**GPS系统开发规范**

## 概述

**此规范为GPS系统1.0版本的开发规范，开发过程中如涉及到文档规范的内容，请按照文档规范的方式进行开发，如出现疑问之处，请联系文档编写人员进行协调。**

## 开发规范

### 包名命名规则

#### 名称命名规范

包名、变量名、文件名尽量以改中文名对应的英文名命名，如果长度太长，请用容易识别的简称表示。

### 命名规则

#### 后台命名

包名统一定为已com.gps+模块名+各层名，如com.gps.login.servlet，在模块名称下统一分为3层4个包，分别为servlet、service、entity、dao，其中参数的处理尽量在servlet中处理，service请放业务逻辑，entity请放bean，dao层请做鱼数据库打交道的处理

#### 前台命名

1. CSS文件前方CCS目录下，图片请放images目录下，js文件请放scripts目录下
2. Jsp文件路径为jsp+模块名，列表类jsp都已\_list.jsp结尾,新增类jsp以\_add.jsp结尾，编辑类jsp请以\_edt.jsp结尾

### 编码规则

#### 前台开发规范

jsp里面尽量不出现java代码，前台取值用EL或者jstl来取，所有跳转请求都要经过servlet跳转，包括纯页面的跳转

#### 前台开发规范

1. 每个方法请写注释、注释包括作者、编写时间、方法逻辑说明、参数说明、修改时间、修改人、修改描述
2. 方法先处理参数，然后在写逻辑
3. 对能返回的尽量先返回
4. 方法中使用频度很高的代码段，请封装出方法出来，对逻辑比较复杂代码，请写明每一步的注释，如果逻辑很长，请封装出私有方法出来。
5. 所有样式不要定义在jsp中，请定义到公共的css文件中