

検索エンジン

# オブジェクト指向

- カプセル化
- ポリモーフィズム(多態性)
  - あるオブジェクトへの走査が呼び出し元ではなく、受け手のオブジェクトによって決まる
- 継承

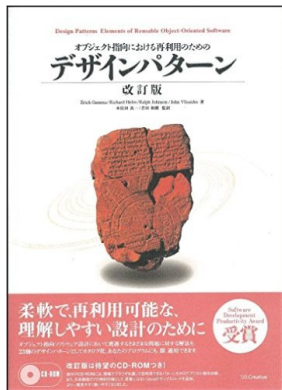
# デザインパターン

- デザインパターン

- [https://ja.wikipedia.org/wiki/%E3%83%87%E3%82%B6%E3%82%A4%E3%83%B3%E3%83%91%E3%82%BF%E3%83%BC%E3%83%B3\\_\(%E3%82%BD%E3%83%95%E3%83%88%E3%82%A6%E3%82%A7%E3%82%A2\)](https://ja.wikipedia.org/wiki/%E3%83%87%E3%82%B6%E3%82%A4%E3%83%B3%E3%83%91%E3%82%BF%E3%83%BC%E3%83%B3_(%E3%82%BD%E3%83%95%E3%83%88%E3%82%A6%E3%82%A7%E3%82%A2))

- 矢沢久雄の早わかりGoFデザインパターン(1)

- <http://itpro.nikkeibp.co.jp/article/COLUMN/20051123/225074/?rt=nocnt>



# テスト

- Junit
  - Eclipse 4.4から標準
- TDD(Test Driven Development)
  - テスト駆動開発

# 開発環境

- 開発言語
  - Java
- IDE
  - Eclipse
- ソース管理
  - Github
  - <https://github.com/unokun/SearchEngine>
- テスト
  - JUnit

# 例題)検索エンジン

- 機能

- Indexer

- 文書ごとに含まれるタームをデータベースに格納する

- Searcher

- クエリと文書の類似度を計算し、類似度の高い順に文書を並び替える。

# クラス構成(Indexer)

