

PARCOURS : DÉVELOPPEUR.SE WEB

“ Proposer un cursus pédagogiquement innovant d'accès à l'emploi ”

Objectif de la formation

Le développeur web effectue la réalisation technique et le développement informatique d'un site web. A l'aide du cahier des charges réalisé par le chef de projet, le développeur web programme les fonctionnalités qui correspondent aux besoins du client pour son site web.

Lors de la phase de conception, le développeur logiciel analyse le projet qui lui est confié, en fonction des besoins des utilisateurs, consignés dans un cahier des charges techniques.

Pour ce faire, il programme les lignes de codes informatiques, il participe ensuite aux phases d'essai, essentielles pour tester les fonctionnalités développées.

Programme de la formation

Prairie

- Introduction au secteur du numérique, au développement Web
- Découverte des langages back-end et front-end

Introduction

- Introduction aux éco-systèmes, à la veille, aux objets connectés, à l'environnement Linux et aux licences open source
- Organiser une veille et gérer un projet

Front-end

- Approfondissement des langages suivants : HTML, CSS, JS et de frameworks : JQuery, Angular

Back-end

- Découvrir et approfondir l'algorithmie
- Concevoir et administrer une base de données
- Développer, tester et déployer un site Web, en s'appuyant sur un langage et un framework back
- Sécuriser un site Web

Insertion professionnelle

- Technique de recherche d'emploi
- Expression orale et écrite
- Entraînement au job dating, meetup...
- Tests techniques et outillage du / de la développeur.se

Métiers visés

- Développeur.se Logiciel
- Développeur.se web
- Intégrateur.ice
- Développeur.se Nouvelles Technologies
- Informaticien.ne de développement
- Chef.fe de projet web

Compétences visées

Bloc de compétence n°1 - Développer une application client-serveur

Maquetter une application.
Concevoir une base de données.
Mettre en place une base de données.
Développer une interface utilisateur.
Développer des composants d'accès aux données.

Bloc de compétence n°2 - Développer une application web

Développer des pages web en lien avec une base de données.
Mettre en œuvre une solution de gestion de contenu ou e-commerce.
Développer une application simple de mobilité numérique.
Utiliser l'anglais dans son activité professionnelle en informatique.

PARCOURS : DÉVELOPPEUR.SE WEB

“ Proposer un cursus pédagogiquement innovant d'accès à l'emploi ”

Modalités d'admission

- Candidature sur dossier
(exercices techniques, questions
personnelles, administratives), à
remplir avant le **18 mai 2018**

<https://simplon.co/je-candidate/>

- Echanges individuels et ateliers collectifs les **24 et 25 mai 2018**

Les publics

Toute personne majeure habitant la ville
de Saint-Denis et inscrite comme
demandeur.se d'emploi.

Effectifs visés

Un groupe de **16 apprenant.e.s**

Tarifs pédagogiques

Certains dispositifs de financements de la formation professionnelle permettent une prise en charge totale.

Lieu de Formation

La Ressourcerie Léla
21 rue des Vavangues,
ZAC Finette
97490 Sainte-Clotilde

Supports pédagogiques

- **Livret de formation** : suivi du parcours pédagogique de l'apprenant par le formateur
- Réalisation de **projets individuels, par groupes** de 2 ou 3
- **Supports de formation variés** : diaporamas, documentations textuelles / vidéos, bibliographie
- **Matériel informatique adapté** au travail individuel (ordinateurs portables) et au travail par paires
- **Documentation progressive** : serveurs centralisés, GitHub

Parcours en plusieurs étapes

FORMATION EN PRÉSENTIEL (28 semaines)

1. Prairie Les bases (4 semaines)	2. Formation Les fondamentaux (12 semaines)	3. Période en entreprise (4 semaines)	4. Formation Approfondissement (12 semaines)
--	--	--	---

À l'issue de la période en entreprise et des évaluations tout au long du parcours, les apprenant.e.s pourront prolonger leur cursus par l'alternance en contrat de professionnalisation, à l'issue de quoi ils / elles pourront passer le titre professionnel "Développeur Logiciel" de niveau III (RNCP 5927).

