() { return _next; }
    public void setValue(int v) { _value = v; }
    public void setNext(IntNode node) { _next = node; }
}
```

נתונה רשימה מקושרת חד-סטרית, הממומשת בעזרת המחלקה IntList שחלק משיטותיה כתובות להלן. במחלקה הוגדרו הבנאים והשיטות הבאות:

```
public class IntList
{
    private IntNode head;
    public IntList()
                                 { _head = null;
    public IntList(IntNode node) { head = node; }
    public IntList secret(int k) //k is a positive integer
        IntNode current = head;
        for (int i = 0; i < k; i++) {
            IntNode j = current;
            while (j != null) {
                if (j.getValue() % k == i) {
                    int temp = j.getValue();
                    j.setValue(current.getValue());
                    current.setValue(temp);
                    current= current.getNext();
                j=j.getNext();
        return new IntList( head);
    }
  //end of class IntList
```

בשאלות להלן, נסמן את איברי הרשימה כמספרים מופרדים בפסיקים, בתוך סוגריים מסולסלים. כאשר המספר **השמאלי** מסמן את **ראש** הרשימה.

(4 נקודות 4 סעיף א

אם נפעיל את השיטה **secret** על הרשימה list1 הבאה secret על הרשימה אם נפעיל את השיטה, k=10, איך תיראה הרשימה לאחר הפעלת השיטה?

:התשובה היא

סעיף ב (4 נקודות)

נתונה הרשימה list1 הבאה {38, 6, 14, 133, 402, 20}, איזה ערך צריך לשים בפרמטר גרונה הרשימה הפעלת השיטה secret על הרשימה, הרשימה תישאר כשהייתה? א חיובי ממש. התשובה היא:

(5 נקודות 5 סעיף ג

נתונה הרשימה list1 הבאה k2, האם יש שני ערכים שונים (81, 17, 8, 60, 101, 100, 24). האם יש שני ערכים שונים nist1 הרשימה secret על הרשימה k2, כך שאם נפעיל את השיטה secret על הרשימה k2, הרשימה תהיה זהה? הפרמטר k1 ופעם עם הפרמטר k2, הרשימה שתתקבל לאחר הפעלת השיטה תהיה זהה? אם כן, כתבו מהם הפרמטרים, ואם לא, הסבירו מדוע. (שימו לב ששתי ההפעלות נעשות על הרשימה המקורית list1).

ועי	7	ובה	IVI'	כח
./\	••	114	U.	,,,,

(5 נקודות 5 סעיף ד

מה מבצעת השיטה **secret** באופן כללי? הסבירו בקצרה **מה** השיטה עושה ולא **כיצד** היא מבצעת זאת.

שימו לב, עליכם לתת תיאור ממצה של **מה עושה השיטה באופן כללי**, ולא תיאור של מה שימו לב, עליכם לתת תיאור ממצה של מה עושה כל שורה בשיטה, או **איך** היא מבצעת זאת. התייחסו למקרי קצה.

.٨	 11	71	נש	ш	1

שאלה 5 (16 נקודות)

נתונה השיטה הסטטית what הבאה. השיטה מקבלת כפרמטר מערך מלא במספרים שלמים ממוינים בסדר לא יורד (כלומר, סדר עולה, אבל גם מספרים שווים אפשריים).

```
public static double what(int[]arr)
{
    return what(arr, 0, arr.length-1);
}

private static double what(int [] a, int stIdx, int enIdx)
{
    int n = enIdx - stIdx + 1;
    if (n % 2 == 1)
        return a[(stIdx + enIdx)/2];
    return (a[(stIdx+ enIdx)/2] + a[(stIdx+ enIdx)/2+1]) / 2.0;
}
```

(2 נקודות 2 סעיף א

נתון מערך חד-ממדי a המלא במספרים שלמים, וממוין בסדר עולה ממש (ללא מספרים זהים)

	0	1	2	3	4	5	6	7	
a =	-6	-4	1	2	3	4	5	8	

?what(a) בעקבות הקריאה what איזה ערך תחזיר השיטה

התשובה היא:

(3) סעיף ב

מה מבצעת השיטה what באופן כללי כשהיא מקבלת מערך a כלשהו המלא במספרים שלמים what מה מבצעת השיטה עושה ולא כיצד היא מבצעת זאת.

שימו לב, עליכם לתת תיאור ממצה של מה עושה השיטה באופן כללי, ולא תיאור של מה עושה כל שורה בשיטה, או איך היא מבצעת זאת. עליכם לכתוב מה המשמעות של הערך המוחזר מהשיטה. שימו לב למקרי הקצה.

:התשובה היא

נתונה השיטה הסטטית something הבאה. גם בשיטה זו המערכים המועברים כפרמטרים מלאים במספרים שלמים והם ממוינים בסדר עולה ממש. שני המערכים a ו- b הם באורך מלאים במספרים שלמים והם ממוינים בסדר עולה ממש.

```
public static double something (int[] a, int[] b)
    int stA=0, enA=a.length-1;
    int stB=0, enB=b.length-1;
    while (enA - stA > 1)
        double mA = what(a, stA, enA);
        double mB = what(b, stB, enB);
        if (mA == mB)
            return mA;
        if (mA < mB)
            stA = (stA + enA + 1) / 2;
            enB = (stB + enB) / 2;
        }
        else
            enA = (stA + enA) / 2;
            stB = (stB + enB + 1) / 2;
        }
    }
    return (Math.max(a[stA], b[stB]) +
            Math.min(a[enA], b[enB])) / 2.0;
}
```

(4 נקודות 4 סעיף ג

נתונים המערכים החד-ממדיים a ו- b הבאים המלאים במספרים שלמים וממוינים בסדר עולה ממש.

	0	1	2	3	4	5	6	7
a =	-6	-4	1	2	3	5	9	18
b =	-4	-1	2	4	5	7	8	12

?something(a, b) בעקבות הקריאה something בעקבות השיטה
התשובה היא:
סעיף ד (7 נקודות)
מה מבצעת השיטה something באופן כללי כשהיא מקבלת שני מערכים a ו- b כלשהם באותו something מה מבצעת השיטה אורך, המלאים במספרים שלמים וממוינים (כל אחד בנפרד) בסדר לא יורד? הסבירו בקצרה מה השיטה עושה ולא כיצד היא מבצעת זאת.
שימו לב, עליכם לתת תיאור ממצה של מה עושה השיטה באופן כללי, ולא תיאור של מה עושה כל שורה בשיטה, או איך היא מבצעת זאת. עליכם לכתוב מה המשמעות של הערך המוחזר מהשיטה. שימו לב למקרי הקצה
התשובה היא:

בהצלחה!