

SSL – Esp. Ing. Pablo Mendez

Legajo: 214.079-2

Apellidos: Rojas

Nombres: Nicolas Mariano

Actividad de clase NR01

Instrucciones

1. Responda las siguientes preguntas, de forma manuscrita y prolija.
2. Escanee las hojas (incluido este enunciado habiendo completado sus datos en el encabezado) en un único pdf..
3. Cree un usuario en GitHub con el correo electrónico institucional FRBA asociado a la cuenta. Si ya posee una cuenta GitHub con el correo frba, puede saltar este paso.
4. Cree una carpeta K2055_SSL en su repositorio, luego cree una subcarpeta llamada Introduccion.
5. Suba el pdf y colóquelo dentro de la subcarpeta Instrucción.
6. Comparta la carpeta K2055_SSL con el profesor: buscar el usuario por su correo: pmendez@frba.utn.edu.ar.
7. Complete los datos del repositorio en la siguiente planilla:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1GZF2_tblTjzBT6EZo4SVIcJx4Fo1pVpo64hUuQfDjGg/edit?usp=sharing

Preguntas contextuales de índole general

1. ¿Con qué profesor cursó Algoritmos y Estructuras de datos?
2. ¿En qué año cursó la materia?
3. ¿Tiene el final aprobado?
4. ¿Qué lenguajes de programación ha utilizado, ya sea académicamente o de manera profesional?

Preguntas relacionadas con el contenido de la materia

5. ¿Sabe qué es un identificador? Explique.
6. ¿Cómo podría especificar de manera genérica una sentencia de asignación como las vistas en AyED? (Asignación Interna).
7. ¿Sabe qué es un valor-L o L-Value? Dé tres ejemplos diferentes.
8. En AyED, ¿qué tipo de dato utilizó para el manejo de archivos?
9. ¿Conoce la diferencia entre un archivo de texto y un archivo binario? Dé una definición de no más de dos renglones de qué es un archivo de texto.
10. Dé ejemplos de expresiones vistas en AyED
11. ¿Qué tipos de sentencias (proposiciones si usa K&R en castellano) ha visto en AyED, mencione al menos 4.
12. Busque la especificación de este tipo de sentencias en el K&R e indique cómo se expresan. Ayuda: Lo puede ver en el apéndice A.

Referencia

Kernighan, B. W., & Ritchie, D. M. (1991). *El lenguaje de programación C* (2da ed.).

1. Con Yomil y Ariadna Zakhem Course Algoritmos y estructuras de datos

2. La materia la Course en el año 2024

3. el final no lo tengo Aprobado

4. Use Solo el language C++

5. es el nombre que se le da a algo, que sirve para almacenar cosas, como valores, datos, Variables, Constante, Funciones,

6. es cuando se le asigna a una Variable, Datos o un Valor.
Ejemplo `x = 10;` // asigno 10 en la Variable x

7. L es porque está al lado izquierdo de asignarle el valor

Ejemplos:

```
int x = 10;  
x = 20; // ahora x tiene el valor 20
```

```
int Vector[1] = {8};  
Vector[0] = 16; // asigno dentro del Vector en una Posición
```

```
int n = 10;  
int *p;  
*p = &n; // p apunta a n, asigna el valor 10
```

8. Para el manejo de archivos utilizo `FILE*` que sería como un tipo de dato dinámico

9. Un archivo de texto es un archivo que tiene todo su contenido codificado en ASCII.

Un archivo binario está todo codificado con Ceros y Unos

10. expresiones ejemplos:

```
n = 0; // expresión  
// inicializa
```

```
while (condición) {  
    // expresión  
}
```

```
int i; int n = 5;  
for (i = 0; i < n; i++) {  
    // expresión Post.F.5  
}
```

11. while, for, switch, if

12. Proposiciones de etiqueta hay un identificador de esta proposición y la proposición que ejecutará

Ej: Identificador: Proposición

Proposiciones de expresión es cuando la proposición es una expresión es decir una asignación o llamada a función.

Ej: Proposición - expresión: expresión opti

Proposición convector básicamente un bloque o lista de proposiciones esto se puede hacer por ejemplo con $\{ \}$ llaves, así se hace distintos como a lve

Proposiciones de selección es cuando hay varios flujos de control es cuando tenemos los ejempl if , $switch$ y $else$, esto porque una proposición mostrar o otro en el proceso, ya que si se cumple la expresión hace que la de la proposición

Proposiciones de iteración es cuando la ejecución es un ciclo ejemplo $while$ (expresión) Proposición, la expresión ocurre antes de la ejecución de la proposición, ya que ejecuta entre 0 o muchas veces a la que necesite

Proposición de salto es cuando se saltan una serie de proposiciones incondicionalmente del control con $break$; // esto hace que si quis la posición terminada de $switch$.